+2 CD-Rom • EXCLUSIF : la démo de Blood

Imperialism, Ed Tonic Trouble, FallOut, F1 Racing, DID F, Warlords 3, IF-16 Viper, Messi

GÉNÉRATION 4

GEN4 ERATION

Le meilleur des jeux PC

N°101 - Juillet/août 1997 - 45 F

INCLUS



Le plan SOLUCE SPÉCIA TIPS

Dossier Acclaim
CONSTRUCTOR
Quand SimCity rencontre Theme Park

Interstate'76
Entre Mad Max e Mechwarrio

Monkey Island 3
Les premières images !

Extreme Assault
Le plus beau des jeux d'arcade

Tomb Raider
Vous n'aviez rien vu !

Et aussi...
Atlantis
Formula Karts
X-COM Apocalyps
Imperium Galacti

Canada : 9 $CAN • Suisse : 14 FS • DOM/TOM 60 FF •
Luxembourg : 315 FLUX • Portugal : 950 Pts Cont

L 9825 - 101 - 45,00 F

STAR WARS

JEDI KNIGHT™

DARK FORCES II






JEDI, TU DEVIENDRAS !
"Seul un chevalier Jedi parfaitement préparé peut, avec la Force comme alliée, espérer vaincre Vador et l'Empereur..."
Obi Wan Kenobi
"Tu vas désormais marcher à mes côtés. Tu vas embrasser le côté obscur. Viens à moi je saurais achever ton entraînement."
Dark Vador
Entrez dans la peau de Kyle Katarn et vivez la légende Star Wars dans un jeu d'action 3D en temps réel.
Maniez le mythique sabre laser et apprenez à maîtriser la Force pour combattre de terribles ennemis.
Mesurez vous à d'autres apprentis Jedi dans des options multijoueurs exceptionnelles : modem, réseau local et Internet.
Découvrez d'impressionnantes séquences vidéo et un environnement de jeu digne des films Star Wars.
http://www.ubisoft.fr
http://www.lucasarts.com
Ubi Soft
LUCAS Arts

Sommaire 101



Interstate '76

Ambiance seventies, action à gogo et humour pour un jeu en test complet page 150, let's groove !

CD-Rom P. 8
Et oui, que deux CD ce mois-ci... On a fait ce qu'on a pu. Désolé.

Courrier P. 16
Et non, l'imminence des vacances n'a pas rendu le Teignard plus sympathique.

News P. 22
A l'approche de l'E3, les éditeurs ont tous sortis de leur besace des projets plus palpitants les uns que les autres.

Hors-sujet P. 92
Notre petite bouillie de culture à nous, pré-digérée par l'estomac de maître de notre gourou.

Multiplayer P. 106
Les derniers jeux multijoueur (Moto Racer, Shadow Warrior, etc.) passés au crible par nos noctambules d'Internautes.

Reportages P. 118
Acclaim p. 118
Bethesda p. 132

Tests P. 146
Interstate'76 p. 150
Extreme Assault p. 160
Imperium Galactica p. 166
Carmageddon p. 170
X-COM Apocalypse p. 174
Jack Nicklaus p. 178
Betrayal in Antara p. 180
Formula Karts p. 186
Axelerator p. 190
Holiday Island p. 192
Atlantis p. 194
Traders 97 p. 198
Monster Truck p. 202
Guts'n Garters p. 204
Perfect Weapon p. 206
Counter Action p. 208

Test Hard P. 212
Le K6, un comparatif 2D/3D, les férus de la technique en auront pour leur argent ce mois-ci ! De quoi faire des folies de ses petites économies estivales !

VOUS AVEZ MIS DE L'ARGENT DE CÔTÉ...



... Ça tombe bien, la mafia a de gros besoins !

CONSTRUCTOR™

LA SIMULATION ÉCONOMICO-POLITIQUE PLUS VRAIE QUE NATURE

SUR PC DÈS SEPTEMBRE
(Jouable en réseau)

Acclaim

R : TM & © 1997 Acc All rights reserved. T TREET SMARTS is a trad tainment, Inc. ACCLAI ark of Acclaim Entert



Il est temps de jouer dans la cour des GRANDS.

FORMULA Karts





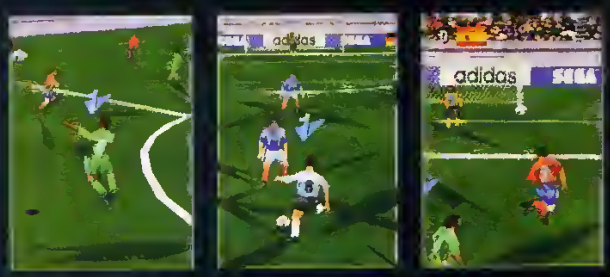
- Parcourez l'une des 8 courses (plus une cachée) à travers le monde avec différents types de surfaces qui influencent votre conduite.
- Personnalisez peu à peu l'un des 8 karts disponibles.
- Choisissez parmi plusieurs angles de vue (vue subjective, vue de derrière, vue éloignée...).
- Affrontez des pilotes dont les réactions évoluent en fonction de votre course.

Les jeux d'arcade SEGA PC fonctionnent sur Pentium 90 Mhz avec Windows 95

BIENTÔT

La future référence du jeu de foot sur PC !





ASTUCES, INFOS & CADEAUX
LA LIGNE SEGA
08 36 68 01 10
LE MINITEL 3615 SEGA

SITE WEB :
http://www.sega-europe.com

SEGA PC

Vous ne verrez plus votre PC de la même façon.

le ed-rom

Afin de vous occuper un peu durant ces vacances, nous n'avons pas lésiné sur les démos avec ce mois-ci non pas un, mais deux CD, le second vous étant offert par Eidos. Essayez tout de même de sortir dehors, histoire de profiter du soleil...



Avec la nouvelle interface, tout paraît plus simple ! Déposez le premier CD-Rom Gen4 dans votre lecteur puis, après avoir sélectionné un affichage en 65536 couleurs sous Windows 95 (parce que c'est plus beau), lancez **Gen4.exe** à la racine du CD-Rom... c'est parti ! Cliquez ensuite sur **Aide** pour comprendre la philosophie de l'interface puis sur **Install**. Selectionnez alors les applications qui vous manquent (Video for Windows, Motion Pixels, etc.) ou effectuez un clic droit pour choisir directement entre les différentes rubriques proposées : patches, démos, liste des éditeurs (adresses/sites Internet des developpeurs et des distributeurs) et vidéos (pas moins de cinq ce mois-ci, dont celle de Red Baron 2 et l'intro de LBA2). Il suffit ensuite de cliquer par-ci par-là pour que ça marche ! À noter qu'en lançant **Eidos.exe** sur le deuxième CD-Rom, vous accéderez à une interface identique à celle de Gen4. Quant aux démos de jeux fonctionnant sous Dos (trois démos sur le premier CD-Rom et six sur le second, toutes jouables), placez-vous à la racine de votre lecteur CD-Rom et lancez l'exécutable **Go.bat**. Il suffit ensuite de taper le chiffre correspondant à la démo choisie pour qu'elle s'installe sur votre disque dur et/ou se lance immédiatement. Derniere précision, les vidéos des deux CD nécessitent impérativement l'installation de Motion Pixels pour fonctionner. ■







La rapidité, la polyvalence et l'évolutivité

MATROX MYSTIQUE



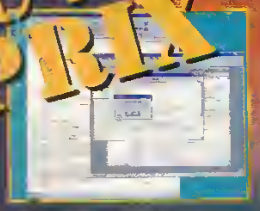
NOUVEAU PRIX

Vous voulez ce qu'il y a de mieux pour vos applications Windows, vidéo et vos jeux 3D ? Un choix simple : la célèbre carte graphique Matrox Mystique, disponible désormais au prix incroyable de 1.290 francs TTC version 4 Mo.

Avec son architecture 64 bits et sa mémoire SGRAM extensible à 8 Mo, Matrox Mystique fait respirer vos jeux 3D en les affichant à une vitesse de plus de 30 images par seconde. Elle vous immerge dans un monde fantastique exceptionnel, accélère vos applications Windows de manière stupéfiante, fournit les meilleures performances DOS et vous offre une lecture vidéo MPEG1 de qualité TV. Connectez-vous sur notre site Internet pour découvrir les hautes vitesses de jeux de la Mystique !

Et ce n'est pas tout ! Avec la nouvelle carte fille RAINBOW RUNNER STUDIO pour Matrox Mystique, accédez à un nouvel univers vidéo. Montez vos vidéos familiales sur PC, créez des effets spéciaux, conversez en visioconférence avec vos amis sur Internet et jouez aux jeux PC sur votre téléviseur. Autrement dit, offrez un sacré souffle à votre PC avec la carte graphique la plus rapide, la plus complète et la plus évolutive du marché.

Avec 200 prix internationaux et 20 années d'expérience technologique au service de Compaq, Dell, Hewlett-Packard et IBM, Matrox vous garantit la solution graphique la plus innovante, la plus conviviale et la plus fiable, pour doper votre PC et le préparer au 21e siècle. Procurez-vous une carte Matrox !



Windows ultra-rapide



Jeux 3D à vitesse diabolique



Visioconférence



Montage vidéo

1.290 F TTC (4 Mo)



Seulement 1.990 F TTC



matrox

http://www.matrox.com/mga

200 ANNIVERSARY

Axelerator (Win95)

Éditeur : 21st Century • Genre : course destroy • Version démo limitée : une voiture, une course • Version complète : disponible • Config. mini : 486 DX4 100, 8 Mo de Ram, CD 2x • Place sur le disque dur : nulle • Site Internet : www.21stcent.com



Bon alors, pour ce jeu de course, nous avons deux démos, une version en 32 000 couleurs et une autre en 65 000, choisissez n'importe laquelle mais faites en sorte que votre configuration sous Win95 ait les mêmes paramètres d'affichage. Plus tard, pendant la course, utilisez les touches fléchées pour vous diriger, **Shift/Ctrl** pour changer de vitesse, barre espace pour tirer, et surtout **F11** pour replacer votre voiture dans le sens du circuit, vous en aurez besoin. ■

Legacy of Kain (Win95)

Éditeur : Crystal Dynamics • Genre : action/aventure • Version démo limitée : pas de sauvegarde, univers limité • Version complète : septembre • Config. mini : Pentium 60, 16 Mo de Ram, CD 2x • Place sur le disque dur : nulle • Site Internet : www.crystald.com



Aaah, incarner un vampire, grand amateur d'hémoglobine pression... quel bonheur ! Au clavier, notre sympathique héros se déplace à l'aide des touches flechees. Il frappe ses ennemis à l'épée avec **Alt** et peut leur absorber le sang avec **Ctrl** pour récupérer quelques points de vie (la victime doit d'abord être proche du coma). Quant aux portes qui lui font obstacle, elles s'ouvrent à l'aide de contacteurs, faites-le passer dessus pour les activer. ■



Fallout (Win95)

Éditeur : Interplay • Genre : jeu de rôle • Version démo limitée : pas de création de personnage, univers limité • Version complète : ne tombe • Config mini : Pentium 60, 16 Mo de Ram, CD 2x • Place sur le disque dur : nulle • Site Internet : www.interplay.com.

Malgré un titre aux sonorités de shoot'em up, Fallout s'avère être un excellent jeu de rôle. Certes, dans cette version démo, il n'est pas possible de créer un personnage aux compétences sur mesure, mais vous pouvez néanmoins découvrir l'univers post-apocalyptique du jeu ainsi que l'intégralité de son interface : déplacement, rencontres, utilisation d'objets, combats, discussions, etc. Le fonctionnement de cette interface est très proche de celui de Diablo, le jeu d'Blizzard du jeu. Pour ceux qui (peut-être) ne connaissent pas encore le seul titre qui vous intéresse vraiment, suivez le guide : ouvrez l'inventaire, équipez votre personnage de l'armure, arme et munitions puis revenez à l'écran de jeu, votre arme s'affiche en bas au centre, cliquez dessus et le curseur se transforme en cible ! Choisissez votre victime à l'écran. Tirez ! Petite précision : le cercle du milieu de la cible indique votre temps de réaction pour le tir, cliquez sur le bouton droit de la souris pour passer la main à l'ordinateur qui va contrôler votre personnage en temps réel. Voilà, c'est tout. ■



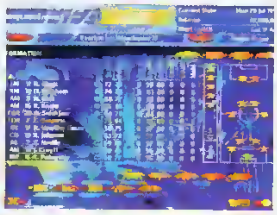
Moto Racer (Win95)

Éditeur : Delphine Software • Genre : course motos • Version démo limitée : deux circuits, deux motos • Version complète : disponible • Config mini : Pentium 90, 16 Mo de Ram, CD 2x • Place sur le disque dur : nulle • Site Internet : www.mracer.com.

Il n'y a rien à dire, le Moto Racer en lui-même est un jeu génial. L'interface facile à maîtriser, esthétique 3D irréprochable, excellent effet de vitesse, fun en multi-joueur... (nickel) chrome ! Mais vous vous en rendrez compte en jouant une fois cette démo. Non, ce qu'il y a à dire, c'est pas sur le jeu lui-même l'installation est exceptionnelle ! Vous arrivez devant un menu, puis un autre, puis un autre et hop vous voilà sur votre bécane ! C'est le bonheur, non ? Ensuite, vous choisissez l'épreuve (vitesse ou cross), vous faites le circuit un seul joueur ou à deux sur la même machine, vous réglez quelques détails (au clavier, les touches fléchées vous permettent de vous déplacer à travers le menu qui, par un tir de la chance, correspond exactement à ce que vous voyez sur l'écran qui figure sur la touche choisie (avec les touches haut/bas pour accélérer/freiner). Bref, il n'y a rien sur le Moto Racer pour vous permettre de tuer une superbe course qui devrait vous seulement l'entre les arbres, mais également vous faire perdre de la vitesse. Un jeu parfait ! ■

Fifa Soccer Manager (Win95)

Éditeur : E.A. Sports • Genre : gestion • Version démo limitée : pas de vision des matchs, pas de sauvegarde • Version complète : disponible • Config mini : 486 DX4 100, 8 Mo de Ram, CD 2x • Place sur le disque dur : 25 Mo • Site Internet : www.ea.com.



Pour installer cette démo dans de bonnes conditions, n'oubliez pas de cliquer sur **langue anglaise** au début de la procédure d'installation. Ensuite... ben ensuite, c'est plein de tableaux, avec des tonnes et des tonnes de statistiques. Et oui, c'est peut-être du football mais sur le versant « gestion pure » ! Le jeu lancé, selectionnez une division puis une équipe et cliquez sur **Generate Next Match** pour obtenir votre premier résultat de la saison. ■

Jack Nicklaus 4 (Win95)

Éditeur : Accolade • Genre : golf • Version démo limitée : seulement trois trous • Version complète : disponible • Config mini : Pentium 90, 16 Mo de Ram, CD 2x • Place sur le disque dur : 29 Mo • Site Internet : www.accolade.com.



Un golf sous Windows 95 remarquablement réalisé ! Cliquez sur **Quick Start** en debut de jeu puis, lorsque le golfeur apparaît à l'ecran cliquez directement sur le parcours pour determiner la trajectoire théorique de la balle. Choisissez ensuite le club pour définir la distance et la courbe du tir. Cliquez maintenant sur le golfeur pour obtenir le célèbre « fer a cheval ». Un clic (en haut) pour définir la puissance, un autre (en bas) pour l'effet gauche/droite. C'est parti ! ■

PSYGNOSIS

ACCELERATEURS DE SENSATIONS

PC CD ROM

FORMULA 1





NECESSITE UNE CARTE 3D ACCELERATRICE



wipEout 2097

NECESSITE UNE CARTE 3D ACCELERATRICE



Speedster

MONSTER TRUCKS



SEGA MANX TT SuperBike™





©1996 Psygnosis Ltd All Rights Reserved. Formula 1 Licensed by FOCA to Fuji TV. SEGA Manx TT developed by Psygnosis Ltd. © 1997 SEGA Enterprises Limited published in Europe and the Middle East under exclusive licence by Psygnosis Limited. Wipeout, Monster Trucks and Speedster are trade marks of Psygnosis Ltd. Psygnosis and the Psygnosis logo are registered trade marks of Psygnosis Limited. The SEGA logo is a trade mark of SEGA Enterprise Ltd. Psygnosis, 92 Avenue de Wagram, 75017 Paris. Hotline 01 44 40 71 55

Need for Speed 2 (Win95)

Éditeur : Electronic Arts • Genre : course voitures • Version demo limitée : une course, une voiture • Version complète : Disponible • Config mini : Pentium 90, 16 Mo de Ram, CD 4x • Place sur le disque dur : nulle • Site Internet : www.ea.com.



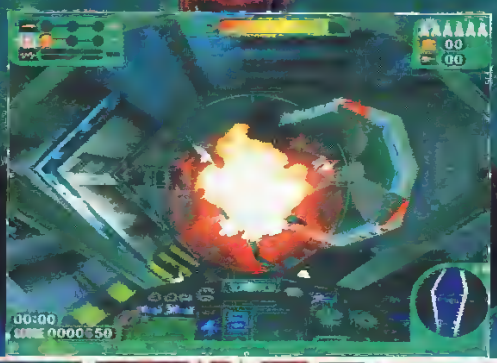
Nous avons été particulièrement méchants à propos de NFS2, peut-être injustes, il était donc urgent que vous soyez en mesure de vous forger vous-mêmes une opinion sur ce jeu course, de nuancer nos jugements parfois trop péremptoires. Voici donc la demo de NFS2. Jugez vous-même ! À l'apparition du menu principal, cliquez sur **Race** pour commencer la course. Les touches flechées vous permettront de tourner a gauche/à droite et d'accélérer/freiner. Vous savez tout ■

Speedster (Win95)

Éditeur : Psygnosis • Genre : courses de bolides • Version complete : une voiture, un circuit, pas de multijoueur, VGA seulement. • Version complete : Disponible • Config mini : Pentium 90, 16 Mo de Ram, CD 2x • Place sur le disque dur : négligeable • Site Internet : www.psygnosis.com.



Rappelons, à l'intention de ceux qui l'ignoreraient, que Speedster est un jeu de course entièrement en 3D (version 3Dfx prévue pour bientôt) dans lequel vous dirigez une voiture en vue aérienne, un peu comme Micromachines ou Death Rally. Les touches flechées du clavier devraient largement vous suffir pour diriger votre ch'tite tuture, mais si vous souhaitez en utiliser quelques autres, personne n'y trouvera rien à redire ■



Extreme Assault (Dos)

Éditeur : Blue Byte • Genre : shoot 3D • Version demo limitée : nombre de missions limité, pas de sauvegarde • Version complète : fin août • Config mini : 486 DX4 100, 16 Mo de Ram, CD 2x • Place sur le disque dur : 31 Mo • Site Internet : www.bluebyte.com.

Le cœur de plus spectaculaire du CD-Rom ! Car ce seulement elle vous occupera plus que une heure de jeu mais elle vous fera découvrir qu'il existe encore des programmeurs consciencieux. Chez Blue Byte en effet, on n'oublie pas que le joueur qu'il possède une config un peu luxueuse pour lui faire déjà ce qu'il peut rêver de mieux en matière de jeux vidéos. Celui-ci se possède si vous avez un PC équipé d'une bonne carte graphique 3Dfx en effet, Extreme Assault s'affiche en SVGA et il est presque aussi beau que sur une carte 3Dfx ! Cerise sur le gâteau, l'affichage n'est pas la qualité qu'on peut avec une carte accélératrice 3D mais il autorise néanmoins une excellente jouabilité et c'est ce qui compte le plus ! Alors maintenant, installez le jeu (avec DirectX) et lancez, pour pilotez l'hélico utilisez les flèches de direction ou W pour haut/bas et la barre espace pour tirer. La touche **Retour** vous permettra de sélectionner votre arme parmi celles que chacune d'entre elles est affectée à une touche spécifique (**Entrée** pour les missiles par exemple). That's all Folks ! ■



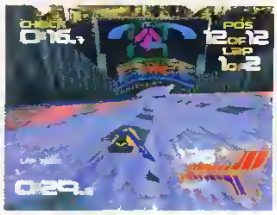
X-Men (Dos)

Éditeur : Acclaim • Genre : beat'em up • Version démo limitée : un seul personnage • Version complète : disponible • Config mini : 486 DX2 100, 8 Mo de Ram, CD 2x • Place sur le disque dur : 10 Mo • Site Internet : www.acclaimnation.com.

Autant vous prévenir tout de suite, si l'ecran de sélection de votre héros déclinée dès l'installation du jeu, il est probablement impossible de disputer d'une partie pour pouvoir jouer à X-Men complètement (avec tous les coups spéciaux), et cela que vous y jouiez seul ou à deux. Il faudra donc (touche **F1**) ou à deux (**F2**). Sinon vous pouvez éventuellement reconfigurer les touches du clavier (**F10**) mais, sachez-le dès maintenant, le disque précédent sans pédale, ce jeu n'est beaucoup de son charme. Et ce charme, c'est l'ambiance, celle du beat'em up inspiré des super héros Marvel ! Ils sont tous là, réunis, pour vous... même Iceman ! Enfin, presque car dans cette démo vous ne pourrez jouer qu'avec Wolverine, Cyclope, Gambit et Tornade. Ce n'est pas encore ça, mais il y aura même de nouveaux personnages spéciaux nettement plus spectaculaires... malheureusement, comme de toute façon il n'y a que Wolverine, il n'y a rien à faire. C'est ce qu'on appelle l'art de la frustration ! Enfin... n'empêche que Iceman, ça aurait été cool. Ce qui est certain... ■

Wipeout 2097 (Win95)

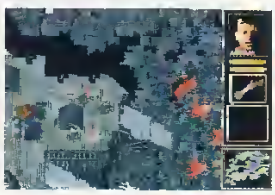
Éditeur : Psygnosis • Genre : arcade • Version demo limitée : un circuit, quatre vaisseaux • Version complete : juillet • Config mini : Pentium 90, 16 Mo de Ram, CD 2x • Place sur le disque dur : 24 Mo • Site Internet : www.psygnosis.com.



Le temps d'une petite installation sur disque dur et c'est parti ! Touche **S** pour accélérer, touches flechees pour vous diriger, barre **espace** pour tirer... vous êtes désormais paré pour décrocher un hi-score ! Euh, non, pas tout à fait... vous remarquerez parfois des flèches peintes directement sur le sol. Chacune d'entre elles a, selon sa couleur, une fonction particulière. Propulser votre vaisseau en avant, par exemple. Utilisez-les à bon escient... ou vous perdrez ■

Waterworld (Dos)

Éditeur : Interplay • Genre : wargame temps reel • Version demo limitée : une mission • Version complete : septembre • Config mini : Pentium 90, 16 Mo de Ram, CD 2x • Place sur le disque dur : 20 Mo • Site Internet : www.interplay.com



Proche de Command & Conquer dans ses modalités de jeu (temps réel), presque identique dans son interface, Waterworld est à l'inverse de son prédécesseur dépourvu de toute dimension « gestion de ressources ». Ainsi, au début du jeu, vous devrez vous contenter d'affecter une arme a chacun des huit membres de votre équipe (glissez l'icône de l'arme choisie sur celle du personnage) pour ensuite vous retrouvez immédiatement au cœur d'une mission... particulièrement meurtrière ! ■

Aujourd'hui chez Carrefour.



MANETTE DE JEU MICROSOFT

399F

Offre valable du
25/06/97 au 31/08/97
Réf. Side Winder 3D Pro

Adresses, plan d'accès et services des magasins, tapez 3615 Carrefour (1,29 F la minute).
Ces produits sont disponibles dans les magasins distribuant habituellement cette famille de produit

Avec Carrefour je positive!











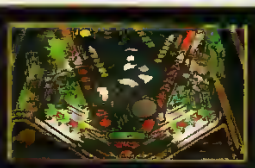


Eidos

Dans plus du CD de démos Gold, vous trouverez dans ce numéro un CD Eidos. Si vous n'en avez pas le cas, vous vous êtes fait avoir. Ce dernier propose une interface similaire à celle de Gold. Lancez l'exécutable Gold.exe pour installer les démos DOS et Eidos.exe pour installer/visionner les démos Windows. Côté DOS, Eidos vous propose 7 démos jouables, dont celle exclusive de Blood. Vous trouverez également celles de Pax Romana, un sympathique jeu de course 3D, PowerPit, Test Drive Off Road et deux versions du sublime Tomb Raider. Sous Windows, passez en plein. Plusieurs installations sont disponibles (Video for Windows, Quicktime, DirectX) sont déjà installées sur votre machine, enfin vous trouverez 15 pages Rubriques, Démos, Vidéos et Wallpapers. Enfin dans vous trouverez celles d'Anstoss, une hilarante gestion d'entraîneur de football, de Terracide, Looks LS, Mechanic Hunter, un jeu d'action en vue de haut à la Doom, et enfin Arena Vs Kaith. La rubrique Vidéos vous permettra de passer en revue Flight Unlimited 2 (CF. News) jouable sur le CD Multimédia et inséré aux Joueurs du Net (présenté en News dans le N° 179). Enfin, les Wallpapers vous permettront de découvrir de nombreux visuels issus des jeux Conquest Earth, Flying Nightmare 2 et Tomb Raider (Blood, Lara, ...). ■

Site internet eidos : www.eidosinteractive.com/.





PRO PINBALL : TIMESHOCK !

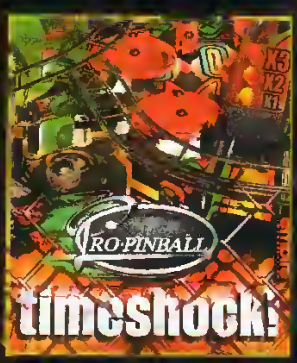
LA SUITE TANT ATTENDUE DE PRO PINBALL : THE WEB.

« Premier choc : le graphisme... l'un des plus chiadés que j'aie vus. Tous les détails sont là et ce qui compose un vrai flipper est là. Jamais jusqu'ici le jeu n'a été aussi grand. »
Joystick

« Toujours aussi beau et encore plus addictif que la simulation précédente, Pro Pinball : Timeshock ! risque de faire du bruit à votre bureau. »
PC Team

« Aujourd'hui, The Web est surpassé par Pro Pinball : Timeshock ! Force est de constater que cette nouvelle mouture est encore plus fantastique que la précédente. »
PC Loisirs





Disponible aujourd'hui sur CD Rom PC, en septembre sur PlayStation et CD Rom Mac.

http://www.ubisoft.fr
Ubi Soft
empire

Notre sélection

Ecoutez vos envies

envie de nouveautés !



BATISSEZ-VOUS UN EMPIRE
Disponible en juin



FAITES ÉCLATER LES BULLES
Disponible en juin



INTRIGUE DANS LA ROME ANTIQUE
Disponible en juin

envie de qualité à petits prix !



envie de promotions !



QUAKE ET SON ADD-ON
RÉUNIS DANS UN
SUPER PACK À PRIX CHOC

PC CD

GT INTERACTIVE

Pour connaître le magasin le plus proche de chez vous, composez le 08 3[illegible]42 [illegible]

Géant. J'ai envie

Replay® is a trademark and Replay Logo is a registered trademark of GT Interactive Software Europe. All other trademarks are property of their respective companies

Nous bouclons ce numéro d'été un peu trop tôt pour pouvoir rendre compte de vos réactions face à notre nouvelle formule, initiée le mois dernier. Nous en parlerons à la rentrée. En attendant, méfiez-vous des coups de soleil et des staphylocoques dorés.

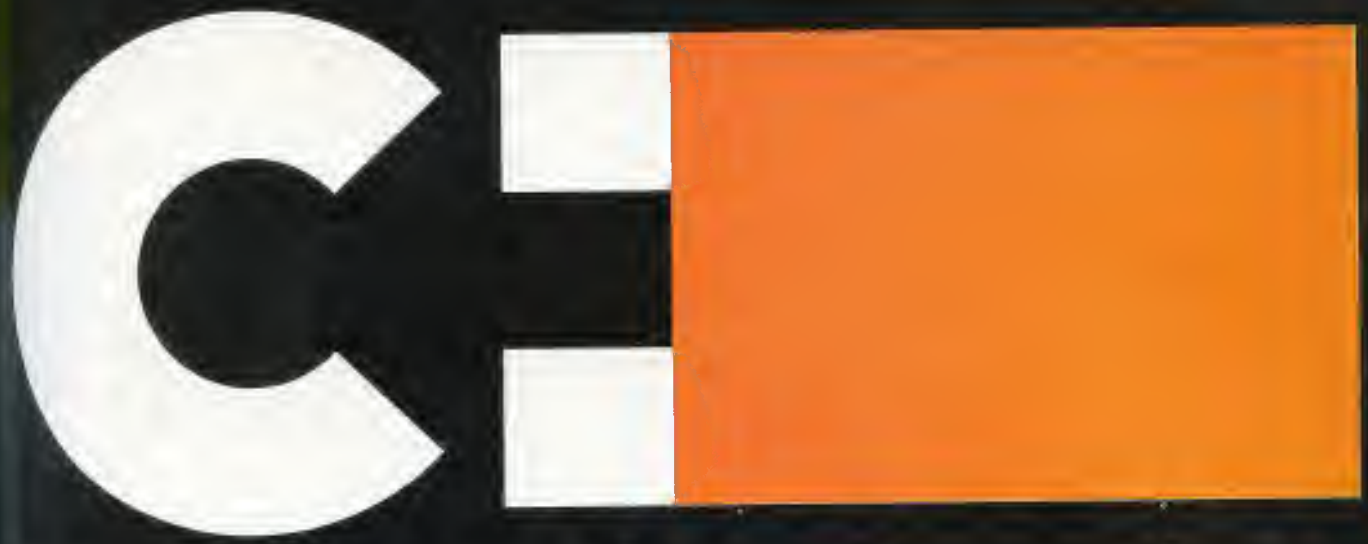
C'est fort en chocolat !

Cher Teignard,
nous avons décidé de prendre notre clavier car nous avons besoin que tu nous éclaires, comme tu éclaires si brillamment la rédac' de ton petit crâne poli et luisant. Fidèles lecteurs de Gen4 depuis plusieurs années, nous éviterons les superlatifs trop pompeux sur le mag' car nous en pensons beaucoup de bien et c'est déjà assez.
Nous avons besoin de ton aide pour deux questions qui nous turlupinent :
1. Possédant respectivement un P90 Intel et un Cyrix P166+, nous désirons chacun acquérir une carte accélératrice 3D cet été. Nous hésitons entre la Matrox Mystique 4 Mb et une 3Dfx 4 Mb. Laquelle de ces deux cartes s'annonce la plus prometteuse pour nos machines ?
2. À quand l'OS de Sony ?
Bien que le mag' soit parfait, nous souhaiterions quand même faire une remarque :
Nous ne sommes pas contre la pub, tant qu'elle reste dans le domaine de l'informatique, mais pourquoi avez-vous laissé les pubs Nestlé envahir vos pages ? Si nous achetons votre mag', c'est pour l'informatique, et pas pour voir les derniers produits chimiques de Nestlé !
Voilà. Sache cependant, Teignard, qu'étant tous les deux Chevaliers Jedi, si tu ne nous publies pas, nous nous servirons de la Force pour te détruire !
Et maintenant nous repartons en croisade contre bilou (il ne mérite même pas de majuscule), l'affreux qui tente de devenir le maître du monde !
Yvan, Frédéric.



Salut les gars,

ouais, bon, vous vous calmez les deux nabots, ou je vais devoir vous disperser la gueule à grand renfort de mandales plombées ! Non mais, c'est vrai quoi, sous prétexte qu'on a la Force, on pratique la p'tite provocation à deux balles ! Je n'ai pas peur de vous, les Acneic Brothers, et si je vous publie aujourd'hui, ce n'est certainement pas par crainte que vous utilisiez vos pouvoirs à la noix ! Pour ne rien vous cacher, la dernière fois que j'ai rencontré Dark Vador, il m'a supplié de l'épargner en échange d'une photo dédicacée de la princesse Leia ! Non, ce n'est sûrement pas pour m'éviter des problèmes que je vous publie mais plutôt pour vous pulvériser sauvagement le scriptural ! Et oui, vous avez bêtement oublié que vous étiez dans mon domaine à moi, le courrier, et qu'ici, personne ne vous entendra crier ! Alors, les grumeaux, on fait moins les fiers ! On a peur ! On tremble ! On se disperse en odeurs nauséeuses ! En plus, question problématique, vous avez décidé de taper les sommets ! C'est quoi cette histoire de pub Nestlé ? Notre univers médiatique est immergé jusqu'au cou dans la publicité et vous nous faites les effarouchés du genre « oui mais là, dans Gen4, c'est sale » Râlez-vous quand vous voyez des pubs de banques pendant un match de foot ou un tournoi de tennis ? Hurlez-vous à la mort quand vous découvrez une pub pour du whisky dans votre programme télé ? Je parie que non ! Alors pourquoi faire un show pour deux innocentes pages Nestlé dans un magazine de jeux PC ? En plus, c'est vraiment la première fois qu'on nous reproche de faire de la pub pour du chocolat alors que Gen4 finit généralement sa pagination dans une orgie de photos censurées façon « je me demande bien ce qu'il y a sous le gros rond noir ? » Du délire ! Remarquez, je ne vois même pas pourquoi je parle de publicité avec vous. Ce n'est pas nous, rédacteurs, qui décidons de sa pertinence dans le magazine mais nos services commerciaux... alors si vous voulez crier au scandale, faites-le dans d'autres oreilles ! Même chose pour cette histoire de carte accélératrice, nos meilleurs spécialistes vous l'ont déjà expliqué mille fois ! Comme toute carte graphique « normale », la Matrox Mystique, quoique bénéficiant d'une légère accélération 3D, peut fonctionner de manière autonome. À l'inverse, les cartes à base de 3Dfx, entièrement dédiées à la 3D (monstrueuse accélération et moult effets spéciaux), doivent impérativement se surajouter à une carte graphique normale. Pour les jeux, et dans la mesure où vous possédez déjà une carte 2D honorable, je vous recommande donc sans hésiter d'acquérir une 3Dfx ! Bon, ça va, les questions, c'est fini ? Ah non, j'oubliais le meilleur, l'OS de Sony ! C'est quoi ce truc ? Je me suis renseigné, il n'existe pas d'OS Sony, sous quelque forme que ce soit. Sauf peut-être sous console PlayStation, mais dans ce cas, quel rapport y a-t-il avec nos beaux PC ? Hmmm ? Dites, les deux nains, vous ne m'auriez pas posé cette question pour m'énerver, par hasard ?



Parlez-en à votre micro

Prononcez "cé deux points", la seule chaîne de télévision pour vous et votre micro.

Pour vous, la seule chaîne de télé entièrement consacrée aux jeux vidéos, à la micro, à internet et à la cyber-culture

Pour votre micro, un service de téléchargement par satellite à haut débit, avec des centaines de logiciels chaque mois

sur CANALSATELLITE NUMERIQUE et LE CABLE NUMERIQUE

plus d'info :
0803 - 056 058
www.cpp.fr
3615 CPP

Bon maintenant, vous pouvez retourner pourfendre Bilou... mais avant, dites-moi . Yvan, tu ne serait pas un grand maigre et Frédéric un petit gros ? Si ! Comme dans le bouquin de Cervantès ? Et moi qui ne croyais pas en la réincarnation !

Minitel, l'arnaque ?

Cher Teignard,
je t'écris pour te demander deux ou trois trucs : tout d'abord, est-ce que toi ou un autre rédacteur de Gen4 savez créer vos propres niveaux de Duke Nukem 3D ? Si oui, pourriez-vous en mettre de temps en temps sur le CD-Rom, parce que j'en ai marre de jouer toujours sur les mêmes maps... bref, j'aimerais varier un peu l'ordinaire.
Ensuite, j'en ai ras-le-bol des pubs mensongères : dans votre numéro d'avril, il y a une pub pour un service Minitel qui dit : 250 titres gratuits disponibles en 48 heures. J'ai fait ce numéro et commandé vite fait Pbantasmagoria 2. Ils ont validé la commande et m'ont alors gentiment dit d'attendre 134 minutes à 5,27 F la minute, ce qui revenait à payer 50 francs de plus que le prix dans le commerce Dégueulasse, non ?
Au fait, je voudrais savoir : j'ai un 486 DX2/66 et j'ai installé la démo de Redneck Rampage. Il est tout saccadé ! Est-ce normal ? Je pensais me l'acheter... est-ce que ça va faire pareil avec la version complète ? Enfin, je ne devrais pas tarder à m'acheter un nouvel ordinateur. Que me conseilles-tu d'acheter pour que ma machine reste au top le plus longtemps possible ? Bon, maintenant, je te laisse
Guillaume.
P.-S : Une dernière question : pourquoi le Teignard à l'orange sanguine est-il aussi méchant ?

On dirait que vous vous faites payer...
Oui bon, d'accord, mais uniquement pour acheter des Chamallows à la fraise... une petite faiblesse qui nous perdra.

Missionnaire... mon cul !
Oui, c'est un début, mais il te faudra également songer à trouver une femme.

Quand cesseras-tu de manger des hamsters ?
Oh, tu sais, j'ai déjà essayé d'arrêter... mais le problème avec les cochons d'Inde, c'est qu'ils éclatent au micro-onde.

Je voudrais que tu m'envoies des coups et enchaînements pour latter mon frère...
Bon maintenant tu arrêtes, Caïn ! Tu as déjà fait assez de bêtises !

Fidel lecteur de votre magazine...
Félicitations ! Pour le français, ce n'est pas encore ça, mais tu maîtrises déjà 90 % du vocabulaire cubain !

Parce que !

Bon maintenant que nous avons courtoisement engagé la conversation, je vais tout de suite t'administrer une sévère douche froide. Non, nous n'avons pas conçu de maps pour Duke Nukem 3D (parce que nous n'avons tout simplement pas le temps) et non, Redneck Rampage ne sera pas plus rapide en version complète que dans la démo. D'ailleurs, tu sais, une démo a plutôt pour vocation de séduire l'acheteur potentiel, il est donc assez rare qu'elle soit - du point de vue de son esthétique, de sa fluidité et de sa jouabilité - en deçà de la version finale. Abordons maintenant le problème des commandes de jeux « gratuits » par Minitel. Comme tu as pu le constater par toi-même, c'est une arnaque totale... pour celui qui paye la communication Pour l'instant, ce système de vente « à la durée de connexion » bénéficie d'un certain vide juridique mais cela ne devrait pas durer. Car si effectivement, rien n'empêche à un distributeur de vendre plus chers que partout ailleurs (mais n'oublions ni les frais d'envoi ni la commission de France Telecom qui avoisine les 50%, si je ne m'abuse), il y a dans ce procédé une atteinte aux échanges marchands traditionnels, « l'acheteur » n'étant pas nécessairement le payeur. Il suffit en effet de penser au p'tit jeune qui va utiliser le Minitel de ses parents ou encore au salarié qui va profiter du Minitel de son entreprise pour entrevoir déjà tous les problèmes qu'un tel moyen d'achat peut entraîner Voilà. Bon, maintenant, pour ta dernière question, il n'y a pas de réponse, le top d'aujourd'hui en matière de configuration PC devenant trop rapidement le bof de demain. Le seul conseil que je puisse te donner, c'est de ne pas acheter en dessous d'un P166. Pour le reste...
Atchao.

Des soluces !

Cher .. teigne ? Euh.. ignare ? Enfin, Gen4, quoi !
J'ai décidé de vous écrire après des mois de silence car aujourd'hui il fait froid et je n'arrive pas à dormir Mais trêve de bavardage inutile (car comme dirait l'imberbe capillaire : chaque seconde, dans une ville, un bonsaï agonise), passons tout de suite aux reproches. Alors, dites donc ! Qui s'occupe des astuces ? C'est vide ! J'ai souvenir d'un temps où l'on pouvait trouver jusqu'à trois pages d'astuces ! Alors, bien sûr, les testeurs n'ont guère le temps. Eh bien, il suffit que les lecteurs en envoient ! Il ne le font pas ? Allons, allons, tu sais bien, Teignard, que seul l'appât du gain peut mouvoir les populations. Je me souviens d'ailleurs d'une époque où Gen4 offrait des francs pour chaque astuce Comment ? Cela revient trop cher ? Ah, ah, ah !
Le TVCD, génial hier, se liquéfie lentement, tel une grosse Pamela au soleil... et ça, c'est vraiment dommage. En clair . plus de vidéo et d'interactivité !
Bon, je crois que c'est fini pour les reproches... Ah, non ! Il faudrait aussi que le Teignard soit moins gentil, il commence à s'amollir et là aussi c'est dommage. Dernier point qui me tient particulièrement à cœur . vous n'avez pas testé Creatures, or ce soft révolutionne littéralement le monde informatique
Bon, maintenant, vous allez me dire qu'il est un peu tard... oui mais non ! Z'avez qu'à faire une soluce avec des conseils pour les jeunes papas ! Ne plus parler de ce jeu aux lecteurs est en effet une faute grave qui mérite une flagellation aux orties fraîchement coupées
Bon ben, à part ça, tout baigne. Ne touchez surtout pas à la maquette, elle est parfaite Les tests sont bien faits, les testeurs sympas et le Teignard... euh, teigneux.
Yoda.

Alors bonjour,

Incroyable ça, tu as tout faux ! Rien n'est pertinent dans ta lettre. Rien ! Tiens, tu veux que je te dise... tu es méchant, et gratuitement en plus ! Genre p'tit provocateur épistolaire qui la ramène pour se sentir exister. Tu ne me crois pas ? Démonstration. Pour les soluces, astuces et tutu quanti, nous vous proposons ce mois-ci un booklet débordant d'aides de jeu Il suffit en effet de surfer pendant des heures sur le Net pour en pêcher des tonnes... une chose que nous pouvons parfaitement faire sans abusivement solliciter l'aide de nos lecteurs ! Crac ! La nouvelle interface - conçue pour le précédent numéro - ayant mobilisée toutes les forces vives de Gen4, le TVCD est passé en arrière-plan durant cette période. Il devrait refaire une appari-

Il a semé le chaos sur PlayStation, il va "tohu-bohuter" votre PC !





PANDEMONIUM!



"Un jeu de la même qualité que ce qui se fait de mieux sur PlayStation... Drôle, beau, inventif, onirique, caustique" (Joystick)

"Un jeu de plates-formes en 3D texturée comme jamais on aurait espéré en voir sur PC" (Gen 4)

"Une sublime sensation de liberté" (PC Mag Loisirs)

Pandémonium, n. m.
Syn. Tohu-bohu : «Chaos initi
Grand désordre, avec une idé
mouvements et de bruits confu

Disponible sur CD ROM PC · PlayStation · SEGA SATURN

Services consommateurs*
08 36 68 90 89
3615 BMGI
*2,23 F/mn

CRYSTAL DYNAMICS

BMG INTERACTIVE

ton triomphante à la rentrée. Boum ! Je ne me suis pas amolli, sale petite scrofule purulente, j'ai arrêté de ducir. Hue ! N'ayant pas considéré Creatures comme un jeu à l'époque de sa sortie, il est totalement inconcevable que nous en fassions aujourd'hui la soluce… le jour où nous reconnaîtrons nos erreurs n'est pas encore arrivé. Vlam ! Tu aimais bien l'ancienne maquette ? Et bien nous l'avons changé depuis le dernier numéro ! Mais c'était juste pour t'embêter. À Gen4, on aime rire. Bing ! Non, ne pleure pas. Tu sais, faire autant d'erreurs en une seule intervention, avec un acharnement quasi obsessionnel, c'est presque émouvant…
Bye !

Z comme…

Salut grandissime Teignard,
ça fait un bail que je voulais t'écrire, alors maintenant, c'est fait ! Et c'est d'une main fébrile que je tapote ces quelques lignes. Mais avant tout, je salue bien bas toute la rédaction de Gen4 car vot' mag' est vraiment génial, c'est même un vrai bonheur de recevoir tous les mois mon Gegen dans ma p'tite boîte aux lettres. Bon,. trêve de plaisanterie, je vais, moi, Ghost la terreur de le space, en venir au sujet de ma missive . partir en guerre contre tous les odieux ! Nous z'allons donc immédiatement aborder un sujet qui me tient à cœur : le Dukeur Fou. Oui, car ce sombre fêlé du ciboulot commence vraiment à me taper sur les nerfs. Je m'explique : qu'il s'attaque à Quake ne me posait pas de problème, mais quand il touche à un micropixel de mon jeu fétiche, là, je mords ! Toi Dukeur fou qui me lit du haut de ton esprit dérangé, sache que ma vengeance va être terrible, et que je n'aurai aucune pitié pour toi ! Tu traites ce pov' Z d'être moche et lent ! T'as qu'à pas faire joujou avec un 286 ! Et si tu n'aimes ni l'humour ni l'originalité de ce jeu qui a essayé de se distinguer des autres C & C-like par un concept plus « fun », alors retourne faire Boum Boum avec ton RPG ! As-tu admiré l'intelligence artificielle des p'tits robots ? Non ? On est loin de Warcraft 2 où les unités foncent vers la mort sans mot dire ! Sans compter les magnifiques scènes cinématiques, certes un peu répétitives, mais très marrantes ! Bref, Z, c'est Ze meilleur jeu de la galaxie (enfin… à peu près) et il vaut largement sa place dans le classement général ! Voilà ! J't'ai remis à ta place, immonde crétin ! Et j'espère que tu as hooonte. Allez, j'te lâche la jambe
Je salue toute l'équipe et les lecteurs (sauf toi : Dukeur fou). Vive Gen4, longue vie, et tout le bla-bla…
Ghost.

Coucou,

moi, ce que j'aime bien quand vous vous massacrez entre lecteurs, c'est que je n'ai pratiquement pas à intervenir. J'observe vos joutes de loin, tel une divinité gréco-romaine, bref, je laisse faire et je compte les points. Alors oui, tu m'avais également posé des tonnes de questions, mais voilà, non seulement il ne restait plus de place dans ce courrier mais je n'avais vraiment pas envie d'y répondre. Il fait beau, dehors. Du coup, j'ai tailladé ta lettre dans tous les sens pour ne garder que sa dimension polémique. Bon et puis maintenant, je vais courir boire une petite mousse, parce qu'il fait quand même très chaud.
Bonnes vacances.

Mac Attack !

Hey la Teigne !
Je ne vais pas y aller par quatre chemins. Si je t'écris, c'est pour pousser deux immenses coups de gueule (certes, je n'arriverai jamais à ton niveau, mais je vais quand même tenter). Mon premier coup de gueule, et le plus important, s'adresse à tous les distributeurs de jeux sur Mac. Ce sont eux qui décident quels jeux seront importés en France… c'est-à-dire peu. Aux États-Unis, le Mac représente plus de 45 % du marché de l'informatique et, en Europe, moins de 10 %… un scandale ! Si vous allez dans un magasin de jeux vidéo aux U.S.A., vous trouverez autant de jeux PC que Mac. Tout simplement parce que (quasiment) tous les jeux PC sont adaptés sous Mac ! Duke Nukem 3D, Gender War, Z, Syndicate War, les Chevaliers de Baphomet et bien d'autres ! Alors, pourquoi, ne sortent-ils pas en France ? Parce que cela ne rapporte pas d'argent aux éditeurs ! Tout ce qui compte pour eux, c'est le fric ! Ils se contrefichent des joueurs ! Voilà, j'en ai fini pour le premier coup de gueule, passons maintenant à Gen4. Oui, vous aussi, vous vous foutez de nous, pauvres Macistes ! Sur votre CD-Rom, les démos Mac ont un à deux mois de retard, sans compter celles que vous ne mettez pas. Alors, remuez-vous pour nous trouver des démos, tas de paresseux !
Bon, voilà, j'espère que tu publieras ma lettre car, franchement, je veux que les gens prennent conscience que le Mac n'est pas réservé à une utilisation strictement professionnelle.
Philippe

Hello man,

en tombant douloureusement sur ta lettre, j'ai d'abord pensé qu'elle avait mis beaucoup de temps pour me parvenir, qu'elle s'était perdue dans la deuxième dimension (d'une poche de facteur), qu'elle provenait d'un monde parallèle, bref, qu'elle n'avait rien à faire dans mes mains d'athlète rompu aux arts martiaux. Et bien, même pas. Après vérification attentive, elle était bien datée du XXe siècle. Ahurissant ! Car, vais-tu, sympathique microcéphale, cela fait quand même plusieurs mois que nous ne parlons pratiquement plus du Mac, que le nombre de démos se réduit à pas grand-chose, que j'promise volontiers à propos de ceux qui défendent cette bécane avec un touchant passéisme, bref, cela fait quelques temps que nous laissons le Mac s'acheminer lentement vers sa dernière demeure (le cimetière des éléphants informatiques) mais ça, tu ne t'en es même pas rendu compte ! Le plus étonnant, c'est que malgré ton aveuglement pro Mac, tout ce que tu dis est instructif et digne d'intérêt. Tu sembles même avoir saisi le fond du problème : en Europe, le marché des jeux Mac n'est pas rentable. Tu n'en acceptes pourtant pas l'idée, allant presque jusqu'à reprocher aux éditeurs de ne pas souhaiter perdre d'argent ! Mais, honorable ramolli du bulbe, quel éditeur européen pourrait aujourd'hui prendre le risque de diffuser un jeu Mac alors que les ventes dudit jeu ne lui permettraient même pas de couvrir les frais de traduction et de diffusion ! Un philanthrope ? Un kamikaze, plutôt ! Tu exiges en effet des éditeurs qu'ils risquent leur survie dans un milieu très concurrentiel et cela uniquement pour satisfaire tes petites envies ludiques. C'est ignoble ! Moi, si je te demandais de sauter à pieds joints sur une mine parce que je trouve l'idée séduisante, tu le ferais ? Alors, appelle ça « logique économique de @#$& » si tu veux, moi je préfère « principe de réalité ». Aujourd'hui, et sans qu'il soit ici question des qualités respectives du Mac et du PC, une seule bécane s'est installée dans les foyers, une seule est synonyme d'éducation, de loisirs et de jeu, une seule, c'est le PC. Les joueurs l'ont compris, les éditeurs l'ont compris, Gen4 l'a compris… même les dirigeants de Macintosh l'ont compris ! Bref, tu es le seul à croire encore à l'avenir ludique du Mac. Ouais bon, d'accord, je suis un peu dur avec toi, voire cruel. J'imagine que tu es désormais très fâché, limite haineux. Ceci dit, s'il te venait à l'idée de passer à la rédac pour me restructurer la tronche, relis soigneusement la première phrase de cette lettre… oui, le passage qui concerne les arts martiaux. Ça calme, non ? Non ? Ah bon…
Allez salut, et sans rancune.

TÉLÉGRAMMES

À Furax,

la démo de Redneck Rampage ne contenant qu'un seul niveau, il est complètement inutile d'en chercher la sortie. D'autant plus qu'elle n'existe pas.

À l'orc naturalisé russe,

oui, la Monster 3D (comme toutes les cartes 3Dfx) est compatible avec la Matrox mystique et oui, cela vaut le coup de s'en procurer une.

À Elie,

en fait, les cartes accélératrices à base de 3Dfx n'ont que deux défauts connus : une résolution maximale de 640x480 (en 65000 couleurs) et une mémoire de 4 Mb un peu limite. C'est tout.

HYPER FUN

TOUS CES JEUX SONT EN DEMONSTRATION PERMANENTE EN MAGASIN

299F
LE CD-ROM



PANDEMONIUM
Affrontez l'infâme Yungo et découvrez plus de 18 mondes dans l'antre de Pandemonium - La capitale des enfers

F 22 VF
Simulateur d'avions de chasse de l'armée américaine - Option multijoueur

349F



SPQR
L'empire est en danger - Un mystérieux saboteur menace Rome - Vivez cette grande aventure et démasquez l'instigateur du complot contre l'empereur

359F



DARK REIGN
Un nouveau jeu de stratégie en 3D temps réel dans une ambiance futuriste - Possibilité de jouer en réseau ou sur Internet

369F
LE CD-ROM



CAPITALISM
Les affaires, c'est la guerre - Choisissez votre terrain. La fabrication, le commerce de détail, l'immobilier - Mettez en place vos tactiques et stratégies qui vous permettront de construire votre empire - Mais attention à la concurrence !

TRADER 97 WALL STREET A BESOIN DE VOUS
Affrontez les requins de la finance et engagez-vous dans la noble bataille de l'Euro - Ce jeu passionnant vous plongera dans l'univers effervescent de la finance - Fourni avec un second CD-ROM - Trader 97 guide, véritable outil pédagogique de la finance

790F



CREATIVE

CARTE SON SOUND BLASTER AWE64 EDITION SPECIALE
Un réalisme et un dynamisme sonore impressionnants - 64 voies de polyphonie - Table d'ondes haute performance - Mode full duplex pour la téléphonie sur Internet - Logiciel professionnel d'édition du son
GARANTIE 1 AN

990F



miro

CARTE MIRO PC TV + TELECOMMANDE
Transformez votre PC en téléviseur - Regardez vos émissions préférées sous Win95 - Capturez vos films de camescope et commandez votre PC Television à distance avec la Telecommande MiroMEDIA - Fournie avec le logiciel Kai's power GOO (Effets et déformation d'image)
GARANTIE 1 AN

1990F



miro

CARTE DE MONTAGE VIDEO MIRO DC10
Le studio de montage virtuel complet (trucages, titrages, effets spéciaux, transitions, filtres, mixage audio) - Branchez votre magnétoscope et enregistrez vos réalisations sur K7 VHS (tous standards)

Photos non contractuelles GIE MEDIA CONCORDE SIRET 349618728 00027

HYPER MEDIA
QUAND ASSEZ N'EST PAS ASSEZ

•13 Cne, Cial GRAND "T" LA VALENTINE
Tél. : 04.91.10.77.41 - SAV : 04.91.10.71.51
•13 Cne, Cial GRAND VITROLLES
Tél. : 04.42.15.15.38 - SAV : 04.42.15.15.15
•13 Cne, Cial PORTET/GARONNE - ENTREE N° 1
Tél. : 05.62.20.78.79 - SAV : 05.62.20.24.29
•37 Cne, Cial LES ATLANTES - SEPTENTRE
TROIS CHARS - LIGNE DE BUS N° 10
Tél. : 02.47.32.33.10 - SAV : 02.47.32.33.10
•45 Cne, Cial SARAN NORD RN 20
Tél. : 02.38.79.05.07 - SAV : 02.38.79.05.07
•54 NANCY - VANDOEUVRE
EN FACE DU HALL DES EXPOSITIONS
Tél. : 03.83.15.11.11 - SAV : 03.83.15.11.15
•59 Cne, Cial LEVME
FACE IKEA - METRO STATION ST-PHILIBERT
Tél. : 03.20.10.10.30 - SAV : 03.20.10.10.40
•67 STRASBOURG - HAUT FRANC COMMERCIAL
Tél. : 03.88.39.38.38 - SAV : 03.88.18.38.78
•68 WITTENHEIM ROUTE DE SOULTZ
(DIRECTION GUEBWILLER)
Tél. : 03.89.53.73.73 - SAV : 03.89.53.73.77
•77 Cne, Cial VILLIERS EN BIERE - ENTREE N° 1
Tél. : 01.64.80.64.94 - SAV : 01.64.80.64.75
•83 Cne, Cial GRAND VAL LA VALETTE
Tél. : 04.94.16.62.72 - SAV : 04.94.16.62.72

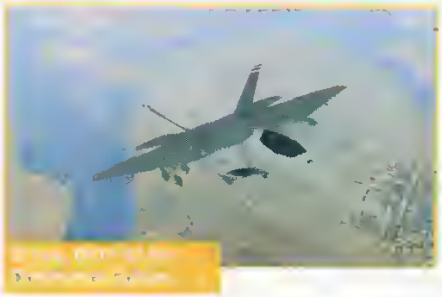
IMAGE · HIFI · MUSIQUE · MULTIMEDIA · COMMUNICATION · ELECTROMENAGER

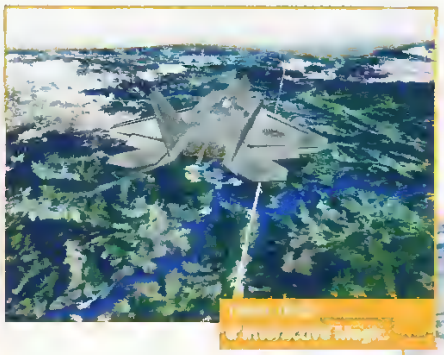
LA GUERRE des Raptors

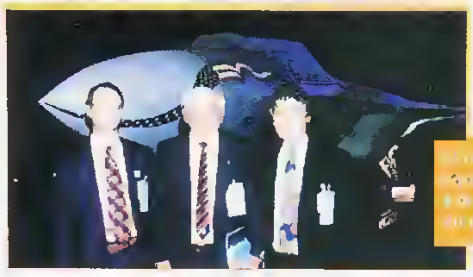


Non, il ne s'agit pas d'un nouveau jeu, mais d'une bataille juridique malheureusement bien réelle qui aurait pu avoir des conséquences cocasses, voire désastreuses, pour beaucoup de simulations de combat à venir !

Le F-22, l'avion de chasse américain construit par Lockheed Martin (encore à l'état de prototype), est un oiseau très prisé des développeurs de simulateurs puisqu'il tient la vedette dans pas moins de quatre jeux déjà sortis ou en cours de développement. On trouve ainsi sur le marché F-22 Lightning II de Novalogic et Jetfighter 3 de Mission Studios, tandis qu'Interactive Magic prépare son iF-22 et DID son F-22 à lui. Voilà qui fait déjà du monde, et quand Lockheed Martin a soudainement changé le nom de code de son coucou pour F-22 Raptor, Novalogic s'est aussitôt lancé dans la brèche pour sortir un add-on à son jeu appelé tout pareil. Parallèlement, Interactive Magic a changé le nom de son projet pour iF-22 Raptor, toujours avec le petit « i » là. Mais Novalogic ne l'entend pas de cette oreille et depuis avril demande qu'IM change le nom de son simulateur, un peu trop proche de leur propre titre à leur goût. Franchement pas de quoi s'inquiéter, ce genre de chamaillerie juridique étant chose courante. Les choses vont un peu plus loin lorsqu'Interactive Magic reçoit une lettre de Lockheed Martin l'informant que ces derniers étaient en cours de négociations avec Novalogic pour leur accorder les droits exclusifs sur le nom, les images et photographies du F-22. En clair, cela signifie qu'IM pourrait aussi bien enterrer de suite un projet en développement depuis deux ans. On les voit mal sortir un simulateur réaliste appelé F- « tûût », avec de gros pixels noirs disgracieux censurant la moindre apparition du fameux F- « bip » en cours de jeu !









La guerre des licences ?

Interactive Magic a aussitôt rendu l'affaire publique, ce qui a bien entendu provoqué un tollé retentissant dans la communauté microludique. Si elle aboutissait, cette licence exclusive pourrait provoquer un précédent qui risquerait très vite de dégénérer en guerre des licences... En poussant l'idée à l'extrême, on pourrait alors imaginer des éditeurs négocier l'exclusivité sur des avions de firmes comme, McDonnell Douglas, Mikoyan Gurevich ou Sukhoi, empêchant ainsi aux F-16, F-15, Su-27 et Mig 29 de se mesurer dans nos



cieux virtuels ! Et on pourrait tout aussi bien étendre l'idée aux sports comme la F1 ou le foot, tant qu'on y est. En fait, ce cas de figure existe déjà puisque Sega détient les droits exclusifs sur l'utilisation ludique du circuit de Daytona, au grand dam de Sierra et Papyrus, développeur de jeux de courses de Nascar. Mais il existe beaucoup d'autres circuits de Nascar sur lesquels les développeurs peuvent se rabattre (même si Daytona reste le plus populaire d'entre eux), ce qui est beaucoup moins facile en matière d'avions de chasse, par exemple.

Histoire de pognon

Après les révélations faites par Interactive Magic, Novalogic s'est vu forcé de monter au créneau pour expliquer sa position dans l'affaire. En fait, il semblerait que Novalogic ait reçu la même lettre de la part de Lockheed Martin, mais étant les premiers contactés, aurait décidé de négocier les droits sur le F-22 plutôt que de s'insurger contre l'utilisation à des fins purement commerciales de matériel qui relève clairement du domaine public, Lockheed Martin étant rappelons-le en contrat avec le gouvernement américain pour le développement du F-22. Même si Novalogic ne fait pas figure de blanche colombe dans cette histoire, il semblerait que ce soit surtout les p'tits gars du marketing de chez Lockheed Martin qui aient pété les plombs, en cherchant à se faire du beurre sur un « produit » qui ne leur appartient pas vraiment. Heureusement l'U.S. Air Force est rapidement intervenue, en précisant qu'elle considérait clairement le nom et l'apparence du F-22 comme relevant du domaine public américain, et qu'elle ne saurait tolérer que leur avion fasse l'objet d'une licence.

Ce n'est qu'un au revoir...

Du coup tout le monde c'est très vite calmé, à commencer par Lockheed Martin en annonçant qu'il n'était plus question pour eux de négocier de licence exclusive. De leur côté, Interactive Magic a accepté de retirer le terme « Raptor » de son prochain iF-22, pour satisfaire Novalogic. Le plus ironique dans



L'équipe d'IM toujours à la présentation du premier prototype du F-22 si...



Mission Studios.

l'histoire est que ces derniers risquent de devenir les dindons de la farce, puisque maintenant c'est 3D Realms, rameuté par tout ce tapage, qui réclame des dédommagements à Novalogic pour avoir utilisé le terme « Raptor » dans un de ses produits... En effet, 3D Realms détient de facto le copyright sur ce nom, l'ayant utilisé pour son shoot'em up Raptor, sorti en 1994 ! Mais mis à part ce retournement de situation assez comique, cette controverse soulève des interrogations assez inquiétantes pour l'avenir. Le marché du jeu vidéo en général génère maintenant un chiffre d'affaires supérieur à l'industrie du film par exemple, et on commence à voir de plus en plus de gens s'y intéresser, et pas particulièrement par pure philanthropie. Si jusqu'ici la compétition entre éditeurs reste très ouverte, cette première escarmouche pourrait être le signe annonciateur de l'utilisation de moyens plus radicaux, sans rapport avec la qualité intrinsèque d'un produit, pour étouffer dans l'œuf une éventuelle concurrence. Et dans ce cas de figure, que nous ne souhaitons pas, les joueurs n'en sortiraient probablement pas gagnants... ■

Frédéric Marié



...le F-22 imaginé par Novalogic.

Cedric Gasperini



La [illegible] du multimédia

À l'occasion de la sortie de la nouvelle version de **Scala MM200**, *utilisant Direct X et tournant sous Windows 95 et NT,* **Scala Computer Television** *revoit à la baisse sa gamme de prix Une bonne occasion pour découvrir Scala MM100, un excellent logiciel de conception multimédia et de PréAO Pour environ 500 F, vous aurez la possibilité de creer des présentations mettant en œuvre de superbes effets, des vidéos, des images, des sons et tout un tas de trucs multimédia «mode». Bref, le prix et l'excellente interface du produit en font un choix idéal pour tous ceux qui désirent se lancer dans la PréAO. Attention toutefois, il tourne sous Dos et produit donc des applications difficiles a porter sans problème de drivers sur n'importe quelle configuration.*





Ça se bouscule à Krondor !



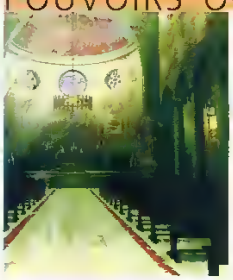
Après le classique des jeux de rôles de **Sierra**, Betrayal at Krondor, cette société et **7th Level** se retrouvent dos à dos pour savoir qui en sortira la meilleure suite, toujours inspirée plus ou moins officiellement de la saga du Riftwar de Raymond E. Feist. Pour l'instant Sierra garde une tête de nain d'avance étant donné que son Betrayal in Antara (en test ce mois-ci) devrait sortir dès la fin de l'été Alors que celui de 7th Level, **Return to Krondor** (dont vous voyez les photos) n'est pas prévu avant Noel, voire l'année prochaine. Mais ce dernier possède plus d'une corde à son arc elfique – en plus de la licence Riftwar officielle lui permettant de reprendre les héros de la saga, il devrait disposer d'un moteur graphique en 3D temps réel à briser un troll en petits cailloux menus. Les personnages, se déplaçant au rythme gracieux de la motion capture, se mesureront en combat à une cinquantaine d'adversaires, dans des scènes de combat en 3D Remarquez, le temps que celui-ci sont sorti, vous aurez probablement eu le temps de finir celui de Sierra !

Sega, c'est plus foot que toi !

Sega *a décidé d'investir un peu plus fortement le monde des jeux PC. Après Formula Karts testé dans ce numéro, c'est* **World Wide Soccer** *qui devrait sortir dès cet été. L'adaptation de ce qui reste sans doute le meilleur jeu de foot sur console est très attendue par tous les amateurs de la baballe ronde en cuir avec des losanges noirs dessus. Nous avons pu apercevoir la toute première mouture de ce soft et effectivement, il promet d'être très bon. L'animation sera tout particulièrement soignée ainsi que la jouabilité. Bon, ce ne seront pas les vrais noms des joueurs mais on pourra les changer, alors... alors on aimerait que Sega se secoue les crampons, histoire de s'éclater dessus plus vite. Voilà.*



POUVOIRS OCCULTES



New World Computin **revient enfin dans l monde du jeu de rôle avec l'annonce pour la fin d'année (au mieux) de** Might & Magic 6. **Avec un nouveau moteur 3D, en 640x480 en milliers de couleurs (16 bits), le jeu vous laissera évo luer dans un univers en 3D temps réel. Il ser bien sûr possible de passer en tours de jeu pour les combats, pour ceux qui préféreraie la stratégie à l'action, mais le plus importan reste le monde qui, lui, évoluera librement quoique vous fassiez. Une suite à suivre en quelque sorte...**

Voilà la nouvelle machine à faire tomber les records : le SR 50 Stealth.



REFROIDISSEMENT LIQUIDE

10% DE PUISSANCE EN PLUS

DEUX FREINS A DISQUE

ROUES DE 13"

SR 50 STEALTH

MOTO GO garantie 3 ans en option

Même si vous avez d'autres passions que la mécanique, vous savez qu'Aprilia est la seule écurie européenne à avoir, au cours de ces dix dernières années, remporté sept titres mondiaux. Aprilia s'était donné pour objectif de créer une nouvelle référence en matière de performance et de personnalité pour la catégorie 50 cc. Et une fois encore, Aprilia a conçu une machine qui va faire tomber tous les records : le nouveau SR 50 Stealth.

CHAMPION DU MONDE 92 94 95 96

aprilia

The sense of wonder.*

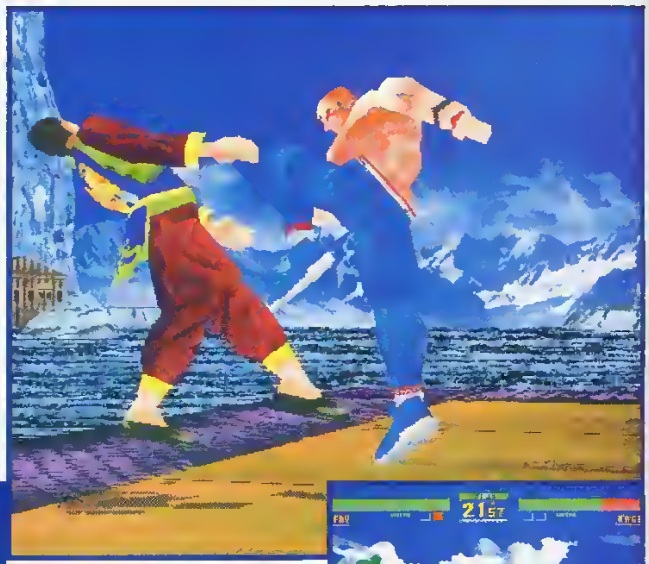
Aprilia France - Z.A. Central Parc
255, bd Albert Ballonger
91420 Villebon
Tél. 01 69 53 47 47
Fax. 01 69 53 47 50

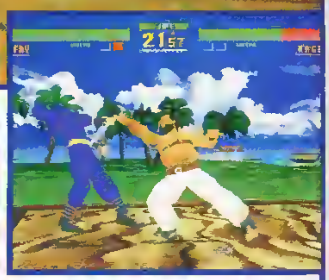
*Une sensation d'émerveillement.

Pour un achat en toute sécurité et la garantie du meilleur service après-vente, adressez-vous à un concessionnaire officiel Aprilia.

Drage ionique

La course aux moteurs 3D semble définitivement gagnée par celui de Quake 2. Même **Ion Storm** *(société fondée par John Romero, ex-designer d'Id Software) annonce son utilisation pour* **Daikatana**. *Mêlant action et jeu de rôle, ce titre se caractérise selon l'équipe par une attention cruciale apportée au concept et à son look, selon le nouvel adage «le design fait loi». Plusieurs niveaux jouables devraient être dévoilés à l'E3, ainsi que les deux autres jeux Ion Storm : Anachronox et Doppleganger, qui devraient nous permettre de juger enfin du bien fondé des scissions observées au sein des labels les plus créatifs l'an dernier (5D Games, Firaxis, Ion Storm, Ionos, etc.).*





Sega, ça frappe plus fort que toi



Allez hop, encore un jeu de chez Sega qui s'annonce pas mal du tout. **Virtua Fighter 2** risque d'être simplement le meilleur jeu de bourrinage de tronche sur PC ! Certes, la concurrence n'est pas rude mais entre graphismes 3D très réussis, jouabilité excellente (au paddle) et difficulté à la hauteur, vous verrez dès le mois de septembre (si tout va bien) cette petite merveille. Bon, O.K., un des combattants, Lion, est français (d'Aix en Provence) et ressemble à une lopette de surfer blond qui s'agite comme un chimpanzé atteint de la maladie de la vache folle (ah que on n'est pas des mickeys à Gen4 !). Mais il reste 10 autres personnages qui ont tous leur propre style de combat, ce qui est pour une fois vraiment flagrant. Et même si personnellement je ne suis pas fan de soft de patates dans les noisettes, je dois bien avouer que les premiers aperçus de ce Virtua Fighter 2 m'ont laissé une folle envie d'arracher quelques molaires à Thierry. Autrement dit, vivement la rentrée (quoique... les vacances, c'est bien aussi...).

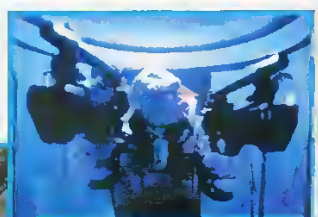
QUI SERA LARA CROFT ?



Il est en effet question d'une adaptation cinématographique du célèbre personnage de Tomb Raider **d'Eidos. Il faut dire que l'héroïne du jeu ne manque pas d'atouts pour séduire son monde. Du coup, les rumeurs vont bon train sur son interprète et des noms comme Uma Thurman, Sandra Bullock ou Drew Barrymore, sont déjà cités par les fans du jeu. Personnellement, la Lara Croft qui a reçu le trophée des 4 d'Or du meilleur jeu d'action nous semble un choix nettement plus sérieux ! Qu'en pensez-vous ?**

Le grand vide

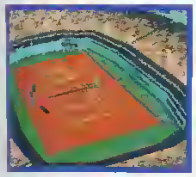
Le Cinquième Élément, *ça vous dit quelque chose ? On ne vous parlera pas du film qui, dans notre belle rédaction, a créé deux clans ennemis. Il y a ceux qui l'ont trouvé nul (Éric et Cédric-notre-maquettiste) et ceux qui ont aimé (Julio, Thierry et Cedric-notre-redacteur-vert-kaki), ce qui a provoqué de nombreux débats généralement interrompus faute de combattant encore debout. Ce qui est sûr, c'est que le CD de la B.O., outre le fait qu'Éric Serra en soit à l'origine et que (hormis deux ou trois morceaux) le monsieur semble avoir du mal à se renouveler, contient une plage extra lisible par les PC et les Mac. Et ce qu'il y a de formidable, c'est que cette plage est nulle, inutilisable sans Internet et avec quelques malheureuses photos sans intérêt. Bref, on oublie.*

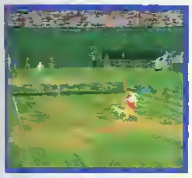




PETE SAMPRAS TENNIS 97™









SPORTS MASTER™
WORLD CHAMPIONS

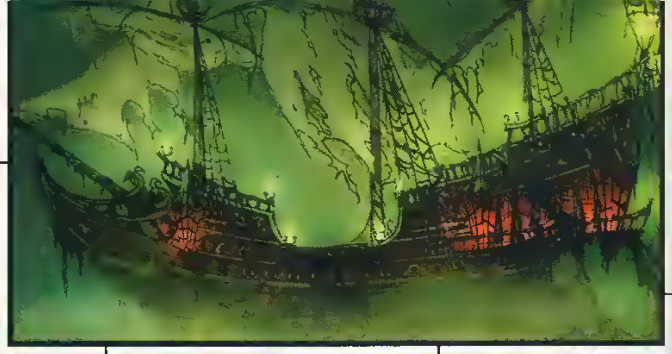
- Graphismes réalisés en 3D temps réel et joueurs créés grâce à une réelle motion capture - une première sur PC.
- Intelligence artificielle évolutive qui permet à votre adversaire de s'adapter à votre propre jeu
- 22 joueurs professionnels à affronter au cours de 8 tournois internationaux, et sur toutes les surfaces.
- Jouez jusqu' à 4 joueurs en simultané sur un PC (clavier, joypads ou combinaison des deux).

PC CD ROM
WIN'95 & DOS

LE JEU OFFICIEL DU CHAMPION DU MONDE EN TITRE

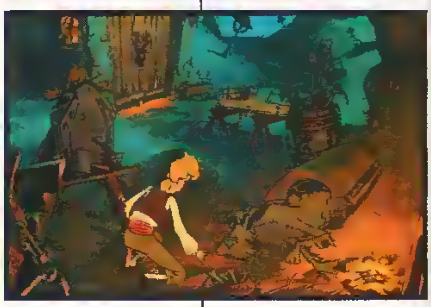
© 1997 The Codemasters Software Company Limited ("Codemasters") All Rights Reserved "Sportsmaster" and "Pete Sampras Tennis 97" are trademarks being used under license by The Codemasters Software Company Limited All details correct at time of going to press







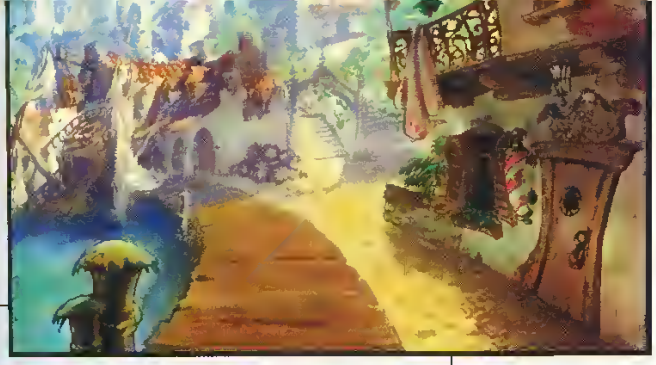


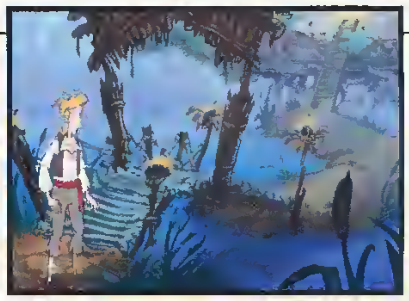


Tous ceux qui ont joué à Monkey Island 2, un jeu d'aventure plein d'humour nonsense, attendaient déjà depuis longtemps le troisième volet et... râââh, c'est trop de bonheur, il arrive ! Vrai scéuario, graphismes léchés, cinématiques à profusion et dialogues déjantés... c'est LE jeu qui vous fera supporter la rentrée ! Juste pour baver...



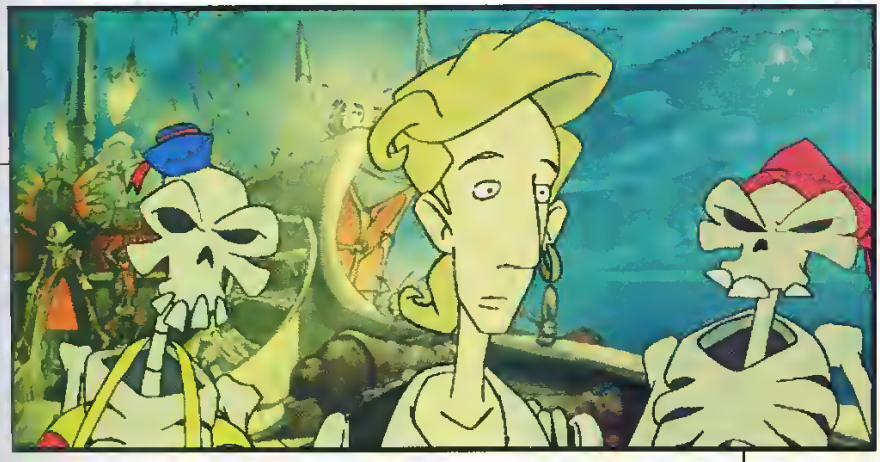
MONKEY



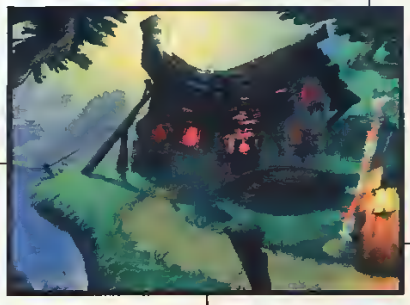


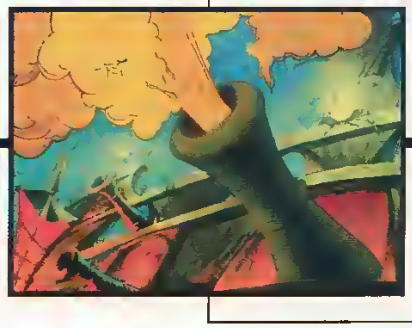












ISLAND 3

Editeur : **LucasArts** / Date de sortie : **octobre**

BREVES

• Le premier titre **Sega MMX** est disponible via le site **www.sega.com**
Cyber Trooper est un jeu d'action en 3D, dans dix arènes différentes, jouable à deux sur Internet ou par réseau et même sur le même écran, séparé en deux. Un écran splitté quoi...

• (DEC) **Digital Equipement** vient d'assigner **Intel** en justice pour violation de brevets sur ses processeurs Pentium. Un coup de poker assez fou d'un fabricant qui représente 2 % des microprocesseurs (Dec Alpha 64) face au 85 % du marché d'Intel (486, Pentium, etc.).

• **Red Orb Entertainment** ! Retenez bien ce nom, car vous allez en entendre parler dans les mois à venir. Ce nouveau label, filiale de **Broderbund**, regroupe en effet en plus de la maison-mère, des gens comme Cyan (Riven) mais aussi Trilobyte

• **Quake 2** commence à peine à faire parler de lui qu'**Activision** en a acquis les droits de distribution exclusifs et mondiaux et dans tout l'univers. Ils auraient pas flairé comme une odeur de hit, par hasard ?

Attention virus !

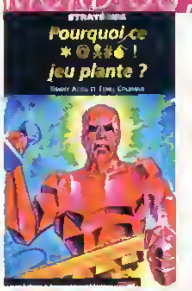
En plus d'Excalibur dont nous vous parlerons le mois prochain, **Telstar** nous prépare pour septembre une pluie de softs que l'on espère rafraîchissante. Tout d'abord on devrait trouver **Joe Blow**, un jeu de plates-formes entièrement en 3D au déroulement non-linéaire. Vous y jouerez un sale môme à casquette, armé d'une boîte de chewing-gum et d'une bombe de peinture. Avec ces armes ridicules vous devrez libérer des enfants d'un monde fantaisiste hanté par leurs terribles cauchemars. Là où ça deviendra sérieux, c'est quand le jeu tirera parti des cartes accélératrices 3D et proposera un affichage pouvant aller jusqu'à 1024x768 et 65000 couleurs ! Dans un autre registre, **Virus** vous projette aux tréfonds des circuits logiques de votre ordinateur à la recherche de virus que vous devrez impérativement exterminer pour sauver votre disque dur. La lutte sera âpre puisque vous devrez vous battre contre des virus s'attaquant à différentes parties de votre système et devrez à chaque fois trouver la parade appropriée. Enfin bon, ne vous affolez pas, ce n'est qu'un jeu ! ■





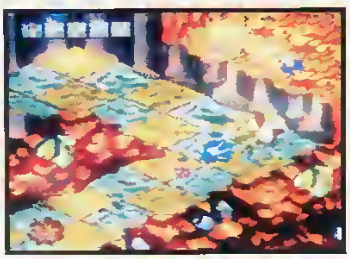


MORDIOU, ENCORE PLANTÉ !



Simon & Shuster *édite un nouveau bouquin sur un sujet qui nous tient tous à cœur : que faire quand ce (tûûût) de PC de mes (biiip) plante avec ce (atteeends) de jeu ? Très naturellement, le bouquin s'appelle* **Pourquoi ce *@# ! jeu plante ?**, *a quelques caractères disgracieux près, et s'adresse surtout aux néophytes complètement dépassés par les problèmes d'allocation mémoire et de conflit matériel. Vous y lirez en détails la marche à suivre en fonction des problèmes les plus courants que vous êtes susceptibles de rencontrer, en particulier sur certains jeux malheureusement plus vraiment d'actualité. Mais voilà qui pourrait éviter bien des migraines à certains pour environ 60 balles.* ■

Sega, c'est plus roulé-boulé que toi



Et hop, encore une prévision Sega. Sonic 3D reprendra les aventures du premier hérisson punk du PC. Avec sa crinière violette, sa tronche rosâtre et ses furieuses envies de pogo à se rouler comme un fou et à rentrer dans tout un tas de bestioles, Sonic risque d'en surprendre plus d'un. En effet, après les ratés de Sonic 3, ce nouveau volet s'annonce très fun. Les graphismes quoiqu'en VGA, seront superbes et cela permettra aux petites machines de fonctionner correctement. Bon, côté intérêt, vous devrez toujours pogoter dans tous les sens pour latter du méchant, récupérer des zozios prisonniers et les foutre dans une espèce de trou magique. Mais bon, je vous dis que ça a l'air bien, alors... ■

Le renard

Avis à tous les joueurs d'échec, il y a quelque chose d'intéressant du côté de chez **Titus**, (mis à part les yeux superbes de sa charmante responsable de la communication). En effet, la boîte au logo à tête de renard s'apprête à sortir la suite de Virtual Chess subtilement nommé **Virtual Chess 2**. Pour vous le situer, Virtual Chess est le champion du monde 96 ICCA des micro-professionnels. Avec son Elo de 2680, il a battu sur une partie le vice-champion du monde 93. Mais comme tous le monde ne joue pas à ce niveau, voire aimerais bien apprendre tout court, le produit propose un tutorial



SSI IMPÉRIAL



On peut parler de bourrasque stratégique lorsque l'on évoque Strategic Simulations Inc. **! Avec** Ardennes Offensive **tout d'abord, vous allez retrouver l'interface classique du genre cartes avec hexagones, petits carrés pour représenter les unités, le brouillard de guerre, etc. Toujours dans les jeux de stratégies classiques, on ne peut omettre évidemment l'arrivée imminente de Pacific General, que nous présentons plus en détail dans cette rubrique. Pour la fin d'année enfin, nous aurons droit à la deuxième génération du fameux moteur de la gamme Five Stars, avec Panzer General 2. Le jeu comprendra quatre campagnes, dont une bien maousse et un éditeur de mission qui vous permettra de modifier les scénarios existants à loisir. Mais surtout ça sera bô, avec des cartes dessinées à la main et des unités en 3D.**



extrêmement bien fichu qui vous apprendra à travers différentes leçons, les bases, les règles et tout ce qu'il faut savoir pour humilier les tringlots qui vous la joue : «Une partie d'échecs ? Mon pauv' vieux, plus jeune, j'étais carrément imbattable» Au niveau réalisation cela semble être très correct : jeu en réseau, série et Internet, optimisé MMX, possibilité de jouer plusieurs parties à la fois, plusieurs échiquiers et jeux de pièces 2D et 3D Sortie cet été.

des échecs



INTERDIT AUX CAMIONNETTES !

Microfolie's

COUP DE GUEULE

Quand on voit le retard que prend la France vis-à-vis d'Internet, qui pour nous est un formidable média permettant de partager notre passion avec d'autres joueurs du monde entier, il y a parfois de quoi être désespéré. En plus, vu les tarifs pratiqués par France Télécom, la plupart des Internautes se trouvent relégués à des plages horaires comprises entre 22h et 6h du mat', les assignant à une vie de noctambule complètement décalée. Mais la dernière idée de génie des p'tites têtes de France Télécom, c'est justement d'opérer à partir du 1er octobre une augmentation sur les tarifs de nuit de près de 43 %, peut-être pour tuer Internet en France au profit de leur Minitel pourri. Alors je lance un grand « Merde ! » rageur à nos « amis » de France Télécom qui veulent nous couper de l'an 2000. Ça changera certainement pas grand-chose au fond du problème, mais au moins ça soulage. Je donne rendez-vous au premier concurrent qui aura réussi à s'implanter en France et proposera des tarifs plus raisonnables.

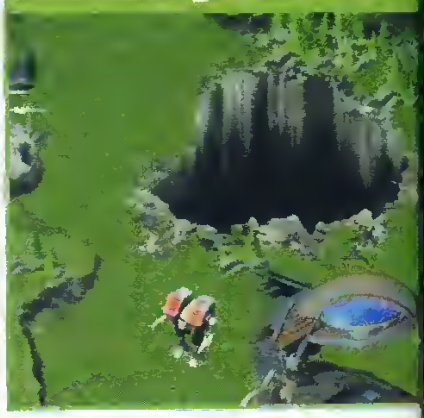
Frédéric Marié

ALERTE AUX ADD-ONS



Dernièrement, **Virgin** *nous annonçait fièrement qu'elle avait gagné son procès contre Ubi Soft à propos de l'add-on pour Alerte Rouge,* **Are You Ready & Alert ?** *Encore plus récemment, Virgin a encore gagné un autre procès face à la société* **Ecudis** *qui distribuait un autre add-on,* **Perfect Alert**. *Du coup, les deux extensions non-officielles ont été retirées de la vente. Par contre ni Virgin ni Westwood n'ont jugé bon de nous informer sur un éventuel patche qui permettrait de ne plus limiter l'accès en multijoueur aux cartes de Mission Taïga qu'aux seuls possesseurs de cet add-on officiel, et aussi de permettre d'accéder aux nouvelles unités. Pour les joueurs, affaire à suivre, donc.*

Tactiques de





Sega, c'est plus Mmeumix que toi





Sega **s'apprête à lancer une version de** Sega Rally **compatible MMX. Chouette, non ? Pour ceux qui possèdent déjà le jeu, un patch sera distribué gratuitement sur le Net ou sera disponible dans les CD de vos magazines préférés. Résultat, rien de neuf, toujours aussi peu de circuits, mais Sega Rally tourne vraiment plus vite et devient par là bien plus intéressant. Finies les impressions de tortue souffreteuse, vous serez enfin aux commandes d'un bolide... pourvu que vous soyez équipé d'un MMX.**

Grain de sabre



Nous l'avons encore vu... Quel jeu ? Mais celui que vous attendez tous, **Jedi Knight** ! Nous avons même pu y jouer quelques heures. C'était cool. Euh, nos impressions ? Pas mal. Séduits par la finesse et l'esthétique des textures SVGA, nous nous sommes même bêtement laissés aller à admirer les décors et les personnages... grave erreur ! Des ennemis étaient disposés un peu partout, derrière des bouches d'aération, en haut de promontoires, sur des plates-formes en contrebas... et ils tiraient, les affreux ! Du coup, nous avons dû tous les zigouiller en utilisant la souris pour mieux viser. Ben oui, quand les ennemis sont répartis sur plusieurs niveaux, l'usage du clavier n'est pas recommandé. Nous en avons d'ailleurs profité pour essayer différentes armes... et c'était impressionnant, certaines d'entre elles, franchement dévastatrices, nous promettant déjà des deathmatchs bien saignants. En fait, la seule réserve concernant l'affichage, trop lent. On espère que ce problème sera levé dans la version finale.

Mechs



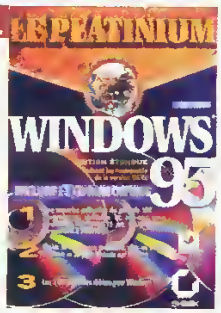
Certains d'entre vous se souviendront peut-être de Cyberstorm, ce jeu de stratégie de chez Sierra qui vous plongeait dans l'atmosphère des combats de robots futuristes de la série Earthsiege. Et bien Sierra récidive avec **Cyberstorm 2 : Corp Wars**, où au lieu de lutter du Cybrid extraterrestre, vous combattrez d'autres corporations humaines pour la conquête de nouvelles planètes. On retrouvera le même souci du détail au niveau tactique avec la possibilité de construire vos Heros (puis de définir les formations), ou celle de gérer des bouchers et des armes de chacune de vos unités. Par contre la grande différence vient du déroulement du jeu, qui s'exécutera en temps réel et non plus au tour par tour. Heureusement, une option permettra de ralentir le rythme de l'action pour ceux qui aiment réfléchir à chacun de leurs mouvements. La disparition des hexagones lui donne aussi un sacré coup de jeune et nous attendons cette suite avec une certaine impatience ! ■



îles flottantes

Apres Ascendancy, un plat de résistance un peu lourd à digérer dans le genre stratégie, **The Logic Factory** *passe cet été au dessert avec un nouveau produit nommé* **The Tone Rebellion**. *Dans ce jeu de stratégie en temps réel vous prendrez en charge une tribu de « flotteurs » qui tente de reconstruire sa civilisation quasiment annihilée par le Léviathan. Heureusement, vous pourrez vous allier à trois autres tribus pour reconquérir les 15 îles formant les restes de votre monde. Chaque tribu disposera de constructions et de pouvoirs magiques différents que vous devrez combiner pour vaincre le Leviathan. Et pour une fois, le jeu en réseau mettra surtout l'accent sur le coopératif puisque chacun des quatre joueurs prendra en main la destinée d'une tribu.* ■

L'HISTOIRE SANS FIN...



On ne sait pas à combien de millions Windows 95 s'est déjà vendu mais Sybex **lui décerne le prix du « Platinium », un livre énorme accompagné de trois CD, le tout pour environ 230 F. Le contenu reste classique, avec la sempiternelle présentation des fonctionnalités de Windows 95. Pour les inconditionnels de Billou 95 qui aiment bidouiller, un chapitre présente la dernière version OSR2 et les différentes manières d'en forcer l'installation sur votre bécane. Le tout se conclue sur un petit guide d'utilisation des outils Internet intégrés d'ailleurs dans OSR2, pour rester dans le vent. Bref ce Platinium, bien que valable comme ouvrage de référence, n'offre pas grand-chose de nouveau pour l'utilisateur averti.** ■



RÉSERVÉ AUX GROS CULS !

Microfolie's

• **Jane's** a enfin dévoile ses projets pour son prochain simulateur de combat aérien moderne, et devinez quel est l'avion gagnant ? Il s'agit du **F-15**, longtemps délaissé depuis la série des F-15 Strike Eagle de Microprose On dirait bien qu'Andy Hollis, grand manitou de Jane's et qui avait justement participé au développement des F-15 chez Microprose, retourne à ses premiers amours

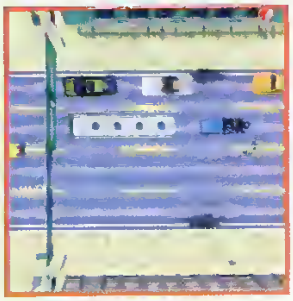
• **7th Level** récidive dans le registre de la loufoquerie bien British avec l'annonce du développement d'un 3e CD basé sur l'œuvre des **Monty Python**, et cette fois c'est *le Sens de la Vie* qui fait l'objet de l'adaptation.

• **Earthworm Jim 3** est en cours de développement par les écossais de Viz sous la coupe de Shiny Entertainment et de l'éditeur Interplay

• Après s'être longtemps amusé à embellir Quake avec différentes versions 3Dfx de GLQuake, J Carmack arrête les frais pour se consacrer uniquement au développement de **Quake 2**. C'est bien dommage, mais on peut pas lui en vouloir !

Tel est pris...

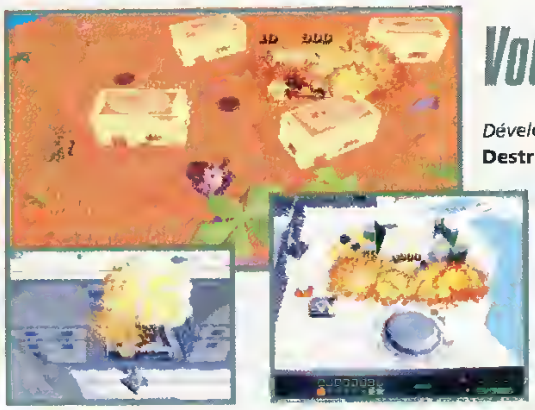
Un jeu **DMA Design** *ne peut pas être comme les autres Les créateurs de Lemmings ont en effet une réputation à entretenir et* **Grand Theft Auto** *nous confirme que leur objectif est toujours de développer les jeux les plus originaux possibles. Leur nouveau titre, distribué par BMG Interactive, se présente sous la forme d'un Death Rally urbain en 3D temps réel. Vous y incarnez un mercenaire à la solde du plus puissant des syndicats du crime, à qui l'on confie les pires missions . kidnapping, assassinat, deal de drogue, etc. (le jeu en contient plus de 200). Afin de les mener à bien, vous avez la possibilité «d'emprunter» tous les modes de locomotion se présentant à vous, du camion de pompier au taxi. Multijoueur, Grand Theft Auto exploite également la carte 3Dfx.*



HISSEZ LES COULEURS !



Alsyd propose aux amateurs de retouche photo un nouveau produit appelé PhotoStudio, **permettant l'acquisition, la retouche, le montage et l'impression de toutes les belles images colorées de la vie qui vous passent par la tête ou le disque dur. PhotoStudio reconnaît les formats PhotoCD et Kodak, les formats d'images les plus courants sur Mac et PC (une version Mac est aussi disponible) et accepte les plug-ins et filtres Photoshop. Même si dans le genre les produits ne manquent pas, pour environ 500 F Photostudio n'a pas de quoi pâlir face à la concurrence.**

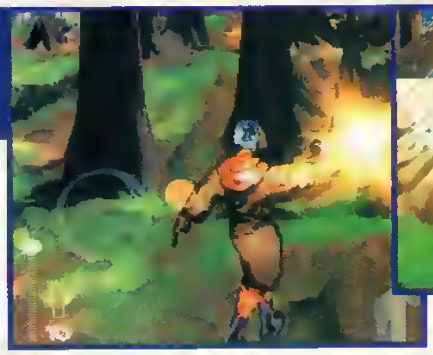


Vous avez dit destruction ?

Développé par **NMS Software** *et distribué par BMG Interactive,* **Mass Destruction** *n'est pas un jeu à la Return Fire (de Crystal Dynamics). Ici point de drapeau à capturer, votre objectif consiste à tout ravager sur votre passage (d'où le titre on ne peut plus explicite du jeu). Déjà sorti sur console PlayStation, ce jeu d'arcade en 3D temps réel vous propose d'atteindre cinq objectifs militaires (répartis en 25 missions) et de parcourir quatre types de terrain (arctique, ville, désert, champs) à bord d'un vélomoteur. . Non j'plaisante ! Trois types de tanks sont en fait accessibles (compromis entre solidité et rapidité), que ce soit en solo ou... en réseau ! Test dans le prochain numéro.*

Rançon virtuelle







Ecudis (Ocean + Infogrames) prévoit pour la fin d'année : **Outcast**, un jeu d'aventure/action au scénario pour une fois original. Vous incarnez Stan Blaskowicz (si, si), membre du S.H.I.E.L.D., l'élite des services secrets américains. Votre mission consiste à pénétrer le Virtual Battle Field, un monde virtuel hostile destiné à l'origine à l'entraînement des Marines Mais après que le gouvernement ait pris la décision d'abandonner le projet, son initiateur, le professeur Xue, entre en résistance et se barricade à l'intérieur du Virtual Battle Field, non sans avoir «miné» les principaux réseaux informatiques bancaires. Son prix ? Un milliard de dollars. Une bagatelle qu'il vous incombe de négocier à la Bruce Willis dans *Le Cinquième Élément*. Entièrement réalisé sur Silicon Graphics, Outcast promet un univers 3D calculée en temps réel scindé en cinq mondes d'une grande richesse, que ce soit en terme de conditions atmosphériques ou de mouvements de caméra. Les personnages rencontrés devraient tous posséder une personnalité, une mémoire ainsi que des réactions émotionnelles telles que la peur, la colère, la rancœur, etc.



TRUCKS : ON VOUS AURA PRÉVENU !

Attention ! Dernier avertissement avant l'autoroute.
Quatre cascades et têtes brûlées en tous genres ont déjà tenté leur chance avec Trucks... mais aucun n'en est jamais revenu !
Alors, toujours partant ?
Au volant de 30 tonnes de votre choix, doté d'armes délirantes, d'une vitesse hallucinante et sans le moindre instinct de survie, vous allez vivre [illegible]. Mais... Mais cela sera-t-il suffisant ?

- [illegible] des [illegible] règlementaires. * 30 missions [illegible] * Des [illegible] comptEurs * Des [illegible] et des [illegible] * Traitement 3D temps réel [illegible] * [illegible] A en réseau.





Microfolie's

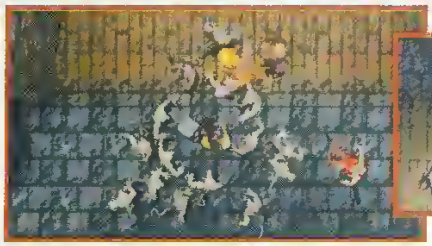
Comptoir des Planètes

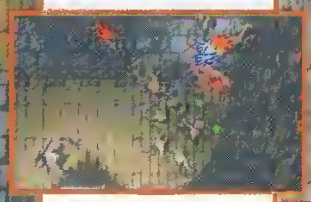
[illegible] rue Cabanis [illegible] 75014 Paris
[illegible] 01 53 62 [illegible] 50 01
e-mail : [illegible]

EIDOS

Il n'y a que [illegible] qui [illegible]

Parallelement à Hexen 2, **Raven Software** *développe* **MageSlayer,** *un jeu d'action Windows 95 entierement en 3D Présenté en vue de dessus, MageSlayer s'inscrit dans l'univers médiéval/fantastique qui a fait le succès de l'éditeur (Heretic, Hexen). Une nouvelle fois la magie est de la partie, celle ci permettant au joueur béat d'admirer de nombreux effets lumineux et pyrotechniques. Vous avez le choix en début de partie entre quatre classes de personnages . Warlock, Earthlord, Arch-Demon ou Inquisiteur Chacun d'eux possède une habilité unique ainsi qu'une série individuelle de quatre sorts. Enfin, MageSlayer sera jouable en multijoueur en mode coopératif et deathmatch.*







Bêta de siège

Ah la grande époque des chevaliers ! Les charges épiques sur de fiers destriers, l'huile bouillante déversée généreusement le long des mâchicoulis, la peste, le choléra... Eh oui, une bien belle époque haute en couleur que nous regrettons tous amèrement Justement, **Telstar** se propose de nous y ramener avec un de ses prochains produits appelé **Siege**. Le sujet a été abordé cent fois, à commencer par le fameux wargame en carton du même nom. Mais le soft a pour originalité de présenter l'attaque de 20 châteaux proposés entièrement en 3D. Vous commanderez une armée formée de 20 à 200 hommes, composée d'archers, de chevaliers, d'ingénieurs, d'espions, etc. Tous ce petit monde sera bien sûr accompagné de diverses machines de siège pour créer une brèche. Jouable en plus jusqu'à huit en réseau, Siege ne vous laisse que jusqu'à novembre pour affûter vos pointes de flèches et astiquer votre armure !



ILS VEULENT NOTRE MORT !

Le meurtre



Après «Qui a tué Pam Taylor ?», Alsyd commet un nouveau délit multimédia avec une suite au nom délicieusement ridicule : Qui veut la mort de Brad le Surfeur ? **En bref il s'agit de mener une des trois enquêtes proposées en moins de 6h de temps de jeu pour démasquer le coupable. Les coupables nous on les connaît, ce sont les programmeurs de cette chose infâme, sans rythme ni suspense, avec des images en 256 couleurs médiocres, des vidéos format timbre-poste hideuses, et une voix off qui ahane péniblement son texte. À fuir d'urgence.**

[illegible] ressuscité



Cyclone Studios, *les développeurs d'Uprising que nous avons présenté en détail ailleurs dans les news, projettent après ce premier titre de continuer sur la voie royale de la 3D avec un jeu à la Quake-Duke-truc évolué* **Requiem : Wrath of the Fallen.** *Le but avoué de Cyclone Studios pour ce titre est de développer une intelligence artificielle qui tienne enfin la route, pour obliger le joueur à utiliser sa tête plutôt que son gros RPG, comme Éric. Incarnant un personnage pouvant se morpher à volonté, vous pourrez par exemple vous infiltrer dans une base et voir les soldats vous saluer. Mais si vous dégainez en leur presence, ils comprendront alors que vous êtes plutôt à classer dans la catégorie des indésirables On ne demande qu'à les croire...*


PERFECT
ASSASSIN
LE POINT
DE RENCONTRE
ENTRE LA RÉALITÉ
ET LE NÉANT
"L'ENVIRONNEMENT EN 3D
EST BIEN RÉUSSI"
PC TEAM
CD ROM MAGAZINE
GROLIER INTERACTIVE PRÉSENTE PERFECT ASSASSIN. UNE PRODUCTION VERITAS
CRÉÉE PAR KEV WALKER ET DÉVELOPPÉE PAR SYNTHETIC DIMENSIONS
AVEC CHARON DANS LE RÔLE DE PERFECT ASSASSIN.
GROLIER INTERACTIVE

Bombe anatomique

Tomb Raider 2

Lara Croft, l'héroïne de Tomb Raider est devenue une figure emblématique du jeu vidéo en quelques mois. Core Design aurait pu s'appuyer uniquement sur son renom pour lancer une suite, mais le souci de la qualité les a forcés à faire encore mieux.

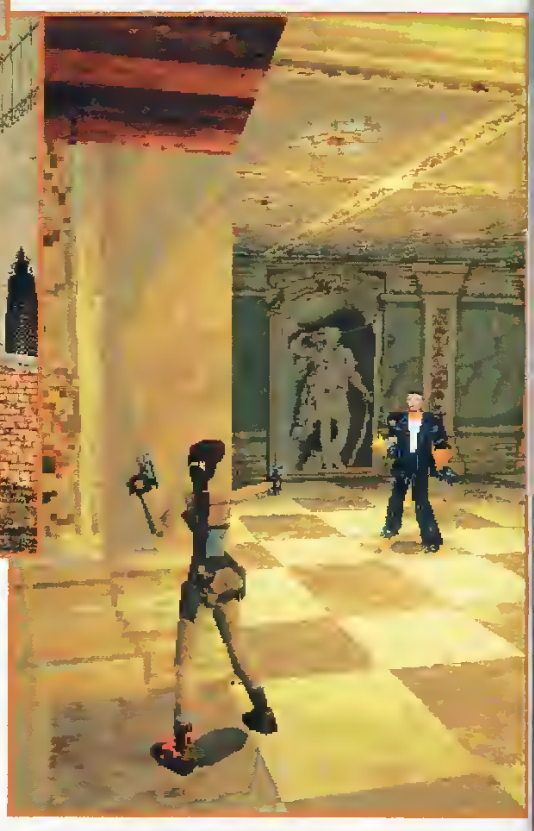
La création de cette suite n'a pas été entamée sur la base d'un succès, puisque le développement de Tomb Raider 2 a commencé moins d'un mois après la sortie du premier Tomb Raider. En dépit de la formidable réponse des joueurs, Tomb Raider n'était pas parfait. Au nombre des défauts, on peut citer la monotonie de l'action, l'absence d'adversaires humains, les énigmes quelque fois simplistes, les placements de caméra peu heureux et la poitrine trop anguleuse de Lara (ndlr : enfin, ça c'est une critique personnelle). Tout a été repris, repensé et retravaillé sans concession. L'équipe en charge du jeu est composée pour moitié d'anciens membres, accueillant de nouvelles recrues, dont un français ! Le scénario est encore un peu vague, mais il s'agit, en gros, d'une histoire qui oppose Lara à une secte étrange et sanguinaire. Au niveau du moteur de jeu, rien ou presque n'a bougé : il s'agit toujours d'action, vue de pied. La différence majeure réside dans les mouvements de caméra qui permettent d'embrasser maintenant une grande partie de l'environnement sans cacher, comme c'était le cas précédemment, Lara ou ses ennemis. Les outils de conception, quant à eux, n'ont pas changé. Créés par un programmeur extrêmement doué de Core Design, l'éditeur de niveaux et le logiciel d'animation de Tomb Raider ont été optimisés pour la nouvelle version. Il est maintenant possible, par exemple, d'intégrer plus de reliefs dans les niveaux et d'appliquer directement les textures dans l'éditeur.



La chanson de Lara

La variété est également l'un des nouveaux points forts du jeu. Tomb Raider 2 propose quatre environnements originaux, dont la plupart en extérieur : la Grande Muraille de Chine, Venise, un bateau échoué, le Tibet et un niveau que les concepteurs





Format : CD-Rom PC | Editeur : Eidos | Sortie : octobre

tiennent encore à tenir secret. D'un point de vue esthétique, Tomb Raider 2 fourmille de détails et la richesse des couleurs (le jeu utilise une palette de 32000 couleurs) renforce la qualité visuelle. Le souci du détail pousse les artistes et les designers à travailler d'après des documents sur, par exemple, les rues et l'architecture de Venise. D'ailleurs, la plupart des textures de ce niveau ont été scannées dans cette documentation. Tomb Raider 2 compte d'autres effets visuels avantageux, tels que la gestion des sources de lumières : la détonation d'une arme peut illuminer une pièce. Les quelques 50 personnages du jeu sont humains - il reste quelques animaux cependant - et proposent un challenge plus intéressant. Ils bénéficient tous d'animations propres, réalisées en « Key Frame », donc, qui n'utilisent pas la motion capture. De même, le personnage de Lara a considérablement évolué. Sa queue de cheval ondule au rythme de ses mouvements, sa poitrine est beaucoup plus .. ronde et elle se retrouve dotée de nouvelles capacités. En plus des mouvements qu'elle possédait, Lara peut maintenant grimper le long des parois, utiliser un ou plusieurs moyens de locomotion (les concepteurs sont resté vagues sur ce point), changer de costume, tirer sous l'eau grâce à un harpon, etc. Le jeu exploite bien évidemment la technologie MMX et la 3Dfx. Il est donc inutile de s'étendre sur les magnifiques graphismes, les somptueuses textures et les sublimes effets de lumières. Tomb Raider 2 est donc toujours axé sur l'action, mais le côté aventure connaît une nette amélioration. Les énigmes sont beaucoup plus subtiles que « je ramasse trois rouages et cela m'ouvre un passage » ou encore plus logique que « je dois reconstituer une séquence sans queue ni tête avec des manettes pour ouvrir une porte ». Dernière petite surprise : la magie est maintenant présente dans ce nouvel épisode, mais pour ménager le suspens nous n'en dirons pas plus. ■

« Le logiciel d'animation a été optimisé pour la nouvelle version. »

David Msika











Auchan

LE TOP DE

Chaque mois le meilleur des

DUNGEON KEEPER ★★★★★★

1

L'AVIS DE GEN 4 : le nouvel événement de Bullfrog est enfin là ! Dans ce jeu de stratégie inspiré de l'univers des jeux de rôle, vous êtes le mauvais, le maître du donjon. A vous de construire vos dédales et d'équiper votre demeure de pièces et de monstres parmi les plus répugnants, afin de résister aux attaques des héros et des autres maîtres de donjon. Superbe, original et prenant ! A ne rater sous aucun prétexte !

Éditeur : ELECTRONIC ARTS Genre : SRATEGIE



SORTIE NATIONALE
JUILLET 1997

LA VIE AUCHAN. ELLE A QUELQUE CHOSE DE PLUS CAPTIVANT.

PRIX PROMOTIONNEL
-30 % à -40 % par rapport au prix normal

★ À VOIR ★★ PAS MAL ★★★ BON

L'ÉTÉ 1997

jeux disponibles sur PC CD-Rom

GÉNÉRATION 4
LE MENSUEL DES JEUX MICRO



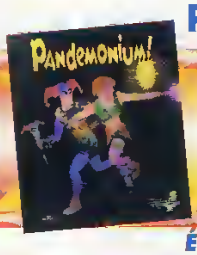
2 INTERSTATE 76 ★★★★★



L'AVIS DE GEN 4 : Réalisé par les auteurs du fameux MechWarrior 2, InterState 76 vous replonge dans une ambiance 70 étonnante. Avec une musique volontairement ringarde, des personnages ultra typés, un scénario loufoque et des scènes cinématiques digne de Starsky & Hutch, Activision réussi un jeu à la réalisation certe en demi-teinte, mais particulièrement prenant, jouable et défaulant.

Éditeur : ACTIVISION Genre : COMBAT AUTOMOBILE

3 PANDEMONIUM ★★★★



L'AVIS DE GEN 4 : Les consoles avaient jusqu'à ce jour l'exclusivité des jeux de plate-forme... Mais avec l'arrivée de cartes 3D comme la 3Dfx, le PC revient dans la course, et se montre même bien meilleur. La preuve avec cette adaptation du hit PlayStation, un jeu de plate-forme tout en 3D, qui brille par son graphisme superbe et sa fluidité étonnante !

Éditeur : BMG INTERACTIVE Genre : PLATE-FORME

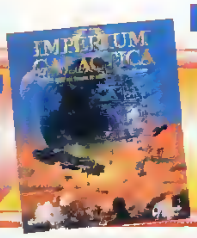
4 BLOOD ★★★★



L'AVIS DE GEN 4 : Après Duke Nukem 3D, Eidos récidive avec ce doomlike superbe qui se déroule dans un univers gothique et gore. Des monstres objectes, des armes dévastatrices et une jouabilité excellente en font un vroi hit, aussi plaisant seul qu'à plusieurs, le jeu en réseau étant possible. Pour passer de longues nuits d'angoisse...

Éditeur : EIDOS Genre : DOOMLIKE

5 IMPERIUM GALACTICA ★★★★



L'AVIS DE GEN 4 : Et voici le premier jeu de gestion / stratégie dans l'espace, dont toutes les phases sont en temps réel. En plus d'une réalisation impeccable, on y découvre aussi des originalités, comme un système de progression qui ouvre au joueur de nouvelles possibilités d'action à chaque étape franchie. Le jeu le plus abouti du moment !

Éditeur : GT INTERACTIVE Genre : STRATEGIE

6 ATLANTIS ★★



L'AVIS DE GEN 4 : Cryo propose avec Atlantis le plus beau jeu d'aventure du moment. Des scènes 3D à couper le souffle, un système graphique qui permet de regarder tout autour de soi de façon réaliste et fluide, des personnages superbe, dont les lèvres bougent sur les paroles... Une réalisation somptueuse, dont la simplicité et la linéarité en font un produit à réserver aux débutants.

Éditeur : CRYO INTERACTIVE Genre : AVENTURE

Tous les produits testés par Génération 4 sont soumis à plusieurs critères d'évaluation : graphisme, son, animation, durée de vie, innovation, compatibilité système...
La note glabale et finale prend l'ensemble de ces paints en compte mais il demeure un facteur primordial : l'intérêt du produit.

Auchan,
c'est l'assurance de trouver la nouveauté, un rayon classé par thèmes, des dizaines d'excellents jeux à 99 F, des bornes de démonstrations, des vendeurs compétents, et un choix important dans tous les domaines.

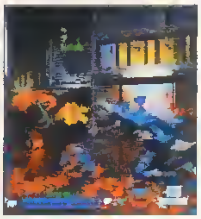
★★★★ TRÈS BON ★★★★★ EXCELLENT ★★★★★★ MYTHIQUE

Pour cent balles...

... tout un choix de grands classiques s'offre à vous, qui même s'ils ne vous en mettent pas plein la vue ne manquent pas d'intérêt ludique. Voici pour la période de l'été les softs réédités à petit prix qui pourraient retenir votre attention.

Space Hulk

4 étoiles - Electronic Arts
Collection Clasics - 99 F



Ultima VIII

5 étoiles - Electronic Arts
Collection Classics - 99 F



Virtual Pool

4 étoiles - Interplay -
Collection Blackmarket - 99 F



Frankenstein

5 étoiles - Interplay -
Collection Blackmarket - 99 F



MDK

Note : 4 étoiles / Prix : 99 F / Éditeur : Acclaim / Collection : Blackmarket



Très certainement l'affaire du mois, MDK se distingue de tous les jeux d'action en perspective 3D par son approche de Doom intelligent. En effet, pour réussir à avancer au long des niveaux vous devrez faire preuve de ruse : abattre vos ennemis à distance, grâce à votre casque top-sophistiqué capable de zoomer à des distances invraisemblables, et résoudre des puzzles originaux. Enfin, Shiny a mis en circulation de nombreux patches (Cf CD) émulant le jeu à la plupart des cartes accélératrices 3D (3Dfx, Rendition, etc.) Des heures de jeu garanties pour un tout petit prix ! ■

Chic et pas cher !

Titre du jeu	Éditeur - Collection	Prix
1942 : The Pacific Air War (4 étoiles)	E.A. - Collection Powerplus	99 F
Allied General (4 étoiles)	SSI - Gold Reserve	99 F
Ascendancy (3 étoiles)	Virgin I. E. - Collection White Label	99 F
Civil War (3 étoiles)	Sierra - Sierra Originals	99 F
Crusader : No Remorse (4 étoiles)	E.A. - Collection Classics	99 F
Full Throttle (4 étoiles)	LucasArts - Collection LucasArts	99 F
Golden Collection 1	Ubi Soft	99 F
Jeux inclus : F1 Grand Prix, Master of Magic, Civilization, Allied General, Flying Fortress, Air Power, Thunderscape, Euro Soccer 96, Zeppelin, Pinball Crystal Calliburn.		
Golden Collection 2	Ubi Soft	349 F
Jeux inclus : Al Unser Jr., Warriors, Rally, 1944 Acroos the Rhine, Fleet Defender, Fields of Glory, Transport Tycoon, Subwar 2050, USS Ticonderoga, Steel Panthers.		
Jagged Alliance (4 étoiles)	Ubi Soft - Collection Classique	99 F
Magic Carpet 2 (4 étoiles)	Electronic Arts - Collection Classics	99 F
Monkey Island 2 (6 étoiles)	LucasArts - Collection LucasArts	99 F
Screamer (4 étoiles)	Virgin I.E. - Collection White Label	99 F
Silent Thunder (3 étoiles)	Sierra - Collection Sierra Originals	99 F
Steel Panthers (5 étoiles)	SSI - Collection Gold Reserve	99 F
StoneKeep (4 étoiles)	Interplay - Collection Blackmarket	99 F
TIE Figher CD Collector (5 étoiles)	LucasArts - Collection LucasArts	99 F
Transport Tycoon (4 étoiles)	E.A - Collection Powerplus	99 F

Descent 2

3 étoiles - Interplay
Collection Blackmarket - 99 F



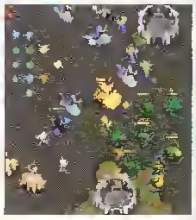
Indycar 2

5 étoiles- Sierra - Collection
Sierra Originals - 99 F



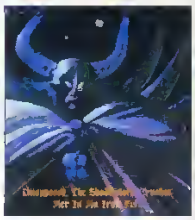
Warwind

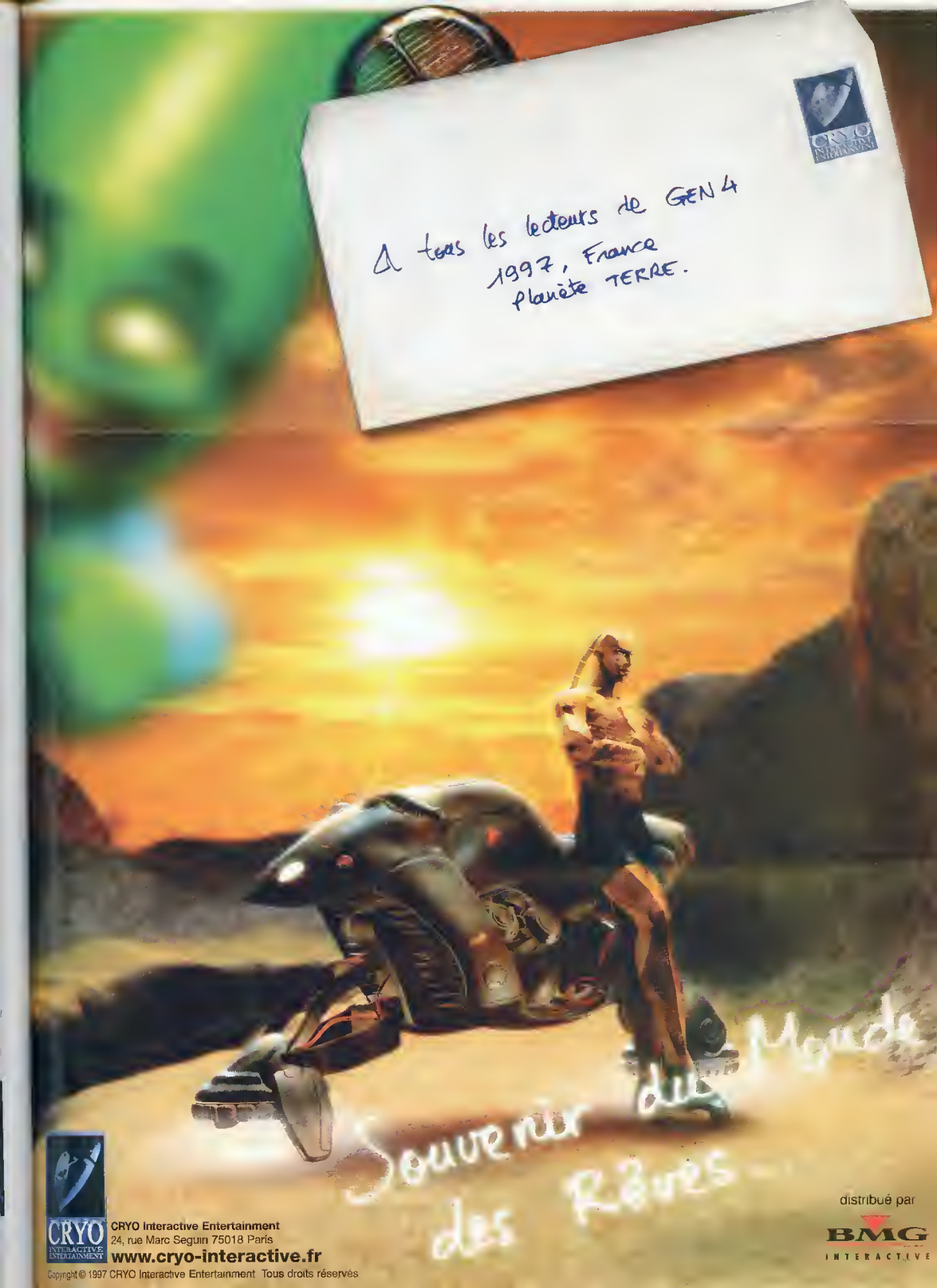
4 étoiles - SSI - Collection
Gold Reserve - 99 F



Fantasy General

4 étoiles - SSI - Collection
Gold Reserve - 99 F





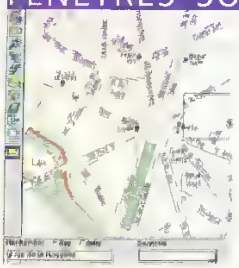
CRYO INTERACTIVE ENTERTAINMENT

CRYO Interactive Entertainment
24, rue Marc Seguin 75018 Paris
www.cryo-interactive.fr

distribué par
BMG INTERACTIVE

Copyright © 1997 CRYO Interactive Entertainment Tous droits réservés

FENÊTRES SUR PARIS



Paris City Plan, **distribué par** Innelec **au prix de 150 F environ, va enfin vous permettre de vous y retrouver facilement dans le méandre des rues de Paris. Il vous suffit de taper le nom et le numéro d'une rue pour voir apparaître un plan détaillé du secteur où elle se trouve. Vous pouvez aussi repérer par un système très simple de menu et d'icônes quelques services bien utiles, comme les banques, les stations de métro ou les hôtels. Par contre, le nombre des restaurants recensés paraît bien léger...**

Sea sick and fun!



Avant d'aller vous dorer la pilule au soleil, découvrez tous les jeux consoles que nous préparent les éditeurs pour la rentrée dans **CD Consoles**. *Vous découvrirez ainsi les premières images des titres qui marqueront la rentrée prochaine et nous tiendront en haleine jusqu'à Noël. Le dernier trimestre 1997 risque d'être très chaud et les jeux de qualité nombreux. Sans parler de la sortie officielle de la Nintendo 64, prévue pour septembre, et que Nintendo annonce déjà à 1 100 F ! En attendant, CD Consoles redouble de vigilance dans ses tests pour mieux guider les joueurs dans ses choix : nous savons en effet que les budgets de dépense ne sont pas extensibles. Et pour oublier ce début d'année peu prolixe en terme de jeux, nous vous proposons un numéro d'été qui vous donnera un avant-goût des softs que nous attendons avec impatience à la rédaction. Cela vous aidera à patienter encore un peu avant de jouer à Rapid Racer, Formula One 2, Forsaken, ou Tomb Raider 2 ! Un numéro à ne surtout pas rater !*



C'est dans le numéro 31 de CD Consoles disponible en kiosque ou sur minitel au : 08 36 29 25 63*.
Envoi très rapide sans autre frais.

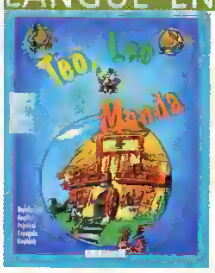
**9,21 la minute*

Engagez-vous, qu'on dit !

Il fallait s'y attendre, nos derniers vaillants pigistes sont en train de succomber sous nos coups de sabre et nos salves de roquettes à Shadow Warrior ! Nous voilà maintenant en quête de chair fraîche... Alors, Engagez-vous ! Avec Gen4, vous verrez du pays, en tout cas le cagibi spécial pigistes que nous avons préparé exprès pour vous, petits veinards ! Avec Gen4, vous rencontrerez des gens formidables, comme Thierry que vous pourrez humilier au jeu de votre choix, ou Éric qui vous tiendra un discours sur la philosophie platonicienne tandis qu'il cherche des roquettes pour son gros RPG chéri, ou Fred qui vous enchaînera sur une chaise pour vous forcer à jouer pendant des heures à un simulateur de vol sans le manuel. Avec Gen4, vous connaîtrez enfin le sourire sadique de Julio, notre secrétaire de rédaction, quand il vous annonce fouet en main que vous avez trois heures pour faire la soluce de Tomb Raider. Vous en avez de la chance... mais ça se mérite ! Vous devez tout d'abord nous écrire un test d'une page (environ 2000 signes) sur un jeu récent. Un style et une orthographe/syntaxe irréprochables sont les deux mamelles du futur pigiste. Ensuite une grande disponibilité et une adresse en région parisienne sont vivement recommandés. Tant qu'on y est joignez aussi un C.V., lettre de motivation bien motivée et une photo où vous présentez à peu près bien, et envoyez le tout à :

Génération 4
Opération «Chair Fraîche»,
5-7, rue Raspail.
93108 Montreuil Cedex.

LANGUE ENFIN VIVANTE !



Une partie non négligeable de la population française voit aujourd'hui reconnaître sa langue comme égale au français ou à l'anglais. Kaona, un éditeur de logiciels éducatif lance Teo, Leo & Manda, éveil au multilinguisme, pour la somme modique de 280 galettes St-Michel environ. Sonnez trompette, hurlez biniou, les enfants apprennent dans ce soft cinq formidables langues : le français, l'allemand, l'anglais, l'espagnol et surtout... le breton ! Depuis le temps que les populations bretonnes attendent, le jour béni est arrivé. Le prochain pas est un projet d'émancipation du territoire des artichauts présenté sur CD-Rom. Une grande question se posera alors, à quand un site Web sur Internet entièrement en breton, débattant de la participation de la Bretagne à l'Europe ?

Yoda de bureau

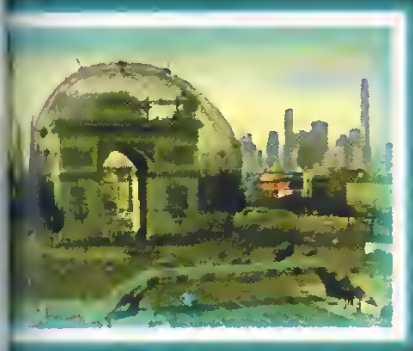


***LucasArts** poursuit son incursion dans le monde des Aventures de Bureau avec* **Yoda Stories**. *Dans la même veine qu'Indiana Jones Desktop Adventures, ce petit soft sans prétention devrait pouvoir se glisser sur le disque dur de votre ordi au boulot. À chaque nouvelle partie le jeu génère une aventure aléatoire inspirée de l'univers de Star Wars, qui vous demandera un petit peu d'adresse et de réflexion pour la résoudre. Pour une centaine de francs, voilà de quoi occuper vos pauses déjeuner, une fourchette dans une main, la souris dans l'autre. Et en bonus vous trouverez aussi sur le CD, «Making Magic», soit en clair le making of de la nouvelle version de la trilogie.*



le troisième millénaire

la simulation



Guerres paix, stratégies, révolutions, cataclysmes, destruction totale : Tout peut être mis en œuvre pour sauver le monde.

TROISIÈME MILLÉNAIRE : un bloc de stratégie pur et compact comme on les aime ...

"La fin justifie les moyens."
Machiavel





...Le futur invente CRYO
CRYO invente le futur...

Cryo Interactive Entertainment
24, rue Marc Seguin 75018 Paris,
France. www.cryo-interactive.fr

CRYO
INTERACTIVE
ENTERTAINMENT















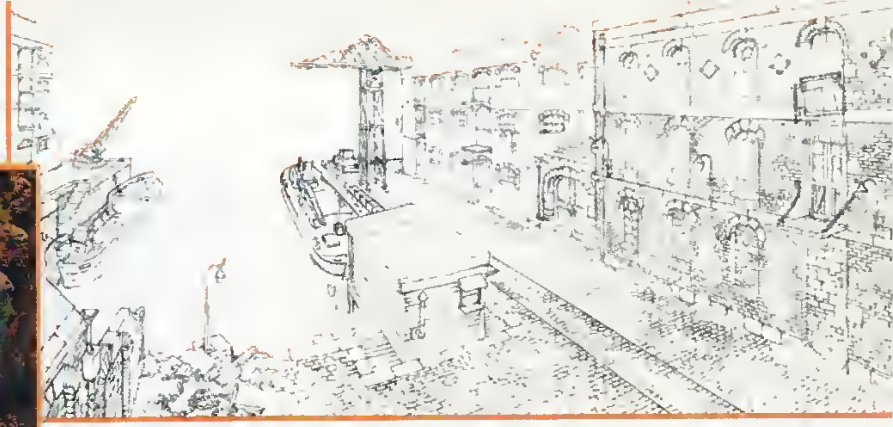
Élu 4 d'Or du meilleur jeu d'aventure cette année, Les Chevaliers de Baphomet se verra bientôt crédité d'une suite. Nous avons profité de la visite éclair de Charles Cecil, de Revolution Software, pour découvrir pour vous cette nouvelle aventure très attendue.

Sous le nom des Boucliers de Quetzacoatl, vous allez retrouver le héros du premier épisode, George, à nouveau impliqué dans une bien étrange histoire. Cette fois, pour sauver Nico, son ancienne compagne, il ne va pas hésiter à affronter les magnats de la drogue d'Amérique Centrale ainsi que les fanatiques religieux d'un culte maya disparu depuis des siècles. Comme pour le précédent épisode, l'équipe s'est attachée à rendre l'ensemble de l'histoire aussi crédible que possible, avec de tres sérieuses études historiques sur la culture Maya, qui reste aujourd'hui encore un grand mystère. L'histoire tourne en fait autour de la légende du dieu Quetzacoatl, qui réussit à emprisonner une divinité maléfique du nom de Tezcatlipoca dans un miroir. D'après la légende, la prison de Tezcatlipoca serait cachée depuis dans une pyramide remplie de pièges et enfouie au plus profond de la jungle. Quetzacoatl fit fabriquer trois boucliers enchantés destinés à sceller à tout jamais le dieu dans sa cellule pyramidale. Malheureusement, les boucliers furent subtilisés par des Conquistadores avant de pouvoir être utilisés par les prêtres de Quetzacoatl ! Ces derniers périrent très vite et la trace des boucliers fut rapidement perdue.
Aujourd'hui, un dealer de cocaïne, mis au courant de cette légende par un archéologue réputé, espère bien s'approprier des boucliers et les utiliser pour se faire un allié de Tezcatlipoca le maléfique. Mais cette mystérieuse civilisation, largement en avance sur le reste du monde dans de nombreux domaines

Les boucliers de

Format : CD-Rom PC (Win 95) / Editeur : Virgin I.E. / Sortie : septembre/octobre





(astronomie, mathématiques, etc.) et qui disparut quasiment du jour au lendemain pour une raison encore inconnue, risque de réserver à tous de sérieuses surprises !

Les aventuriers des boucliers perdus

De très nombreuses améliorations ont été apportées au jeu, avec tout d'abord, la possibilité de diriger tour à tour deux des personnages principaux de l'aventure, George mais aussi Nico, son ex-fiancée. Cela impliquera bien sûr des énigmes plus complexes et une complémentarité des deux personnages rafraîchissante ! Fort de leur expérience précédente, l'équipe a su corriger les quelques erreurs commises dans leur premier jeu. Ainsi, le joueur se trouvera confronté à moins de longueurs, notamment dans les dialogues. Pour cela, un effort tout particulier a été accordé à l'écriture des dialogues et descriptions, pour plus de concision, même dans l'élocution des phrases. Toujours dans la même optique, les énigmes et puzzles seront plus nombreux, sans pour autant tomber dans la facilité ni l'excès. Pour y avoir un peu joué, je peux vous garantir du bien fondé de cette décision ! Enfin, les graphismes et les animations ont encore été affinées, avec toujours ce style dessin animé et une technologie beaucoup plus pointue. Vous aurez par exemple des effets d'ombres, de lumières ou de transparence, des dégradés de couleurs lors de passage dans des zones plus ou moins éclairés, ou derrière un écran de fumée. Sans oublier des zooms sur les personnages en temps réel, qui donnent beaucoup plus de vie au jeu. Les décors auront plus de profondeur de par l'utilisation judicieuse de scrollings sur plusieurs plans. Du coup, le produit est annoncé pour des machines puissantes, avec 16 Mo de Ram au minimum et uniquement sous Windows 95. Pour le reste, l'interface reste des plus simples, avec les objets en votre possession qui apparaissent en bas de l'écran lorsque vous y placez le curseur, les diverses options apparaissant en haut. Le bouton de gauche de la souris sert toujours à déclencher des actions, tandis que celui de droite permet d'obtenir une description d'un objet ou d'un personnage. Revolution Software semble confiant sur l'intrigue, nous promettant de nombreux rebondissements et une intrigue très riche. Pour ma part, je me plonge dans la lecture d'ouvrages spécialisés sur la culture Maya ! ■

Didier Latil

« Les zooms sur les personnages en temps réel donnent beaucoup plus de vie au jeu. »







Du rififi chez les abeilles

Quetzacoatl

Daytona U.S.A. Deluxe Edition

Le MMX, ça change tout

Il est vrai que le premier Daytona ne pétait pas cinq pattes à un gnou. Seulement Sega a décidé de réajuster le tir en sortant dès le mois d'octobre une nouvelle version, plus complète et prévue MMX. Mé. euh, c'é quoi les différences entre les deux ?

Dans le genre on prend les mêmes et on recommence, voilà Daytona U.S.A. Deluxe Edition. Comme quoi Sega semble tenir à ses premiers amours. En effet, ils vont nous ressortir leur Sega Rally en version Mmeumix et s'apprêtent à faire de même avec Daytona U.S.A. Pour ceux qui auraient raté la première édition, et bien on ne peut pas les en blâmer. Le jeu était lent, légèrement trop difficile pour retenir l'attention et proposait un nombre ridicule de circuits. Autrement dit, il n'y avait vraiment pas de quoi crier au génie. C'est sans doute pour cela que vous verrez dès le mois d'octobre une nouvelle version apparaître dans les rayons de vos revendeurs préférés. Déjà, optimisée pour le MMX, elle devrait gagner en rapidité et fluidité. Normalement, elle devrait également être plus performante à partir d'un Pentium classique, qu'il soit 133, 150 ou 166 puisque le moteur 3D a été refait pour pouvoir tenir la dragée haute à la borne d'arcade.





On se crashe comme des dingues...

Ensuite, vous aurez droit à un petit peu plus de circuits. Six au total (un caché), c'est la fête chez Sega... Huit voitures dont une cachée (elle aussi), on nage en plein rêve ! Alors il y a de quoi se poser des questions. C'est vrai que cette nouvelle mouture a l'air bien plus intéressante que la première, et ce à tout point de vue, que ce soit durée de vie, fluidité, difficulté ou encore plaisir. Seulement ceux qui possèdent déjà la première version n'auront sans doute pas le cœur à acheter celle-ci tant les différences sont minimes. En fait, le grand bonheur viendra sans doute de la possibilité de jouer jusqu'à huit par réseau, ce qui devrait être un atout pour ce soft. Latter du copain sur micro a toujours été un atout majeur. Quoiqu'il en soit, c'est beau, c'est fun et ça ravira tout amateur de course de voiture. Sega a rectifié le tir, c'est bien. Mais est-ce que ce sera suffisant pour attirer le joueur ? Réponse dès la rentrée. ■

Cedric Gasperini







Format : CD-Rom PC / Editeur : Sega / Sortie : octobre

Ubi Soft

remercie Gen 4 et tous ceux qui ont aimé ses jeux.

Jeux de l'année :



Flying Corps - Empire ® Interactive : meilleure simulation de vol 97.



F1 Grand Prix 2 - Microprose ® : meilleure simulation sportive 97.



Spycraft - Activision ® : jeu original d'un nouveau genre 97.



POD - UBI SOFT Entertainment ® : meilleur jeu de course 97.

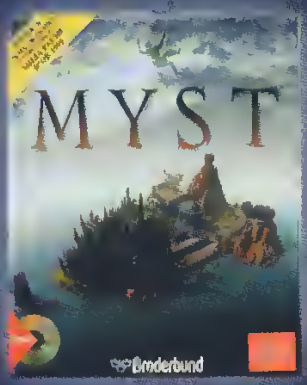


Diablo - Blizzard Entertainment ® : meilleur jeu de rôle 97.

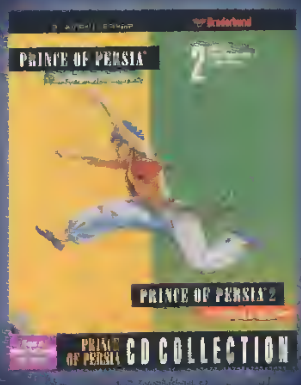


Comanche 3 ® - Novalogic ™ : Prix spécial Microsoft ® .

Jeux de la décennie :



Myst ® Broderbund ® : Prix d'excellence 93



Prince of Persia ® Broderbund ® : Prix d'excellence 94.

LUCAS Arts

LucasArts Entertainment Company™ : Prix spécial aventure

http//www.ubisoft.fr

La tortue nique le lièvre



Dans la course au premier patche 3D pour un simulateur de vol il semble bien que finalement **Rowan Software** *soit sur le point de terminer premier, DID et son patche Graphics + pour EF 2000 (bien que déjà fini !) étant dans les choux pour des questions vaseuses de distribution du jeu aux États-Unis. Il est donc plus que probable qu'au moment où vous lirez ces lignes le patche 3Dfx pour* **Flying Corps** *soit déjà disponible sur le site Web d'Empire (***www.empire.co.uk/fcorps/fcindex.htm***), donc si vous remplissez toutes les conditions requises courez au cybercafé le plus proche pour le télécharger ! Ou alors, si vous êtes du genre patient, attendez fin août pour le trouver sur le prochain CD de Gen4...*

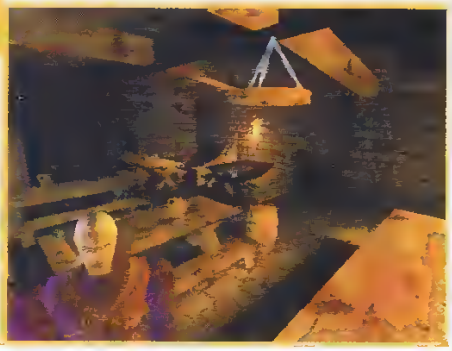
GLQUAKE PAS MORT !



Bien que John Carmack ait abandonné Quakeworld et GLQuake pour se consacrer exclusivement à Quake 2, **tout ce petit monde palpite encore. Ainsi un programmeur appelé Zoid a repris le flambeau et se prépare à sortir une nouvelle version de Quakeworld totalement compatible avec GLQuake. Vous pourrez ainsi enfin admirer les textures personnalisées de chaque joueur en bilinear filtering, et une nouvelle vue externe suivant votre personnage est aussi prévue. Par contre, au chapitre des mauvaises nouvelles, toujours pas de port Rendition en vue pour Quake.**

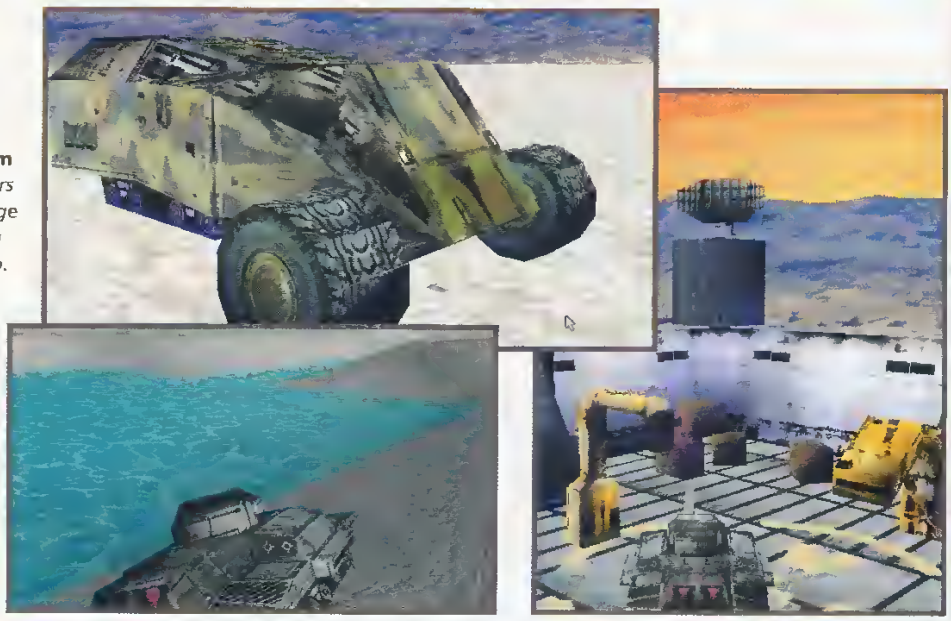
Les polonais aiment la 3D

Connue pour avoir réalisé **Katharsis**, un petit shoot aux décors précalculés, l'équipe polonaise de **Metropolis Software** travaille actuellement sur trois projets natifs Windows 95, accélérés 3D (3Dfx, PowerVR, Pyramid 3D et optimisés MMX, ouf...). Les deux sublimes photos de cette news sont issues de la version 3Dfx de leur premier projet (qui répondrait au nom de Witcher...), un jeu d'aventure/rôle prévu pour l'automne 98 (argh, va falloir encore attendre, et longtemps avec ça !). On sait peu de choses sur ce titre en 3D temps réel, sinon qu'il proposera un système de survi par caméra original et sera plus aventure que rôle, cette facette se limitant au système de combat (entre le temps réel et le tour par tour). Enfin, en raison des sujets abordés (inceste, réactions très «humaines» des personnages dans certaines situations) et le recours au cocktail sexe/violence, le public visé semble définitivement très adulte (pas de chance Éric).

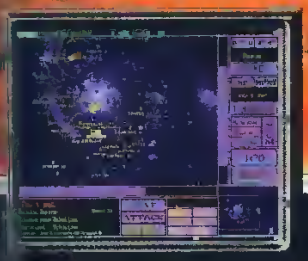


World War 3... D

Nous vous avions déjà parlé de **Golgotha**, *ce titre très prometteur de* **Crack Dot Com** *dont on espère toujours une démo au cours de l'été. Pour résumer il s'agit d'un mélange de jeu de stratégie en temps réel et de jeu d'action en 3D enrobé d'un solide scénario. Les premiers screenshots accélérés 3D laissent entrevoir un jeu tout simplement superbe, et les spécifications du moteur «true 3D» laissent rêveur : en effet il supportera Direct3D, OpenGL, les Glides pour les cartes 3D les plus populaires et pourrait même être porté sous Linux et Unix ! Pour les cartes 3D blindées en mémoire, le jeu pourra s'afficher en 16 millions de couleurs et offrir une définition des textures très précise optimisée par mip-mapping. Argh, je le veux, maintenant !*



IMPERIUM GALACTICA







PARTEZ DANS LES ÉTOILES ET BÂTISSEZ-VOUS UN EMPIRE

Sauvez l'empire du déclin, endossez l'uniforme de Dante, le conquérant des étoiles. Gérez au mieux vos colonies, inventez et produisez des centaines de vaisseaux, armes et bâtiments, forgez des alliances avec les 9 autres empires de la galaxie, affrontez vos ennemis en temps réel au sol et dans l'espace.
Soyez aussi bon stratège que diplomate ou gestionnaire et participez au renouveau d'un empire millénaire.

PLUS D'UNE HEURE D'IMAGES DE SYNTHÈSE

PC CD

3615 GT INTERACTIVE*
Ligne GT : 08 36 68 14 11*
Infos Astuces Cadeaux

VERSION FRANÇAISE
INTEGRALE

GT INTERACTIVE

BREVES

• Il semblerait qu'une société appelée **Techwerks** soit en train de developper une carte 3Dfx pour le Mac. « Non, le Mac n'est pas mort », semble être le message.

• Alors que **PowerVR** et son dernier chipset PCX2 arrivent enfin au niveau du chipset Voodoo de **3Dfx**, ces derniers préparent la nouvelle génération Voodoo, qui devrait être trois fois plus rapide que celle déjà existante !

• **Electronic Arts** serait sur le point d'investir 3 millions de dollars dans la société **3Dfx**. Après une longue attente frileuse, les éditeurs commencent enfin à prendre parti dans le domaine de l'accélération 3D.

• A l'occasion de l'E3, **Rendition** devrait aussi dévoiler sa deuxième génération de leur chipset Vérité. Le Vérité 2200, selon la rumeur, serait au moins deux fois plus rapide que le Vérité 1000 actuel ! Nous essaierons d'en savoir plus pour le prochain numéro.

• Après un patche Direct3D mi-figue mi-raisin, **Shiny** vient de rendre disponible un patche spécifique a la 3Dfx pour **MDK**. Cette fois, c'est nettement plus beau et fluide que la version non-accelérée !

La 3Dfx fait sa loi



*L'update 1.1 d'***Outlaws**, *le doom-like spaghetti de* **LucasArts**, *vient de sortir. Donné sur le CD, ce patche améliore le jeu réseau, corrige quelques bugs et surtout émule le jeu aux cartes 3Dfx. Pour les autres cartes accélératrices 3D et l'émulation Direct3D, un second patche est en préparation. Evidemment, le moteur 3D d'Outlaws ne se prête pas aussi bien que celui (100 % 3D) de Quake à l'optimisation 3Dfx. Si les textures sont lissées et l'animation un poil plus fluide, pas de miracle du côté des éléments de décor 2D, toujours aussi laids, ni des ennemis rencontrés, maintenant aussi flous que les armes tenues en main (bilinear filtering oblige).*

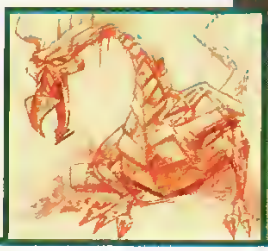


Des nains accélérés 3D





Natif 3Dfx et Direct3D, **EverQuest** est le premier jeu de rôle OnLine de **Sony Interactive Studios**. Entièrement en 3D, ce titre devrait nous être présenté à l'E3, tandis que le bêta-test débuterait en janvier 98. Mais à la vue des photos d'écran, vous comprendrez que nous n'ayons pu résister au plaisir de vous faire saliver vous aussi !
EverQuest supportera plus de 1000 joueurs par serveur, 12 races (nains, magiciens, trolls, etc.), 14 classes, 40 compétences uniques, 5 continents à explorer, des centaines de sorts, des milliers d'objets magiques ou non...
Il favorisera même le jeu en équipe. Ultima OnLine n'est pas sorti que sa relève est assurée !









08 36 29 25 63

*C'est dans le N°28 de PC Fun disponible en kiosque ou sur minitel au : 08 36 29 25 63**

*Envoi tres rapide sans autre frais *9,21 F TTC la minute*

Mieux profiter de son PC !

Dans le numero 28 de **PC FUN**, *le nouveau K6 200 Mhz de AMD est décortiqué avec la rigueur habituelle de la rédaction. Ce concurrent du MMX d'Intel est proposé à un prix extrêmement séduisant et représente une alternative à ne pas négliger à qui veut acquérir une machine de dernière génération. Si vos moyens sont plus modestes, ou vos passions multiples, notre dossier « PC à prix cassés : arnaque ou affaire ? » vous aidera à faire le bon choix au meilleur prix. Maintenant vous le savez, les cartes graphiques et accélératrices 3D sont en passe de devenir indispensables pour profiter des derniers développement et leur technologie ne cesse de progresser. C'est au tour de l'Apocalypse 3DX et de la Matrox Millenium II d'avancer leurs arguments. Attendre ou acheter ? Grâce au cahier pratique, apprenez a changer votre carte mère, réalisez de superbes images et comprenez comment fonctionne le MIDI. Votre PC est un outil fantastique et avec nous vous en tirerez le meilleur parti ! Et puis, comme chaque mois, vous trouverez ici les derniers jeux testés sans concession.*

POD BANANE



Powerslide **fera partie des jeux présentés à l'E3 sur le stand 3Dfx. Développé par** Emergent Software, **cette course de buggy flashis ne supporterait a *priori* aucune autre carte accélératrice 3D. Contrairement à la plupart de ses concurrents, les véhicules adverses ne passent pas brutalement d'un niveau de détails à un autre, mais se morphent en une version de plus en plus détaillée lorsque vous vous en approchez (et inversement). Cette technique permettant au jeu de bénéficier d'une animation à 60 images/s.**

Cyratel

Avec les prix NSI, achetez votre micro plus une imprimante Epson sans vous priver de vos vacances...



NSI Computer

T&T QUALITY CHOICE CERTIFIÉ CE

NOUVEAU
CYRATEL 166+
6990 F TTC
5796 HT

Cyrix 6x86

Cyratel

- Carte mère Kaiwin 512 Ko cache
- Mémoire 8 Mo EDO
- Disque Dur Fast-IDE 2,1 Go
- Lecteur disquettes 3" 1/2 1,44 Mo
- Lecteur CD-ROM 8X IDE
- Carte graphique ATI Video Charger 1Mo
- Carte Son Compatible 16 pnp
- Boîtier Moyenne Tour 230W
- Clavier 105 touches pour Windows 95
- Haut-parleurs mini
- Souris compatible
- Moniteur 14" Philips 1045*
- Windows 95, OSR2
- Imprimante EPSON Stylus 200
- Garantie 4 ans (1 an PMO + 3 ans MOI retour atelier)
- Help Line 1 an

*Garantie 1 an sur site par constructeur



EPSON Stylus 200

NSI
CYRATEL 200+
7290 F TTC
6045HT

Le Groupe NSI Computer

NSI SUPERSTORE, Paris 11e
Tél : 01.43.79.97.96

NSI Centre Commercial Créteil Soleil
Tél : 01.49.80.34.69

NSI Vente par Correspondance
Tél : 01.49.84.90.10

Vente aux administrations
Tél : 01.49.84.90.11

PARIS / PARIS Fontainebleau
Tél : 01.49.84.90.11

Tél : 01.40.35.77.77

Tél : 01.47.00.48.84

Tél : 01.48.84.25.26

Tél : 01.49.80.07.07

Tél : 01.42.38

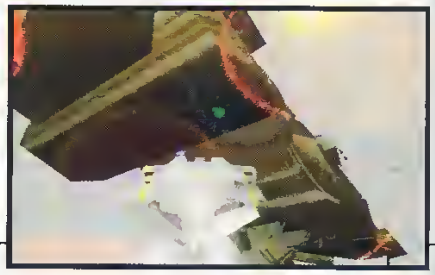
Tél : 01.45.96.36

www.nsi-computer.com

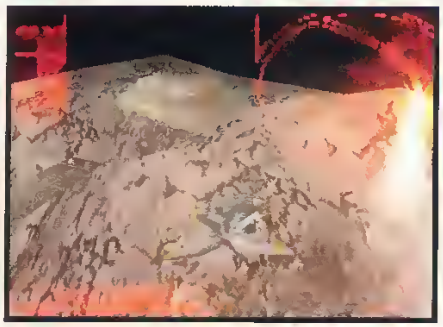
Cyratel

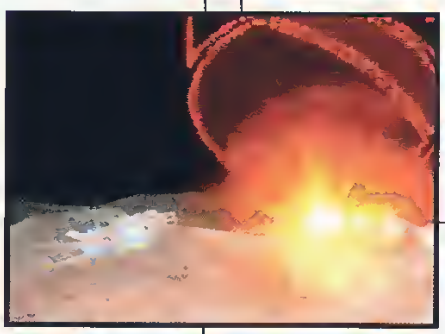
Prix et caractéristiques donnés à titre indicatif et peuvent être modifiés sans préavis. Offres valables en France métropolitaine (sauf DOM/TOM et étranger) selon conditions générales de vente disponibles sur simple demande. Photos non contractuelles.

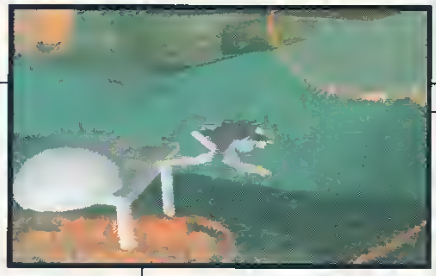


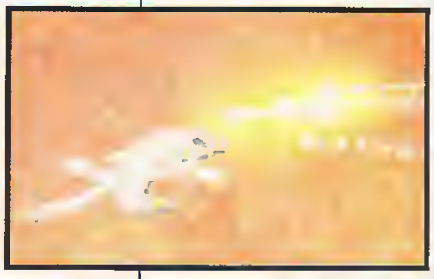












Ce shoot'em up 3D exploitant les capacités de la 3Dfx permet de juger de la qualité des programmeurs espagnols ! Parfaitement fluide, doté de vaisseaux au design épatant, bourré d'effets lumineux saisissants, HeadHunter ne sortira pourtant jamais, faute de distributeur. Plutôt que d'abandonner leur projet avorté, les auteurs de ce petit bijou se sont donc décidés à le donner gratuitement sur le Net.

HEADHUNTER PROJECT

Où le trouver

www.dreamTel.fr/rapido/3dfx.htm.
www.hardware.3dreview.com/3dfx/.
ftp ://ftp.cdrom.com/pub/demos/incoming/demos/.
(Nom du fichier : headh14.zip.)

Developpeur : Arvirago Entertainment / Date de sortie : jamais

Laissez-vous guider !

10 nouveaux produits multimédias par jour... Comment choisir ?



La solution :

Le 1er Guide d'Achat Multimedia

- Jeux & Divertissement
- Eveil & Educatif
- Culture & Découverte
- Vie Pratique
- Matériels

350 produits sélectionnés .

Scénario / Age / Configuration / Prix...

(Parution trimestrielle)

10 F

Prix de lancement

Liste des points de vente du guide sur le

3615 MAKO

Offre exceptionnelle de lancement :

1 an d'abonnement +
Duke Nukem 3D (pour CD-Rom PC)

= 99 F

Renvoyez ce bon accompagné de votre règlement de 99 F + frais de port 25 F soit 124 F par chèque bancaire ou postal à l'ordre de MAKO, ou par carte bancaire sur le 3615 MAKO :

MAKO EDITIONS
14, rue du Fossé Blanc 92230 Gennevilliers

Nom : .....
Prénom : ..... Age : ..
Adresse : .....
.....
Code Postal : .....
Ville : .....

Matériel possédé : .....

GEN4 101

LA SOIRÉE
des 4 d'Or Gen4

À l'occasion de la remise des 4 d'Or, qui s'est déroulée le 29 mai 1997 au Brasil Tropical, ce sont plus de 500 personnes de la profession qui ont assisté à cette cérémonie. Ambiance exotique, personnalités du jeu vidéo et émotions étaient au rendez-vous !



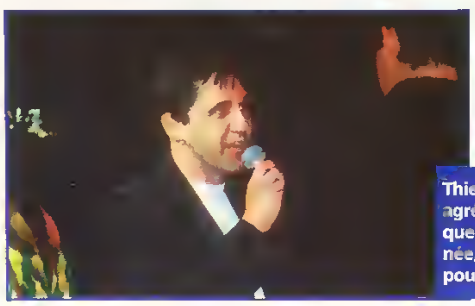
Pour recevoir le prix du meilleur jeu d'action, Lara Croft s'est déplacée en personne. Sous les applaudissements frénétiques de la rédaction !



La rédaction de Gen4 (presque) au complet avec de gauche à droite : Julio (secrétaire de rédaction), Cédric (maquettiste), Thierry (rédacteur), Sébastien (pigiste), Cedric (sans accent - rédacteur), Olivier (rédacteur en chef), Éric (rédacteur), Frédéric (rédacteur), Luc-Santiago (pigiste) et Frédéric (maquettiste). Les absents : Didier (qui prenait les photos) et Stéphane (qui présentait la soirée).



Un seul choix s'imposait pour présenter la soirée : Stéphane Lavoisard. Aussi à l'aise avec un micro qu'avec un stylo ou un joystick, nous comptons bien sur sa présence dans dix ans... pour notre numéro 200 !



Thierry Braille semble avoir passé une soirée plutôt agréable. Il faut dire qu'il est reparti lui aussi avec quelques trophées : meilleur jeu de stratégie de l'année, meilleur jeu d'aventure de l'année, prix spécial pour Lands of Lore...



La charmante attachée de presse d'Interplay France nous a ensoleillée de sa présence, et a reçu le prix attribué à Dungeon Master.



GT Interactive aussi était de la fête, peut-être pour mieux se préparer à un couronnement prochain, car lorsque l'on voit le nombre de produits annoncés...



Malgré un emploi du temps surchargé pour finaliser son master de Dungeon Keeper, Peter Molyneux de Bullfrog nous a fait le plaisir de venir à Paris pour recevoir son trophée récompensant ce titre incontournable. Merci et à l'an prochain, sous un nouveau label !



Vous ne rêvez pas, les lemmings étaient de retour ! L'équipe de Gen4 semble avoir abusé des spiritueux indigènes !



Charles Cecil s'était déplacé de York. Directeur de Revolution Software, il a même fait preuve d'un français irréprochable pour recevoir son 4 d'Or du meilleur jeu d'aventure (Les Chevaliers de Baphomet).



Pour recevoir ses nombreux prix, Mark Lewis, PDG d'Electronic Arts était là. Il faut dire qu'avec le titre d'éditeur de la décennie, plus des 4 d'Or pour Dungeon Keeper, la saga Ultima, Wing Commander et Populous...

Urgent : Offre d'emploi

Kalisto,

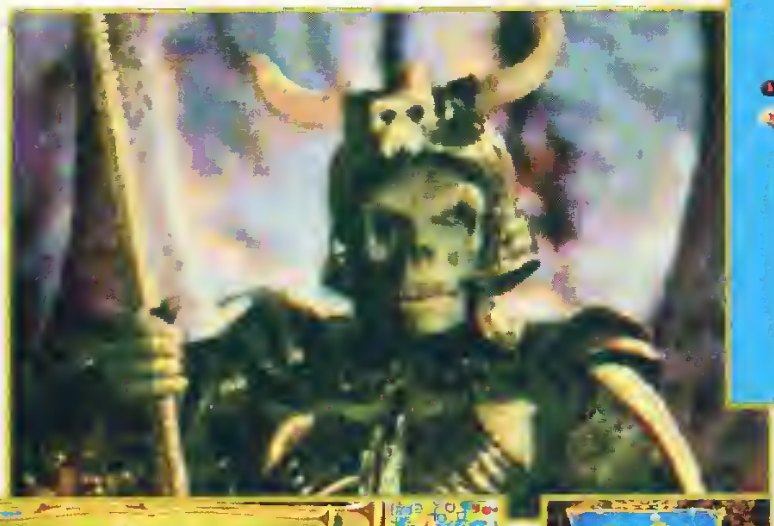
Entreprise bordelaise innovante, productrice de jeux vidé
(Dark Earth, Nightmare Creatures, Ultimate race sortent cet été
recherche plusieurs programmeurs, diplômés de grandes écol
d'ingénieurs ou titulaires d'un DEA, DESS pour ses nouveaux projets.
Ils auront acquis une trés solide formation en maths, et pourron
justifier d'une spécialité en mécanique, robotique, topologie ou imag
de synthèse.
Maîtrise requise de la 3D temps réel ainsi que de l'anglai
Les jeux vidéo les passionnent. Une expérience (professionnelle o
extra-professionnelle) dans ce domaine serait un atou
Ils se montrent ouvert à d'autres métiers et à d'autres culture
Ils développent des aptitudes à la communication.

La société recrute également des programmeurs expérimentés e
gestion de projet (entre 3 et 5 ans d'expérience), pour encadrer d
petites équipes de programmeurs.
Postes basés à Bordeaux
Pour valider sa candidature, joindre une démo à son CV et à sa lettr
de motivation.

Kalisto
A l'attention de M. Olivier Goguel
Immeuble le Guyenne
7, Terrasse Front du Médoc
33075 Bordeaux Cedex

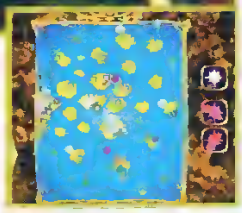
Saigneurs de guerre

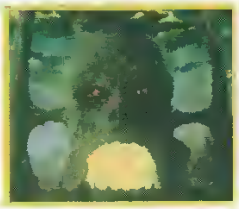
Warlords 3













Les habitués de Heroes of Might and Magic vont être ravis puisque son premier concurrent direct va bientôt être prêt. Même si les deux jeux ont quelques points communs, Warlords 3 ne sera pas tout à fait un clone. Découpé au tour par tour et offrant une vue aérienne de la carte, le prochain soft de Broderbund met le joueur à la tête d'armées menées par des héros. Le principe est de conquérir des villes, représentées graphiquement par des petits châteaux forts, et de vaincre tous ses ennemis. Pour gagner les batailles, il faudra entraîner différents types de combattants humanoïdes (chevaliers, paladins, archers, catapultes, lanciers, nains) ou monstrueux (dragons, élémentaires, pégases, etc.), tandis qu'en face ce sont des géants, des éléphants, des zombies, des minotaures ou des dryades qui viendront opposer résistance. Différents types de terrains ont été élaborés : plaines, forêts, montagnes ou rochers, assurant ainsi aux reliefs une grande diversité.

Gagnez honnêtement ... pillez et volez !

Contrairement à Heroes of Might and Magic, la gestion des ressources n'a pas été mise en avant et le meilleur moyen de s'enrichir reste la conquête de villes ennemies que l'on peut occuper, piller ou complètement raser ! Toutes les unités sont définies par des caractéristiques d'attaque, de magie ou de déplacement et seront influencées par les attributs des héros. Ces derniers sont évidemment évolutifs : ils peuvent porter des objets magiques trouvés dans des ruines, apprendre des sorts ou progresser en gagnant de l'expérience après les combats. Même si le jeu reste assez violent, la diplomatie reste possible et permet de s'allier avec les joueurs neutres contre des ennemis particulièrement puissants. Attention cependant puisque l'ordinateur surveillera les tactiques de jeu de ses adversaires : si l'on saccage systématiquement les châteaux conquis, il reverra sans doute son estime à la baisse ! Warlords 3 s'annonce donc plutôt intéressant et peut-être plus rythmé que les wargames traditionnels. ■

Luc-Santiago Rodriguez

Micro FORMULE K

MICRO-ORDINATEUR Kaïwin VOUS EMMENE LOIN... TRES LOIN

Kaïwin, la sélection qui va plus loin.



PRIX PUBLIC CONSEILLE TTC

- KAÏWIN FORMULE K K6-166 12 075 F
- KAÏWIN FORMULE K K6-200 13 095 F

Kaïwin, sélection unique en son genre des produits de marques leaders, propose une gamme complète de PC, périphériques et accessoires micro-informatique certifiés CE, adaptés aussi bien à l'utilisateur averti que novice.

Les produits Kaïwin sont étudiés, fabriqués et supportés par les grandes marques leaders :
AMD, ATI, CANON, GIGABYTE, IBM, INTEL, KEYTRONIC, MATROX, MICROSOFT, MITSUMI, OLITEC, PHILIPS, PLEXTOR, QUANTUM, SONY, US ROBOTICS, VIEWSONIC...

AMD K6 MMX PROCESSOR

Les équipements Kaïwin disposent d'une documentation en français, particulièrement bien adaptée aux néophytes soucieux de faire évoluer leur matériel en toute sécurité.

- CARTE MERE GIGABYTE TX 512 Ko CACHE
- CPU AMD K6 - 166 ou K6 - 200
- 16 Mo RAM EDO
- DISQUE DUR 2.5 Go E - IDE
- LECTEUR CDROM 12X / 16 MAX IDE
- LECTEUR DISQUETTES 3"1/2 - 1.44 Mo
- CARTE GRAPHIQUE ATI 3D XPRESSION PC2TV 2Mo
- CARTE SON SOUND BLASTER 16 PNP
- BOITIER MOYENNE TOUR 230 WATTS
- CLAVIER MITSUMI 105 TOUCHES
- PAIRE HAUT-PARLEURS
- SOURIS MICROSOFT
- WINDOWS 95 CD, WORKS 95 CD, MONEY 95 CD, ARTISTE EN HERBE, INSTRUMENTS DE MUSIQUE, ANIMAUX DANGEREUX
- MONITEUR PHILIPS* 105S 15"
- UC GARANTIE 1 AN PMO RETOUR ATELIER
- HELP LINE 1 AN

** (GARANTIE UN AN SUR SITE PAR LE CONSTRUCTEUR)*

Kaïwin, l'accès direct à la qualité au meilleur prix avec une certification CE garantie.

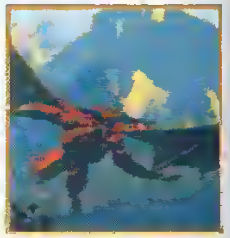
POUR OBTENIR PLUS D'INFORMATIONS :

VOUS ÊTES PROFESSIONNEL (revendeur, superstore) : CONTACTEZ LES GROSSISTES
ID COMPUTER AU 01 49 84 94 10 OU FAX : 01 46 68 10 20
METROLOGIE AU 01 40 80 90 10 OU FAX : 01 47 91 12 02

VOUS ÊTES PARTICULIER : CONTACTEZ VOTRE REVENDEUR, SUPERSTORE OU GRANDE SURFACE LE PLUS PROCHE.

VOUS POUVEZ EGALEMENT CONTACTER NOTRE BUREAU KAÏWIN AU 01 49 84 94 14







L'heure est grave. On parle de la dépression nerveuse comme la maladie du siècle. Ici, à Gen4, on en rigole doucement. Pour nous, la maladie du siècle tourne plutôt autour d'un chèque en bois (avis d'Olivier), d'une bouteille vide (avis d'Éric), d'un jour sans pastis (avis de Didier) ou d'une taille moyenne à 1m78 (avis de Fred). Mais c'était sans compter sur Démons & Manants, le futur warcraft-like de chez Electronic Arts, qui a jeté une atmosphère de déprime aigue sur la rédaction. Et ceci n'a rien à voir avec la qualité du produit. Je m'explique... Vous incarnez un noble déchu au Moyen Âge, qui tente de reprendre une à une ses terres dérobées par le Roi. Vous devrez, pour cela, gérer votre village et vos villageois à travers 30 missions. Celles-ci seront aussi diverses que la destruction d'un ou deux voisins, la quête d'objets, la défense d'un château ou encore la prospérité de vos gens. Afin de les mener à bien, vous prendrez soin de les faire se reproduire et de les occuper. Ainsi, les femmes se chargeront plus volontiers des enfants, des vaches et des poulets (sic !) tandis que les hommes construiront des bâtiments, deviendront soldats ou encore curés. Grande nouveauté, vos péons vieillissent et comme on le sait, un vieux occupe de la place et mange, mais il n'est plus utile à rien (pardon papy et mamie). Outre la possibilité de buter du vieillard à tour de



J'y peux rien, donner des ordres à la piétaille, j'aime ça. C'est bien simple, je ne supporte pas de laisser un péon les bras croisés, que ce soit le jour ou la nuit. Démons & Manants, warcraft-like délirant est fait pour ceux qui sont comme moi.

Du sang, de la chique et du

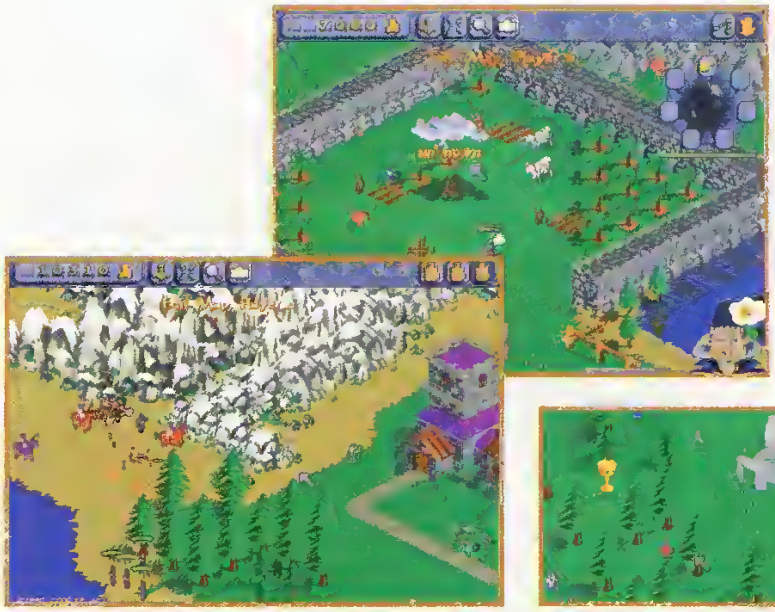
Démons & Mana

Format : CD-Rom PC / Editeur : Electronic Arts / Sortie : Juillet

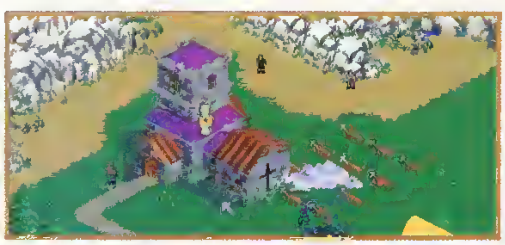
bras (attention, cela risque de déprimer vos gens), vous pourrez toujours les envoyer se faire dévorer par les loups, démons, abeilles géantes, morts vivants et autres saloperies qui hantent les niveaux.

Je pense donc je gagne

Autres nouveautés, le jeu gère le physique et le moral de vos villageois ; les fait se reproduire si les conditions sont réunies ; lance la peste sur vos terres si vous laissez vos morts pourrir sur vos routes, etc. Un vrai soft de gestion médiévale qui ne laisse que peu de choses au hasard ! Au total, une vingtaine de bâtiments mais seulement trois ou quatre types de soldats seront là pour égayer la vie de votre village. En fait, Démons & Manants devrait mettre l'accent sur votre capacité à gérer une ville et à vous improviser stratège. Finies les parties bourrines et les rentre dedans. Il vous faudra gérer le prix des divers productions de votre village (pain, œufs, lait, etc.), créer du curé pour enterrer vos morts, capturer de la vache, cueillir du champignon et tout et tout. Côté réalisation, ce sont deux petits programmeurs qui s'en sont occupés, comme au bon vieux temps, lors de soirées pizza-coca à tapoter frénétiquement. Résultat, c'est de la belle 3D colorée, c'est un produit «frais» comme on les aime, et l'intelligence artificielle est un peu plus développée qu'à l'accoutumée. En effet, vos gueux iront seuls construire les bâtiments dès que vous aurez choisi un emplacement pour le faire, ils retrouveront leurs compagnes et procréeront sans votre aide, et tout un tas de trucs qu'ils feront plus ou moins seuls.









Grave erreur

Ce soft très complet d'un point de vue réaliste, est imprégné cependant d'un esprit très humoristique. C'est ainsi que vous entendrez parfois les enfants piailler ou encore les hommes s'écrier « Y'm'faut une femme ». Et c'est d'ailleurs là que fut la terrible erreur d'Electronic Arts. Car si au premier abord, sans devoir devenir un incontournable, Démons & Manants pourrait être une très bonne surprise, reste Thierry qui, après avoir assisté à la présentation du jeu dans nos locaux, s'en est retourné devant son ordinateur, l'œil humide, la lèvre tremblante et glapissant parfois lui aussi « y'm'faut une femme ». La déprime l'avait gagné.

Cedric Gasperini



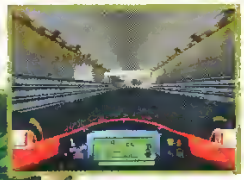
moutard

nts



Objet d'une petite news dans le dernier numéro, F1 Racing sera la seconde simulation de Formule 1 Direct 3D et la première simulation de F1 développée par une équipe française. Genre ultra concurrentiel, sous le joug de références incontournables, cette décision manifeste la volonté des développeurs de Pod de jouer dans la cour des grands et de faire valoir leur maîtrise des nouvelles technologies dans un genre à succès. Dans leur collimateur, un titre : F1 Grand Prix 2. Contrairement à Formula One, F1 Racing est une véritable simulation, développée par une équipe composée de trente personnes travaillant main dans la main avec Renault.









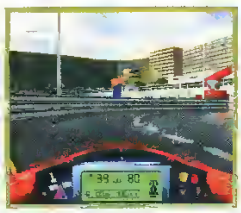
Le jeu devait d'ailleurs s'appeler F1 Renault, mais la toute puissante FOCA a depuis peu repris en main sa politique de licences, et interdit aujourd'hui tout favoritisme promotionnel. Ubi a même été jusqu'à embaucher un véritable ingénieur des sports (celui d'Alesi... et ce n'est pas une blague) pour assurer à son produit un réalisme optimal ! Avant une course, le joueur devra mettre au point sa stratégie en jouant sur une quantité astronomique de paramètres.

La dure réalité

Une aide en ligne, un système d'onglets ainsi que la possibilité d'imprimer ses réglages lui permettent heureusement de s'y retrouver facilement. Les 16 circuits du jeu sont conformes aux originaux, ainsi que les cockpits des F1 dessinés à partir de photos (les écuries étant celles de la saison 96). Les développeurs ont également essayé de faire preuve d'originalité. Pour commencer, vous n'aurez pas à endurer la tchatche d'un commentateur hystérique, mais serez constamment en contact avec le pit. Comme dans la réalité, la météo pourra changer en temps réel (soleil, nuages ou pluie). Un mode « professeur » vous permettra de suivre une voiture qui vous enseignera à quelle vitesse prendre tel virage, quand freiner et rétrograder, etc. Lors des tours d'essai (mode Time Attack), vous pourrez améliorer votre temps en concourant contre le « ghost » de votre meilleure performance, comme dans Pod. Il sera possible de suivre la carrière d'un pilote en mode Challenge. Et enfin, un mode Rétro vous permettra de piloter de vieilles F1.

Thierry Falcoz

Après avoir convaincu tout le monde dans le domaine de l'arcade, l'équipe responsable de Pod s'est attelée au développement d'une simulation de F1, en tirant à nouveau parti des cartes accélératrices 3D. Parviendront-ils à renouveler leur succès ?





Ubi joue au plus F1

F1 Racing



CYBER VISION

01 43 14 04 42

DANS NOS 2 BOUTIQUES, NOUS REPRENONS TOUS VOS CD ROM D'OCCASION CASH

JEUX, CULTURE, WARGAMES, CHARME : PC / MAC



Dungeon Keeper



Aprés 2 ans d'attente, LE JEU DU SIECLE est enfin disponible. Prix spécial CYBERVISION

289 Frs

SUPER NOUVEAUTE



199 Frs

Diablo Level Master VO

L'ADD ON OFFICIEL EXCLU CYBERVISION

SUPER NOUVEAUTE



HIT !!!

Conquest Earth VO

Choisissez votre dans une guerre sans merci entre les habitants de Jupiter et les humains... Un jeu révolutionnaire sur le plan de la stratégie militaire. Un grand hit.



349

Ectatica



299 Frs

Pandemonium VF



399 Frs

Commanche 3 NF



349 Frs

Atlantis VF



349 Frs

Star Trek Generations VF



299 Frs

Redneck Rampage VF



369

Blood

SUPER NOUVEAUTE



399 Frs

Les Inédits : Dungeon Hack, Gateway to the Savage Frontier, Treasures of the Savage Frontier, Hillsfar, Pools of Darkness.

Les classiques : Eyes of Beholder 1, 2 et 3, Pool of Radiance, Curse of the Azure Bonds, Secret of the Silver Blades.

A.D. & D. Forgotten Realms Archives



Moto Racer VF



Need for Speed 2 VF



M.D.K. VF

INCROYABLE

299 Frs LE JEU !



499 Frs

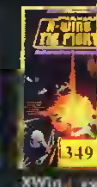
Star Wars Collection VO

Un somptueux coffret avec les meilleurs jeux STAR WARS : Dark Forces, Rebel Assault 1 et 2, Tie Fighter. + le making of des films...



349 Frs

Star Wars Trilogy VO



349

X-Wing vs Tie Fighter

PLUS DE 5000 PRODUITS D'OCCAZ EN STOCK

A PARTIR DE 49 Frs

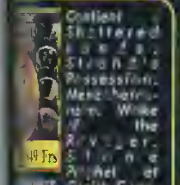
SPECIAL VACANCES

2 JEUX D'OCCA ACHETES

1 JEU GRATUIT

SUR UNE SELECTION A MOINS DE 100 Frs

LES WARGAMES ET JEUX DE ROLE QU'ON NE TROUVE QU'A CYBERVISION



Shattered Lands, Stronghold, Possession, Mind-bender, Wake of the Reaver, Stone Angel et Genie's Curse.



379 Frs

Daggerfall NF



379 Frs

Magic Microprose VF



199 Frs

Ultima 7 Complete Serie VF



379 Frs

F.I.F.A. 2 VO



499 Frs

Ardennes Offensive VO



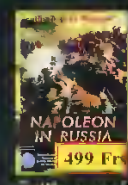
499 Frs

History of the World VF



499 Frs

Battles of Alexander VF



499 Frs

Battle of Russia & VF



499

Battle of 7 VO

NOTRE ADRESSE :

37, rue de Lappe

75011 Paris

M° Bastille



CYBERVISION

3615 CYBERVISION

COMMANDEZ et REGLEZ par CB au

08 36 69 04 49

De 9H à 19H sans interruption



REVENDEURS : CONTACTEZ-NOUS PAR FAX AU

01 49 29 02 19

...ment à la L.I.L. Informatique et Libertés n° 78-17 du 6 janvier 1978, vous disposez d'un droit d'accès et de rectification aux données personnelles vous concernant.

...mande à retourner à : CYBERVISION 37 rue de Lappe 75011 PARIS – Envoi sous ... à réception

M ..... Prénom .....

...sse .....

....

postal ..... Ville .....

...e par : Chèque ❍ Mandat ❍ CB ❍ Signature :

... / ... / ... Date . ... / ...

GEN# 101

PRODUIT	PRIX
FRAIS DE PORT	30 Frs
TOTAL	

CATALOGUE GRATU

300 produits disponibles !!

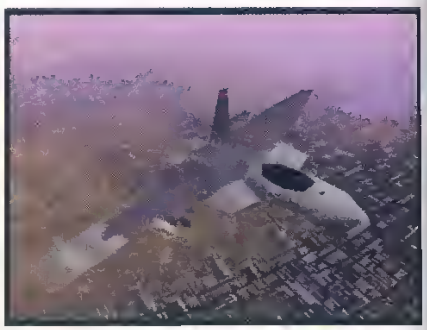
Nom :

Prénom :

Adresse :





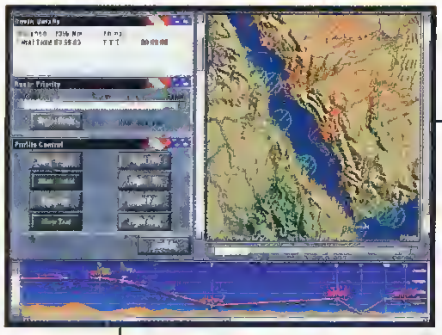


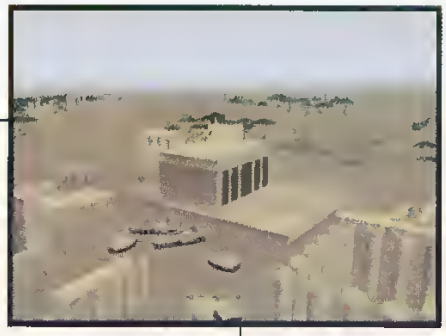


Alors qu'EF 2000 reste après deux ans probablement le meilleur simulateur de combat aérien moderne, DID se prépare déjà à enfoncer le clou avec ce nouveau simulateur de F-22 qui promet de surclasser ses concurrents dans toutes les phases du jeu ! Plus qu'un simulateur, ce F-22 vous offre de gérer la bataille au niveau stratégique, à bord d'un avion de surveillance AWACS, et de sauter à loisir dans le cockpit d'un F-22 pour partir en mission sur près de 5 millions de km² fidèlement modélisés. Voilà de nouvelles images de ce produit très attendu que nous venons juste de recevoir...

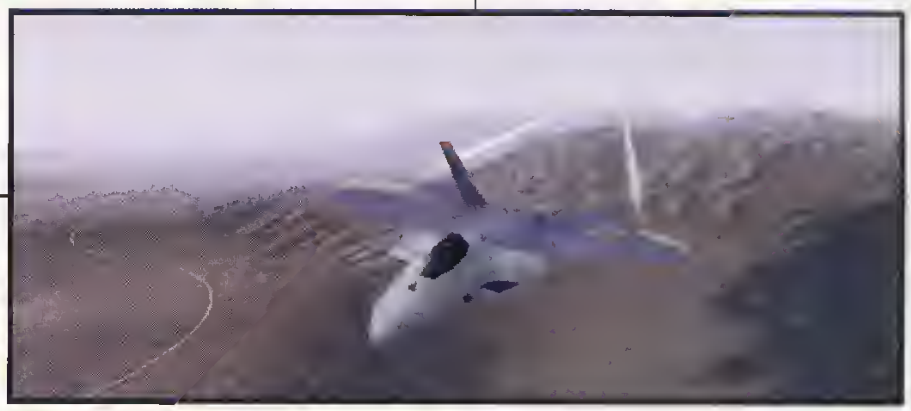
DID F-22 AIR DOMINANCE

Developpeur . DID / Editeur . Ocean / Date de sortie . octobre







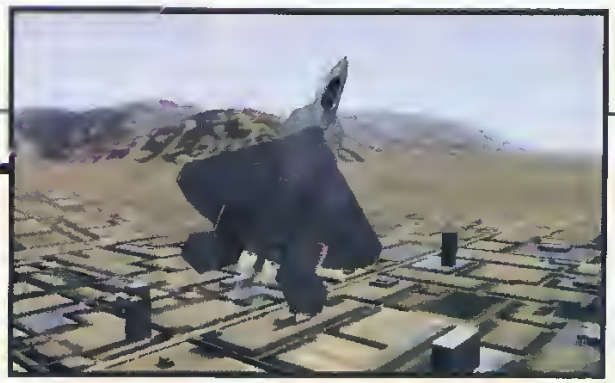




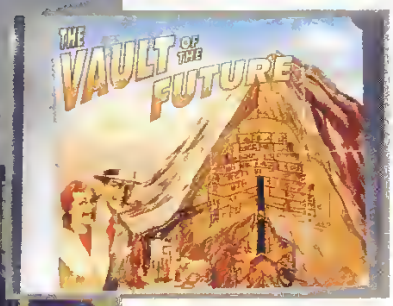




FIGHTER

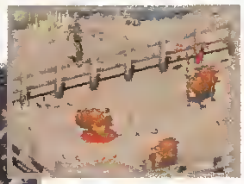






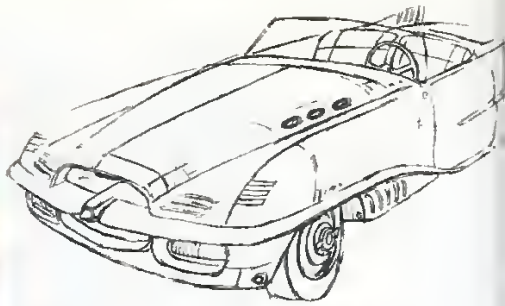












Nous vous l'avions déjà présenté il y a quelques mois de cela comme une licence de G.U.R.P.S, le célèbre jeu de rôle de Steve Jackson, mais FallOut A Postnuclear Adventure sort en fait comme un jeu de rôle complètement indépendant. Avec des graphismes SVGA en 3D isométrique qui rappellent sérieusement les Crusader d'Origin, le jeu se démarque par une approche plus aventure avec par exemple de nombreux dialogues avec arborescence et de non moins nombreux « individus ». Le joueur pourra soit choisir un des trois personnages déjà proposés ou alors créer le sien de A à Z, par le biais de diverses caractéristiques et compétences évolutives. Une des autres originalités du produit vient de la réelle gestion de ses spécificités. Ainsi, si vous dotez votre héros de talents plus développés dans le domaine du charisme et du dialogue, il pourra alors résoudre certains problèmes de façon plus fine qu'un autre tout en muscle et en agressivité.

La fin d'un monde ?

Le scénario se déroule quelques décennies après une guerre nucléaire dévastatrice et le joueur fait partie d'une des rares communautés de survivants. Son rôle est d'explorer l'extérieur, ce qui va bien sûr l'amener à remplir diverses missions, qui s'enchaîneront, pour finalement dévoiler une trame plus complexe : survie dans un milieu hostile en pleine mutation, concurrence avec d'autres « tribus » survivantes, découverte de technologies anciennes, etc. Si l'ensemble de l'aventure se déroule en temps réel, le jeu passe par contre en mode tour par tour dès que vous vous retrouvez impliqué dans un combat. Cela permet surtout de gérer de façon plus réaliste « des légers différends », surtout lorsque vous êtes éventuellement appuyé par des alliés à l'intelligence plus ou moins développée ! Profitez de la démo sur le CD-Rom pour juger par vous-même de ce produit qui devrait constituer une des bonnes surprises de la rentrée.

Didier Lati

Le domaine du jeu de rôle subit depuis plus de deux ans une sérieuse crise, avec très peu de titres, le plus souvent de qualité moyenne. Interplay essaye de renverser la tendance avec un produit très complet, bien ficelé et surtout complètement original !

Jeu de rôle malgré tout

FallOut

Format : PC CD-Rom (Win 95) / Editeur : Interplay / Sortie : septembre

SCORE GAMES MULTIMEDIA

en JUILLET SCORE-GAMES FETE SES 5 ANS

1 JEU VIDEO ACHETE* = 1 JEU VIDEO OFFERT**

*Pour un montant minimum de 200F d'achat(s) — **Jeu à choisir parmi une sélection 10 titres
Offre valable jusqu'au 31 juillet 97

C'EST LE PLUS GRAND CHOIX DE JEUX VIDEO NEUF & OCCASION EN FRANCE !

Dark Reign — 319 F
Conquest Earth — HIT !
K.K.N.D. — 219 F
La Panthère Rose — NEW
Comanche 3 — 339 F
Outlaws — 319 F
X Wing vs The Fighter — 369 F
Perfect Weapon — 319 F
Blood — 339 F
Pyst — 339 F
POD — 329 F
Atlantis — HIT !
MDK — 319 F
Roland Garros 1997 — 269 F
Test Drive off Road — 339 F
Moto Racer — 319 F
3D Ultra Mini Golf — 119 F
Jack Nicklaus 4 — 319 F

Carte graphique 3D MiroCRYSTAL VRX : 1460 F

SUR LE 36 15 SCORE-GAMES
LE PLUS GRAND CATALOGUE DE JEUX VIDEO SUR MINITEL
- PRIX DE VENTE DES JEUX
- LISTE ET HORAIRES DES MAGASINS
- TRUCS ET ASTUCES
- COTE ARGUS & REVENTE DE VOS JEUX
- DEMANDEZ LE NOUVEAU CATALOGUE GRATUIT

NOUVEAU SERVICE ! MISE À JOUR QUOTIDIENNE !

VPC TEL. : 08 36 685 686

2,23F/mn

SCORE-GAMES ST LAZARE
6, rue d'Amsterdam
75009 Paris
M° St Lazare (face à la gare St Lazare)
Tél. : 01 53 320 320

JUSSIEU
46, rue des Fossés St Bernard 75005 Paris
M° JUSSIEU
Tél. : 01 43 29 59 59

ST MICHEL
56, boulevard St Michel
75006 Paris
RER LUXEMBOURG
Tél. : 01 43 25 85 55

VICTOR HUGO
137, av. Victor Hugo
75116 Paris
M° RUE DE LA POMPE
Tél. : 01 44 05 00 55

PARIS (75)
365, rue de Vaugirard
75015 PARIS
M° CONVENTION
Tél. : 01 53 688 688

CHELLES (77)
Centre Cial Chelles 2
Nationale 34
77508 CHELLES
Tél. : 01 64 26 70 10

VERSAILLES (78)
16, rue de la Paroisse
78000 Versailles
Tél. : 01 39 50 51 51

LA DEFENSE (92)
C. Cial Les Quatre Temps
Rue des Arcades Est - Niv. 2
Tél. : 01 47 73 00 13

ANTONY (92)
25, av. de la Division Leclerc
Nationale 20
92160 ANTONY RER B
Tél. : 01 46 665 666

ST DENIS (93)
C. Cial St Denis Basilique
6 passage des Arbalétiers
93200 St DENIS
Tél. : 01 42 43 01 01

PANTIN (93)
63, av. Jean Lolive
Nationale 3 93500 PANTIN
M° HOCHE
Tél. : 01 48 441 321

PARINOR (93)
C. Cial Parinor - Niv. 1
93606 Aulnay s/Bois
Tél. : 01 48 67 39 39

CRETEIL (94)
5, rue du Gal Leclerc
94000 CRETEIL
Tél. : 01 49 81 93 93
(entrée rue pietonne, Créteil village)

KREMLIN BICETRE (94)
30 bis, av de Fontainebleau
94270 KREMLIN BICETRE
Tél. : 01 43 901 901

FONTENAY SOUS BOIS (94)
C. Cial Val de Fontenay
(à côté de Toys'us)
94120 FONTENAY SOUS BOIS
TEL. : 01 48 76 6000
NOUVEAU

CERGY PONTOISE (95)
C. Cial Cergy 3 Fontaines
95000 CERGY
Tél. : 01 34 24 98 98

TOULOUSE (31)
14, rue Temponières
(angle 1 rue St Rome)
31000 TOULOUSE
Tél. : 05 61 216 216

compiegne (60)
37, cours Guynemer
60200 COMPIEGNE
Tél. : 03 44 20 52 52
NOUVELLE SURFACE DE VENTE : + 100m²

AMIENS (80)
19, rue des Jacobins Galerie d Jacobins
80000 AMIENS
Tél. : 03 22 97 88 88

POITIERS (86)
12, rue Gaston Hulin
86000 POITIERS
Tél. : 05 49 50 58 58
OUVERTURE EN JUILLET

BOULOGNE (92)
60, av. du Général Leclerc
92100 BOULOGNE
Tél. : 08 36 685 686

EVRY (91)
C. Cial Evry 2
niv. 1 (côté Carrefour)
91000 EVRY
Tél. : 08 36 685 686

SCORE GAMES VPC - 6 Rue D'Amsterdam - 75009 Paris - Tél : 01 53 320 320

LES PRIX INDIQUES SONT VALABLES EN VPC UNIQUEMENT !

☐ DEMANDE DE CATALOGUE GRATUIT

Nom ..... Prénom .....
Adresse .....
Code Postal .. Ville .....
Tél ..... Date de naissance ../../.... Code Client

JEUX	Console	Neuf	Occasion	PRIX
INDIQUEZ UN JEU DE REMPLACEMENT (AU MEME PRIX) EN CAS DE RUPTURE DE STOCK				
FRAIS DE PORT (1 a 6 jeux 30F pour metropole uniquement) CONSOLE 60F				30F
TOTAL A PAYER				

☐ Chèque ☐ Mandat
☐ Carte Bancaire
Expire le ../..../.....
Signature

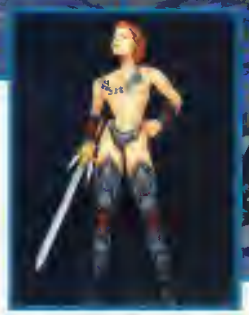
LIVRAISON 24H CHRONOPOST

Nous contacter pour vos envois, en dehors de la France métropolitaine

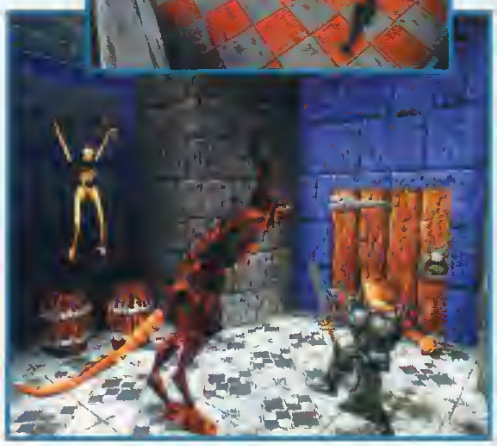
RC B 384215403 RCM 01/97













Deathtrap Dungeon

Qui a éteint la lumière ?

Deathtrap Dungeon est inspiré d'un livre écrit par Ian Livingstone il y a treize ans et qui relate les péripéties d'un guerrier dans l'inextricable labyrinthe d'un donjon. Pour concrétiser le concept du « jeu dont vous êtes le héros », l'équipe en charge du projet a adopté un moteur graphique similaire à celui de Tomb Raider. En ce qui concerne le design et le scénario du jeu, Ian Livingstone s'est directement impliqué dans les décisions relatives à ces deux points. C'est dans un environnement tridimensionnel, que le personnage principal évoluera. Le décor ne connaît pas de limite et il est possible de faire tout ce que l'on veut, même passer par dessus un pont pour s'écraser comme un flan vingt mètres plus bas. L'intégralité du jeu se passe à l'intérieur du « donjon », qui est suffisamment vaste pour permettre un découpage en une trentaine de niveaux. Mais les décors, contrairement à ce que l'on pourrait penser, varient énormément et très peu de textures sont répétées d'un niveau sur l'autre. L'interface représente donc le héros (ou l'héroïne), vu de pied, qui est suivi par une caméra dynamique. Cela permet

Chez Eidos, les développeurs ne chôment pas. Deathtrap Dungeon est le premier titre d'une série inspirée des « livres dont vous êtes le héros », conçu et écrite par Ian Livingstone. Ce dernier suit d'un œil quasi-paternaliste le déroulement du projet.

Format : CD-Rom PC / Éditeur : Eidos / Sortie : septembre

Hobby utile

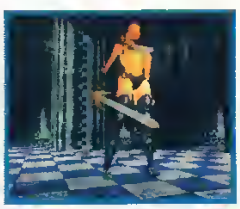


Lorsqu'il fonde la compagnie Games Workshop en 1975, Ian Livingstone est loin de s'imaginer que sa passion pour les jeux de rôles et de plateau le conduiraient à diriger l'une des plus florissantes compagnies du secteur ludique : Eidos Interactive. C'est en créant le premier livre « dont vous êtes le héros » en 1982 que sa carrière prend un tournant décisif. Après plus de 20 livres et de 15 millions d'exemplaires vendus, il achète Domark (93), fusionne avec une société de compression vidéo qui s'appelle Eidos (95) et acquiert CenterGold et Core Design (96). Aujourd'hui, il continue à jouer avec un cercle d'amis, parmi lesquels on trouve Peter Molineux, le directeur de Bullfrog.

d'apprécier une très large partie du décor. L'essentiel du jeu consiste à parcourir des couloirs, explorer des chambres, éviter des pièges vicieux et remplir plusieurs quêtes.

Bain de sang

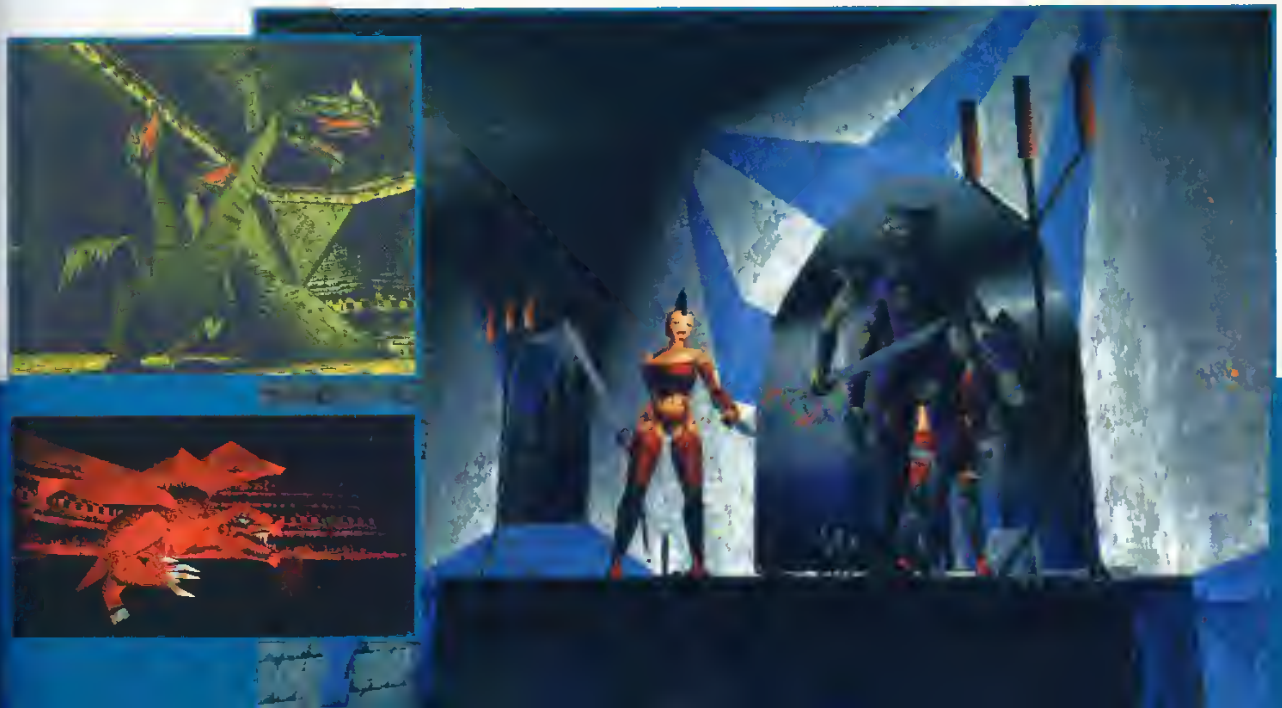
Mais l'action repose surtout sur les combats. Le joueur peut utiliser une panoplie d'armes assez large, qui se déclinent en trois groupes : les armes blanches, les armes de jet (ou à feu) et les sorts. D'ailleurs les programmeurs ont fait un réel effort au niveau de l'animation en optimisant le système de « Motion Blending ». Ce système gère le passage d'une animation à une autre. Par exemple, lorsque le personnage donne un coup d'épée circulaire et qu'ensuite, il veut donner un coup d'épée vertical, le programme trouve une animation de transition qui imprime aux deux mouvements une certaine fluidité. Lors des combats, des flots d'hémoglobine





et de viscères se répandent dans la pièce. Les programmeurs ont également créé un système de sang dynamique qui renforce l'ambiance « Gore » du jeu ! Lors d'un combat, si le héros décapite, ou ampute violemment, son adversaire, il est possible que le sang se projette au plafond et dégouline le long des murs. Toujours dans le domaine des systèmes dynamiques, l'aspect du personnage s'altère en fonction de sa santé. Malheureusement, le jeu manque d'une dimension importante : l'aventure. Il est impossible de communiquer avec d'autres personnages, de trouver des indices pour remplir une quête ou encore de faire évoluer son héros. Mais le jeu s'appuie avant tout sur l'ambiance glauque et morbide du « donjon ». Bien entendu, Deathtrap Dungeon gère les cartes accélératrices munies du chip 3Dfx, donnant ainsi à l'environnement un aspect beaucoup plus lisse. Toujours dans le cadre de l'environnement, l'essentiel du jeu reposant sur l'ambiance, la gestion des sources de lumière a été optimisé. Deathtrap Dungeon s'annonce comme un jeu agréable, malgré le manque d'une dimension « aventure », et doit faire son apparition en septembre (mais, avec les jeux de donjons, on ne sait jamais...)

David Msika











ED, TONIC TROUBLE

Pour développer ce jeu d'aventure/action, Ubi Soft partage le travail entre deux équipes, l'une située à Montreuil et s'occupant du design des 15 mondes, et l'autre à Montpellier. C'est de cette dernière, dirigée par M. Ancel (Rayman), que provient l'idée du jeu, de son univers cartoon et des 70 personnages qui le compose. Il sera d'abord vendu en bundle avec le Pentium II, avant de sortir sur PC Direct3D.



Format . Pentium2/PC Direct3D / Editeur . Ubi Soft / Date de sortie . fin 97 (version P2)/debut 98 (autres)

aliénez votre esprit

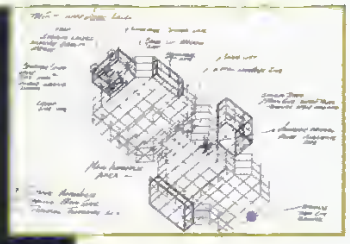


X·COM

apocalypse

MICROPROSE











Jesus, Jésus, revient !

Messiah

Format : CD Rom PC / Editeur : Shiny / Sortie : Non communiqué

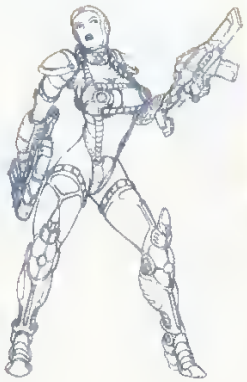
Beaucoup de gens attendent Shiny au tournant. Après MDK, le développeur californien devait marquer le coup avec son prochain titre PC. C'est donc avec curiosité que nous nous sommes rendus à Laguna Beach pour admirer leur prochain titre.

Développé par un ancien demo-maker danois, créateur de plusieurs groupes très réputés sur Amiga, Messiah vous met dans la peau d'un petit ange dont la principale caractéristique est de pouvoir posséder le corps de tout être et ainsi de le contrôler. Le jeu se déroule entièrement dans un environnement 3D, personnages compris, contrairement à MDK où Kurt était un sprite. Pour donner une sensation d'action totale, le programmeur a même réalisé des parties du décor mobiles. Votre petit ange peut battre des ailes comme dans Joust et doit se faufiler entre les parties du décor. Sous sa forme naturelle, il est impuissant mais le but du jeu reste de prendre possession de vos adversaires pour battre les autres personnages. Parmi les réjouissances qui vous attendent, vous aurez droit, par exemple, à des décapitations ou des démembrements. Mais nous aurons l'occasion de revenir plus longuement sur le jeu. En effet, à l'heure actuelle, il n'est pas encore suffisamment avancé pour qu'on puisse tout vous détailler. Mais attendez-vous à un titre complètement fou dans la plus pure tradition Shiny.

Un moteur 3D totalement novateur

Les quelques photos que nous vous présentons reflètent la qualité graphique de Messiah. Sax, son programmeur, a crée un moteur 3D tellement hallucinant qu'il faut le voir pour le croire. Avec sa technique, tout le travail de développement classique est à revoir. Habituellement, les graphistes doivent dès la modélisation réduire le nombre de polygones afin que la machine puisse calculer et afficher avec une certaine fluidité. Dans le cas de Messiah, les graphistes travaillent directement sur 3D Studio pour créer décors et personnages mais... sans aucune restriction dans le nombre de polygones. Le programmeur se charge ensuite de récupérer les fichiers 3D Studio. La technique consiste en un découpage en tranches horizontales des modélisations. On obtient

ainsi une sorte « d'enveloppe corporelle ». On peut lui adjoindre un squelette et l'animer. Dans le cas de Messiah, l'équipe a utilisé la motion capture. Pour augmenter encore plus le réalisme, les graphistes peuvent affecter des zones d'influence. Cela permet, entre autres de simuler les mouvements de la peau. De plus, les problèmes de jointures entre les polygones et surtout entre les diverses parties des objets 3D disparaissent. Les mouvements sont d'autant plus incroyables que Shiny n'a pas lésiné sur les moyens... En effet, puisqu'ils ont à leur disposition un moteur démentiel, ils ont placé les capteurs sur toutes les parties du corps tels que les seins d'un modèle pour les animations d'une danseuse dans le jeu (ils sont formidable chez Shiny)! Quant aux animations du petit ange, elles ont été réalisées en capturant les mouvements d'un nain. Au final, ce sont des personnages possédant grosso modo 1000 fois plus de polygones que dans tout autre jeu actuel.





« Les décors de Messiah ressemblent à une intro en images de synthèse mais en temps réel. »



Et la lumière fut

Comme tout moteur 3D qui se respecte, il gère parfaitement les effets de lumière en temps réel. Il en va de même pour les ombres elles aussi calculées en temps réel. Je puis vous affirmer que la qualité graphique obtenue pour les décors met le moteur de Quake à des années-lumière. En fait, cela ne m'étonnerait pas si quelques développeurs tentent d'obtenir la licence de cette technologie. Pour vous donner une idée, on peut dire que les décors de Messiah ressemblent à des intros en images de synthèse mais en temps réel. De plus, le zoom est géré de telle manière qu'il n'y a aucune pixelisation possible et qu'on conserve tous les détails des personnages tels que le graphiste l'a modélisé sous 3D Studio. La claque quoi...

Le summum de ce moteur 3D c'est qu'il fonctionne très bien avec des cartes 3D telles que la 3Dfx. Pour avoir vu tourner un petit peu Messiah sur 3Dfx, on peut dire tout simplement que c'est décoiffant avec des animations à 60 images/seconde. Shiny Entertainment prévoit de faire tourner correctement le jeu sur un P90. L'ayant vu tourner sur 133 avec une fluidité incroyable, je les crois volontiers. Si le jeu est à la hauteur de la technologie, Shiny tient là un grand titre. En tous les cas, sans trop se tromper, Messiah va réveiller un peu le monde des développeurs. L'ère des moteurs 3D à la Quake ou à la Duke est bel et bien terminée.

Michel Houng





5 nouveaux Micromania !

LYON St-PRIEST
TOULOUSE
AVIGNON
LES ARCADES
VILLIERS-EN-BIÈRE

L'Été c'est fait pour jouer !

Bénéficiez de prix "Spécial Été" dans tous les Micromania sur des milliers de jeux

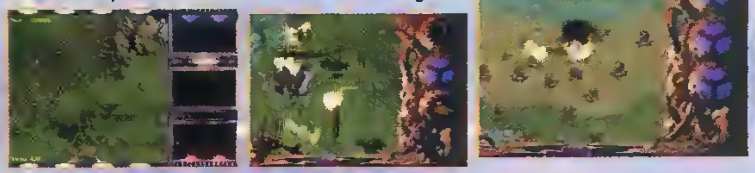
OFFRE SPÉCIAL ÉTÉ

MICROMANIA L'UNIVERS DU PC CD RO

CONQUEST EARTH

NEW

Vous avez voulu la **guerre des mondes** et bien voilà, c'est chose faite !! Vous n'avez plus qu'à déjouer les **attaques jupitériennes** à travers une **quinzaine de missions variées**. Des décors d'une rare beauté en **65 000 couleurs**, un mode **multi-joueurs**... Conquest Earth s'annonce déjà comme **LA RÉFÉRENCE** en matière de **stratégie**.



Atlantis

HIT

Immergez-vous dans un **univers de légendes**, et retrouvez outre l'**Atlantide** des **mythes** issus de l'**imaginaire pré-celtique**, sur le Spitzberg, dans l'île de Pâques .. Une aventure réalisée par **Cryo** très intéressante et aux **graphismes somptueux**.



Interstate'76

NEW

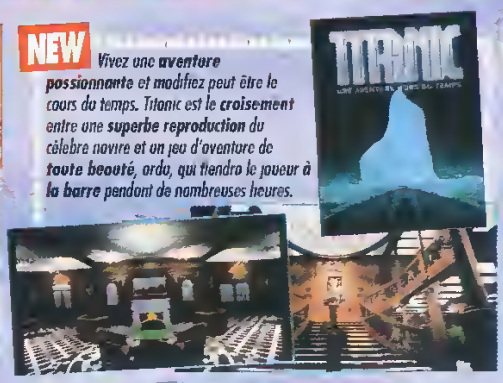
Pied au plancher, dérapez sur fond de musique groove dans cette **magnifique simulation** stratégie de **course de voiture où 17 missions** plus folles les unes que les autres vous attendent.



TITANIC

NEW

Vivez une **aventure passionnante** et modifiez peut être le cours du temps. Titanic est le **croisement** entre une **superbe reproduction** du célèbre navire et un jeu d'aventure de **toute beauté**, ardu, qui tiendra le joueur à **la barre** pendant de nombreuses heures.



MOTO RACER

NEW

Réveillez le «Biker» qui sommeille en vous en enfourchant l'une des puissantes motos de route ou de cross de Motoracer. Les programmeurs ont optimisé au maximum, **rapidité et finesse des graphismes** même sur un DX2-66. C'est indéniablement la **course de moto la plus complète et la plus jouable** à ce jour sur PC ! Delphine Software !



BLOOD

HIT

Membre déchu d'une **secte maléfique**, vous poursuivez et étripez vos anciens acolytes à travers **morgues, cimetières** et autres lieux sordides. **Magie noire** et **rites vaudous** pour ce shoot en 3D à la sauce Lovecraft dont les nombreux pièges et l'intelligence artificielle élaborée des ennemis font de ce soft un **dangereux élixir**..





NEW

Vous avez toujours souhaité participer au **tournoi des 5 nations** ! Votre PC vous offre **le meilleur jeu de rugby**. Un environnement en 3D, des joueurs plus féroces que jamais. Soyez tactiques et peut-être marquerez-vous **votre premier essai** !



BETRAYAL IN ANTARA

NEW

Un fantastique **jeu de rôles** en **3 D** dans lequel les **dieux sont maîtres** et où la **magie est une** re... Incarnez 4 personnages principaux dans **une intrigue** riche en **manipulations, rendez-vous politiques, sociétés secrètes, haïn... racial, événements magiques**



* Dans la limite des stocks disponibles. Offre valable jusqu'au 31/08/97.

Dungeon Keeper

NEW





*On l'a longtemps attendu, certains n'y croyaient plus, d'autres s'épanchaient en sarcasmes : il est finalement là et bien là, Dungeon Keeper ! Comble du bonheur, **Bullfrog signe là son chef-d'œuvre**, mélangeant allègrement jeu de stratégie et jeu de rôles, le tout dans un **monde sombre, grinçant et drôle.***



Jouez en réseau de chez vous

NET STADIUM

- Duke Nukem 3D
- F1 Grand Prix 2
- Quake
- Warcraft 2
- Command & Conquer...

Logiciel d'accès au réseau GRATUIT disponible dans les Micromania et sur Internet :
http://www.azursoft.fr/stadium



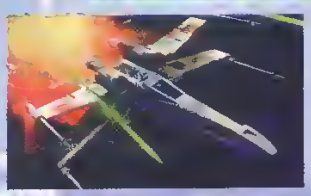
MICROMANIA

LES NOUVEAUTÉS D'ABORD !

X-WING VS TIE FIGHTER



*Choisissez votre camp entre **l'Empire** ou les **Forces rebelles** et retrouvez l'ambiance mythique de la célèbre **Trilogie StarWars** dans ce **superbe simulateur en 3D texturé** qui ne manquera pas de vous donner **LA FORCE** grâce à ses nombreuses missions, que vous soyez **seul ou en réseau.***

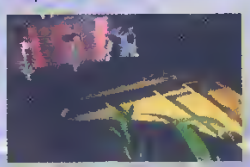


RESIDENT EVIL

NEW

*On a perdu tout contact avec un **bled** paumé des USA. Des rumeurs bizarres commencent à circuler et le gouvernement expédie un **corps d'élite, les S.T.A.R.S.** Des coups de feu, des hurlements ! **Massacre !!** Des monstres attaquent. Il ne reste plus que **4 survivants** dans une vieille bicoque · **l'aventure commence.***







LES MICROMANIA

MICROMANIA LYON SAINT-PRIEST NEW
Galerie Auchan - 69800 LYON ST-PRIEST

MICROMANIA AVIGNON NEW
Cap Sud - 84130 LE PONTET

MICROMANIA VILLIERS-EN-BIÈRE NEW
Centre Ccial Les Arcades - Niveau Bas
Tél. 01 64 87 90 33
93606 NOISY-LE-GRAND

MICROMANIA CHAMPS-ÉLYSÉES
Galerie des Champs - 84, av. Champs-Elysées
Mo George 5 - RER Charles-de-Gaulle-Etoile
Tél. 01 42 56 04 13

MICROMANIA BVD DES ITALIENS
Passage des Princes - 5, bvd des Italiens
75002 Paris - Mo Richelieu Drouot
RER Opéra - Tél. 01 40 15 93 10

MICROMANIA MONTPARNASSE
126, rue de Rennes - 75006 Paris
Métro Montparnasse ou Saint-Placide
Tél. 01 45 49 07 07

MICROMANIA FORUM DES HALLES
5, rue Jean Jaurès - Niveau -2
Mo/RER Les Halles - Entrée rue Lescot
75001 Paris - Tél. 01 45 08 15 78

MICROMANIA LA DÉFENSE
Centre Commercial Les 4 Temps
Niveau 1 - Allée des Miroirs
Mo/RER La Défense - Tél. 01 47 73 53 23

MICROMANIA PARINOR
Centre Commercial Parinor - Niveau 1
93600 Aulnay-sous-Bois - Tél. 01 48 65 35 39

MICROMANIA LES ULIS 2
Centre Ccial Les Ulis 2 - Tél. 01 69 29 04 99

MICROMANIA ÉVRY 2
Centre Ccial Evry 2 - Tél. 01 60 77 74 02

MICROMANIA ROSNY 2
Centre Commercial Rosny 2
93110 Rosny - Tél. 01 48 54 73 07

MICROMANIA VÉLIZY 2
Centre Commercial Vélizy 2 - 78140 Vélizy
Tél. 01 34 65 32 91

MICROMANIA BELLE ÉPINE
Centre Ccial Belle Epine - Niveau Bas
94561 Thiais - Mo Villejuif Tournan
Bus 183/285 arrêt Ch. Chevy
Tél. 01 46 87 30 71

MICROMANIA TOULOUSE NEW
Carrefour Portet-sur-Garonne
31120 PORTET-SUR-GARONNE

MICROMANIA LES ARCADES NEW
Centre Ccial Les Arcades - Niveau Bas
93606 NOISY-LE-GRAND
Tél. 01 43 04 26 30

MICROMANIA SAINT-QUENTIN
Centre Ccial St-Quentin-en-Yvelines
Face Carrefour - 78000 St-Quentin-en-Yvelines - Tél. 01 30 43 25 23

MICROMANIA CERGY
Centre Commercial Les 3 Fontaines
Niveau Bas - Face Go Sport
95000 Cergy - Tél. 01 34 24 88 81

MICROMANIA CRÉTEIL
Centre Ccial Créteil Soleil - Niveau Haut
Entrée Métro - Métro Créteil-Préfecture
Bus 117/181/104/308 - 94016 Créteil
Tél. 01 43 77 24 11

MICROMANIA MONTPELLIER
Centre Ccial Le Polygone - Niveau Haut
34000 Montpellier - Tél. 04 67 20 14 57

MICROMANIA GRAND-VAR
Centre Commercial Grand-Var Sud
83160 La Valette-du-Var - Tél. 04 94 75 32 30

MICROMANIA CAP 3000
Centre Ccial Cap 3000 - Nice-Plan-du-Var
06700 St-Laurent-du-Var - Tél. 04 93 18 61 47

MICROMANIA NICE-ÉTOILE
Centre Ccial Nice Etoile - Niveau 1
06000 Nice - Tél. 04 93 62 01 14

MICROMANIA LYON-LA-PART-DIEU
Centre Commercial La Part Dieu - Niveau 1
69003 Lyon - Tél. 04 78 60 78 82

MICROMANIA EURALILLE
Centre Ccial Euralille - Rue de Cambrai
59777 Lille - Tél. 03 20 55 72 72

MICROMANIA LILLE V2
Centre Commercial Villeneuve-d'Ascq
59491 Lille - Tél. 03 20 05 57 36

MICROMANIA STRASBOURG
Centre Commercial Place des Halles
Niveau Haut - Face Printemps - Kléber
67000 Strasbourg - Tél. 03 88 32 80 70

MICROMANIA VENTE PAR CORRESPONDANCE
BP 009 - 06901 SOPHIA-ANTIPOLIS
Tél. 04 92 94 36 00
OUVERT DU LUNDI AU VENDREDI DE 9H À 19H

3615 MICROMANIA
Tout le catalogue des jeux
(1,29 F. la minute)



GRATUITE avec le 1er achat !
De nombreux privilèges avec la Mégacarte et 5% de remise* sur des prix canons !

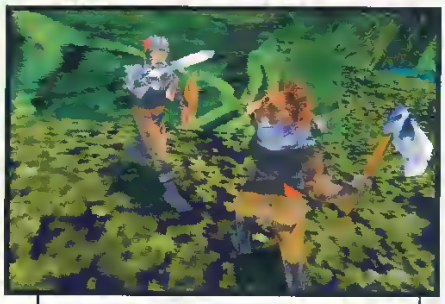
** Sauf sur les Consoles*
Remise différée sous forme de bon de réduction de 50 F.







Imaginez un jeu de combat vous opposant aux pires créatures que l'univers médiéval/fantastique ait pu produire, un jeu entièrement eu 3D où il serait possible de fatiguer, de décapiter et de démembrer ses adversaires, un jeu multijoueur où quatre adversaires pourraient s'affronter dans des décors interactifs... Et bien sachez que ce jeu est en préparation. (Cf. photos pour les St Thomas).







DIE BY THE SWORD



Développeur : Interplay / Date de sortie : fin 97

PETIT

PETIT

PETIT...



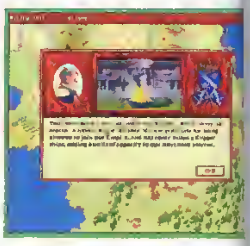
Cliquer pour régner

Imperialism

Loin de toute l'activité fébrile que provoque les jeux de stratégie en temps réel, SSI continue de nous abreuver de jeux de stratégie historique, qui comme Imperialism, vous permettent de conquérir l'ennemi à tête reposée. Houla, suis crevé, moi...

Imperialism vous place dans le contexte d'un XIXe siècle fictif, mais totalement cohérent, où tous les grands pouvoirs de ce monde sont à la veille de l'industrialisation en masse. En bon despote éclairé que vous êtes, vous allez tenter de dominer le monde en employant toutes les armes à votre disposition : la diplomatie, l'argent, ou la poudre ! Selon vos goûts, vous pourrez prendre la tête d'une des sept grandes puissances proposées, en gardant un œil sur 16 autres nations mineures qui chercheront à se hisser parmi les rangs des puissants. Mais dans tous les cas il faudra procéder par étapes, et échafauder une stratégie à long terme. Vous devrez d'abord construire pour votre pays une économie florissante, et développer son infrastructure en construisant par exemple des usines modernes et des lignes de chemin de fer. Le commerce tiendra aussi une grande importance car vous ne pourrez espérer vivre en totale autarcie.



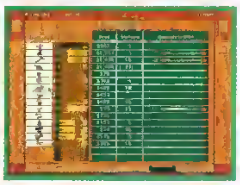












Sachez négocier avant de tirer

Et pour bien commencer, il vous faudra d'abord apprendre les belles phrases de la diplomatie avant de pointer vos canons sur vos voisins ! Pour vous aider dans vos conquêtes militaires, si votre pays se développe bien vous serez peut-être le premier à pouvoir disposer de tanks, toujours très persuasifs face à la piétaille ennemie. Mais si le jeu répond effectivement à l'objectif fixé par les programmeurs, vous pourrez aussi affirmer votre leadership sans tirer un seul coup de canon, perspective très rafraîchissante, mais qui nécessitera sans doute beaucoup de travail au niveau de l'intelligence artificielle ! Remarquez, si jamais au final l'ordinateur ne se montre pas aussi machiavélique que vous, vous aurez encore l'option de jouer contre un adversaire humain par modem, et jouer jusqu'à sept ensemble et chacun pour soi via réseau. Ça rappelle les bonnes parties de Diplomatie d'antan, et Imperialism pourrait lui aussi devenir le jeu idéal pour vous brouiller à vie avec vos meilleurs amis ! ■

Frédéric Marié

Format : CD-Rom PC / Editeur : SSI / Sortie : septembre

LE MAÎTRE EST LÀ

dungeon KEEPER

BULLFROG

POUR BIEN FAIRE IL FAUT FAIRE LE MAL

PC CD-ROM

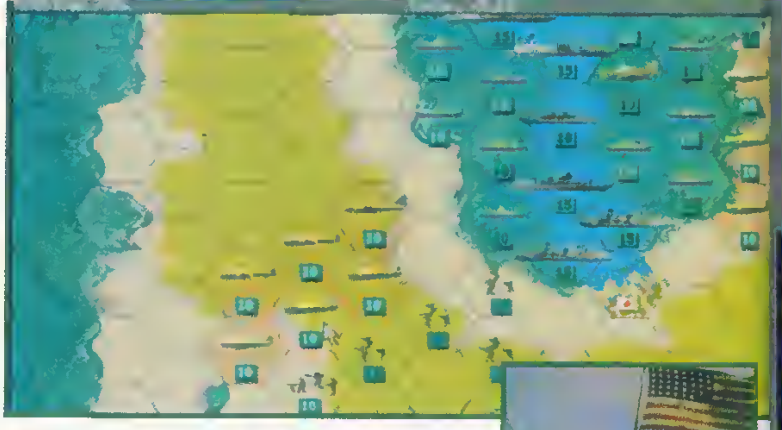
www.bullfrog.co uk



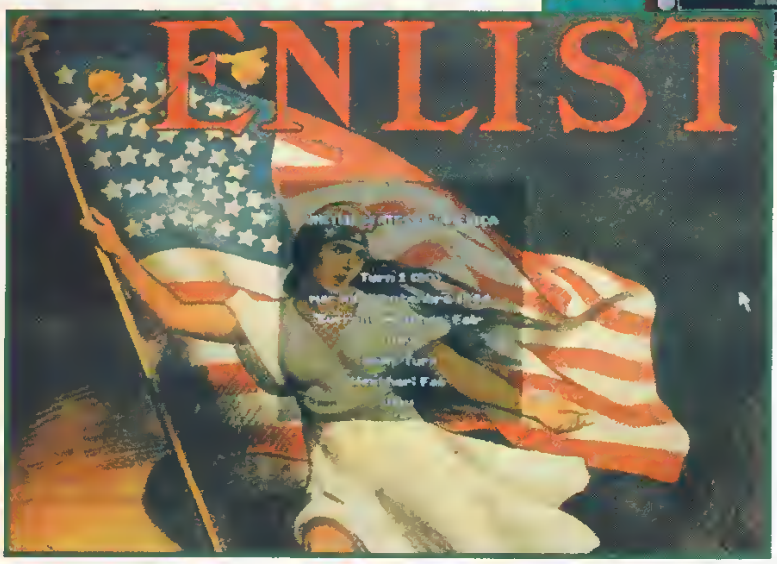
Pacific General

Général de père en fils

Après une petite virée dans l'espace avec Star General, SSI s'apprête à revenir sur Terre avec un « nouveau » wargame situé cette fois dans le Pacifique. Destroyers, chasseurs, bombardiers, chars, infanterie et artillerie parés à faire feu !







Après Panzer General 1 et 2, Fantasy General et Star General, si les « wargammeurs » n'ont toujours pas leurs étoiles de général, c'est à désespérer ! Pour ceux-là et évidemment pour les « super-stratéguerres », le cinquième soft de la série (culte !) de SSI s'apprête à débarquer sur nos écrans. Bien sûr, l'interface reste pour l'instant plutôt similaire et c'est comme d'habitude dans le contexte que les innovations sont attendues. Cette fois, c'est donc dans le Pacifique, de 1930 à 1944 que les conflits devront être habilement gérés. Et si l'on se souvient bien de ses cours d'histoire, on peut dire qu'à l'époque à cet endroit, il ne faisait pas bon jouer les touristes : mers bleues envahies de sous-marins et de bateaux (et pas de plaisance !), espace aérien peuplé de chasseurs et de bombardiers, plages propices aux débarquements, villes assiégées, bref, une ambiance détonante. On se souvient encore des superbes graphismes de Panzer General 2 et surtout du rendu très réaliste des terrains. Dans Pacific General, on sera heureux de retrouver le même soin en plus de multiples unités à gérer. Du côté Américain ou du côté Japonais, on pourra donc rejouer la guerre grâce à deux campagnes retraçant les batailles majeures de cette période. En plus de cela, près de 24 scénarios indépendants reconstituent d'autres conflits comme la bataille de Midway, les attaques en Inde, ou la prise de Madagascar, où l'on pourra même diriger des troupes de différents pays. Il sera également possible de lancer l'opération Olympic (invasion des îles japonaises) qui fut planifiée mais jamais entreprise. Une fois encore, la durée de vie du jeu ne devrait pas décevoir les inconditionnels qui pourront se mesurer à l'ordinateur comme à leurs semblables (réseau, Internet, e-mail, etc.). En bref, Pacific General permettra de changer l'histoire en aidant les Alliés à terminer la guerre plus tôt... Ou à la perdre plus vite !

Terre, air, mer

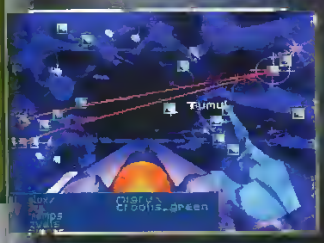
Du côté des unités, SSI a fait dans l'exhaustif. Comme la guerre se déroule sur mer, sur terre et dans les airs, de nombreux engins seront engagés simultanément sur des cartes de grande taille riches en

Format : CD-Rom PC | Éditeur : SSI | Sortie : septembre

avec Gen 4 vous avez découvert

Commander Blood





Prolongez l'aventure avec





Reprenez les commandes de l'Arche, retrouvez Monsieur Bob, Honk et Olga et découvrez enfin les mystères de la création de l'univers...



99 F SEULEMENT
un prix à faire pâlir tous les Gluxx de la galaxie...





BON DE COMMANDE

à retourner à **MICROFOLIE'S - SERVICE CLUB** 16/24, rue Cabanis - 2, Villa de Lourcine - 75014 Paris

NOM _____ PRENOM _____

ADRESSE _____ C.P. _____ VILLE _____

❑ Oui, je commande **Big Bug Bang** au prix exceptionnel de **99 F TTC** - frais de port compris
❑ Oui, je souhaite recevoir **gratuitement** le catalogue Microfolie's
Je joins mon règlement : ❑ par chèque libellé à l'ordre de Microfolie's
❑ par carte bleue - N° de carte _____ _____ _____ _____
expiration le :

SIGNATURE OBLIGATOIRE

hexagones ! Infanterie classique, canons anti-aériens, bombardiers, chars d'assaut, chasseurs divers et variés, porte-avions, le choix sera vaste et il faudra faire appel à ses talents de stratège pour espérer pouvoir tout contrôler. Car à présent, il ne faudra pas se contenter d'envoyer ses unités terrestres et aériennes au casse-pipe puisque la victoire passe également par la suprématie maritime. En plus du wargame traditionnel, Pacific General est donc aussi une bataille navale en règle ! La présence des bateaux et des sous-marins est effectivement loin d'être un gadget puisqu'ils permettent de faire décoller des avions, de débarquer des troupes, et bien sûr, d'abattre les escadrons aériens ennemis... La totale ! Si le jeu est à la hauteur de nos espérances, les concurrents risquent de ne pas s'en remettre !
Pour varier les plaisirs, un système de score est présent ainsi que la gestion du jour et de la nuit : les Japonais affectionnaient effectivement les attaques surprises nocturnes. Les connaisseurs retrouveront une interface familière et performante qui recevra pour l'occasion quelques petits changements (rien de révolutionnaire cependant). Comme Pacific General devrait être le dernier soft de la série, un éditeur de cartes a été implémenté afin que les joueurs puissent donner libre cours à leur fibre créatrice. Ça tombe bien, c'est la mode, et pour une fois, elle n'est pas idiote ! Fidèle à la résolution des actions au tour par tour et aux petits hexagones, ce jeu risque donc de séduire les habitués sans pour autant dissuader les novices puisque la prise en main des General n'a jamais été insurmontable, contrairement aux autres wargames. On attend donc impatiemment (pour une fois) le début des hostilités. ■

Luc-Santiago Rodriguez





IDENTIFICATION DE LA RACE :

ZERG

DONNEES CONNUES :

RACE PRIMITIVE

PROPENSION HORS DU COMMUN A LA CRUAUTE

CROISSANCE EFFRENEE

INTELLIGENCE ANIMALE

FAIBLESSES CONNUES :

DONNEES INSUFFISANTES

STARCRAFT™

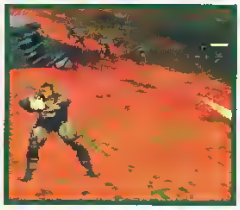
UBI SOFT ENTERTAINMENT
BLIZZARD ENTERTAINMENT®













Du relief en stratégie

Uprising

Subrepticement, 3DO nous prépare pour l'automne un soft qui réunit les deux genres les plus en vogue du moment : soit la stratégie en temps réel et la 3D. Est-ce la recette d'un nouveau genre propre à dévaster le marché ?

Diriger ses petites troupes avec le recul confortable que procure une vue d'ensemble est une chose, mais se retrouver sur le terrain au milieu des combats, donnant des ordres à vos soldats tandis que vous-même êtes en train de tirer à tout va, en est une autre. C'est cette nouvelle expérience qu'Uprising vous proposera bientôt de découvrir. Dans ce jeu, très proche dans son concept de Command & Conquer, vous évoluez à bord d'un tank hyper-sophistiqué appelé Wraith et partez à la conquête des citadelles ennemies dans une guerre interplanétaire. Même si le Wraith vous confère une puissance de feu respectable vous ne réussirez certainement pas tout seul. Vous devrez donc développer vos propres citadelles, défenses et usines pour produire des unités de combat, allant de la piétaille aux bombardiers, en passant par les tanks et les chasseurs. Mais ne croyez pas que la diversité s'arrête là, car vous pourrez aussi rechercher des armes nouvelles comme des missiles souterrains et des satellites tueurs, pour accommoder vos victimes !

Tout en haut de la colline

Plus qu'un shoot évolué, Uprising offrira en plus du côté gestion de vos ressources un challenge aux tacticiens. En effet, vous devrez lors de vos missions aussi bien annihiler l'ennemi que remplir des objectifs précis, comme le sauvetage d'un vaisseau en détresse ou la destruction d'un bâtiment précis. Quant au champ de bataille en vraie 3D, il devrait permettre d'utiliser le terrain à son avantage. Mais il risque aussi de masquer les mouvements ennemis à votre vue si vous restez tout le temps au milieu des combats pour soutenir vos forces en ne jetant jamais un œil sur la carte. En plus, même si les graphismes de la version alpha sont déjà très honnêtes, ils devraient encore se bonifier puisque le moteur 3D devrait profiter, en mode natif, des cartes 3Dfx et Rendition, et plus tard d'autres cartes via Direct 3D. Avec en plus une option multijoueur jusqu'à 4 en réseau ou Internet, Uprising promet décidément d'offrir une alternative originale au déferlement actuel de clones de C & C !

Frédéric Marié

Format : CD-Rom PC (Win 95) / Éditeur : 3DO / Sortie : octobre

ZERG, PROTOSS, TERRAN...

AMIS OU ENNEMIS ?



SEUL BLIZZARD POUVAIT REINVENTER LE JEU DE STRATEGIE

CD-ROM PC WINDOWS

Microsoft Windows 95

Bientôt disponible sur CD-ROM PC

http://www.ubisoft.fr

Ubi Soft

BLIZZARD ENTERTAINMENT

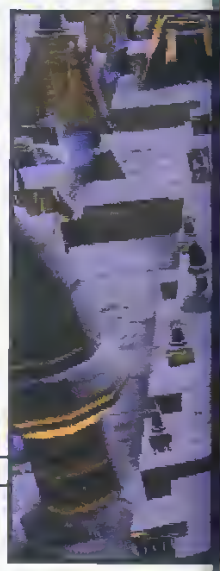












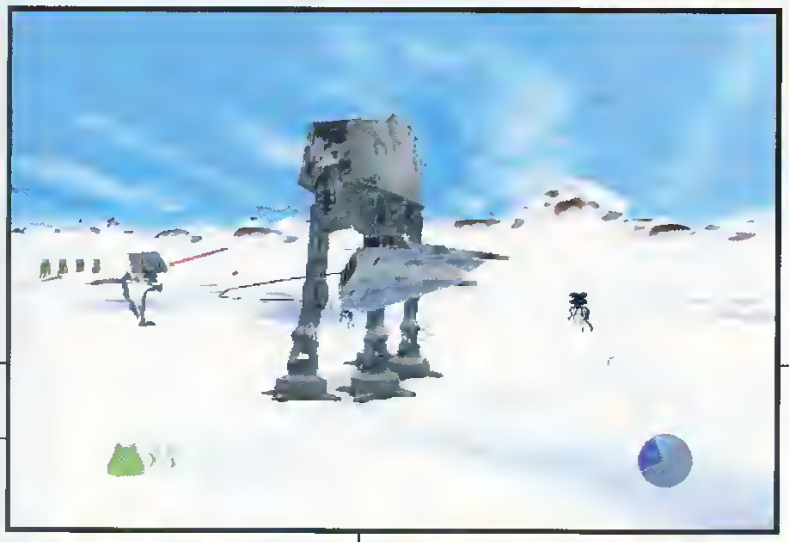
Shadows of the Empire pourrait bien devenir le jeu basé sur la saga de la Guerre des Étoiles dont nous avons toujours rêvé ! Si Rebel Assault nous avait bluffé par la beauté de ses scènes précalculées, Shadows of the Empire sera lui en vraie 3D. Attention, ce jeu ne tournera qu'avec des cartes accélératrices 3D, mais la beauté des graphismes et la fluidité de l'animation pourrait enfin vous décider à investir dans une Rendition ou une 3Dfx.

SHADOWS OF THE

Éditeur : LucasArts / Date de sortie : septembre









EMPIRE

HYPER FUN

Et le monde virtuel sera à ta portée.

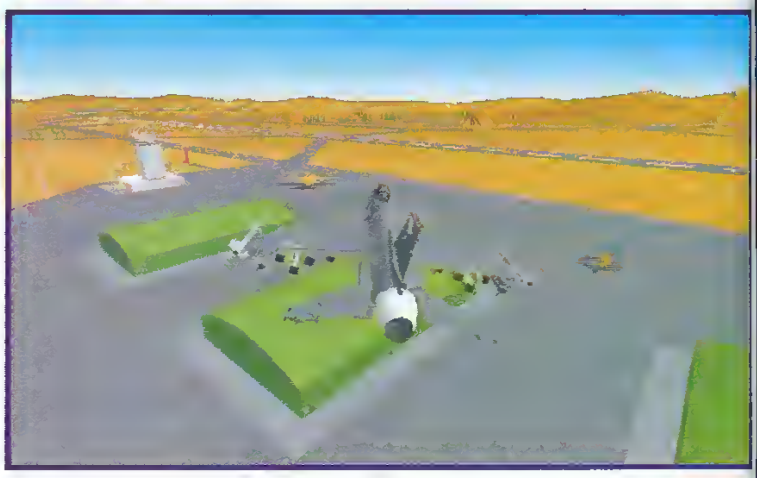
HYPER MEDIA
QUAND ASSEZ N'EST PAS ASSEZ

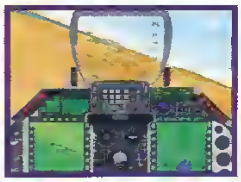
Le réveil du faucon

iF-16 Viper

Format : CD-Rom PC / Éditeur : Interactive Magic / Sortie : septembre

La fin de l'été promet d'être riche en simulations de vol, avec deux gros titres au compte d'Interactive Magic à lui tout seul. À côté du fameux iF-22, on devrait donc trouver une simulation du très populaire F-16, longtemps délaissé depuis Falcon 3.





Distribué par Interactive Magic, iF-16 Viper est en fait l'œuvre de Digital Integration, à qui l'on doit des classiques de la simulation de combat du calibre de Tornado, Apache Longbow et le petit dernier, Hind. Si vous connaissez le passé de DI, vous ne serez pas surpris par la relative simplicité des graphismes de iF-16, qui n'offre du point de vue de la 3D que très peu de textures à côté d'ombrages de Gouraud. Aucun support des cartes d'accélération 3D n'est pour l'instant annoncé, mais on peut espérer que la pression du public soit suffisamment vive pour inciter les développeurs à sortir un patch ! Mais l'absence de graphismes tape-à-l'œil se trouve largement contrebalancée par le souci du détail dans la réalisation du monde environnant, avec des villes qui ne se résument pas à de simples textures mollement écrasées sur le sol, et des objets modélisés avec précision, comme les F-16 qui sont constitués de près de 200 polygones.

Mécanique de précision

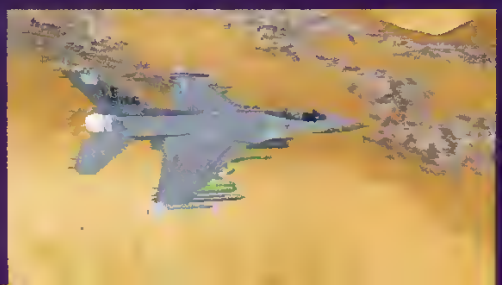
Mais le succès des simulateurs signés DI tient aussi dans le réalisme des missions et le grand choix d'options disponibles au niveau de l'armement et de la planification, et iF-16 ne devrait pas déroger à la règle. L'avion représenté sur nos PC simulera fidèlement une des dernières versions du F-16, doté de nombreux écrans multifonction et pouvant emporter les armements les plus modernes, comme les bombes guidées par laser. Plus de 100 missions vous seront proposées, que ce soit en entraînement, en mission simple ou en campagne, sur des terrains comme Chypre, Israël ou la Corée. L'aspect réseau très poussé de iF-16 est aussi très alléchant. En effet, les développeurs visent à permettre à un maximum de 16 personnes de s'affronter en combat, tandis que toutes les missions comme les campagnes seront accessibles en mode coopératif multijoueur. En septembre l'envol de ce faucon devrait lever le voile sur ses derniers mystères ! ■

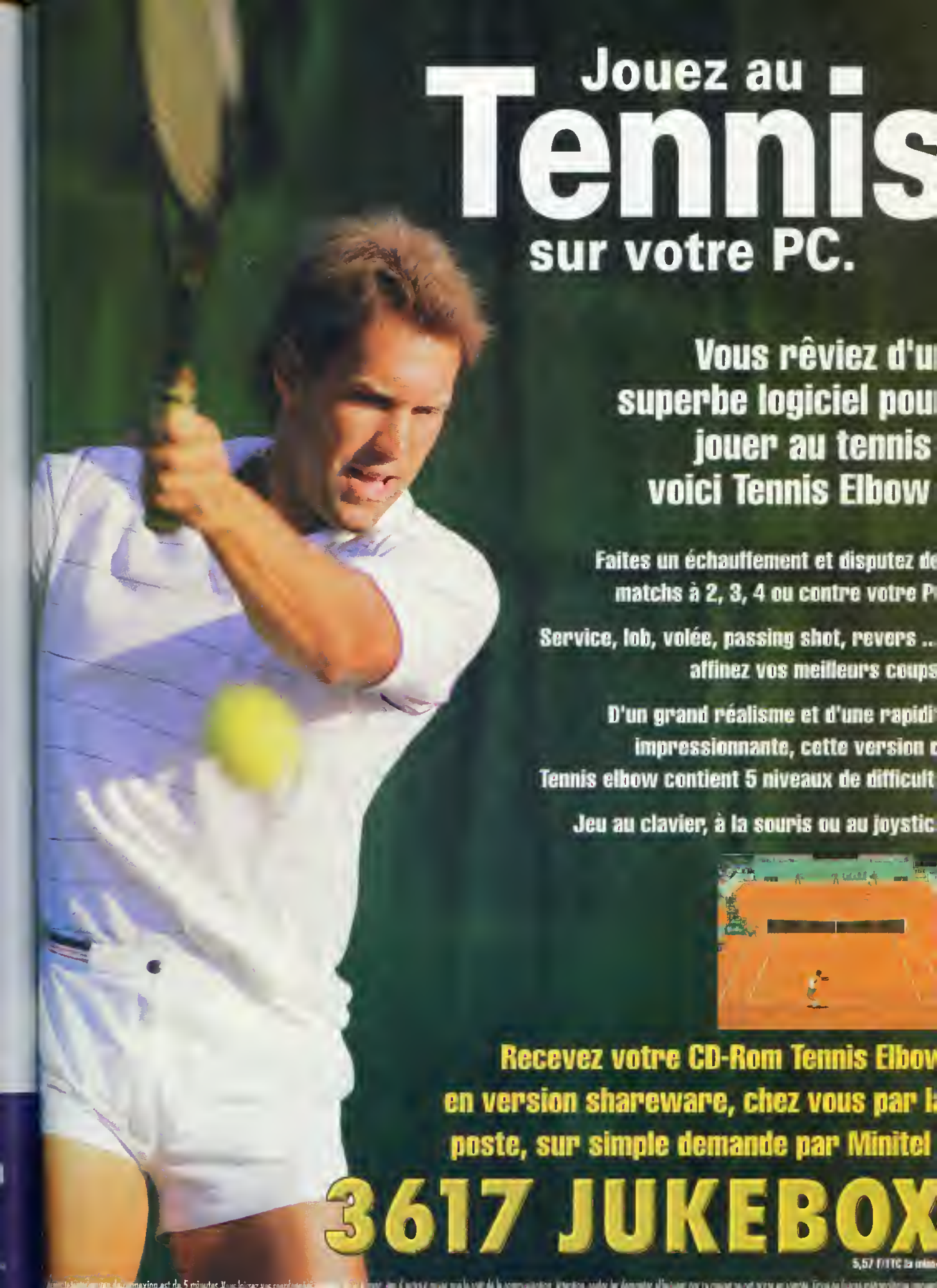
Frédéric Marie



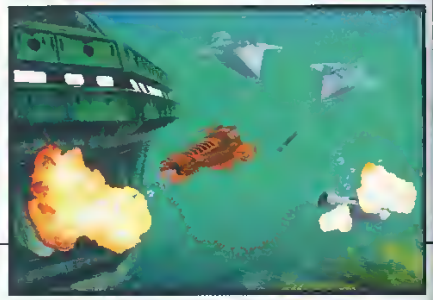


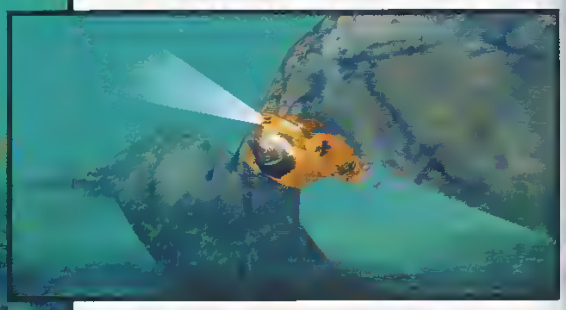


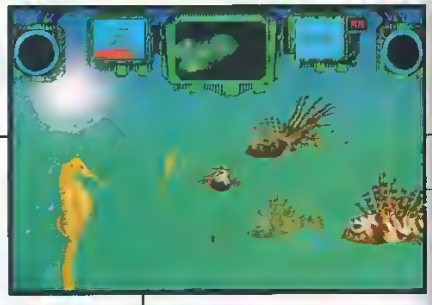



Jouez au
Tennis
sur votre PC.
Vous rêviez d'u
superbe logiciel pou
jouer au tennis
voici Tennis Elbow
Faites un échauffement et disputez d
matchs à 2, 3, 4 ou contre votre P
Service, lob, volée, passing shot, revers ..
affinez vos meilleurs coups
D'un grand réalisme et d'une rapidi
impressionnante, cette version
Tennis elbow contient 5 niveaux de difficult
Jeu au clavier, à la souris ou au joystic
Recevez votre CD-Rom Tennis Elbow
en version shareware, chez vous par l
poste, sur simple demande par Minitel
3617 JUKEBOX
5,57 F/1TC la min

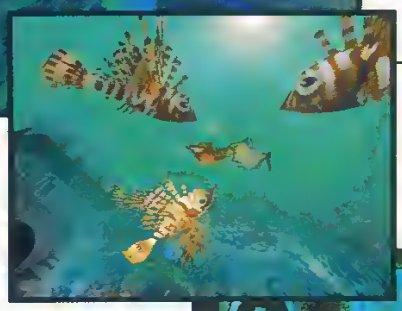














Criterion Software prépare pour la rentrée une plongée en eaux troubles. Vous allez incarner une race microscopique vivant au fond des océans. Agressée par la pollution destructrice venue des hommes, vous allez devoir aider votre tribu à rassembler les deux factions ennemies qui constituent votre peuple pour la combattre. Le tout dans un monde 3D au rendu superbe grâce au support des cartes accélérées 3D.

SUBCULTURE

Distributeur : Criterion Software / Date de sortie : septembre

FIFA

For the Spirit of the Game

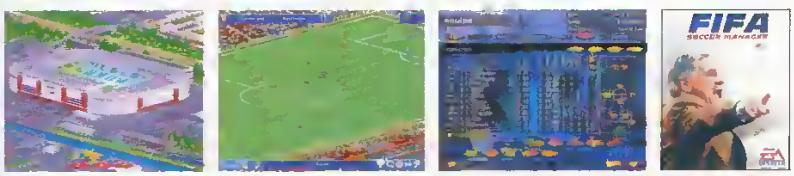


Peu de joueurs ont l'étoffe de grands dirigeants.

Même si vous avez maintes fois montré vos talents de footballeur sur le terrain et même si vous êtes un dieu à FIFA, vous n'avez pas nécessairement l'étoffe d'un bon dirigeant. En effet, pour hisser votre équipe au sommet, une combinaison de qualités de management, de clairvoyance et de stratégie est indispensable.

La gestion de l'intelligence artificielle est révolutionnaire. Chaque décision affecte le déroulement du match et l'avenir du club. Si vous n'exploitez pas vos ressources, on n'hésitera pas à vous mettre dehors !

FIFA Soccer Manager - La souffrance n'est qu'une étape vers la gloire.



EA SPORTS
If it's in the game, it's in the game™

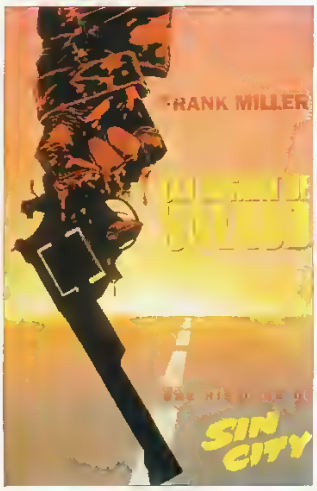
FIFA SOCCER MANAGER

Windows® 95

Microsoft ... Tous droits réservés. Produit officiel sous licence de la FIFA

COMICS

Jaune devant...



Chaque nouvel épisode de la série **Sin City** est un événement et, comme prévu, ce quatrième volet est un pur chef d'œuvre. Question scénario, pas de grosse surprise. Il s'agit toujours d'un héros brutal (mais paumé) qui s'engage à corps perdu dans une quête idéale (mais désespérée). Cette fois-ci pourtant, Miller glisse dans sa BD un zeste d'humour et sort même d'un usage exclusif du noir et blanc pour introduire de la couleur... ou plutôt une couleur. Le titre original étant « The Yellow Bastard », devinez laquelle ?

Cet Enfant de Saland - Frank Miller - Vertige Graphic.

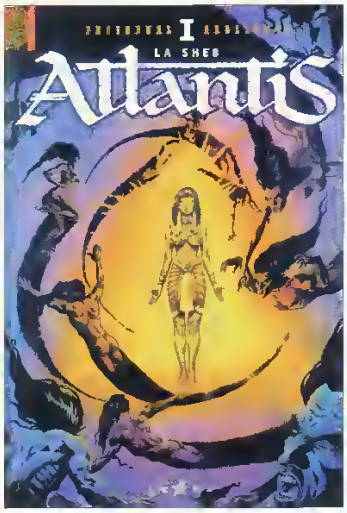
CINÉ CHINOIS

Le petit dragon



Ancré dans un contexte historique d'après-guerre, ce film est un brûlot anti-américain. D'une rare violence, il constitue avant tout une curiosité pour les fans de Jet Lee, l'acteur s'étant octroyé un rôle en complète rupture avec ses compositions habituelles. Certains y verront également un hommage égocentrique à Bruce Lee et à son dernier film . *Le jeu de la mort*.

Born to Defend - Jet Lee - HK Vidéo.

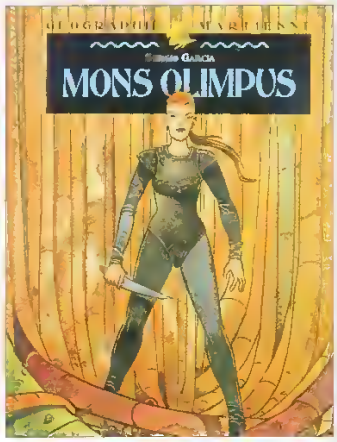


NAVET SEXY

Mytheux

Si vous souhaitez absolument feuilleter une BD avec moult seins, fesses et poils disséminés au gré des pages, vous pouvez éventuellement regarder du côté d'**Atlantis** Par contre, si vous voulez lire une vraie BD, avec un scénario original, des graphismes esthétiques et une mise en page dynamique, fuyez cet album inutile, consternant... mauvais, quoi !

Atlantis - Froideval & Anglerand - Glénat/Zenda.



BÉ ET DÉ

48 pages de Valium

Bon alors, voilà, cette BD.. je ne sais pas trop quoi en dire. Les graphismes ont du charme, c'est indéniable. Le scénario, quoique un peu fadasse et tiré en longueur, n'est pas complètement inintéressant. Pourtant, bof, on dirait un conte pour enfant élevé au rang de BD, d'où un album sympathique mais plutôt soporifique. Un nouveau remède contre l'insomnie ?

Mons Olimpus - Sergio Garcia - Dargaud.

DEMAIN, J'ARRÊTE...

... de me croire immortel. Hier, je me suis entaillé l'index en découpant de la pizza et bon, ça m'a fait vachement mal. Du coup, mes certitudes se sont écroulées comme un neurasthénique après deux pages d'un bouquin de Duras : j'avais mal, j'étais mortel, bref, je n'étais pas conçu pour durer. Et j'ai pleuré. La voix de Dieu s'est alors soudainement fait entendre : « arrête tes simagrées crétin, fais plutôt quelque chose qui te survivra ! ». Mais oui, comment n'y avais-je pas pensé plus tôt : écrire un livre, réaliser un film, faire quelque chose qui restera dans la mémoire des hommes ! Et puis, j'ai pensé à Luc Besson, au *Cinquième Élément*... et j'ai demandé 90 millions de dollars à la voix.

Éric Ernaux

Le livre d'Atrix Wolfe

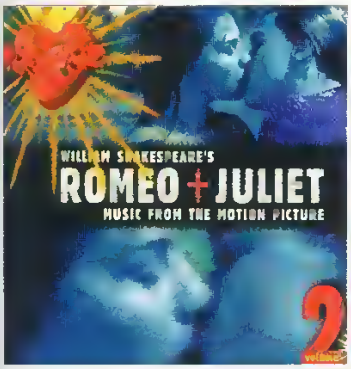


Un sorcier, un monstre sanguinaire, un étudiant en magie, une servante étrange, des phénomènes inexplicables, voilà en gros l'intrigue de ce petit bouquin sans prétention. Empruntant de nombreux faits à divers auteurs (Tolkien, Edding), il contient d'excellents passages malheureusement desservis par un style brouillon. Mieux écrit, il aurait pu être génial, il n'est pourtant qu'un ouvrage d'héroïc-fantasy parmi tant d'autres.

Patricia A. McKillip/ Éditions J'ai Lu.

Le silence est d'or





ZIQUE

Sans voix !

Vous vous êtes sans doute jeté sur la B.O. de l'excellent **Romeo & Juliet** de Baz Luhrmann, avec des titres aussi bons que «Crush#1» de Garbage ou «Lovefool» des Cardigans. Mais saviez-vous qu'il existait un second CD qui, lui, ne regroupe que les morceaux instrumentaux du film ? Non ? Ben si ! Entre musique classique, western, disco ou musique d'ambiance, le mariage s'avère étrange... mais homogène. Remarquable.

Romeo & Juliet volume 2 - Capitol Records.

POILATIQUE

Ah que boum !

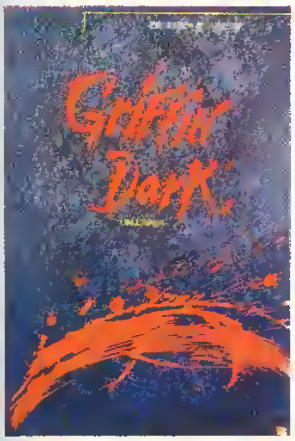
Terry Pratchett est d'abord connu pour la saga du *Disque-monde* (Discworld) mais saviez vous qu'il écrivait d'autres romans ? Après l'excellent *Le sauveur de l'humanité, c'est toi* et le loufoque *Johnny et les morts*, on retrouve le jeune héros et ses acolytes dans **Johnny et la bombe**. Cette fois, Johnny voyage dans le temps à l'aide d'un caddie spatio-temporel. Entre faits historiques et gros délires, un bouquin hilarant pour tout public !

Johnny et la bombe - Terry Pratchett - L'Atalante.



MAUVAISE SUITE

Trois fois rien



En confiant les dessins du second **Griffin Dark** à un autre artiste, Crisse aurait mieux fait de se péter une guibole. Ouais, parce que le scénario, déjà pas terrible, se trouve désormais affligé de graphismes tout-venant que le coloriste n'a même pas pu sauver du néant. Le résultat de cette fumeuse collaboration est bien sûr à éviter soigneusement.

Griffin Dark - Crisse & Stanley - Vents d'Ouest.

VIDÉO

Trip and Shoot

Parler de la drogue sans faire un film définitivement glauque, nous faire sourire en déclinant les désagréments de l'héroïne, rajouter un p'tit message dans la foulée .. le pari n'était pas gagné d'avance ! Dans **Trainspotting**, le film de Danny Boyle (réalisateur de Petits meurtres entre amis), il l'est. Alors n'hésitez pas à vous procurer le coffret, en V.O. bien sûr !

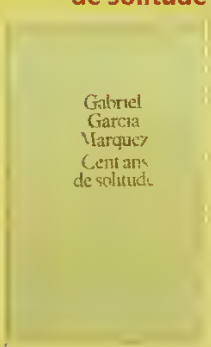
Trainspotting - Polygram Video.



Voilà au moins une maison d'édition dont le lectorat est parfaitement ciblé : les adolescents boutonneux. Khom Heidon, comédon, warf très drôle ! Pour ce qui est du contenu, il s'agit en fait d'un éditeur spécialisé dans les romans inspirés de jeux de rôles existants. Le silence est d'or s'ancre, lui, dans l'univers de Scale, un JDR à forte teneur en dragons-garous (oui, c'est nouveau) et, bonne surprise, il se lit sans déplaisir.

G.E. Ranne/Éditions du Khom-Heidon.

100 ans de solitude



Non, ce livre n'est pas un essai philosophique sur le mal de vivre, mais une saga familiale aussi inattendue qu'enjouée. Les mots comme les objets semblent animés d'une vie propre, l'auteur se délectant des situations les plus irréelles en tenant la chronique d'un village où les hommes succombent aux mêmes passions génération après génération, où les femmes sont soit des mères omnisciantes, soit des amantes passionnées ou des matrones sans pitié.

G.G. Marquez/Le Seuil.

La guerre des Sith



Que vous soyez fan de Star Wars, de Comics ou de macédoine de légumes, évitez absolument cette daube putréfiante ! L'intrigue est banale à mourir, les dessins sont hideux et, surtout, la mise en page est confuse et manque totalement de dynamisme, bref, au lieu d'acquérir cette chose innommable, relisez vos anciens Strange, vous découvrirez à quel point ils écrasent radicalement tout ce qui ce fait désormais dans le genre.

Anderson & Carasco/ Dark Horse.

STREET BD

Du tag au tag



Les grandes fresques qui colorent ça et là notre béton quotidien partagent un style spécifique : dessins cubiques, palette limitée et ombrages tranchées. Tout ceci se retrouve dans **Bunker baby doll**, une BD dont l'action se situe dans une ville futuriste tendance cyberglauque. Vous n'aimez pas ? Dommage, vous passez à côté de graphismes exemplaires, d'une intrigue bien ficelée, bref, d'une bonne BD !
Bunker baby doll - Jarzaguet & Morvan - Glénat/Zenda.

CINÉ MANGA

Larme fatale



Si vous ne l'avez pas déjà vu au cinéma, sachez que **Crying Freeman** est désormais en vidéo. Les amateurs de film d'action devraient être conquis par cette excellente adaptation cinématographique d'un manga japonais, les autres découvriront une histoire romantique et musclée à la chorégraphie impressionnante. À voir... ne serait ce que pour la merveilleuse Julie Condra !
Crying Freeman - BMG Video.



LE LAURÉAT

Petits heurts entre amis

Prix de la mise en scène au dernier festival de Cannes, Wong Kar Wai ne se contente pas de filmer d'une manière unique, il sait aussi raconter des histoires. Drôles et attachants, les quatre personnages de **Chungking Express** s'entrecroisent pour faire éclater leur bulle de solitude, suivie par la caméra à la fois virtuose et complice du réalisateur chinois.
Chungking Express - W. K. Wai - BMG Video.

PIONS ET DÉS

À fond, à fond...



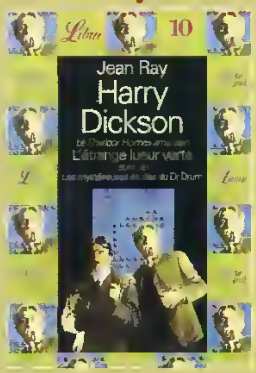
Contrairement à Supergang ou Full Métal Planète, **Formule Dé** a trouvé un « repreneur » après la disparition de Ludodélire : Descartes Éditeur. Une bonne nouvelle qui ravira les passionnés, présents et futurs, de ce fantastique jeu de F1 ! Cadeau bonus : les points de règles litigieux ont été corrigés et vous disposerez désormais d'un dé spécial par vitesse (de 4 à 30 faces). Bref, tout a été fait pour assurer à ce jeu mythique une belle et durable résurrection !
Formule Dé - Descartes Éditeur.

Le souffle de Moloch



À l'époque où j'étais jeune et beau, les albums dessinés par Hermann me transportaient de bonheur. Jeremiah, surtout. Bernard Prince, j'aimais moins. Ce ne sont pas les scénarios de Greg pourtant. Ils sont souvent très honorables et celui-ci n'échappe pas à la règle. Non, ce serait plutôt parce que l'univers contemporain de cette série ne permet pas à Hermann d'exprimer toute l'étendue de son art. Cette réédition a l'haleine bizarre ne m'a pas fait changer d'avis.
Hermann-Greg/Le Lombard.

Harry Dickson



Il y a quelques décennies, les Harry Dickson (comme on dit aujourd'hui les San Antonio) faisaient partie de la catégorie péjorative des « romans de gare ». Il est vrai que ces courts récits mêlant enquête à la Conan Doyle et fantastique à la Edgar Poe n'avaient aucune autre prétention que de distraire le lecteur en le faisant courir de rebondissements en rebondissements. Aujourd'hui, Harry Dickson redevient à la mode à travers cette réédition et une adaptation BD, et c'est bien. Cette série proposant un univers romanesque cohérent et un style littéraire honorable, c'est même très bien. Alors, certes, il faut reconnaître que l'ensemble, univers et style, sont désormais légèrement surannés mais si, au-delà des aventures du détective Harry Dickson, vous jetez un œil du côté des nouvelles fantastico-horrifiques écrites par le même auteur (Les contes du whisky, Le grand nocturne, etc.), vous découvrirez chez Jean Ray une maîtrise du genre qui vaut bien celle de Maupassant.
Jean Ray/Librio.

Le premier Club Multimédia en France !

Club Européen du MULTIMEDIA

Profitez de 3 offres de bienvenue au choix...

Des CD-Rom au meilleur prix !

Jusqu'à **5** CD-ROM au choix **49 F** TTC Chacun + frais d'envoi

...Et en plus, 3 Cadeaux de Bienvenue

Les Meilleurs CD-Rom du Marché !

Jusqu'à **5** CD-ROM au choix **99 F** TTC Chacun + frais d'envoi

...Et en plus, 3 Cadeaux de Bienvenue

Les Meilleurs Jeux Consoles !

Jusqu'à **4** JEUX POUR CONSOLES au choix **99 F** TTC Chacun + frais d'envoi

...Et en plus, 1 Cadeau de Bienvenue

...et bénéficiez de tous les avantages du Club

1 Un choix exceptionnel

Le Club Européen du Multimédia, 1er Club Multimédia en France, vous propose une gamme complète de CD-ROM, CD-Consoles, CD-I et accessoires multimédia.
Un choix exceptionnel constamment réactualisé : plusieurs milliers de titres présentés dans notre catalogue. Toute la production multimédia française + tous les "Best Sellers" américains !

2 Un Catalogue Gratuit chaque trimestre



Vous y trouverez une sélection des titres disponibles sur le marché aussi bien CD-ROM, CD-I, qu'en Jeux pour consoles et accessoires multimédia.

3 Une garantie d'économie

Chaque titre acheté au "Prix Club Euro" **(déjà -10 % sur le prix public)** donne droit à une **réduction supplémentaire** sur un second titre.

4 Livraison à la carte

Livraison Eco ou Livraison Express en 48 h (Colissimo), faites votre choix.

5 Des CD-ROM Gratuits

En accumulant des Points-Cadeau !

6 Des offres exceptionnelles

Le Club Européen du Multimédia propose régulièrement des promotions spéciales réservées à ses adhérents.
Une occasion de compléter votre CD-Thèque à moindre frais avec des remises allant jusqu'à - **50 %**.

Jusqu'à **-50%** de Remise

7 La Carte 4 Etoiles



Pour régler vos achats en douceur, au comptant ou par petites mensualités de 250 F.

8 Une hot-line technique

Des techniciens spécialisés sont à la disposition de nos adhérents au **01.44.83.42.30.**

Si vous n'y croyez pas, tournez la page...

Club Européen du MULTIMEDIA

Offre Spéciale : Les mei

La solution pour acheter moins chers vos CD-ROM, CD-I et Jeux pour Consoles


Angkor Cité Royale
Vers. Franç. Mac et PC


Beethoven la 5e
Vers. Franç. Mac et PC


Jésus, Evangiles et Peintures
Vers. Franç. Mac et PC


Le Louvre, Peinture et Palais
Vers. Franç. Mac et PC


Nudes
Vers. Franç. Mac et PC


Portraits de Jazz
Vers. Franç. PC


Un dessin dans le ciel de Toffoli
Vers. Franç. Mac et PC


Le Temps de Renoir
Vers. Franç. Mac et PC


Les Explorateurs du Nouveau Monde Vers. Franç. Mac et PC


Les Gléonans
Vers. Franç. Mac et PC

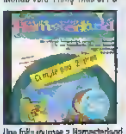

Mon Encyclopédie
Vers. Franç. PC

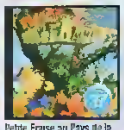

Napoléon
Vers. Franç. Mac ou PC


101 Exercices pour découvrir le monde Vers. Franç. Mac et PC


Jouez avec les Maths
Vers. Franç. Mac et PC


Les Mésaventures de Tom et Marie Vers. Franç. Mac et PC


Une folle journée à Nimmerland Vers. Franç. Mac et PC


Petite Fraise au Pays de la Magie Vers. Franç. PC


Les Aventures du Prof Résoudou Vers. Franç. PC


Tool Kids Création
Vers. Franç. PC


Mémoires et Logiques : les Schtroumpfs Vers. Franç. PC


Les Passagers du Soleil
Vers. Franç. Mac et PC


Le Lion Virtual Book
Vers. Franç. Mac et PC


L'Eléphant Virtual Book
Vers. Franç. Mac et PC


L'Affaire Gutenberg
Vers. Franç. Mac et PC


Chiffres et Lettres : Les Schtroumpfs Vers. Franç. PC


Formes et couleurs : Les Schtroumpfs Vers. Franç. PC


Pauly Mouse
Vers. Franç. Mac et PC


Zurk découvre la Jungle
Vers. Franç. Mac et PC


3D Ultra Pinball
Not. Franç. Mac


Blam Machine Head
Vers. Franç. PC


Casino 3D
Vers. Franç. PC


Command and Conquer Alerte Rouge Vers. Franç. PC


Billard Multimedia
Not. Franç. PC


Dark Forces
Vers. Franç. PC


Destruction Derby 2
Vers. Franç. PC


Die Hard Trilogy
Vers. Franç. PC

3 Cadeaux de Bienvenue

1. **30 Jours d'abonnement Gratuit à Infonie + Internet**
2. **Un Range CD-ROM**
3. **Un Cadeau Surprise** si vous répondez dans les 8 jours


Fifa 97
Vers. Franç. PC


Full Throttle
Vers. Franç. Mac


Grand Prix 2
Vers. Franç. PC


Eradicator
Not. Franç. PC

Myst
Vers. Franç. Mac ou PC

Z
Vers. Franç. PC

Police Quest 4
Vers. Franç. Mac

Prisoner of Ice
Vers. Franç. PC

Wipe Out
Vers. Franç. PC

La Panthère Rose, destination danger Vers. Franç. PC

Tintin au Tibet
Vers. Franç. PC

Les Schtroumpfs
Vers. Franç. PC

Trilogy Alone in the Dark 1-2-3
Vers. Franç. PC

La Téléportaschtroumpf
Vers. Franç. PC

Spirou
Vers. Franç. PC

Solar Crusade
Vers. Franç. PC

Faire un Film avec Spielberg
Vers. Franç. Mac et PC

Astérix et le Défi de César
Vers. Franç. PC

Astérix et Obélix
Vers. Franç. PC

Desert CD Road 3D Relief
Vers. Franç. Mac et PC

Jouez au Loto et au Keno
Vers. Franç. PC

Kai Power Goo
Vers. Franç. Mac et PC

La Vague Interactive N°6
Vers. Franç. Mac et PC

Maison 3D
Vers. Franç. PC

Mega Family
Vers. Franç. PC

Memotonic
Vers. Franç. PC

Nettoyeur 95
Vers. Franç. PC

Vidéotec
Vers. Franç. PC

Vin et Gastronomie
Vers. Franç. PC

Votre Aventure
Vers. Franç. PC

Profitez de cette offre et bénéficiez de tous les privilèges du Club Européen du Multimédia

- **Aucun droit d'entrée, ni cotisation annuelle.**
- **Un Catalogue de 132 pages couleur accompagné de son CD-ROM Magazine** chaque trimestre : des titres, des infos, des nouveautés, des démonstrations...
- **Des CD-ROM Gratuits,** en accumulant des Points Cadeau !
- **Un Choix Exceptionnel** constamment réactualisé : plusieurs milliers de titres présentés dans notre Catalogue.
- **Toute la production française** + tous les "Best Sellers" Américains !
- **Une Garantie d'Économie :** chaque CD-RDM acheté au "Prix Club Euro" (déjà -10 % sur le prix public), donne droit à une **Réduction Supplémentaire de -10 %** sur un second CD-ROM.
- **Une livraison encore plus rapide** (48 h par Colissimo) en commandant par **Téléphone,** par **Internet** ou par **Minitel 24 h / 24 h, 7 jours sur 7.**
- En échange de tous ces privilèges, vous avez juste à acheter 3 CD-ROM, Jeux Console, ou CD-I au prix Club par an, pendant 2 ans, même les moins chers

Objectif CNES
Vers. Franç. Mac et PC

Poissons
Vers. Franç. Mac et PC

Le Pornographe, A pleine bouche Vers. Franç. PC

Le Pornographe, Globes parties Vers. Franç. PC

Le Pornographe, Amateur
Vers. Franç. PC

Le Sexescope, Partouze Lesbiennes Vers. Franç. PC

Le Sexescope, Partouze Obscènes Vers. Franç. PC

Le Sexescope Viol à domicile
Vers. Franç. PC

Pulsions interactives avec Andréchana Vers. Franç. PC

Pulsions interactives avec Elodie
Vers. Franç. PC

Belles et Epique 3D Relief
Vers. Franç. PC

Pleasures CD N°1
Vers. Franç. Mac et PC

Pleasures CD N°2
Vers. Franç. Mac et PC

Pleasures CD N°3
Vers. Franç. Mac et PC

Pleasures CD N°4
Vers. Franç. Mac et PC

urs CD-ROM du marché !

SPÉCIAL "BEST-SELLERS"

Windows 95 ™ Apple ™















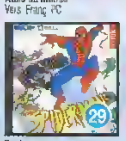






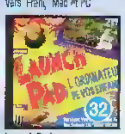












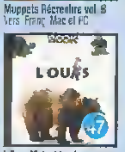
























OFFRE EXCEPTIONNELLE







+ 1er Cadeau
30 Jours d'Abonnement Gratuit à Infonie + internet, connexion illimitée
INFONIE L'internet + ...

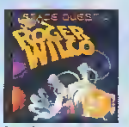
+ 2e Cadeau
Votre Range CD-ROM

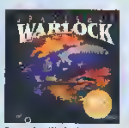
+ 3e Cadeau
Un cadeau surprise
Si vous répondez dans les 8 jours.

Offre valable jusqu'au 31/12/97

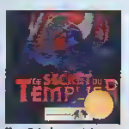




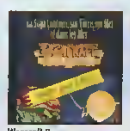












Plusieurs Milliers de titres sur catalogue

Art & Musique · Culture · Découverte · Eveil · Jeux · Loisirs · Prafessionnel · Science & Nature · Adultes

OFFRE NON CUMULABLE AVEC D'AUTRES OFFRES DE BIENVENUE

Voici le(les) CD-ROM que je choisis :

1er N° | 2e N° | 3e N° | 4e N° | 5e N°

Attention : Certains titres comportent double

Je possede un ☐ Mac ☐ PC

Je possede un modem .

☐ Oui ☐ Non

1er Cadeau : 30 jours d'abonnement Gratuit a Infonie + internet, (connexion illimitée)

3e Cadeau : Un Range CD-ROM

3e Cadeau : Un Cadeau surprise si je reponds sous 8 jours

Nous n'acceptons qu'une seule adhésion par foyer. Nous ne pouvons pas accepter de commande sans règlement ni signature. Le Club Européen du Multimédia se réserve le droit de refuser tout bulletin incomplet ou erroné. Cette offre est valable uniquement par correspondance dans la limite des stocks disponibles, jusqu'au 31/12/97. Prix et frais non contractuels.

DIRECTINC - BDS Routeur Partenaire - 3 300 493 519 - 1 allée de la Fraternité - 69 578 LIMAS CEDEX - RCS 424 [illegible]

G40797

BON D'ESSAI GRATUIT

A Retourner dès aujourd'hui à : CLUB EURDPEEN DU MULTIMEDIA, B.P. 72 - 59963 Croix Cedex

Envoyez-moi le(les) CD ROM dont j'ai noté le(les) numéro(s) ci contre ainsi que mes 3 cadeaux gratuits. Si dans les 10 jours je ne suis pas entièrement satisfait, je vous le(les) retourne et serai intégralement remboursé (hors frais de port). Si je décide de le(les) garder, je deviendrai membre du Club Européen du Multimédia sans droit d'entrée ni cotisation annuelle. Je recevrai par la suite ma carte d'adhérent et mon premier Catalogue CD ROM Magazine. Je m'engage à acheter seulement 3 CD ROM au moins par an pendant deux ans. Chaque trimestre, il me sera proposé la sélection du Club. Si je désire recevoir cette sélection je n'aurai rien à faire : elle me parviendra automatiquement. Si je désire un autre CD ROM ou pas de CD ROM du tout, je vous retournerai la carte réponse jointe à mon CD ROM Catalogue Magazine avant la date limite indiquée. Je bénéficierai de tous les privilèges du Club pendant 2 ans minimum. Ensuite mon adhésion sera renouvelée d'année en année par tacite reconduction. Et si je souhaite quitter le Club, je vous préviendrai par simple lettre et mon adhésion sera remise immédiatement.

☐ Je choisis 1 CD-ROM (hors compte double), **je joins mon règlement de 139,90 F** (99 F + 39 90 F de frais d'envoi)

☐ Je choisis 2 CD-ROM, (ou 1 CD ROM compte double) **je joins mon règlement de 237,90 F** (198 F + 39 90 F de frais d'envoi)

☐ Je choisis 3 CD-ROM, (ou 1 CD ROM + 1 CD ROM compte double) **je joins mon règlement de 336,90 F** (297 F + 39 90 F de frais d'envoi)

☐ Je choisis 4 CD ROM, (ou 2 CD ROM + 1 CD ROM compte double) **je joins mon règlement de 435,90 F** (396 F + 39 90 F de frais d'envoi)

☐ Je choisis 5 CD-ROM, (ou 3 CD-ROM + 1 CD ROM compte double), **je joins mon reglement de 534,90 F** (495 F + 39 90 F de frais d'envoi)

☐ Je desire etre livré en express j ajoute 20 F

Supplément de frais de port : Belgique Suisse et Luxembourg : 35 F Dom Tom : 60 F Autres pays : nous consulter

900

JE NE SUIS PAS DÉJÀ ADHÉRENT DU CLUB EUROPEEN OU MULTIMEDIA NI DU CLUB EUROPEEN DU CD ROM

Je règle par : ☐ Chèque* ☐ Mandat-Lettre* (*) Libeller à l'ordre du Club Européen du Multimédia

☐ CB N° _____ Expire le _____

☐ Avec ma Carte "4 Etoiles" N° _____

Date _____

Signature obligatoire

(MAJUSCULES SVP) ☐ M ☐ Mme ☐ Mlle

Nom _____ Prenom _____

Ne(e) le _____ Tél _____

Adresse _____

Code Postal _____ Ville _____

Pour les mineurs cette fiche doit être signée par leurs parents ou tuteur.

Conformément à la loi informatique et Liberté vous disposez d'un droit d'accès et de rectification vous concernant. Ce nom pourra être utilisé par nos partenaires à moins que vous ne vous y opposiez. Si vous ne le souhaitez pas, il vous suffit de nous écrire à l'adresse ci-dessus.

Offre Spéciale : Des C

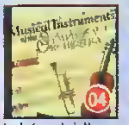
La solution pour acheter moins chers vos CD-ROM, CD-I et Jeux pour Consoles

Club Européen du MULTIMEDIA


Art Passion
Vers. Franç. Mac et PC


Cezanne, le nouveau Regard
Vers. Franç. Mac et PC


L'Art de la Vidéo
Vers. Franç. PC

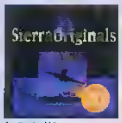

Les Instruments de Musique
Vers. Franç. PC


Solfège Fastoche vol. 1
Vers. Franç. PC


Tout pour la Musique vol. 1
Vers. Franç. PC


Dictionnaire vivant Multilingue
Vers. Franç. PC

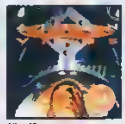



Air Bucks V.2
Not. Franç. PC


Air Power
Vers. Franç. PC


Al Unser
Vers. Franç. PC


Alien Carnage
Not. Franç. PC


Alien Virus
Vers. Franç. PC


Alone in the Dark
Vers. Franç. PC


Alone in the Dark 2
Vers. Franç. PC


D
Vers. Franç. PC


Dark Forces
Vers. Franç. PC


Day of the Tentacle
Vers. Franç. Mac ou PC


Descent
Vers. Franç. PC


Destruction Derby
Vers. Franç. PC

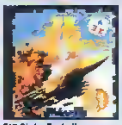

Defcon
Vers. Franç. PC


Discworld
Vers. Franç. Mac ou PC


Dungeon Master II
Vers. Franç. PC


Ecstatica
Vers. Franç. PC


F14 Tom Cat
Not. Franç. PC

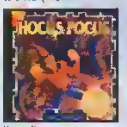

F15 Strike Eagle II
Vers. Franç. PC

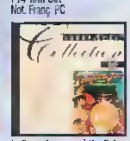

F15 Stealth Fighter
Vers. Franç. PC


Fade To black Classics
Vers. Franç. PC


Fifa Soccer
Vers. Franç. PC


Gabriel Knight I
Vers. Franç. PC


Hocus Pocus
Vers. Franç. PC


Indiana Jones and the Fat
Vers. Franç. PC


Jeu d'Echecs 3D
Vers. Franç. PC


Jeu de Mots
Vers. Franç. PC


Jixxa Puzzle
Vers. Franç. PC


Johnny Bazookatone
Vers. Franç. PC


Lode Runner
Vers. Franç. PC


Loom
Vers. Franç. PC


Lost In Time
Vers. Franç. PC


L'Univers du Jeu
Vers. Franç. Mac et PC

NBA Jam
Vers. Franç. PC

NFL Quarterback 96
Vers. Franç. PC

NHL Hockey Classic
Vers. Franç. PC

Predator 2
Not. Franç. PC

Casino 3 D
Vers. Franç. PC

Theme Park Classics
Vers. Franç. PC

Tilt
Not. Franç. PC

Transport Tycoon de Luxe
Not. Franç. PC

Big Rac Racing
Vers. Franç. PC

Under a Killing Moon
Vers. Franç. PC

Virtual Pool
Not. Franç. PC

Wacky Wheels
Not. Franç. PC

Warcraft
Vers. Franç. PC

Wing Commander III Classics
Vers. Franç. PC

Wipe Out

Cyber Factory vol 2
Vers. Franç. PC

Horoscope Chinois
Vers. Franç. PC

Annuaire Internet
Vers. Franç. PC

La Cuisine Italienne
Vers. Franç. PC

La Gym
Vers. Franç. PC

La Magie
Vers. Franç. PC

Le Code de la Route
Vers. Franç. PC

Les Plongées
Vers. Franç. PC

Maison 3D
Vers. Franç. PC

Mon Balcon Fleuri
Vers. Franç. PC

2500 Textures
Vers. Franç. Mac et PC

Drivers pour Windows 95
Vers. Franç. PC

Organigrammes
Vers. Franç. PC

Penbrush 15000 Cliparts
Vers. Franç. Mac et PC

PC Paint

Cliparts vol. 4
Vers. Franç. Mac et PC

Diplômes et Certificats
Vers. Franç. PC

Penbrush Type 1500 fontes
Vers. Franç. Mac et PC

X-Mania Spécial 40 ans et plus
Vers. Franç. PC

X Mania

X-Mania Special Pénétration
Vers. Franç. PC

Fantasmes a la Carte avec Anaschana Vers. Franç. PC

Fantasmes a la Carte avec Elodie Vers. Franç. PC

La Blue Girl vol. 1
Vers. Jap. PC

La Blue Girl

3 Cadeaux de Bienvenue

1. **30 Jours d'abonnement Gratuit à Infonie + Internet**
2. **Un Range CD-ROM**
3. **Un Cadeau Surprise**
   si vous répondez dans les 8 jours

Profitez de cette offre et bénéficiez de tous les privilèges du Club Européen du Multimédia

- **Aucun droit d'entrée, ni cotisation annuelle.**
- **Un Catalogue de 132 pages couleur accompagné de son CD-ROM Magazine** chaque trimestre : des titres, des Infos, des nouveautés, des démonstrations...
- **Des CD-ROM Gratuits,** en accumulant des Points Cadeau !
- **Un Choix Exceptionnel** constamment réactualisé : plusieurs milliers de titres présentés dans notre Catalogue.
- **Toute la production française** + tous les "Best Sellers" Américains !
- **Une Garantie d'Économie :** chaque CD-ROM acheté au "Prix Club Euro" (déjà -10 % sur le prix public), donne droit à une **Réduction Supplémentaire de -10 %** sur un second CD-ROM.
- **Une livraison encore plus rapide** (48 h par Colissimo) en commandant par **Téléphone,** par **Internet** ou par **Minitel 24 h / 24 h, 7 jours sur 7.**
- En échange de tous ces privilèges, vous avez juste à acheter 3 CD-ROM, Jeux Console, ou CD-I au prix Club par an, pendant 2 ans, même les moins chers

D-ROM au meilleur prix !

SPÉCIAL "PRIX FOUS"

Windows 95 ™ — Apple ™

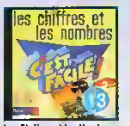


Le Bellâtre
Vers. Franç. PC

La Belle au Bois dormant
Vers. Franç. PC

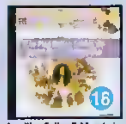

Le Grenier de Grand-Mère
Vers. Franç. Mac et PC

Le Gros Crabe et ses Amis
Vers. Franç. Mac et PC


Les Chiffres et les Nombres
Vers. Franç. Mac et PC


Les Formes et les Couleurs
Vers. Franç. Mac et PC

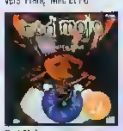

Les Lettres et les Mots
Vers. Franç. Mac et PC


Les Plus Belles Fables de la Fontaine Vers. Franç. PC


1942 Pacific Air War
Not. Franç. PC


250 Jeux Windows
Vers. Franç. PC


40 Best Win 95
Vers. Franç. PC


Bad Mojo
Vers. Franç. PC


Batman For Ever
Not. Franç. PC

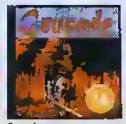

Buried in Time
Vers. Franç. PC


Caesar 1
Not. Franç. PC


Civilization
Vers. Franç. PC


Congo
Not. Franç. PC


Crazy Car 3
Vers. Franç. PC


Crusade
Vers. Franç. PC

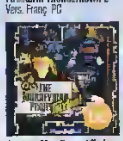

Cyberia
Vers. Franç. PC

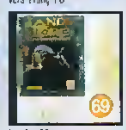

Dragon Lore
Vers. Franç. PC


Duke Nukem 2
Vers. Franç. PC


Firestorm Thunderhawk 2
Vers. Franç. PC


Football Manager 3
Vers. Franç. PC

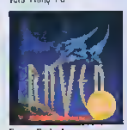

Journey Man Project Turbo
Vers. Franç. PC


Lands of Lore
Vers. Franç. PC

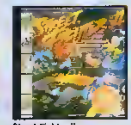

Mean 18
Vers. Franç. PC


Monkey Island II
Vers. Franç. PC


Puzzle
Vers. Franç. PC


Raven Project
Vers. Franç. PC


Sam and Max Hit the Road
Vers. Franç. Mac


Street Fighter II
Vers. Franç. PC


Strike Commander Classic
Vers. Franç. PC


Syndicate Classic
Vers. Franç. PC


Tek War
Vers. Franç. PC


Terminal Velocity
Vers. Franç. PC


The Hive
Vers. Franç. PC

OFFRE EXCEPTIONNELLE



Jusqu'à **5 CD-ROM au choix** **49 F TTC** *Chacun* + frais d'envoi

+ 1er Cadeau
30 Jours d'Abonnement Gratuit à Infonie + Internet, connexion illimitée
INFONIE L'Internet + ...

+ 2e Cadeau
Votre Range CD-ROM

+ 3e Cadeau
Un cadeau surprise

Si vous repondez dans les 8 jours.

Offre valable jusqu'au 31/12/97


Best of Windows

WWF Wrestlemania
Not. Franç. PC

Les Découvreurs
Vers. Franç. PC

Aménagez votre Interieur
Vers. Franç. PC

Radios FM

Réalisez vos Invitations
Vers. Franç. PC

Toute la Collection Privée
Vers. Franç. PC

Voiture de Reve
Vers. Franç. PC

PhotoFinish

Réalisez vos Cartes de Visite
Vers. Franç. PC

Réalisez vos Formulaires
Vers. Franç. PC

Cliparts vol. 3
Vers. Franç. Mac et PC

X-Mania Hard Extreme
Vers. Franç. PC

X Mania Special Jeux de langues Vers. Franç. PC

X Mania Special P
Vers. Franç. PC

Mini Lesbos
Vers. Franç. PC

Ogenki Clinic vol. 3
Vers. Jap PC

X-Mania Special S
Vers. Franç. PC

Best of le Bourget
Vers. Franç. Mac et PC

Guide Multimedia des Chiens
Vers. Franç. PC

Guide Multimédia des Chats
Vers. Franç. PC

CV et Lettres de Motivation
Vers. Franç. PC

Cyber Factory vol. 1
Vers. Franç. Pour PC

Votre Avenir grace a la Géomancie Vers Franç. PC

Courriers Types
Vers. Franç. PC

100 Jeux vol. 3
Vers. Franç. PC

200 Jeux Windows vol. 3
Vers. Franç. PC

2500 Photos
Vers. Franç. Mac et PC

Plusieurs Milliers de titres sur catalogue

Art & Musique — Culture — Education — Eveil — Jeux — Loisirs — Professionnel — Science & Nature — Adultes

OFFRE NON CUMULABLE AVEC D'AUTRES OFFRES DE BIENVENUE

G40797

BON D'ESSAI GRATUIT

A Retourner dès aujourd'hui à : CLUB EUROPEEN DU MULTIMEDIA, B.P. 72 - 59963 Croix Cedex

Voici le(les) CD-ROM que je choisis :

1er N° ____ 2e N° ____ 3e N° ____ 4e N° ____ 5e N° ____

Je possede un ☐ Mac ☐ PC

Je possède un modem : ☐ Oui ☐ Non

1er Cadeau : 30 jours d'abonnement Gratuit a Infonie + Internet, (connection illimitée)

2e Cadeau : Un Range CD-ROM

3e Cadeau : Un Cadeau surprise si je reponds sous 8 jours

Envoyez moi le(les) CD ROM dont j'ai noté le(les) numéro(s) et contre ainsi que mes 3 cadeaux gratuits. Si dans les 10 jours je ne suis pas entièrement satisfait, je vous le(les) retourne et serai intégralement remboursé (hors frais de port). Si je decide de le(les) garder je deviendrai membre du Club Europeen du Multimedia sans droit d'entrée ni cotisation annuelle. Je recevrai par la suite ma carte d'adherent et mon premier Catalogue CD ROM Magazine. Je m engage a acheter seulement 3 CD ROM au moins par an pendant deux ans. Chaque trimestre, il me sera proposé la sélection du Club. Si je des ne recevoir cette sélection je n aurai rien a faire : elle me parviendra automatiquement. Si je desire un autre CD-ROM ou pas de CD ROM du tout, je vous retournerai la carte reponse ponte a mon CD-ROM Catalogue Magazine avant la date limite indiquée. Je beneficierai de tous les privilèges du Club pendant 2 ans minimum. Ensuite mon adhésion sera renouvelée d'année en année par facte reconduction. Et si je souhaite quitter le Club je vous prévendrai par simple lettre et mon adhésion sera resiliée immediatement.

☐ Je choisis 1 CD-ROM je joins mon reglement de 88,90 F (49 F + 39,90 F de frais d envoi)
☐ Je choisis 2 CD-ROM, je joins mon réglement de 137,90 F (98 F + 39,90 F de frais d envoi)
☐ Je choisis 3 CD-ROM, je joins mon réglement de 186,90 F (147 F + 39,90 F de frais d'envoi)
☐ Je choisis 4 CD-ROM, je joins mon réglement de 235,90 F (196 F + 39,90 F de frais d envoi)
☐ Je choisis 5 CD ROM, je joins mon reglement de 284,90 F (245 F + 39,90 F de frais d'envoi)

☐ Je desire etre livré en express j'ajoute 20F

Je règle par : ☐ Chèque* ☐ Mandat-Lettre* (*) Libellés a l'ordre du Club Europeen du Multimedia

☐ CB N° ____ Expire le ____

☐ Avec ma Carte "4 Etoiles" N° ____

Supplément de frais de port Belgique, Suisse et Luxembourg 35 F Dom Tom 100 F Autres pays nous consulter

34 JE NE SUIS PAS DÉJÀ ADHÉRENT DU CLUB EUROPEEN DU MULTIMEDIA NI DU CLUB EUROPEEN DU CD ROM

(MAJUSCULES SVP) ☐ M. ☐ Mme. ☐ Mlle

Nom ____ Prénom ____

Né(e) le ____ Tél ____

Adresse ____

Code Postal ____ Ville ____

Date ____

Signature obligatoire

Pour les mineurs, celle des parents ou tuteur

Conformément à la loi informatique et liberté vous disposez d un droit d acces et de rectification vous concernant. Par votre intermediaire, nous pouvons être amenés a proposer d autres propositions d autres sociétés. Si vous ne le souhaitez pas il vous suffit de nous ecrire a l adresse ci-contre.

Nous n acceptons qu une seule adhesion par foyer. Nous ne pouvons pas accepter de commande sous reglement et mandat. Le Club Europeen du Multimedia se reserve le droit de refuser tout bulletin incomplet ou erroné. Cette offre est valable uniquement par correspondance dans la limite des stocks disponibles jusque au 31/12/97. Prix ttc non contractuels.

CODEDIC - RCS Nanterre B 384 545 599 - Photos non contractuelles - 97/10 - Scan - Film 100 ISO/DIN

Offre Spéciale : Les mei

La solution pour acheter tes Jeux moins chers

PlayStation et le logo PlayStation sont des marques commerciales de SONY Computer Entertainment Inc. Sega Saturn et le logo Sega Saturn sont des marques commerciales d Entreprises Ltd. Toutes les autres marques sont déposées par leurs propriétaires respectifs. Photos non contractuelles

Club Européen du MULTIMEDIA


Chaos Control
Vers. Franç. Pour Saturn


Chronicles of the Sword
Vers. Franç. Pour PSX


Command and Conquer
Vers. Franç. Pour PSX


Compil NHJ Duo Pack
Vers. Franç. Pour PSX


Complete Davis Cup
Vers. Franç. Pour PSX


Crash Bandicoot
Vers. Franç. Pour PSX


Criticom
Vers. Franç. Pour PSX


Dragon Heart Fire & Steel
Vers. Franç. Pour PSX et Saturn


ESPN Extreme Games
Vers. Franç. Pour PSX


Excalibur
Vers. Franç. Pour PSX


Fade To black
Vers. Franç. Pour PSX


Fifa 96
Vers. Franç. Pour PSX et Saturn


Final Doom
Vers. Franç. Pour PSX


Firn and Klawd
Vers. Franç. Pour PSX


Galaxy Fight
Vers. Franç. Pour PSX et Saturn


Gex
Vers. Franç. Pour Saturn


Golden Axe
Vers. Franç. Pour Saturn


Guardian Heroes
Vers. Franç. Pour Saturn


Jet Rider
Vers. Franç. Pour PSX


International Moto-Cross
Vers. Franç. Pour PSX


Iron & Blood
Vers. Franç. Pour PSX et Saturn


Legend of Thor the Story 2
Vers. Franç. Pour Saturn


Les Chevaliers de Baphomet
Vers. Franç. Pour PSX


L'Incroyable Hulk
Vers. Franç. Pour PSX et Saturn


Lemax
Vers. Franç. Pour PSX


Madden Font-ball 97
Not. Franç. Pour PSX et Saturn


Magic Carpet
Vers. Franç. Pour PSX et Saturn


Moon TT Superbike
Vers. Franç. Pour Saturn


Mortal Kombat 2
Vers. Franç. Pour Saturn


Mortal Kombat Trilogy
Vers. Franç. Pour PSX


Myst
Vers. Franç. Pour PSX


Namco Museum vol.1
Vers. Franç. Pour PSX

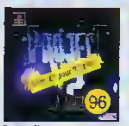

NHL Hockey 97
Vers. Franç. Pour PSX et Saturn


Night Warriors
Vers. Franç. Pour Saturn


Off World Interceptor
Vers. Franç. Pour PSX et Saturn


Olympic Games
Vers. Franç. Pour PSX


Pro Pinball The Web
Vers. Franç. Pour PSX et Saturn


Project X2
Vers. Franç. Pour PSX


Ragmy Skies
Vers. Franç. Pour PSX


Raiden Project
Vers. Franç. Pour PSX

Rayman
Vers. Franç. Pour PSX et Saturn

Resident Evil
Vers. Franç. Pour PSX

Return Fire
Vers. Franç. Pour PSX

Ridge Racer Revolution
Vers. Franç. Pour PSX

Riot
Vers. Franç. Pour PSX

Road Rash
Vers. Franç. Pour PSX

Sega Rally
Vers. Franç. Pour Sat

Starblade Alpha
Vers. Franç. Pour PSX

Street Racer
Vers. Franç. Pour PSX et Saturn

Striker 96
Vers. Franç. Pour PSX

Suikoden
Not. Franç. Pour PSX

Supersonic Racer
Vers. Franç. Pour PSX

Swagman
Vers. Franç. Pour PSX et Saturn

Tekken 2
Vers. Franç. Pour PSX

Tekken
Vers. Franç. Pour PSX

Test Drive off Road
Vers. Franç. Pour PSX

The Crow
Vers. Franç. Pour PSX et Saturn

The Horde
Vers. Franç. Pour Sat

Total NBA 96
Vers. Franç. Pour PSX

Total NBA 97
Vers. Franç. Pour PSX

Track and Field
Vers. Franç. Pour PSX et Saturn

True Pinball
Vers. Franç. Pour PSX et Saturn

Tunnel B1
Vers. Franç. Pour PSX

Virtua Cop 2
Vers. Franç. Pour Saturn

Virtua Golf
Vers. Franç. Pour PSX et Saturn

Virtua Pool
Vers. Franç. Pour PSX et Saturn

William's Arcade Greatest Hits
Vers. Franç. Pour PSX et Saturn

Wing Commander
Vers. Franç. Pour PS

World Wide Soccer 97
Vers. Franç. Pour Saturn

Worms
Vers. Franç. Pour PSX et Saturn

Wrecking Crew
Vers. Franç. Pour PSX

WWF In Your House
Vers. Franç. Pour PSX

Break Point Tennis
Vers. Franç. Pour PSX

DISPONIBLES : Tous les jeux pour Saturn et Playstation.

SEGA SATURN™ PlayStation™

Profitez de cette offre et bénéficiez de tous les privilèges du Club Européen du Multimédia

- **Aucun droit d'entrée, ni cotisation annuelle.**
- **Un Catalogue de 132 pages couleur accompagné de son CD-ROM Magazine** chaque trimestre : des Jeux, des Infos, des nouveautés, des démonstrations...
- **Des CADEAUX,** en accumulant des Points Fidélité !
- **Un Choix Exceptionnel** constamment réactualisé : plusieurs milliers de titres présentés dans notre Catalogue.
- **Toute la production française** + tous les "Best Sellers" Américains !
- **Une Garantie d'Économie :** chaque Jeu acheté au "Prix Club Euro" (déjà -10 % sur le prix public), donne droit à une **Réduction Supplémentaire** sur un second Jeu.
- **Une livraison encore plus rapide** (48 h par Colissimo) en commandant par **Téléphone,** par **Internet** ou par **Minitel 24 h / 24 h, 7 jours sur 7.**
- En échange de tous ces privilèges, vous avez juste à acheter 3 Jeux Console, CD-ROM ou CD-I au prix Club par an, pendant 2 ans, même les moins chers

...urs Jeux pour Consoles !

SPÉCIAL "CONSOLES"

PlayStation



Athlete Kings Vers. Franç. Pour Saturn — Ayrton Senna Vers. Franç. Pour PSX — Eastman Forever Vers. Franç. Pour PSX et Saturn — Battle Arena Toshiden 2 Vers. Franç. Pour PSX — Battle Arena Toshiden Vers. Franç. Pour PSX — Blam Machine Head Vers. Franç. Pour PSX et Saturn — Blazing Dragons Vers. Franç. Pour PSX et Saturn — Bubble Bobble Vers. Franç. Pour PSX et Saturn — Burning Road Vers. Franç. Pour PSX — Bust a Move Arcade 2 Vers. Franç. Pour PSX et Saturn

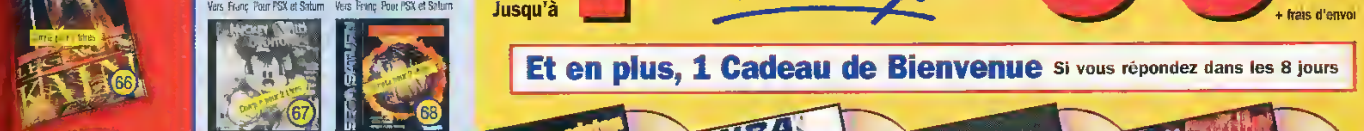
Crypt Killer Vers. Franç. Pour PSX — Cyberspeed Vers. Franç. Pour PSX — Dark Stalkers Revenge Vers. Franç. Pour PSX — Daytona USA Vers. Franç. Pour Saturn — Destruction Derby 2 Vers. Franç. Pour PSX — Destruction Derby Vers. Franç. Pour PSX — Die Hard Trilogy Vers. Franç. Pour PSX — Disruptor Vers. Franç. Pour PSX — Doom Vers. Franç. Pour PSX et Saturn



Formula One Vers. Franç. Pour PSX — Galaxian 3 Vers. Franç. Pour PSX — Jack is Back Vers. Franç. Pour PSX et Saturn — Johny Bazookatone Vers. Franç. Pour PSX et Saturn — Mickey's Wild Adventure Vers. Franç. Pour PSX — NBA Jam Extreme Vers. Franç. Pour Saturn



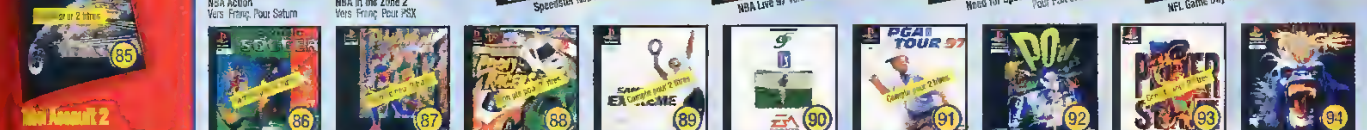
NBA Action Vers. Franç. Pour Saturn — NBA in the Zone 2 Vers. Franç. Pour PSX — Olympic Soccer Vers. Franç. Pour PSX et Saturn — Pandemonium Vers. Franç. Pour PSX et Saturn — Penny Racers Vers. Franç. Pour PSX — Pete Sampras Vers. Franç. Pour PSX — PGA 96 Vers. Franç. Pour PSX — PGA Tours 97 Vers. Franç. Pour PSX et Saturn — Po Ed Vers. Franç. Pour PSX — Power Serve Vers. Franç. Pour PSX — Primal Rage Vers. Franç. Pour PSX et Saturn



Shock Wave Assault Vers. Franç. Pour PSX et Saturn — Sim City 2000 Vers. Franç. Pour PSX — Slam and Jam 96 Vers. Franç. Pour PSX et Saturn — Soviet Strike Vers. Franç. Pour PSX et Saturn — Space Hulk Vatha Vers. Franç. Pour PSX et Saturn — Space Jam Vers. Franç. Pour PSX et Saturn — Spot Goes To Hollywood Vers. Franç. Pour PSX et Saturn — Star Gladiator Vers. Franç. Pour PSX



Thunderhawk 2 Vers. Franç. Pour PSX et Saturn — Till Vers. Franç. Pour PSX et Saturn — Time Commando Vers. Franç. Pour PSX — Ultimate Mortal Kombat 3 Vers. Franç. Pour PSX et Saturn — Vandal Heart Vers. Franç. Pour PSX — View Point Vers. Franç. Pour PSX — Wipe Out 2097 Vers. Franç. Pour PSX — Wipe Out Vers. Franç. Pour PSX — World Cup Golf Pro Edition Vers. Franç. Pour PSX



Zero Divide Vers. Franç. Pour PSX — Philosoma Vers. Franç. Pour PSX — Descent 2 Vol. Franç. Pour PSX

OFFRE EXCEPTIONNELLE

Jusqu'à **4 JEUX POUR CONSOLES** au choix **99 F TTC** Chacun + frais d'envoi

Et en plus, 1 Cadeau de Bienvenue Si vous répondez dans les 8 jours

Pour en savoir plus...

PAR MINITEL 3615 CECD

PAR TÉLÉPHONE 08-36-67-05-05

PAR INTERNET http://www.cdclub.com

Le Club sur Internet http://www.cdclub.com

OFFRE NON CUMULABLE AVEC D'AUTRES OFFRES DE BIENVENUE

Voici le(les) JEUX que je choisis :

1er N°	2e N°	3e N°	4e N°

Attention Certains titres comptent double

Pour cette offre, je choisi une version ☐ PSX ☐ Saturn

Je possede également un ordinateur ☐ PC ☐ Mac

Votre Cadeau: Un Cadeau surprise si vous répondez vous il jours

G40737

BON D'ESSAI GRATUIT

A Retourner dès aujourd'hui à : CLUB EUROPEEN DU MULTIMEDIA, B.P. 72 - 59963 Croix Cedex

Envoyez moi le(les) Jeux dont j'ai noté le(les) numéro(s) ci contre ainsi que mon cadeau gratuit. Si dans les 10 jours je ne suis pas entièrement satisfait, je vous le(les) retourne et serai intégralement remboursé (hors frais de port). Je décide de le(les) garder, je deviendrai membre du Club Européen du Multimédia sans droit d'entrée ni cotisation annuelle. Je recevrai par la suite ma carte d'adhérent et mon premier Catalogue CD ROM Magazine. Je m'engage à acheter seulement 3 titres au moins par an (Jeux pour Console+ CD ROM ou CD i) pendant deux ans. Chaque trimestre il me sera présenté la sélection du Club. Si je désire recevoir cette sélection je n'aurai rien à faire : elle me parviendra automatiquement. Si je désire un autre Jeu ou pas de Jeu du tout, je vous retournerai la carte-réponse jointe à mon CD ROM Catalogue Magazine avant la date limite indiquée. Je bénéficierai de tous les privilèges du Club pendant 2 ans minimum. Ensuite mon adhésion sera renouvelée d'année en année par facile reconduction. Et si je souhaite quitter le Club je vous préviendrai par simple lettre et mon adhésion sera résiliée immédiatement.

PS30

☐ Je choisis 1 JEU (hors compte double) je joins mon règlement de 138,90 F (99 F + 39 90 F de frais d'envoi)

☐ Je choisis 2 JEUX (ou 1 JEU compte double), je joins mon règlement de 237,90 F (198 F + 39 90 F de frais d'envoi)

☐ Je choisis 3 JEUX (ou 1 JEU + 1 JEU compte double) je joins mon règlement de 336,90 F (297 F + 39 90 F de frais d'envoi)

☐ Je choisis 4 JEUX (ou 2 JEUX compte double) je joins mon règlement de 435,90 F (396 F + 39 90 F de frais d'envoi)

Supplément de frais de port Belgique Suisse et Luxembourg 35 F Dom Tom 60 F Autres pays nous consulter

☐ Je désire être livré en express j'ajoute 20 F

Je règle par ☐ Cheque* ☐ Mandat-Lettre* (1 Chèque = 1 mois du Club Européen du Multimédia)

☐ CB N° _____ Expire le _____

☐ Avec ma Carte "4 Étoiles" N° _____

JE NE SUIS PAS DÉJÀ ADHERENT DU CLUB EUROPEEN DU MULTIMEDIA NI DU CLUB EUROPEEN DU CD-ROM

(MAJUSCULES SVP) ☐ M ☐ Mme. ☐ Mlle

Nom _____ Prénom _____

Né(e) le _____ Tél _____

Adresse _____

Code Postal _____ Ville _____

Date _____

Signature obligatoire

Pour les mineurs, celle des parents ou tuteur

Nous n'acceptons qu'une seule adhésion par foyer. Nous ne prenons pas nos offres de commande sans règlement ni signature. Le Club Européen du Multimédia se réserve le droit de refuser tout bulletin incomplet ou rature. Cette offre est valable uniquement par correspondance dans la limite des stocks disponibles jusqu'au 31/12/97. Conformément à la loi informatique et Liberté vous disposez d'un droit d'accès et de rectification vous concernant. Par notre intermédiaire vous pouvez être amenés à recevoir d'autres propositions d'autres sociétés. Si vous ne le souhaitez pas il vous suffit de nous écrire à l'adresse ci-dessus.

* Visuels non contractuels

Le premier Club Multimédia en Franc

Club Européen du MULTIMEDIA

Le Club Européen du Multimédia :

Plus de 3.200 Titres disponibles

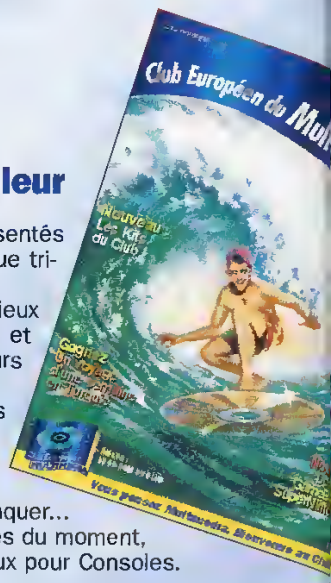
Un choix extraordinaire...

La Base de données du Club



Chaque trimestre, dans son CD-ROM Magazine, le Club offre à ses adhérents une base de données multi-critères comportant plus de 3.500 titres CD-ROM, CD-I ou Jeux pour Consoles.

Un Catalogue de 132 pages en couleur



Plus de 1.000 titres sont présentés et commentés dans le Catalogue trimestriel du Club.
132 pages en couleurs pour mieux vous conseiller, vous guider, et vous faire découvrir les meilleurs titres du marché.
Votre Catalogue peut aussi vous faire bénéficier de nombreuses bonnes affaires avec des remises allant jusqu'à **-50 %.**
Et bien sûr, pour ne rien manquer... Toutes les meilleures nouveautés du moment, tant en CD-ROM, CD-I, qu'en Jeux pour Consoles.

...réactualisé en permanence.

Le Club on-line

Par Internet :



Grâce au site Internet du Club, la première boutique multimédia "On-Line", vous pouvez consulter en temps réel toutes les nouveautés du marché, charger des démos, passer vos commandes... et tout ceci 24 h / 24.

Par Minitel :



Le serveur minitel du Club : un accès pratique et rapide à notre catalogue général...

Par Téléphone :



Nos conseillères sont à votre dispos du lundi au vendredi de 9 h 00 à 19 h

Sur Minitel ou Internet, 24h/24, 7j/7 vous pouvez :

- Consulter tout notre catalogue
- Connaître les nouveautés en temps réel
- Passer vos commandes
- Bénéficier des offres spéciales
- Remplir votre coupon-réponse trimestriel
- Profiter de nombreux trucs et astu

Recevez rapidement et sans autres frais vos magazines préférés

Allo Presse



En composant le

08 36 29 25 63*

puis appuyez sur « Connexion/Fin »

Avec Press On Line, sur le 08 36 29 25 63, vous pouvez commander le numéro de votre choix en cours (disponible en kiosque), le prochain numéro, ou un ancien numéro .



** Par Minitel. Laissez-nous vos coordonnées sur le 08 36 29 25 63 pour recevoir chez vous, par la Poste, le(s) magazine(s) de votre choix. Vous ne payez que la communication. Les envois sont effectués sous 48 heures.*

C'est l'été chez Ubi Soft !
un hit acheté = un classique** à 20F

Offre valable du [illegible] en France Métropolitaine

LES 10 HITS



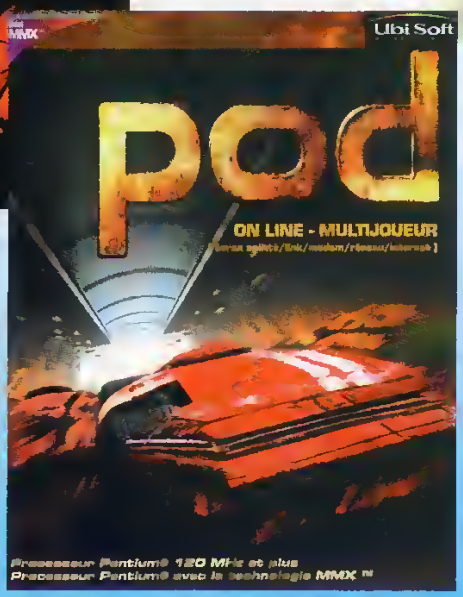
Diablo™ - Blizzard Entertainment®

Carmageddon - SCI ™





Interstate 76™ - Activision ®



POD™ - Ubi Soft Entertainment ®



Last Express™ - Broderbund ®

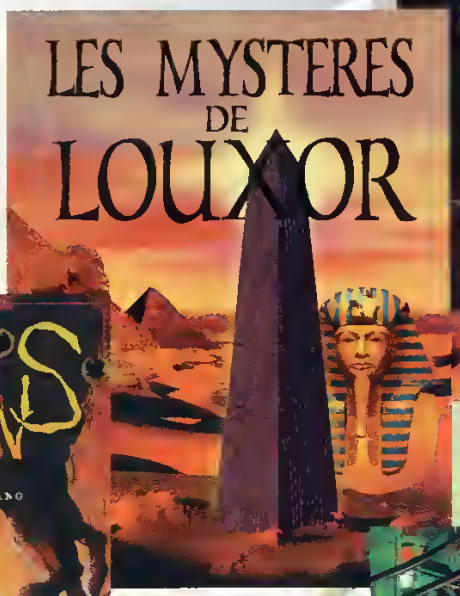
Pour l'achat d'un des 10 Hits ci-dessus exclusivement, recevez un jeu classique pour 20F parmi les 8 cités !

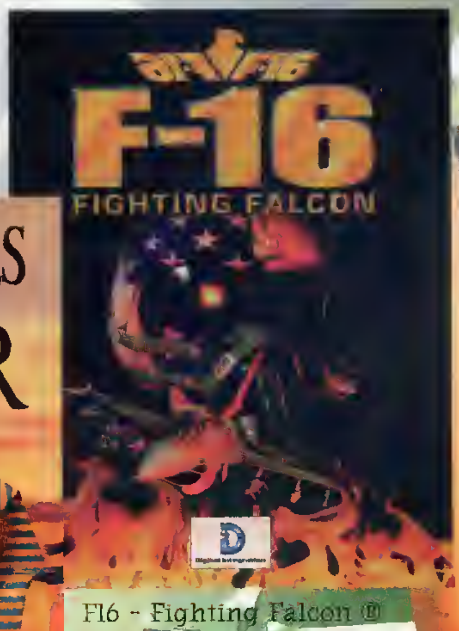
Tous droits réservés Cryo Interactive Entertainment Company. Tous droits réservés Outlaws, Full Throttle et Interstate '76 Arsenal sont des marques de LucasArts et une marque de Lucasfilm Ltd. utilisé

Heroes of Might & Magic ® II™
New World Computing ®
Nouveau VF intégrale

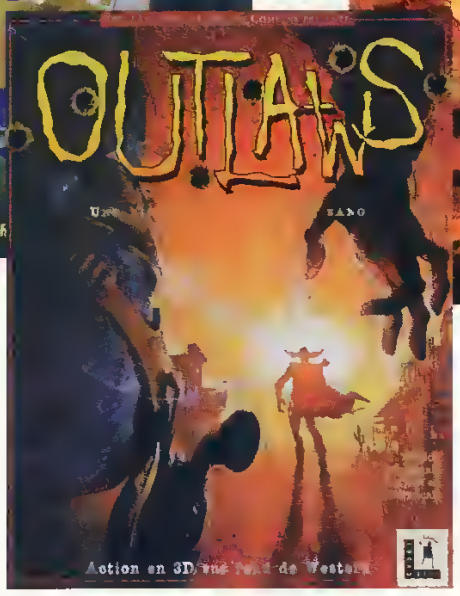


Les mystères de Louxor ® - Strata - Mojave™

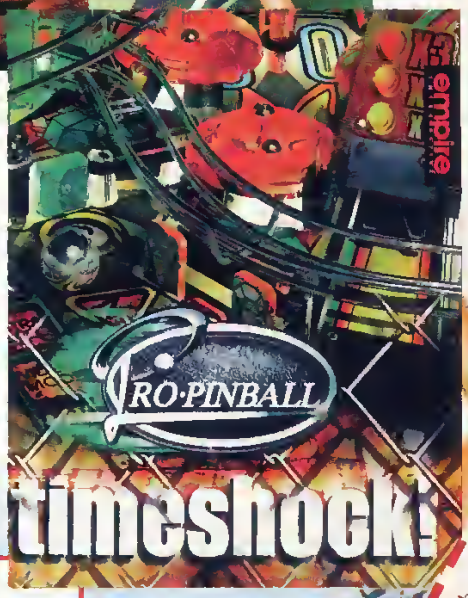




Fl6 - Fighting Falcon ®
- Digital Integration ®



Outlaws™ - LucasArts™



Propinball Timeshock
Empire ® Interactive

**Les Classiques



- Aliens™* - Aventure - Mindscape®
- Civil War - Wargame - Empire™
- UEFA Euro 96™ England* © UEFA™ - Simulation de Football Gremlins © Interactive
- Normality* - Aventure - Gremlins © Interactive
- Realms of the haunting* - Rôle-Aventure - Gremlins © Interactive
- Wetlands™* - Action - New world Computing ®
- Full Throttle™* - Aventure - Lucasarts™
- Monkey Island™ 2 * Lechuck's Revenge - Aventure - LucasArts™

Offre valable dans la limite des stocks disponibles et limitée à un jeu gratuit par foyer (même nom, même adresse).
Vous recevrez votre jeu classique sous 4 semaines environ.
Les frais d'expédition de ce jeu sont pris en charge par Ubi Soft.

* un classique Ubi Soft ou LucasArts

A renvoyer avant le 15/09/97 (le cachet de la poste faisant foi) avec une preuve d'achat portant OBLIGATOIREMENT le nom du produit + 1 chèque de 20F à l'ordre d'Ubi Soft
UBI SOFT- OFFRE PROMOTIONNELLE ÉTÉ 97 - GEN 4
28 rue Armand Carrel 93108 Montreuil Sous Bois cedex

Nom .....
Prénom .....
Adresse .....
..... Tél .....
Titre souhaité par ordre de préférence (3 choix).
1 .....
2 .....
3 .....

GEN4

http//www.ubisoft.fr

3615 Ubi Soft Infos Trucs et Astuces

Ubi Soft

multiplayer

carnet d'adresses

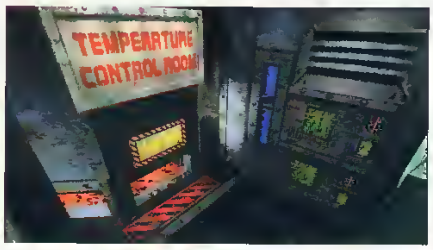
• **Pl@net 17**
7, rue de l'Archimède
Bât A, Le Gabut
1700 **La Rochelle.**
Tél : 03 46 41 43 09
Créée le 1er mai 97.
12 P166 (écrans 15 et 17 pouces).
50 F/heure, 30 F/demi-heure
Également : carte abonnement à l'année (250 F pour un tarif de 30 F/heure), carte de parrainage (jusqu'à 5 heures gratuites), échange de jeux

• **Solaris**
130, cours de la République
76600 **Le Havre.**
Tél : 02 35 24 06 86.
Ouverture début juillet
13 PC dont 8 P200 pour le jeu
40 F/heure, 25 F/demi-heure
Également : formation pratique, espace Internet, système de forfaits (5, 10, 50 heures).

• **Lyon Réseau**
Association Loi 1901.
69, rue de la Guillotière
69007 **Lyon**
Tél : 04 78 61 70 04
Site : www.dtr.fr/lyonreseau/.
Créée en décembre 96
4 P133 + machines apportées (jusqu'à 16).
La soirée : 75 F avec sa machine, 100 F sans machine
Weekends et soirées de jeudi et vendredi
Également : formation professionnelle

• **Le Cyberespace**
Le Château de Veninges
Centre de ressources.
58640 **Varennes Vauzelles**
Tél : 03 86 71 62 95
Existe depuis deux ans.
Une trentaine de machines (P100 au P166 MMX).
20f/heure
Également : séjours de vacances, hôtellerie, stages professionnels, nuits (120 F) et apres-midi de la micro (60 F) sur juillet/août.

Péché mignon



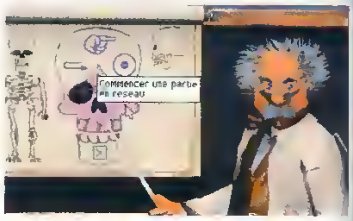
Présentés en news sous la forme d'art works, vous aviez pu faire la connaissance des premiers affreux de SiN dans le dernier numéro. Voici maintenant une jolie photo d'écran de ce doom-like original réalisé par Hipnotic Interactive, **les auteurs du pack N°1 de Quake. Cette capture 65000 couleurs serait issue d'un niveau dessiné par le Levelord, connu pour avoir créé de nombreux niveaux de Duke Nukem 3D.**
www.hipnotic.com/. ■

Pod fait peau neuve sur le Net



Depuis le 10 juin, sept nouveaux circuits (dont les somptueux Zed et Parking, dont sont issues les photos 3Dfx illustrant cette news) et cinq nouveaux véhicules (dont la magnifique Frazer) peuvent être téléchargés à partir du site officiel d'Ubi Soft. Mais le suivi assuré par **Ubi Soft** *à son jeu ne s'arrête pas là. Suite à la consternante jouabilité de* **Pod** *en connexion TCP/IP, les auteurs se sont en effet attelés au développement du Game Service, un service dédié à l'option multijoueur de Pod permettant aux joueurs de bénéficier d'un confort de jeu amélioré sur le Net (que ce soit en terme de connexion ou de communication). Ce service est d'ailleurs actuellement en bêta-test et rien, absolument rien ne vous empêche de vous inscrire, si ce n'est la peur de devenir comme Fred, un noctambule du Game Service !*
http ://bambi.ubisoft.fr/pod/FRENCH/ ■

Theme Hospital miraculé !



Bullfrog vient de sortir le patche multijoueur de Theme Hospital **permettant de jouer jusqu'à quatre via modem, réseau ou câble null modem. Ce dernier corrige également de nombreux bugs, ajoutent deux niveaux de difficulté (easy & hard) ainsi qu'une option «restart level» en cas de faux départ.**
www.bullfrog.co.uk/. ■

Ligne de vie

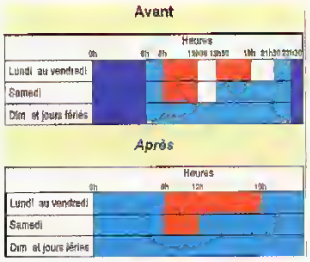


Développé à partir du moteur de Quake, **Half Life**, édité par **Sierra**, est le fruit d'un petit nouveau dans le domaine du développement : Valve. Mais si l'équipe est nouvelle, ses membres n'en sont pas à leur coup d'essai. On retrouve ainsi deux ex-membres de Microsoft (co-fondateurs de Valve), un ex-Apogee ayant *a priori* travaillé sur Duke Nukem (ce qui monte le nombre de personnes «ayant participé au développement de Duke» à 2004…), le créateur de l'éditeur de niveaux WorldCraft et le chef designer des versions PlayStation et Nintendo 64 de Doom. Composé de 30 niveaux répartis sur six épisodes, Half Life propose un véritable scénario mêlant invasion extraterrestre, intrigue gouvernementale et maladresse dimensionnelle. Prévu en 16 bits (65000 couleurs) et même en 24 bits (16 millions), ce doom-like scénarisé dont la sortie est planifiée pour décembre bénéficiera également du support des cartes accélératrices 3D. Quant à l'option multijoueur, elle permettrait à 32 joueurs de s'affronter via Internet. Quake 2 a du mourron à se faire ! ■





Ils vont nous faire haïr l'an 2000...

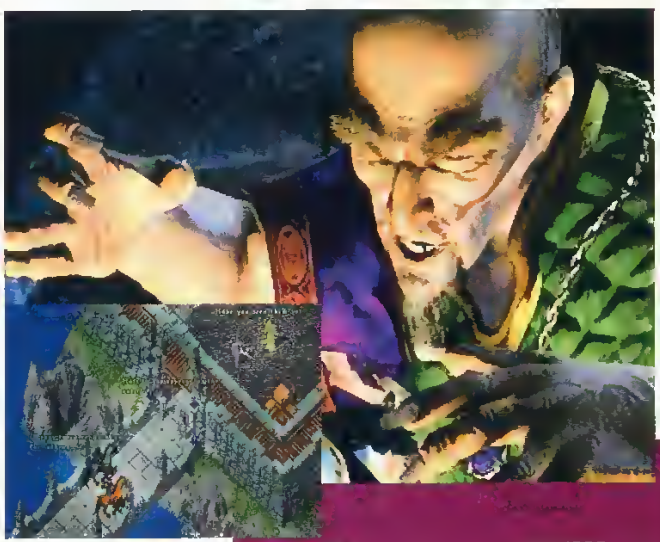


Sans trop faire de pub autour de sa nouvelle tarification qui devrait prendre effet le 1er octobre 1997, nos amis de France Télécom nous préparent une hausse des tarifs meu-meu sur les périodes de nuit. En effet, les tarifs blanc et bleu-nuit de la grille actuelle disparaîtraient, par souci de «simplification», ce qui aura pour résultat de passer l'heure de connexion de 5,20 F à 7,40 F entre 22h30 et 6h du matin, période de prédilection pour les Internautes, soit une augmentation sans précédent de près de 43 % ! Parallèlement, France Télécom, en bon visionnaire, continue de promouvoir son système moyenâgeux appelé «Minitel». Et après ça, on s'étonne que la France soit en retard au niveau de l'utilisation d'Internet... Pour en savoir plus, et éventuellement signer une pétition contre cette hausse coup de massue qui nous fait limite gerber, vous pouvez vous rendre sur le site Web suivant : www.mygale.org/09/jchcaron/francetelecom.html. ■

Zone RPG



Le bêta-test gratuit du jeu de rôle **Twilight Lands**, développé par **ICE OnLine** (Majic Realm), vient de s'ouvrir au public sur TEN. La période de bêta-test prendra fin en août, vous avez donc un peu plus d'un mois pour vous faire une idée de ce jeu en temps réel et en vue subjective (à la Meridian 59). Plus de 100 joueurs pourront se connecter simultanément de par le monde en constante évolution et actif 24h/24 de Twilight Lands. L'architecture même du jeu devrait nous épargner les désagréments causés par les hackers et rencontrés sur des jeux tels que Diablo en multijoueur. Pour y jouer vous devez avoir au minimum un P75 (P133 recommandé) avec 16 Mo de Ram, Windows 95 et un modem 14.4.
www.teo.net/twilight/.
www.iceonline.com/os/frameA.html. ■



L'as du Net

***Fighter Ace** est un simulateur de vol de la Seconde Guerre mondiale bientôt disponible en preview (équivalent du bêta-test gratuit) sur l'**Internet Gaming Zone** de Microsoft. Gratuit au départ, ce jeu développé par VR-1 (Ultracorps) vous proposera de piloter les répliques exactes de douze avions américains, russes, anglais et teutons. Plus de cent joueurs pourront s'affronter dans une même arène nuageuse ou faire équipe dans des décors assez réalistes issus du moteur MM3D de VR-1. Le joueur se verra également fournir un profil et des statistiques de combat un peu à la manière de X-Wing vs TIE Fighter, un autre simulateur jouable à partir du site de jeux OnLine Microsoft (qui n'est toujours pas accessible aux utilisateurs de Netscape !).*
www.vr1.com/.
www.zone.com/asp/default.asp. ■

La Chronique d'Ultima

*La rumeur voulant que le bêta-test d'**Ultima OnLine** débute à l'occasion de l'E3, la découverte du jeu n'est plus maintenant qu'une question de semaines. Cette minuscule news constitue donc l'amorce d'une chronique régulière sur l'univers de Britannia. Histoire de vous faire baver une dernière fois, j'en profite pour vous montrer les dernières captures du jeu parues sur le site Origin. Ce dernier met également régulièrement à jour la liste des compétences, des créatures ou des plantes, etc., rencontrés dans le jeu.*
www.owo.com/ ■

• À partir de cet été et exclusivement sur TEN, EF2000 v2.0 (de DID) sera OnLine. Jusqu'à huit pilotes pourront alors effectuer des missions en mode coopératif et s'affronter en dogfights.
• Empiriana fait désormais partie de la grande famille des jeux de rôles OnLine payants, et ce depuis le début du mois de juin. Le prix est de 19,95$ par mois en accès illimité. De nouvelles cartes et de nouveaux sorts ont été ajoutés à la version commerciale du jeu Infinite Realms, et les bêta-testeurs peuvent conserver leur personnage sans qu'il ait à subir de grosses modifications.
• L'Association Française de Duke Nukem 3D, créée à l'initiative d'Alwin, est en ce moment même en train d'organiser un grand tournoi national avec D@K sur Paris et de nombreuses autres salles en province. Ce tournoi devrait se dérouler entre octobre et mai au rythme d'une manifestation par mois. Pour plus de renseignements consultez la page suivante : www.overgames.com/duke3d/frdn3d.htm.

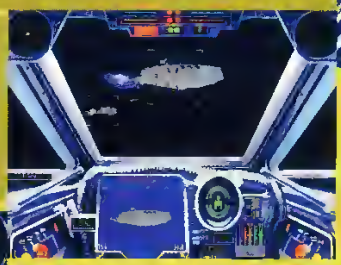
X-Wing vs TIE Fighter

LE CÔTÉ OBSCUR DU RÉSEAU

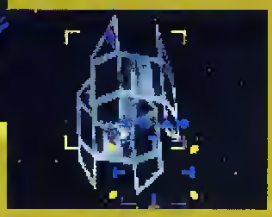
Une connexion réussie avec X-Wing vs TIE Fighter n'est pas une mince affaire, surtout lorsque vous tentez de jouer en multijoueur via Internet, mais il existe quelques règles à connaître pour éviter la catastrophe et parfois même en tirer un plaisir intense !



Face aux difficultés rencontrées par la plupart des joueurs qui tentent de s'adonner à X-Wing vs TIE Fighter en multijoueur via Internet, Lucas- Arts et Totally Games proposent depuis fin mai un patch portant le jeu à la version 1.10 qui améliore un petit peu la situation. Pour résumer, avec cette version, les plantages attribués à DirectPlay dus à des problèmes de connexion ont pour l'essentiel été résolus. Par contre la fluidité de l'animation souffre toujours autant en multijoueur,





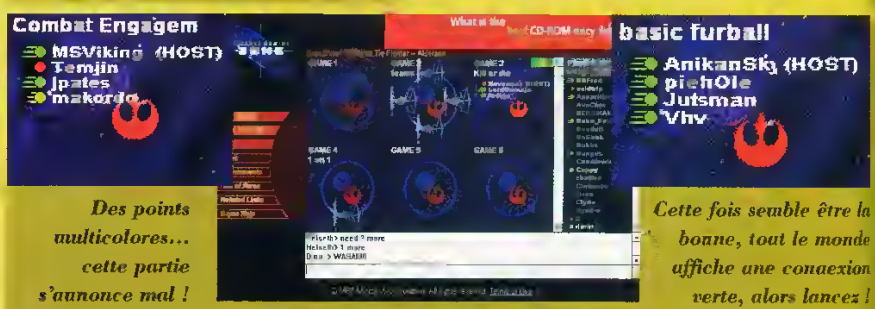


dans les missions en cooperatif qui mettent en scène beaucoup plus d'objets que les mêlées. En attendant le patch pour 3Dfx et Rendition il ne reste donc qu'une solution : baisser la résolution de l'écran ! C'est rageant, mais même sur un P166 dans les missions impliquant trois ou quatre joueurs avec une connexion moyenne, l'animation peine terriblement en 640x480, et ce avec toutes les options graphiques au minimum. Par contre, dès que l'on passe en 480x360 la fluidité s'améliore sensiblement, même en laissant les options graphiques au maximum, et ce que l'on perd en beauté est largement compensé par le confort accru au niveau de la jouabilité.

C'est la zone !

Le rendez-vous privilégié des amateurs de X-Wing vs TIE Fighter reste l'Internet Gaming Zone (www.zone.com), bien que le jeu marche aussi très bien avec les dernières versions de Kali. IGZ est un ensemble de serveurs gratuits pour les jeux Microsoft et LucasArts qui s'intègre a votre browser si vous avez au moins Internet Explorer 3.0 ou Netscape Navigator 4.0. L'avantage de l'IGZ, c'est qu'il permet aux joueurs de se retrouver par zone géographique, comme l'Europe, et *a priori* d'évaluer votre qualité de connexion par rapport aux autres joueurs par un système de points de différentes couleurs. Si le point situe à côté du joueur qui vous intéresse est jaune ou rouge, oubliez-le, par contre si le point est vert, vous avez de bonnes chances de jouer dans des conditions correctes avec lui. Si vous vous placez en serveur, restez intraitable et n'acceptez que des joueurs affichant ce fameux point vert : sinon la partie a toutes les chances de mal tourner, expérience frustrante pour tous. Même une fois connectés, observez pendant une ou deux minutes la qualité de la connexion des autres. Si l'un d'entre eux affiche un temps de latence supérieur à 500 ms, ou perd plus de 5 % de paquets de données, éjectez-le. C'est la dure loi du Net ! ■

Frédéric Marié



Des points multicolores... cette partie s'annonce mal !

Cette fois semble être la bonne, tout le monde affiche une connexion verte, alors lancez !

DUCHET COMPUTERS

51 Saint-George Road - CHEPSTOW - NP6 5LA - Angleterre

Tél: 00 44 1291 625 780 (8 H À 19 H LUNDI - SAMEDI) **Fax: 00 44 1291 627 046** (24H/24)

LIGNE TÉLÉPHONIQUE DIRECTE EN FRANÇAIS **MINITEL 3616 AZERTY** rubrique **DUC**

99% DES COMMANDES REÇUES AVANT 15.00H SONT EXPÉDIÉES LE JOUR-MÊME EN "URGENT"

VOICI UN PETIT EXTRAIT DE NOS STOCKS **CD ROM (PC)** D'ÉTÉ 1997

POUR VOUS PROCURER LES TOUTES DERNIÈRES OFFRES SPÉCIALES ET NOUVEAUTÉS ARRIVÉES ENTRE-TEMPS:

TAPEZ **3616 AZERTY** RUBRIQUE **DUC** ET ALLEZ AUX MENUS **CD ROM PC "SCOOP DU MOIS" et "NOUVEAUTÈS"**

SELECTION CD ROM PC — **Prix en Francs Français - T.T.C. et frais d'envoi "urgent" compris**

GREAT BATTLES OF ALEXANDER (Win 95)	295 F
AGE OF RIFLES (S.S.I.)	295 F
AGE OF RIFLES DATA: CAMPAIGNS (S.S.I.)	135 F
AGE OF SAIL (Talonsoft/Empire)	295 F
AIR WARRIOR 2	315 F
ARCADES CLASSICS (200 jeux d'arcade)	75 F
ARKANOID MANIA (50 jeux Arkanoid et autres)	75 F
BIG RED RACING (VF)	80 F
CAPITALISM PLUS (versions DOS et Win95)	295 F
CAVE WARS (Avalon Hill)	295 F
CHAMPIONSHIP MANAGER 2 ITALIA 96/97	195 F
CIVILIZATION (F)	95 F
CIVIL WAR (F) (Empire)	95 F
COLONIZATION (F)	95 F
CONQUEST OF NEW WORLD	110 F
DEADLY GAMES (JAGGED ALLIANCE 2)	175 F
DEATHKEEP -Win95-	175 F
DIABLO DATA: DEVILS DOMAIN	129 F
DOOM 2	120 F
DRAGONSPHERE	45 F
DREAMWEB	45 F
DUKE NUKEM 3D	110 F
ELF	45 F
EXHUMED	295 F
F1 GRAND PRIX 2 DATA: PERFECT GRAND PRIX (VF)	125 F
FIELDS OF GLORY (F)	95 F
FLIGHT UNLIMITED (DOS) (F)	95 F
F-117A NIGHTHAWK (Microprose)	45 F
GAMES II (Windows) 600 Mo de jeux!	75 F
GAZILLIONAIRE (Microprose)	45 F
GLOBAL CONQUEST (Microprose)	45 F
GRAND PRIX MANAGER (F) (Microprose)	95 F
GREAT NAVAL BATTLES 3	50 F
HAMMER OF THE GODS	95 F
HARPOON 2 ADMIRAL EDITION	125 F
HARPOON CLASSIC 97 -Win 95-	295 F
HERETIC: SHADOW OF SERPENT RIDERS	95 F
HIND + APACHE -Compilation-	195 F
KIDS II (Windows) 600 Mo de jeux pour enfants	75 F
LAST RITES (Ocean)	125 F
LAS VEGAS CLASSICS (200 jeux de réflexion)	75 F
LOST VIKINGS 2 -Win 95-	295 F
MACHIAVELLI	75 F
MAGIC THE GATHERING -Win 95-	325 F
MASTER OF MAGIC	85 F
MASTER OF ORION	45 F
MASTER OF ORION 2	315 F
MDK (F)	295 F
MORTAL KOMBAT 3	110 F
MUMMY TOMB OF PHARAOH	110 F
NEED FOR SPEED DATA: 172 NOUVEAUX CIRCUITS	75 F
NIGEL MANSELL WORLD CHAMPIONSHIP	45 F
OVER THE REICH (Avalon Hill)	315 F
PACMAN MANIA (50 jeux PacMan et autres)	75 F
PERFECT GENERAL 2 + Ed de scénarios + Campaigns	145 F
PERFECT GAMER BB5 PATCHES / MISES À NIVEAU POUR DES CENTAINES DE JEUX	125 F
PINBALL CLASSICS (21 jeux de billard électrique)	75 F
PLAYER MANAGER 2 EXTRA	95 F
PREMIER MANAGER 97	275 F
PRINT ARTIST 3.0 (Win 3.1 /Win 95)	75 F
PROFESSIONAL II (Win95) 600 Mo de progiciels	75 F
PUZZLE BOBBLE	225 F
QUAKE DATA: DARK HOUR	85 F
ALERTE ROUGE DATA: ARE YOU READY & ALERT	69 F
REDNECK RAMPAGE	295 F
RISE OF THE ROBOTS 2 Director's cut (VF)	95 F
RETRIBUTION (F)	35 F
REX NEBULAR & COSMIC GENDER BENDER	45 F
SENSIBLE SOCCER 96/97 (VF)	225 F
SILENT HUNTER PATROL 1 (DATA S.S.I.)	120 F
SILENT HUNTER PATROL 2 (DATA S.S.I.)	145 F
SOUNDS II (Windows) 600 Mo de data musical	75 F
SPECIAL FORCES (Microprose)	45 F
SPEED DEMONS (Eidos)	110 F
S.S.I. COMPILATION (STEEL PANTHERS + ALLIED GENERAL + GNB 4 etc)	220 F
STARFIGHTER 3000	95 F
STAR GENERAL (S.S.I.)	245 F
STARLORD (Microprose)	45 F
STEEL PANTHERS 2 (S.S.I.)	245 F
STEEL PANTHERS 2 CAMPAIGNS (DATA S.S.I.)	125 F
STEEL PANTHERS 1 CAMPAIGNS (DATA S.S.I.)	125 F
TASKFORCE 1942 (Microprose)	45 F
TEMPTRESS 2000 -Win95-	95 F
TEMPTRIS (Tetris Érotique)	65 F
TETRIS MANIA (50 jeux Tetris et autres)	75 F
THIRD REICH (Avalon Hill)	315 F
THIS MEANS WAR (Microprose)	95 F
TOP GUN: FIRE AT WILL (Microprose)	110 F
TOTAL MANIA	95 F
TWENTY WARGAME CLASSICS (S.S.I.)	220 F
U.F.O. v 1.4 (F)	95 F
ULTIMATE DOOM (versions DOS et Win95)	110 F
U.M.S. III WAR COLLEGE	135 F
VOYEUR (Doc Fr)	95 F
WARCRAFT 2 DATA: MORE CRAFT (200 niveaux)	85 F
WARWIND -Win 95-	245 F
X-COM TERROR FROM THE DEEP	95 F
YODA STORIES	165 F

SPÉCIAL ÉROTIQUE:

Chaque CD ROM ci-dessous contient les visualiseurs nécessaires. Les photos sont au format JPEG, BMP, etc Elles peuvent être importées dans traitements de texte, etc

PURE BLONDES - 2000 photos couleur-	89 F
ASIAN ACTION - 2000 photos couleur-	89 F
STOCKINGS & GARTERS -2000 photos couleur-	89 F
HOOTERS -2000 photos couleur en gros plan-	89 F
CENTREFOLD BABES -2000 photos couleur-	89 F
HEAVENLY BODIES - 2000 photos couleur-	89 F
PAGE 3 PIN UPS - 2 CDROMS - 4000 photos couleur-	129 F
CHINA DOLLS - 2 CD ROMS - 4000 photos couleur-	129 F

Pour un **envoi immédiat** d'articles ci-dessus (règlement par carte internationale VISA/ EUROCARD) **téléphonez**-nous (**pas de panique, notre personnel est FRANCAIS**), ou **faxez** votre commande signée avec détails de votre carte bancaire Par Minitel **3616 AZERTY puis DUC**. Ou rédigez (**EN FRANCAIS SVP**) sur papier libre et joignez votre reglement. Nous acceptons les chèques ordinaires français, les chèques La Poste Français, les cartes internationales VISA et EUROCARD, mandats internationaux (ou Eurochèque en sterling si vous n'avez pas de chéquier Français). Notre catalogue complet vous est envoyé -gratuitement- avec votre première commande

Si vous désirez recevoir un **catalogue COMPLET** afin de faire votre choix, écrivez-vous en **FRANCAIS** SVP et joignez 6 timbres à 3 FF ou 4 C.R.I., précisez votre configuration exacte ou nous ne pourrons pas donner suite à votre demande

TRANSACTION MINIMUM 100 FF

Nous expédions -sans supplément de frais de port- les produits ci-dessus par AVION vers le MONDE ENTIER

ÉTÉ 1997 - Stock et prix valables pour la durée de publication du magazine - Toute commande est considérée comme ferme

QuakeWorld

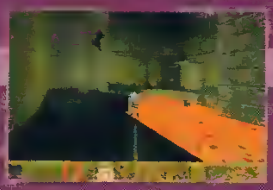
QUAKE PRIS EN FLAG !



Les jeux dérivés de Duke comme Shadow Warrior ou Blood ont beau être promis à un bel avenir, seul Quake vous offre la possibilité de jouer jusqu'à 16 en mode capture de drapeau pour des parties d'une intensité tout simplement diabolique !



Un peu délaissé dans la course, il était grand temps de s'intéresser au phénomène Quake, qui n'en finit pas de sévir sur le Net. Cette popularité est due à un add-on gratuit qui vous ouvre les portes vers le multijoueur à une échelle quasiment inégalée : QuakeWorld. Avec lui, il vous suffit de connaître l'adresse IP d'un serveur où se déroule une partie de Quake pour vous joindre à la



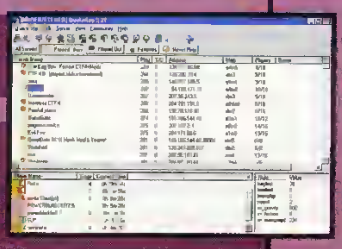








Des frags de partout !



Adresses Web utiles

QuakeWorld Central
http ://qwcentral.stomped.com
Rob's Quake Haven - http ://www.cnolife.com/quake.haven
Stomped - http ://www.stomped.com
Threewave CTF - http ://www.planetquake.com/threewave/htdocs/index.shtm





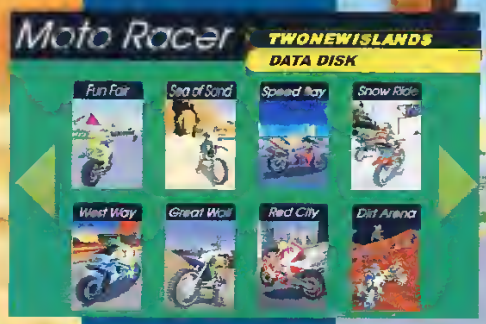


Le piment de la stratégie

Motoracer

Testé dans le N°99 et développé par Delphine Software, Moto Racer connaît actuellement un franc succès sur le Net, où les sites de fans bourgeonnent comme cerises au printemps et les parties multijoueur pullulent comme grenouilles en Égypte.







Alors que Delphine est encore en train de mettre en place son propre site avant la mi-juillet (la page mracer.com ayant été créée par BMG Interactive, le distributeur du jeu aux États-Unis), les nouveaux circuits promis peuvent déjà se trouver sur le Net. Référez-vous aux deux adresses données dans l'encadré « Tournez les pages ! » pour trouver le téléchargement du fichier .Zip des circuits Fun Fair (États-Unis) et Sea of Sand (Grèce). Le plus impressionnant des deux est incontestablement Sea of Sand, qui donne l'impression d'un monde infini avec des décors variés aux textures superbes tirant pleinement parti de l'option filtering de certaines cartes accélératrices 3D (3dfx). Delphine promet d'ailleurs de fournir sur son site officiel des patches permettant à Moto Racer de mieux gérer certaines cartes comme la Rendition ou la Matrox Mystique, et ainsi d'intégrer quelques petites images/seconde. Des versions des circuits existants (modifications du tracé) seront également accessibles sur ce site, ainsi que des mises à jour du jeu. En attendant sa création et toutes ses nouveautés, vous pouvez toujours aller faire un tour sur les sites mentionnés dans l'encadré.







Tournez les pages !

Site officiel BMG

http ://www.mracer.com/.

Sites non officiels

http ://home1.swipnet.se/~w-10513/.
http ://games.nextlevel.net/~fraizer/MOTO/moto.html.
http ://pw2.netcom.com/~dswn01/index.htm.
http ://home.worldonline.nl/~mickey/motoracer/index.htm.

Nouveaux circuits

http ://www.dreamTel.fr/rapido/3dfx.htm.
ftp ://www.ppcsys.be/3DFX/Patchs/Moto_Racer_(Delphine)/Mototracks.zip.





Officiels créés par des passionnés ou développés avec l'application du jeu circuit par circuit. Certains allant même jusqu'à vous conseiller la config' moto la mieux adaptée à chaque circuit ! Des cheats permettent d'accéder à tous les circuits ou presque (CONALSI), d'activer le mode inverse (CESREVER), ainsi que le mode rocket (CTEKOCKET) sont également fournis, permettent ainsi aux plus mauvais joueurs de ne pas perdre. Les coureurs s'en sortent de se faire concurrencer sur tous les circuits en multijoueur ! Ces codes doivent être entrés en guise de noms.

Les règles du jeu

Quatre règles sont absolument incontournables pour espérer se faire un nom en multijoueur : 1/ ne jamais rouler, 2/ utiliser au maximum le shuuting, 3/ choisir une moto adaptée au circuit (et non pas celle qu'il vous faut pour rouler partout), 4/ connaître les circuits sur le bout des roues à l'endroit comme à l'envers et 5/ être aussi bon sur les courses de vitesse que de cross. Pour choisir votre moto, procédez simplement par élimination. Pour commencer, mettez-vous dans les configurations privilégiant le freinage. Ensuite à vous de décider entre une config' favorisant la tenue de route à l'accélération, selon si vous rencontrez des problèmes dans les virages ou non. Mais la meilleure méthode consiste à essayer chaque moto sur chaque circuit et à comparer les temps (le circuit le plus désarmant à ce jeu est d'une désarmante logique). Pour une étude plus en détails des circuits, connectez-vous à la page http://home1.swipnet.se/~w-16513/tracks.htm, celle-ci vous indique la meilleure façon de prendre les virages ainsi que les motos idéales à l'aide de screenshots légendés. Si vous désirez vous connecter via Kali à Moto Racer en donnant votre numéro d'IP, faites-le plutôt en « mode window » afin d'éviter que trop de monde ne tente de se connecter à votre partie, entraînant ainsi des bugs monstrueux. Il est impossible de limiter le nombre de joueurs à jouer, au-delà de 4 ça fait tâ-tâ et le jeu perd un maximum de son intérêt. Moto Racer utilise un système asynchrone donnant au joueur l'impression d'être au coude à coude avec un adversaire alors que ce dernier se trouve cinq, voire dix secondes devant. L'illusion est totale et rien ne vous empêche, par exemple, de terminer complètement seul vos tours de piste alors que votre adversaire vient de franchir la ligne d'arrivée. Telle est la dure loi du jeu ! Moto Racer est à inclure dans les meilleurs jeux de course multijoueur de part sa grande jouabilité, sa stabilité et sa simplicité de connexion. Une vraie sinécure. ■

Thierry Falcz







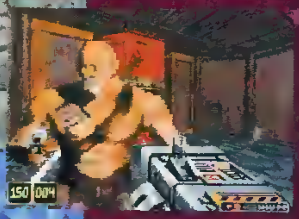
Shadow Warrior

LE SHAREWARE

Reçu trop tard pour être développé sous une forme moins concise qu'une news en rubrique Multiplayer, ce shareware a depuis fait son chemin sur nos disques durs. Ce qui nous permet aujourd'hui de vous livrer nos premières impressions multijoueur.







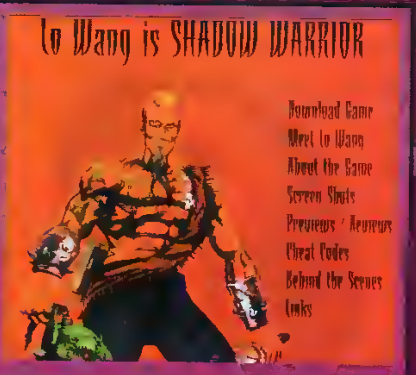
Premier constat, premier regret : Shadow Warrior tourne sur le moteur Duke un poil moins performant, il est donc impossible de rejoindre une partie en cours. Contrairement à Quake ou Interstate'96, il faut impérativement définir le nombre de joueurs et attendre que le dernier soit connecté avant de lancer une partie, parfaitement jouable en réseau (sur un P166) Shadow Warrior nécessite le même armement impressionnant que Duke Nukem 3D pour fonctionner correctement sous Kali. Il conviendra donc de jouer en 320x200 et de renoncer aux musiques (sur ma machine l'option midi/digi est désactivée par défaut). Le son tourne en 4 voix, 8 bits et 11 Khz pour les bruitages. Il est également possible de créer un fichier .cfg afin d'optimiser l'exécutable selon vos propres préférences. Il n'y a pas de mode furtif, il faut quitter et relancer pour déconnecter la démonstration de prédiction. Ces détails techniques réglés, intéressons nous aux différences entre la version shareware et la version finale. Sachez d'emblée que les quatre niveaux de la version shareware ne diffèrent d'une version finale que par leur taille en multijoueur. Graphistes et programmeurs s'en sont visiblement donnés à cœur joie pour créer des maps d'une grande richesse, que ce soit en terme d'architecture de jeu, de passages secrets ou d'interactivité avec les éléments de décor. Des ascenseurs, menus qui descendent sur votre tête façon Duke, basculements des téléporteurs des mêmes, des grilles à l'eau qui s'ouvrent, des passages secrets dans tous les recoins du niveau.

Soyez tout ouïe

Ils permettent également de localiser les joueurs sur la carte grâce à leurs bruits de pas. Exemple le plus frappant est l'ascenseur du premier niveau, dont le système d'alarme fait le rappel de tous les joueurs présents à proximité. Excellent. Les bruitages permettent suivant d'identifier au premier coup

Un jeu à la page

Pour en savoir plus sur les tactiques multijoueur, les plus de la version finale par rapport à la version shareware, l'édition de niveaux, les cheats et les passages secrets pour le jeu solo, etc., faites simplement une recherche sur Shadow Warrior à l'aide d'un webcrawler (Yahoo, Lycos, etc.) pour trouver des dizaines de sites non officiels entièrement dédiés au jeu Apogee.





Pages officielles
http ://www.apogee1.com/catalog/sw/ ;
http ://www.shadowwarrior.com/.
Pages non officielles
w.wi.leidenuniv.nl/~cwong/swarrior.htm ;
www.stals.com/sw/.

Traitrise consiste en un joueur dans le niveau qu'il enchante un véhicule, allume une lumière, tire un coup ou active une mitrailleuse. Comme dans Duke, il est possible de piéger un joueur en suivant ses traces (sang ou sueur) et même de le repérer aux balles d'armement à la surface de l'eau, s'il lui prend l'idée de piquer une tête pour vous échapper ! Limité à quatre joueurs dans sa version shareware, Shadow Warrior propose quatre niveaux dont la taille a été soignée pour permettre un affrontement intéressant. Il est tout de même conseillé de réunir un minimum de trois joueurs pour tirer parti de l'architecture. Quant aux armes, elles sont équilibrées et possèdent toutes leur utilité, jusqu'au lance-roquettes guidé. Contrairement à la majorité des titres où le joueur est un héros surentraîné qui n'a pas peur de la mort, Lo Wang n'est qu'un simple d'une redoutable efficacité au corps à corps, mais qui suffisent pour trancher en adversaire en deux. Voici d'ailleurs quelques notes concernant l'obtention d'une arme spécifique. La technique consistant à envoyer un shuriken à l'arrière d'une tête pour bénéficier de la lame





quelques shinky bombs est redoutable. Un accident vite arrivé et presque totalement inévitable dans les espaces clos. Whatever you do, ne jouez pas à cache-cache avec les autres joueurs (ils connaissent les moindres recoins et les utilisent à merveille) et ne jouez pas avec les bombes collantes (sticky bombs) ! Si vous tenez absolument à vous faire sauter en même temps que votre adversaire, utilisez la bombe nucléaire (une des trois utilisées en dernier recours du jeu) et restez à proximité d'une bouche d'égout afin de s'y réfugier avant l'explosion ! Une technique sympathique aussi à tester : une fois qu'il a récupéré une roquette, attendre à un adversaire en embuscade, avant de lui tirer dessus salve en main ! Comme dans le cas, il est possible de placer dans la tête d'un adversaire d'être déformé de cacher, mais contrairement à Duke Nukem, ici, et pour même injecter les dommages en sang sur le joueur de cette manière ! En mode coopératif, la touche X permet de s'amuser à tirer sur les autres joueurs. ■

Thierry Falcz



REJOIGNEZ UNE ÉQUIPE QUI GAGNE !

Virtual Studio, société de développement de jeux vidéos et de produits multimédia en pleine expansion (70 personnes), travaillant pour les plus grands éditeurs (American Softworks, Atlus Japan, Canal + multimédia, Electronic Arts, GT Interactive, Infogrames, Microfolie's, Namco, Virgin, ...) recrute pour ses prochains développements sur PC Windows 95, Sony PlayStation et Sega Saturn :

des programmeurs seniors (C/C++ et assembleur) ayant déjà une expérience réussie dans le milieu du jeu et parlant couramment anglais.

Envoyez CV + lettre de motivation manuscrite + quelques lignes sur Jaguar, Sega CD, 3 DO, Internet, S...

VIRTUAL STUDIO

Bernard Duchemin - 9, allée des Barbanniers, 92635 GENNEVILLIERS Cedex.



pression

des profondeurs.

WINDOWS 95

Jane's
COMBAT SIMULATIONS

688(I)
HUNTER/KILLER

Le simulateur de sous-marin nucléaire par excellence.

Standing ovation

Une poignée de projets suivent leurs cours sous la férule d'Acclaim. Dans le désordre, Batman & Robin, tiré du film, Forsaken, une nouvelle génération de doom-like, Constructor qui rénove le concept de SimCity et Dark Colony, le C & C-like développé par Gametek.

Acclaim investi



l'Europe



Un reportage réalisé par David Msika

Le marché américain était morose pour les éditeurs, et plus particulièrement pour Acclaim qui parvenait difficilement à joindre les deux bouts. Revigoré par sa récente intervention sur le marché de la console 64 bits, cette société s'investit avec toujours plus d'ambition dans l'univers du PC, et c'est en Europe que ses espoirs ont le plus de chances d'être comblés. La plupart des maisons de développement qui lui appartiennent, dont Probe Entertainement, Iguana UK et Scultpure Software, sont situées en Angleterre et la proximité reste un avantage évident, malgré les nouveaux moyens de communications (Internet, par exemple). C'est donc du vieux continent que proviennent la plupart des gros titres d'Acclaim pour cette fin d'année. Et plus particulièrement de deux compagnies. Tout d'abord Probe Entertainement qui, à elle seule, projette la sortie de trois jeux originaux et puis Gametek, récemment associé par un contrat exclusif d'édition. Il est évident que la qualité est devenue un vrai critère de sélection pour les futurs titres de la compagnie. Acclaim garde un œil attentif sur chaque projet, allant jusqu'à « harceler » (gentiment) les développeurs pour pouvoir suivre au jour le jour l'évolution de chaque jeu.



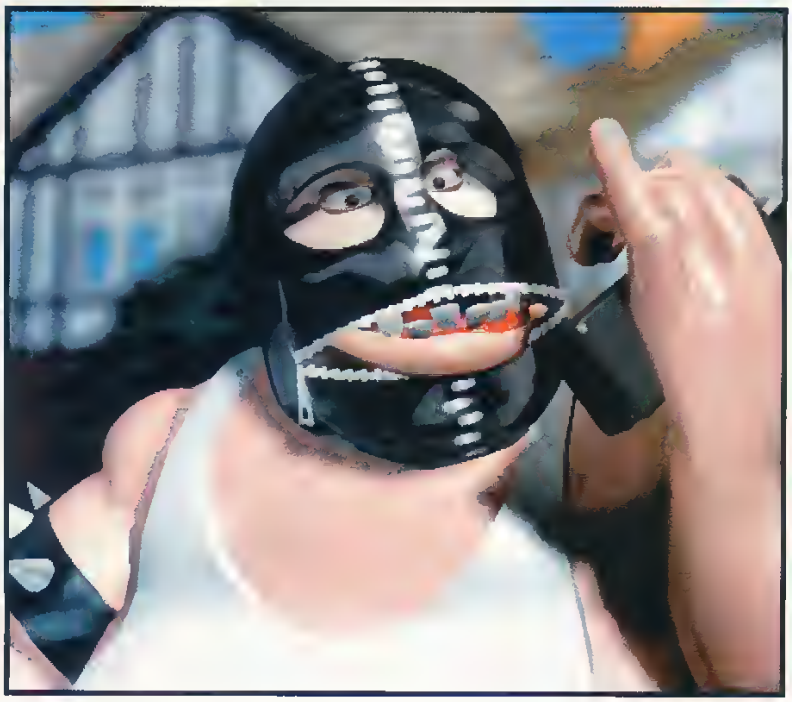
PROBE ENTERTAINMENT

Menée par Fergus McGovern, cette société de développement n'y va pas par quatre chemins. Son but avoué : faire toujours mieux. Et au vu des projets dévoilés, ils sont sur la bonne voie !



Une grande partie des titres d'Acclaim prévue pour nos PC cette année est issue d'une même société : Probe Entertainment. Si vous n'êtes pas familier avec la langue de Shakespeare, vous n'aurez sans doute pas remarqué l'ambitieuse signification du nom de cette société : « **Probe** [proub] 1. vtr & i sonder, explorer, approfondir, fouiller » Lorsque Fergus McGovern fonde, il y a de cela treize ans, Probe Entertainment, ses objectifs sont clairs : faire toujours mieux. Probe





est désormais lié à Acclaim qui détient la société. D'ailleurs elle devrait changer de nom cette année et adopter l'enseigne « Acclaim Studios » (tout comme Iguana Entertainment et Sculpture Software, qui appartiennent également à Acclaim). Probe n'est donc plus une structure de développement indépendante, mais qui s'en plaindra ? Pas Fergus McGovern qui voit dans cette situation quantité d'avantages, afflux de capitaux en tête. Ensuite, Probe met un point d'honneur à investir dans de nouvelles technologies horriblement coûteuses.

Toujours plus haut

La dernière acquisition de la société a été un studio de motion capture dernier cri, avec un plateau de tournage grand comme un terrain de handball et une équipe de techniciens chevronnés. Probe est l'une des rares compagnies européenne à pouvoir se vanter de posséder une telle structure. Niveau software, Probe est présente sur tous les formats : PC comme console. Si jusqu'à présent, la plupart de ses réalisations ont toujours été de grands succès sans pour autant être de grands jeux (Mortal Kombat, Batman Forever), la société ne s'est pas endormie sur ses lauriers. Sur plusieurs plans, elle a radicalement amélioré sa manière de penser et de travailler. La qualité devient une valeur essentielle : depuis le début de l'année une vingtaine de projets ont été arrêtés parce qu'ils n'étaient pas jugés suffisamment bons par Probe. Une poignée de titres seulement verront donc le jour cette année. Au menu, des softs de nature complètement différentes mais qui possèdent néanmoins un dénominateur commun : une réalisation impeccable.

DARK REIGN

THE FUTURE OF WAR



LA NUIT NE PORTE PLUS CONSEIL.

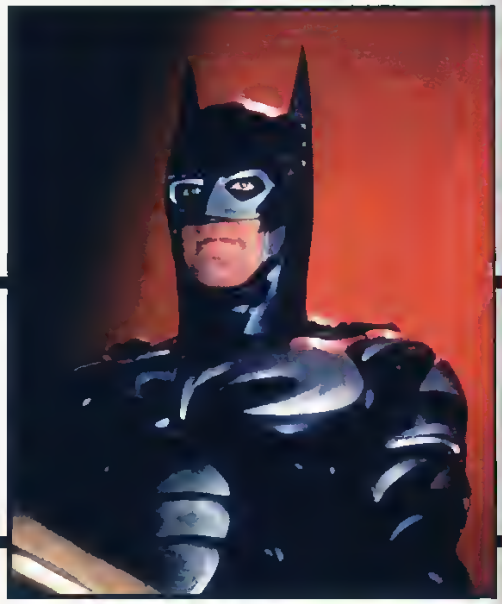
BIENTOT DISPONIBLE SUR CD-ROM PC DOS & WINDOWS® 95
VERSION FRANçAISE INTEGRALE.

WWW.UBISOFT.FR

Ubi Soft

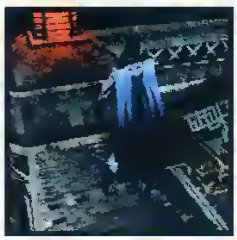
ACTIVISION

BATMAN & ROBIN



Les films spectaculaires ne finissent pas d'inspirer les développeurs. Donc, ponr marquer le futur opus glorifiant la chauve-souris humaine, Probe mitonne un joli soft mâtiné de Tomb Raider. Alors, Lara Croft avec un masque ?

Dans la plus pure tradition du « Touche pas à ma licence », Probe ne pouvait pas manquer d'acquérir les droits d'exploitation du prochain Batman (qui sort le 20 juin aux États-Unis) auprès de la Warner. Mais Batman & Robin est radicalement différent de Batman Forever. On retrouve ainsi un moteur de jeu similaire, au moins au niveau de l'approche visuelle, à celui de Tomb Raider. Le jeu suit de manière relativement proche le scénario du film, tout en essayant de donner un maximum de liberté d'action au joueur. Cette liberté se caractérise par la reconstitution tridimensionnelle de Gotham City dans laquelle le personnage principal du jeu (qui peut être Batman, Robin ou Batgirl) peut évoluer à sa guise.





Mieux que le vrai !

Pour donner une dimension plus intéressante à un jeu comme Batman & Robin, les concepteurs ont intégré tous les éléments qui font de Batman ce grand détective qu'il est à l'écran. La Batcave (le repère de Batman) fournira toutes les machines propres à identifier, analyser et dépister les indices que pourraient ramener Batman ou ses acolytes. Le personnage principal, composé de polygones, est doté d'un certain nombre de mouvements « motioncapturés » qui lui permettent de courir, marcher, sauter, nager, plonger, faire des pas de côté, etc. Chacun des trois personnages bénéficie des mêmes capacités, mais pas des mêmes attributs. Par exemple, Batgirl est beaucoup moins lourde que Batman et pourra donc atteindre, en sautant, certains endroits inaccessible aux autres. Probe a travaillé étroitement avec la Warner, qui a fournit de nombreuses photos de décor, des story-boards et des dessins. Les mouvements de caméra dynamique au cours du jeu donnent une ampleur dramatique à l'action. Les concepteurs promettent qu'il sera possible de jouer à Batman & Robin plusieurs fois, puisque une partie ne se déroulera jamais de la même manière. De nombreux événements interviennent aléatoirement, à des moments différents. Pour l'instant aucune version 3Dfx n'est annoncée, mais le jeu est déjà agréable sans carte accélératrice. Reste l'attente, Batman & Robin étant prévu pour octobre.







Cet été, dépensez moins, jouez davantage!

GOLD RESERVE

Une Réserve en Or



Découvrez et redécouvrez Mindscape, leader mondial incontesté des wargames.

Explorez de nouveaux jeux en toute confiance.

Mindscape vous garantie uniquement des titres "reconnus par la presse spécialisée".

DISPONIBLE EN JUIN

MINDSCAPE®

EIDOS INTERACTIVE
Part of the Eidos group of companies
Recherche de Distribution

CONSTRUCTOR

Pour ne pas tomber dans la catégorie « ersatz sympa, mais bof » propre à tous les clones de SimCity, Probe par l'intermédiaire de System 3 a décidé de donner au genre une nouvelle approche avec Constructor. Le genre en question consiste à gérer le plus efficacement possible une exploitation terrienne.



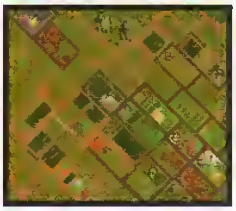


Le principe de Constructor s'inspire non seulement des meilleurs éléments de SimCity, à savoir la gestion des ressources (avec force courbes et histogrammes) mais puise également ses ingrédients dans d'autres titres un peu moins conventionnels, tels que Theme Park et Theme Hospital. Fergus McGovern insiste sur le fait que Constructor doit être abordé avec dérision et humour. Toutes les scènes en images de synthèse sont parodiques et les différentes attitudes des personnages du jeu prêtent toujours à sourire. Le scénario donne au joueur le rôle d'un « promoteur » dont l'objectif est d'acquérir et de contrôler le plus de villes possible et ce, par n'importe quel moyen ! Au départ, le petit exploiteur détient une certaine somme d'argent et une parcelle de terrain sur laquelle il peut construire. Le premier devoir du jeune gars-qui-n'en-veut, est de bâtir une scierie pour obtenir de la matière première. À mesure que le jeu progresse, d'autres bâtiments auront besoin d'être construits, comme des fabriques de ciment, d'acier et de briques. Mieux encore, il est possible de perfectionner n'importe quelle usine en cours de jeu. Une fois les ressources acquises, le jeune-gars-qui-monte peut se lancer dans la construction.











Voisins, voisines

En commençant avec d'humbles édifices branlants, le bâtisseur développe une plus grande équipe de *manœuvres*, afin d'améliorer le « standing » du voisinage. En progressant, l'exploiteur aguerri peut décider de placer de meilleurs locataires dans de meilleurs bâtiments. Le voisinage gagne ainsi en qualité et permet de produire des occupants d'un plus haut niveau social, procurant ainsi une variété de nouvelles options comme la création d'une force de police. Mais les maisons luxueuses sont souvent côtoyées par des « indésirables ». Ces derniers fournissent des capacités essentielles d'attaque et de défense lorsque la compétition avec les autres exploiteurs ternen fait rage. L'éventail de personnages qui composent les indésirables est vaste . le Clown Meurtner dont les farces sont d'un goût douteux, le



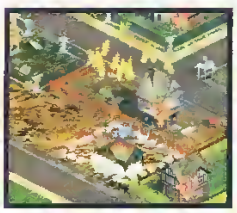




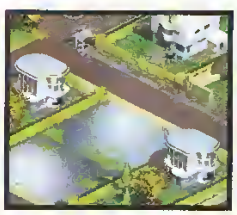


« L'action est permanente, ne serait-ce que pour organiser la mise à sac du quartier résidentiel de son rival le plus proche par une bande de skins. »

Tueur Psychotique qui n'a de cesse de détruire tout ce qui se trouve sur sa route, le Kléptomane Infernal qui dérobe, pille et détrousse ce qu'il peut, les Hippies qui ne cessent de manifester dans les rues ou encore les Skins qui détériorent le voisinage. Ce n'est qu'un échantillon des différentes activités des indésirables. Contrairement à SimCity ou à Theme Park, Constructor ne connaît pas de temps morts. L'action est permanente, ne serait-ce que pour organiser la mise à sac du quartier résidentiel de son rival le plus proche par une bande de skins ou bien en implantant une fête foraine dont les manèges sont défectueux en plein milieu de la ville concurrente. Le jeu en réseau permet à quatre joueurs de s'affronter, au milieu d'injures, de cris et de manifestations de mauvaise foi.

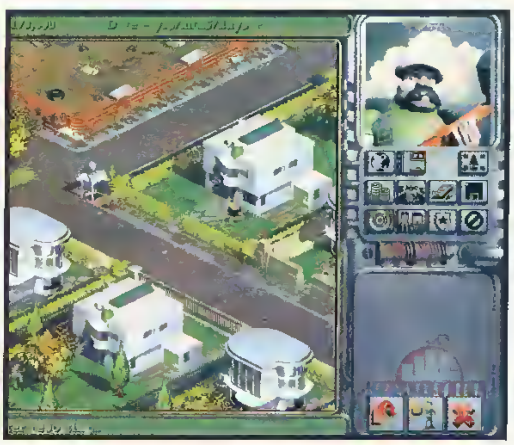






Bouygues is watching you

Il existe deux niveaux d'interaction dans le jeu. Tout d'abord l'aspect gestion qui procure une vue globale en livrant de nombreux graphiques pour contrôler à tout moment les finances et les ressources humaines ou matérielles de la partie. Ensuite, Constructor propose un mode original qui autorise le joueur à prendre le contrôle d'un personnage individuel dans le jeu, afin de s'acquitter de tâches précises : un bâtisseur, du personnel de sécurité, des réparateurs, etc. Le contrôle s'effectue via des visiophones portatifs, accompagnés d'une petite séquence amusante en haut à gauche de l'écran. Constructor compte de nombreux scénarii, qui peuvent faire office de niveau de difficulté. Les objectifs principaux sont, par exemple, de posséder une majorité de terrains, d'obtenir une certaine somme d'argent (dans un temps limité ou non) ou d'être le premier à détenir tous les types d'habitation et de faire couler son (ou ses) concurrent(s). Prévu pour septembre, Constructor redonne un coup de neuf au genre introduit par SimCity et s'annonce comme un très bon titre. ■

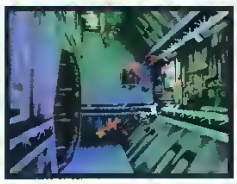


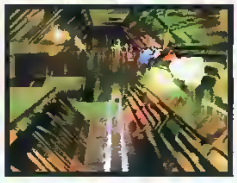
FORSAKEN

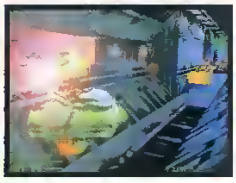
Isolé du reste de Probe par une passerelle, un énorme bureau plongé dans le noir abrite l'équipe en charge de Forsaken. Autrefois ce jeu s'appelait Condemned, mais Microsoft possèdait déjà les droits de ce nom...



Depuis deux ans, l'un des projets les plus impressionants de l'univers ludique suit son cours chez Probe. Fergus McGovern le considère comme un aboutissement majeur et tire une fierté particulière de Forsaken lorsqu'il en fait la démonstration. L'interface du jeu est simple : elle permet de suivre subjectivement les mouvements d'un vaisseau auquel le joueur imprime une direction, dans un enchevêtrement compliqué de couloirs. Sur le papier, cette description correspond à tous les jeux en vue subjective, appelé doom-like en hommage à leur précurseur. L'idée qui se cache derrière le concept de Forsaken tient plus du constat réaliste que de l'éclair de génie. Deux ans auparavant, en jouant à Descent, Probe s'est rendu compte que l'idée de donner au joueur une liberté spatiale (dans le sens physique du terme) quasi-totale était absolument novatrice et, surtout, complètement inexploitée depuis Descent. Le principal objectif que se fixe alors l'équipe qui démarre le projet est de faire toujours mieux que ce qui existe. Un meilleur environnement visuel et sonore, une meilleure jouabilité, une meilleure intelligence artificielle, etc. Bien sûr, c'est ce à quoi aspire toutes les maisons de développement. Mais Forsaken est peut-être









à même de combler les espoirs de ses créateurs. La liberté de mouvement sur 360 degrés procure un champ plus vaste d'exploration, mais pose aussi de nombreux problèmes aux designers des niveaux. Pendant un an, six personnes ont mis au point un éditeur de niveau qui sera, d'ailleurs, exploitable pour toutes les prochaines productions en 3D de Probe. En combinant l'éditeur et un autre outil créé par Probe, qui s'appelle Habitat, il est possible de vérifier aisément si un niveau est viable en se déplaçant à l'intérieur pour déceler les failles de conception éventuelles. À l'heure actuelle, le nombre total de niveaux que comptera Forsaken n'est pas définitif, mais l'équipe met un point d'honneur à faire varier l'environnement du jeu le plus souvent possible. Dans la grande variété des thèmes abordés, on trouve un temple aztèque, une base militaire abandonnée, une station orbitale ou encore une centrale nucléaire.

Feux de joie

La partie la plus impressionnante de Forsaken réside dans la multitude d'effets visuels. Par exemple, l'explosion d'un missile à tête nucléaire donne lieu à une onde de choc splendide et un missile à tête chercheuse laisse une traînée lumineuse qui illumine les parois avoisinantes. Les vaisseaux peuvent se munir d'un nombre indécent d'armes destructrices, tels que les mines de proximité, le laser, le canon à plasma ou le champ de confinement. Cette dernière option crée un champ bleuâtre capable d'emprisonner un autre



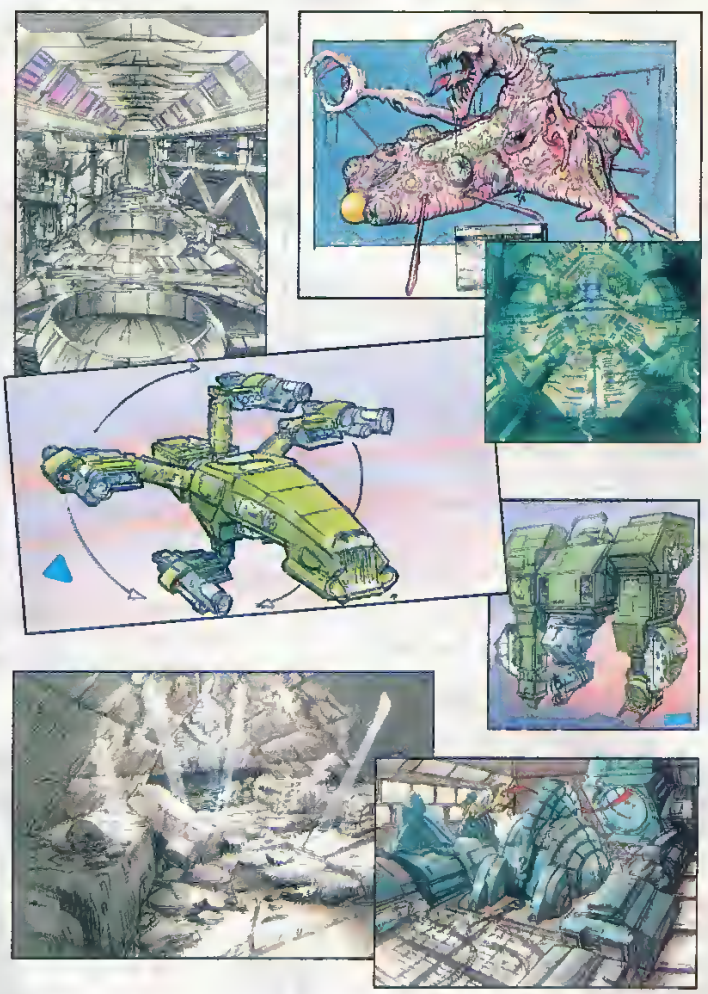
« Les vaisseaux de Forsaken peuvent se munir d'un nombre indécent d'armes destructrices, allant des mines de proximité au canon à plasma. »



vaisseau. Il est même possible d'installer des caméras dans les couloirs pour surveiller ses adversaires. Évidemment, Forsaken prend vraiment de l'ampleur lorsqu'une carte accélératrice est présente dans le PC, mais la version SVGA reste plus qu'acceptable. D'ailleurs le jeu exploite avantageusement le Direct 3D de Microsoft et la technologie MMX. L'ambiance de Forsaken repose essentiellement sur les jeux de lumière et le rendu particulièrement soigné des graphismes. Probe est conscient qu'un soft de ce genre doit non seulement pouvoir être jouable en réseau, mais également proposer de l'intérêt lors d'une partie en solitaire. Chaque niveau correspond à une mission spécifique, dont l'achèvement sera rendu de plus en plus difficile tandis que le joueur progresse. Probe développe un nouveau système d'intelligence artificielle (IA) adaptative. Lors des parties en réseau, l'ordinateur traque les mouvements de tous les participants et les stocke dans sa base de données. Ensuite, il les implante dans son programme de « réflexion ». Pour l'IA par défaut, Probe a demandé à 250 personnes de se livrer à de nombreuses parties.

Dans la version finale, 16 joueurs pourront se livrer à une guerre sans merci et le jeu sera jouable via Internet. Initialement prévu pour le printemps 98, Probe a de bons espoirs d'avancer la date de sortie pour l'automne prochain.





DARK COLONY

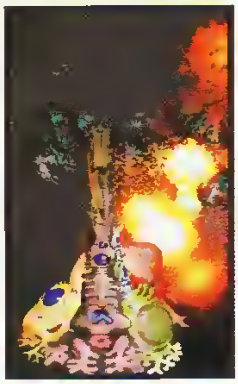
Afin d'affiner sa gamme de titres pour l'année en cours, Acclaim compte également sur ses nouveaux partenaires. Gametek, qui fait maintenant partie des « alliés » d'Acclaim, applique la dernière touche à un projet ambitieux : Dark Colony.



Les premiers plans visant à terraformer et à coloniser Mars remontent à la fin du XXe siècle, peu de temps après le développement du vol spatial. Les premiers objets terrestres à atterrir sur la surface de Mars furent les sondes d'explorations envoyées par les états unifiés de la Terre du XXe et du XXIe siècle afin d'analyser la surface et l'atmosphère de la planète. Elles trouvèrent un environnement complètement hostile à la vie humaine. Le projet de colonisation martienne sera lancée à la fin du XXIe siècle par un consortium économique important. La température de la planète a été augmentée en implantant des serres géantes dans l'atmosphère. La chaleur engendrée permettant de relâcher le dioxyde de carbone de la surface de la planète qui, à son tour, augmenta la vitesse du développement atmosphérique. Près de cent ans après le début du projet de colonisation martienne, les niveaux d'oxygène furent suffisamment élevés pour permettre d'établir une première colonie. La végétation, créée génétiquement, s'adapta rapidement à l'environnement changeant et se développa de manière spectaculaire. En quelques dizaines d'années, de grandes zones furent recouvertes de forêt martienne. Peu après la colonisation, des mines de Petra-7 ont été découvertes, éparpillées sur toute la planète. Le consortium développa alors un nouveau moyen de traiter le Petra-7 pour le convertir en énergie. Mais la découverte de cette nouvelle source d'énergie déstabilisa le consortium. Conduit par leur cupidité, ces hommes tentèrent individuellement de s'approprier le plus d'exploitations de Petra-7 possible, et fatalement, un conflit éclata. Pendant ce temps, tandis que les colonies s'étendaient sur la planète, elles trouvèrent les ruines d'une ancienne civilisation extraterrestre. Cette trouvaille aurait pu être l'une des plus importantes découvertes scientifique du siècle, si les aliens n'étaient pas réapparu à ce moment là. C'est une guerre raciale, cette fois-ci, qui éclata.









Esthétique bigarrée

Dark Colony est un succédané de Warcraft 2, dans la mesure où il propose, à peu de choses près, les mêmes options de jeu. L'intérêt principal reposant sur la différence esthétique et matérielle entre les deux camps opposés. Le joueur se décide pour l'une des deux campagnes, celle des humains et celle des « gris » (les martiens pas contents). En fonction de son choix, il aura accès à certains types de bâtiments et d'unités pour se défendre et soumettre son adversaire. L'interface est similaire à tous les C & C-like et se présente sous la forme d'une fenêtre principale (où l'action se déroule) et d'un bandeau fournissant non seulement des informations vitales, comme le nombre de ressources restantes mais aussi la liste des unités disponibles. Par contre, ce qui frappe d'emblée, c'est la qualité des graphismes. Les objets en 3D ainsi que les sprites sont fortement détaillés et colorés, et leurs animations particulièrement soignées. Le joueur commence avec une installation représentée par un plateau pentagonal sur lequel une tour de commande est érigée. Le





GREY TROOPER







DESERT CREATURES

développement des structures s'effectue progressivement, donnant accès à de plus en plus d'unités. Il est toujours possible d'améliorer les structures existantes pour se fournir en meilleures unités. Le nerf de la guerre et source d'énergie (et d'argent, par extension), c'est le Petra-7. Les mines sont dispersées sur la carte et peuvent même apparaître aléatoirement en cours de partie. Les martiens disposent d'un Slug pour extraire le minerai et les terriens d'une plate-forme minière (classique, quoi !). La variété des unités terrestres et volantes renforce l'intérêt d'un jeu comme Dark Colony qui s'annonce comme un concurrent valable dans la catégorie très prisée des jeux de stratégie. ■



« Les objets en 3D, ainsi que les sprites très détaillés, de Dark Colony sont fortement colorés et leurs animations particulièrement soignées. »





Dans l'espace,
le pouvoir ne se partage pas.



Sortie été 1997

Fonder votre colonie dans l'espace.



Gérer en temps réel chaque étape de la construction de votre colonie.
Vous devez affronter orages électriques, émeutes, irruptions volcaniques, tempêtes, virus mortel, les impacts de météorites, mais aussi la colonie dissidente.

Il vous faudra relever tous les défis.



Quelque soit le scénario ou le mode choisi (seul ou multi-joueurs en réseau local, modem ou internet) les menaces sont multiples, le danger permanent.
Outpost 2 vous pose la seule question : Vous êtes le créateur. Saurez-vous rester le maître?

Recevez gratuitement le CD-Rom Sierra



Coupon à compléter et retourner, sous pli affranchi au tarif en vigueur à :
SIERRA - 25, rue Jeanne Braconnier Immeuble "Le Newton" 92366 Meudon-La-Forêt Cedex

Nom :
Prénom :
Adresse :
Code Postal :
Ville :
Pays :

SIERRA®
http://www.sierra.fr

GEN4 101

Bethesda

I'll be back

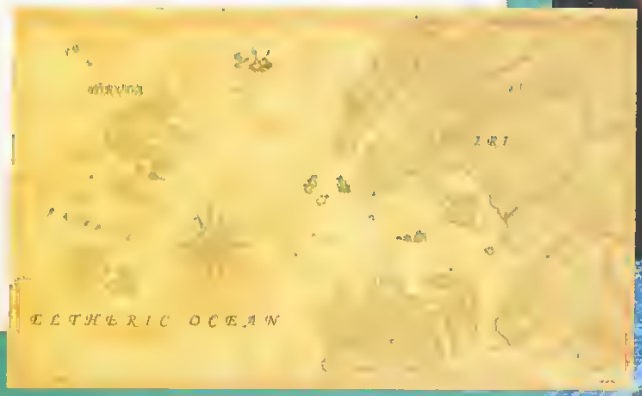


Un reportage réalisé par
Bruno Cardo

Softworks

Au royaume du XXL, la côte Ouest se taille la part belle en pourcentage de développeurs au mètre carré. C'est pourtant sur la côte Atlantique, près de Washington, que Bethesda Softworks nous a convié pour découvrir « l'après Daggerfall ».

L'année dernière a été riche en rebondissements pour Bethesda Softworks (BS). Une grande partie de ses ressources ont été focalisées sur la sortie mouvementée de la suite d'Elder Scrolls, Arena aux États-Unis. En effet, le produit trop buggé s'est vu greffer de multiples patchs. Une quasi-tragédie qui a donné le jour, dans les newsgroups, à cette maxime cruelle : « Daggerfall a enfin le patch parfait, il s'appelle Diablo ». Si cet épisode n'est pas très valorisant pour la société, il a eu le mérite de prouver l'orientation utilisateur de ces programmeurs de la côte Est. En effet, Bethesda Softworks, qui doit son nom à sa position géographique (Bethesda est une banlieue de Washington), s'est toujours attaché à essayer de produire des simulations de qualité. Depuis leur premier soft sorti en 1986, Gridiron (un jeu de football américain sur Amiga), la société a concentré sa production autour de deux grands axes : le sport et l'heroic-fantasy. On peut ainsi décliner la gamme Bethesda autour des deux ténors que sont Wayne Gretzky Hockey et Daggerfall. Cependant, le tableau n'est pas complet puisqu'il faut y rajouter un facteur déterminant dû à Rand Marlis (président de Creative Licensing Corp.) : les licences. Ce fut l'occasion d'incursions dans d'autres domaines avec, par exemple, le titre qui vous viendra le plus rapidement à l'esprit : Terminator (2029, Rampage, Operation Scour, etc.). Ce dernier s'étant même vu « renégocié » à Virgin pour des adaptations consoles. Bref, outre l'épisodique Delta-V, Bethesda s'est développé autour de cette politique.





La gamme à venir est intéressante à plus d'un titre puisqu'elle s'inscrit à la fois entre continuité et révolution. «Continuité» puisque BS ne délaisse pas ses domaines de prédilection En effet, 10Th Planet renommé The Last Planet est un simulateur à la Wing Commander. Quant à RedGuard et Battlespire, ils ont tous deux pour toile de fond l'univers d'Arena. Enfin X-Car, une simulation automobile, apportera la touche «sport» chère à ces développeurs. «Révolution», car ce sera l'occasion pour nous de découvrir le XnGine. Ce moteur 3D est, selon ses concepteurs, l'un des plus rapides sur machines non-accélérées. Il servira de base, dans différentes versions. à chacun des nouveaux titres Bethesda. Mais de la manière dont les polygones sont gérés, les développeurs ont quelques soucis à apporter dans l'immédiat un support 3Dfx. Pourtant, ils nous ont promis que cela devrait être résolu dès la sortie de RedGuard. De plutôt bonnes nouvelles pour les possesseurs de configurations moyennes et de cartes 3D.



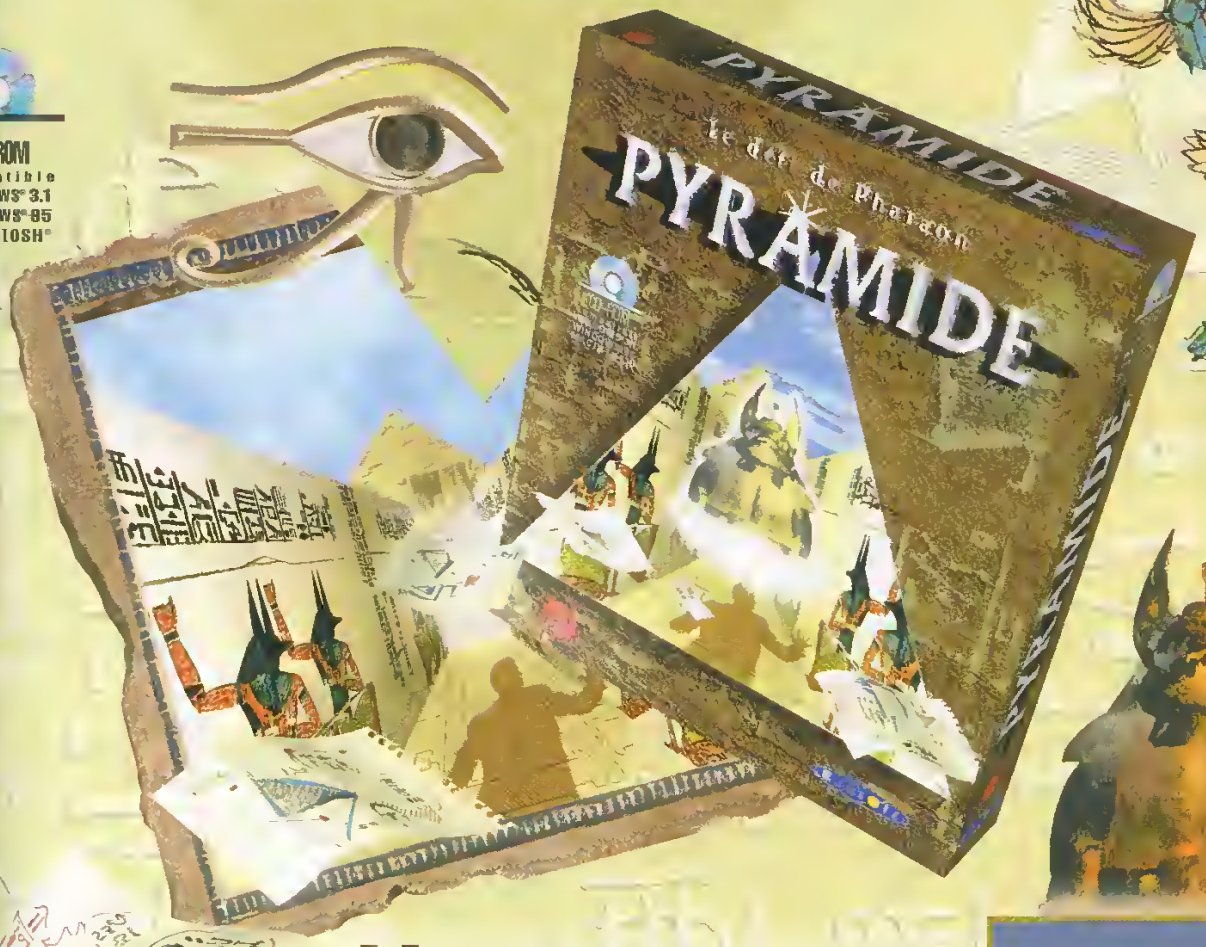
Un futur grand ?

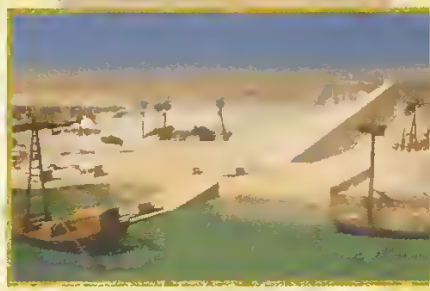
Si «l'après Daggerfall» s'annonce alléchant sur le papier, c'est surtout de visu que l'on est impressionné par la qualité des titres à venir. Chacun de leurs softs ayant le potentiel, pour diverses raisons, d'être des hits en puissance. Alors, Bethesda Softworks appelé à devenir «The Next Big Thing» dès la seconde moitié de cet année ? On le sait déjà, le passage d'une alpha/pré-bêta à une version finale est toujours un exercice délicat pour les développeurs. Mais, s'ils négocient bien cette pirouette, aucun doute que cette fin d'année sera riche pour Bethesda et pour nous. Parallèlement à tout ceci, ce n'est pas une surprise, l'équipe est rentrée en phase de design sur le troisième volet des Elders Scrolls (au nom provisoire de Morrowind). On nous promet même une surprise en septembre avec un projet de très grosse licence.

Aurez-vous le courage de relever le défi du Pharaon ?

TLC-Edusoft
Toute La Connaissance

CD-ROM
Compatible
WINDOWS® 3.1
WINDOWS®95
MACINTOSH®





Un mystérieux sortilège vous plonge au cœur de l'Egypte ancienne. Pour briser le maléfice et revenir dans le présent, vous devez aider le pharaon à construire sa Pyramide.

Il vous faudra faire preuve d'habileté, d'intuition et d'astuce pour superviser les travaux, déjouer les complots et résoudre les énigmes.
Au cours de ce voyage spatio-temporel, vous retrouverez une des plus extraordinaires civilisations antiques, vous découvrirez un mode de vie aujourd'hui disparu, une mythologie et des Dieux fascinants...





KNOWLEDGE ADVENTURE

Disponible dans les principaux points de ventes Auchan, BHV, Boulanger, But, Carrefour, Conforama, Continent, Cora, Darty, FNAC, Hypermédia, Interdiscount, Leclerc, Rallye, Surcouf, Virgin - AB Computers en Belgique, LogicoSoftware en suisse.

☐ Oui je souhaite recevoir des informations sur le CD-ROM PYRAMIDE.

A retourner à :

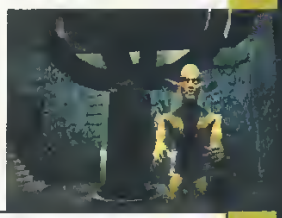
TLC-EDUSOFT
132 bd Camélinat
92247 MALAKOFF Cedex
Tél.: 01 46 73 05 55 Fax : 01 46 73 05 65

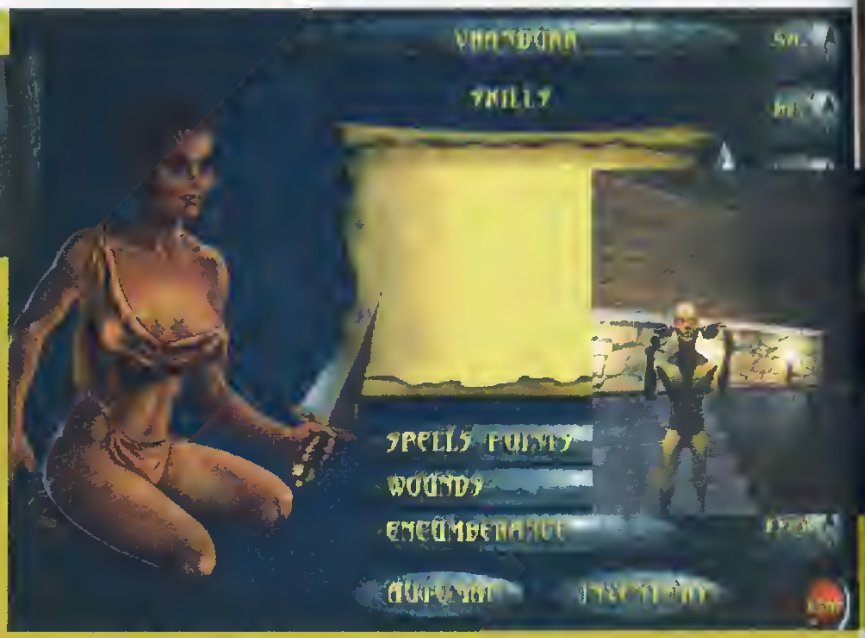
Nom / Prenom

N° Rue

GEN4 101

180





Bethesda effectue une descente aux enfers avec le prochain soft du programmeur des Elder Scrolls. Un clone d'Ultima Underworld conjugué à la sauce action !

BattleSpire



BattleSpire est l'un des très gros projets à venir. La preuve, c'est Julian Leffay, le programmeur vedette de Bethesda (et responsable des Elder Scrolls) qui s'atèle à la tâche. Tout comme RedGuard, le jeu apparaît comme une déclinaison basée sur l'univers de Tamriel. Vous y incarnez un sorcier invité dans la citadelle la mieux protégée de l'Empire : le camp d'entraînement de l'élite des sorciers-guerriers. Mais une mauvaise surprise vous attend à l'arrivée puisque tout n'y est plus que carnage et désolation. Vous découvrirez bientôt que cela fait partie d'un complot initié par un puissant prince-démon, Mehrunes Dagon. Bref, si le scénario est assez commun, il illustre bien les deux thèmes forts du jeu : la magie et une ambiance démoniaque. Et, le « Childguard Parental Control » annoncé nous garantit déjà quelques catacombes glauques dans une ambiance inferno-gothique sympa. Doté d'une vue subjective, le produit se veut d'inspiration Ultima Underworld. Il serait pourtant restrictif de l'assimiler à un clone du chef d'œuvre de Warren Spector. En effet, BattleSpire apparaît d'emblée comme un mélange







action/RPG. Concrètement, le jeu utilisera le système de création des personnages de Daggerfall (l'un des plus complets à ce jour). Pour les non-initiés, il s'agira de répartir des points dans de multiples compétences qui viendront s'améliorer au fur et à mesure de la progression dans l'aventure. Il sera permis de choisir parmi six races différentes. Cela se traduira aussi par la possibilité de pouvoir créer ses sorts, les modifier, etc. L'autre facette «rôliste» proviendra de l'adjonction de pièges, d'énigmes à résoudre dans les niveaux, et, surtout, des phases de dialogues avec les NPC (No Players Characters). Bref, on aurait là toutes les composantes classiques d'un jeu de rôle doublé d'un côté action.

La croix et la bannière

L'orientation multijoueur du soft en témoigne. Il sera possible de s'affronter ainsi jusqu'à huit (Julian Leffay essaie d'augmenter la participation à 12) via Modem, ou réseau local. Notez que le support TCP/IP, désormais incontournable pour jouer directement sur le Net, est également au menu. Autre détail qui ne trompe pas quant à la vitesse de l'action, la possibilité d'assigner tel ou tel sort aux raccourcis claviers. En réseau, on retrouvera tous les modes de jeux habituels, le deathmatch ou par équipe. Autre élément intéressant : la possibilité d'un mode (ce n'est pas encore sûr) dont on ne se lasse plus grâce à Threewave et Quake – le CTF (Capture The Flag). Notez que si les combats sont essentiellement de type magiques avec utilisation de tout l'éventail de sorts possibles, il existe quelques armes pour le corps à corps (peu nombreuses) comme le bâton ou l'épée. Vous l'aurez compris, l'objectif des développeurs est, sans doute, de réaliser la synthèse du meilleur des deux styles. S'il est difficile à ce jour de savoir si le cocktail sera bien dosé, techniquement, BattleSpire s'annonce assez fort. En effet, en haute résolution (65 000 couleurs) avec des effets de lumière dynamique, les sorts se traduiront par des effets spéciaux de qualité. Un exemple, l'envoi d'une boule de feu sera accompagné par de la lumière sur les murs. Mais, si cela apparaît presque banal de nos jours, le top reste que selon votre dosage du sort, celle-ci pourra rebondir contre les parois, chercher un adversaire, etc. Cette dimension tactique (décuplée par les six races différentes) fait que BattleSpire s'annonce comme un titre très intéressant. À noter qu'on y retrouvera une vingtaine de monstres au fil des huits niveaux que comportera le soft. De plus, étant donné que les niveaux initiaux sont assez vastes, le jeu devrait en accueillir d'autres spécialement dédiés au mode multijoueur. En résumé, à suivre absolument.









Red

RedGuard est le fruit d'une approche semblable à celle de BattleSpire, à savoir une déclinaison de l'univers des Elders Scrolls. Le soft sera ainsi le premier d'une nouvelle série : les Elder Scrolls Adventures. Le concept est similaire, par son mode de représentation, au titre phare d'Eidos : Tomb Raider. En effet, le personnage est représenté en pied, de dos, et l'action en 3D temps réel. Cette fois, vous êtes dans la peau de Cyrus un pirate se rendant sur l'île de Stros'M Kai pour y rechercher sa sœur disparue. Le scénario paraît banal mais, ne vous y trompez pas, cela sera un des points forts du jeu. En fait, au niveau scénaristique, on peut le comparer à l'une des références en la matière : Prisoners of Ice d'Infogrames. En effet, résolutions d'énigmes et phases de dialogues sont au rendez-vous. On trouvera ça et là des potions de soins et autres objets à ramasser. Mais, ce qui rend RedGuard intéressant, c'est l'utilisation massive des effets de caméra dynamique. Il n'y aura ainsi aucune scène cinématique à proprement parler, juste des séquences avec changements de plan pour rythmer les événements importants ponctués, par exemple, par un gros-plan sur le perso afin d'illustrer sa réaction. Attendons-nous dans les prochains mois à ne plus assister à des mélanges de représentations, mais à ce que l'on pourrait qualifier pompeusement de « virtual theater 3D ». Cela a le mérite d'immerger complètement le joueur dans sa partie.

Côté aventure, RedGuard s'annonce donc comme un grand produit. Ainsi, même s'il n'existe pas de gestion jour et nuit, les différents NPC seront chacun dotés d'une personnalité forte. Cela aura le mérite de nous amener à comprendre l'organisation de l'île, ses histoires, etc. Cela sous-entend que l'aventure ne sera pas linéaire mais comportera ce que l'on pourrait ap-



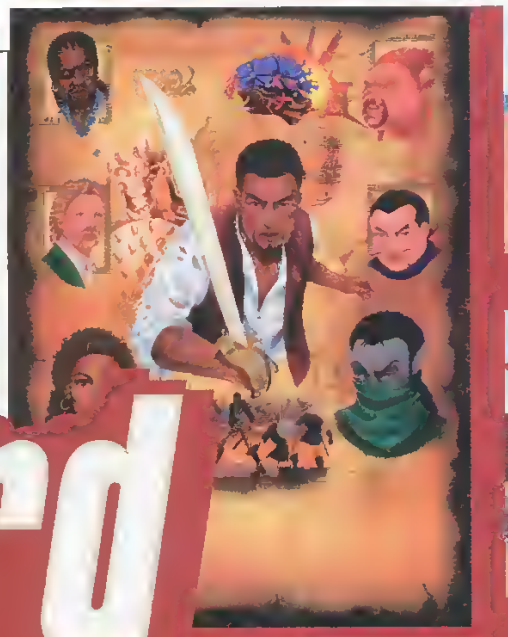






RedGuard, fils naturel de Lara Croft et de l'imagination fertile des développeurs de Bethesda, est l'un des titres majeurs de la société. Attention, petit bijou en préparation.

RedGuard











peler des «mini-quêtes» non obligatoires pour progresser. Il y aura parallèlement plusieurs façons de résoudre telle ou telle énigme.

À grands coups de sabre

L'autre caractéristique notable de RedGuard est le combat à l'épée. Les fans de Pirates Gold ou du vieux Swashbuckler sur Apple II (voire Monkey Island dans un genre plus verbal) apprécieront sûrement ce retour sur le devant de la scène des combats version flibuste. Malheureusement, la qualité de ce mode reste, pour l'instant, une inconnue. La version de démonstration étant encore assez peu avancée pour ce faire une opinion. Selon le designer, il n'y aura pas vraiment de coups spéciaux mais l'éventail restera classique à savoir différentes parades, esquives, attaques, etc. C'est en fait l'aspect sur lequel l'équipe se concentre actuellement. Si la composante aventure procure au jeu une identité forte et originale, n'oublions tout de même pas le côté action. Outre les combats, on aura ainsi droit à la panoplie habituelle que nous réserve le genre. Certains passages exigerons de sauter de plate-forme en plate-forme, actionner des leviers et même agripper des lianes. D'autres contiendront quelques pièges à éviter. Mais, RedGuard se distingue par un grand nombre d'environnements différents et de lieux assez vastes. L'aventure nous conduira de montagnes peuplées de nains jusque sur des navires de la flibuste locale en passant par le palais du Gouverneur. Techniquement, on aura droit à du SVGA 640x480 utilisant la dernière version du XnGine avec effets de lumières dynamiques (et peut-être support 3Dfx) Enfin, on nous promet une quarantaine d'heures de jeu pour finir l'aventure, ce qui est la moyenne standard. En résumé, RedGuard a tout du super soft. Cela reste conditionné par la qualité des combats et des énigmes car, techniquement et niveau scénar, aucun souci à se faire. Arrivée prévue en fin d'année.



X-Car

Bethesda fait des infidélités au hockey pour un temps avec l'objectif de nous livrer une simulation automobile ambitieuse et d'un genre peut-être nouveau.

X-Car (pour Experimental Car) sera la première vitrine technologique du XnGine pour Bethesda Softworks. Conçu avec l'aide de Lewis Caroll (sic !), célèbre designer de voitures américaines, cette simulation de course se veut le nec plus ultra en matière de réalisme et de customisation. Il dispose ainsi d'un éventail de paramètres ajustables hallucinants. X-Car, au-delà de l'attrait de la course pure et dure, joue la carte de la technique. Les ajouts possibles sont multiples et font aussi partie des dernières technologies du moment avec par exemple, les suspensions dynamiques. Pour illustrer jusqu'à quel degré de réglage les développeurs souhaitent aller, sachez qu'après la sortie du soft, Bethesda compte mettre à disposition sur son site Web un éditeur de pneus ! Mais, bien sûr, un réglage efficace d'un prototype passe par la « visualition » de nombreux paramètres. Le soft comprend ainsi une multitudes de données avec ce qui se fait de mieux en télémétrie. Il est ainsi permis de voir si les rapports de vitesse sont bien réglés, de les ajuster, etc. Pour aller encore plus loin, vous pourrez enregistrer votre course, l'analyser et la détailler avec toutes ces données. Bref, X-Car est pointu et le mot est faible !









Technique de pros

Bien entendu, cela ne veut pas dire que dans le jeu, la course est un aspect mineur. Mais, conformément à la réalité et aux conseils du « Professeur » Prost, une course se gagne autant à l'atelier que sur la piste. C'est presque une autre vision des simulations automobiles qu'introduit là Bethesda. Les conditions météos (pluies, vents et autres données physiques) influenceront sur le comportement de votre proto. X-Car veut atteindre un degré de réalisme inégalé et, si l'on se réfère aux possibilités de réglages, il est appelé à devenir un soft adulé par les techniciens. Bref, le soft des Otakus du



bitume. Heureusement, un mode arcade est prévu pour une plus grande accessibilité. Quant aux circuits, ils sont au nombre de dix (dont cinq imaginaires). Et, techniquement, le jeu tournera en 800x600 avec possibilité de jouer en réseau jusqu'à huit via modem ou réseau local. Bref, vous voilà prévenu, Bethesda lance le pari d'apporter une simulation originale et complexe. Le seul constat désobligeant reste que les graphismes paraissent quand même être en dessous des productions actuelles. Mais, notez qu'à la vue de la démo qui traînait sur le Net, les choses ont fortement évolué. ■



CENTURY SOFT

PC CD-ROM JEUX

VOTRE JEU 48H CHRONO EN

04.73.60.00.18

3615 CENTSOFT

FAX 04 73 60 00 17

SPECIAL ANNIVERSAIRE

NOUVEAUTÉS

688i HUNTER KILLER vf win 95	329
ADIDAS POWER SOCCER vf	319
AGE OF SAIL vf	299
ATLANTIS vf	335
BATTLEGROUND shiloh vf	269
BATTLEGROUND antietiam vf	269
BETRAYAL IN ANTARA vf	309
BIRTHRIGHT vf	309
BLOOD vf	319
CARMAGEDDON	269
CONQUEST EARTH vf	299
CYCLONE cite des âmes vf	299
DARK REIGN vf*	295
DIE HARD TRILOGY	319
DOMINION vf	319
DUNGEON KEEPER vf	299
ECSTATICA 2 vf	295
FA 18 HORNET	TEL
FIFA SOCCER MANAGER vf	245
GREAT BATTLES of Alexander	319
GT RACING 97 vf	249
HEROES might & magic scen	169
INDEPENDANCE DAY	319
INTERSTATE 76 vf*	295
JEDI KNIGHT Dark Forces 2 vf*	335
JONAH LOMU RUGBY vf	299
LES MYSTERES DE LOUXOR vf	329
LE VOLEUR D ESPRIT vf	279
LITTLE BIG ADVENTURE 2 vf	319
MICROMACHINE 3 V vf	299
PETE SAMPRAS vf	299
PANDEMONIUM vf	295
PERFECT WEAPON	319
PINBALL TIME SHOCK	279
PRIVATE EYE vf	279
RESIDENT EVIL	TEL
RISING LANDS vf	335
SHADOW WARRIOR	329
TITANIC vf	329
WRECKING CREW	269

20 WARGAMES CLASSICS	259
A10 CUBA vf	299
AH 64D LONGBOW vf +data	295
ACTION SOCCER +joypad vf	249
AGE OF RIFLES vf	335
AIR WARRIOR 2 nf	249
ALERTE ROUGE,CliC vf	295
ALIEN TRILOGY	325
APACHE longbow + HIND vf	289
ARE YOU READY & RED ALERT	169
ARCHIMEDEAN DYNASTY vf	249
AWARD WINNERS vf compil	269
BAD DAY ON THE MIDWAY vf	299
BATTLEGROUND 1 2ou 3 vf	329
BLOOD & MAGIC vf	295
CAESAR 2 vf	245
CAPITALISM vf	299
CHEVALIERS DE BAPHOMET vf	199
CHESS MASTER 5000 vi win95	
CITE DES ENFANTS PERDUS vf	245
CIVILIZATION 2 vf win	335
CLOSE COMBAT vf win 95	325
COMANCHE 3 vf*	329
Command&conquer svga vf	325
CONQUEST new world luxe vf	195
CREATURES vf win 95	245
CRUSADER NO REGRET nf	269
DAGGERFALL nf	329
DARKLIGHT CONFLICT	295
DAVIS CUP TENNIS	199
DEADLOCK vf	295
DEADLY GAMES nf	289
DEATH RALLY nf	165
DESTINY vf win 95	295
DESTRUCTION DERBY 2 nf	295
DIABLO nf win95	319
DISCWORLD 2 vf	239
DRAGON LORE 2 vf	269
DUKE NUKEM 3D +plutonium	199
EMPIRE 2 vf	289
ERADICATOR	220
F1 GRAND PRIX 2 vf	329
F22 LIGHTNING 2 vf	295
FALLEN HAVEN nf	269
FIFA 97 vf	299
FLIGHT SIMULATOR 6 vf win95	365
FLYING CORPS vf	319
FOOTBALL MANAGER 96/97 vf	319
FORMULA ONE vf	339
GABRIEL KNIGHT 2 vf	269
GENDER WARS vf	279
GENE WARS vf	269
GOLDEN 10 vol 1 ou vol 2 vf	299
GRAND PRIX MANAGER 2 vf	289
HARPOON CLASSIC 97 nf	265
HEROES might & magic 2 vf	335
IM1A2 ABRAMS nf	295

JETFIGHTER 3 vf*	329
KICK OFF 97 vf	289
K K N D vf	249
L ENTRAINEUR + data 97 vf	269
LAST EXPRESS vf	299
LEISURE SUIT LARRY 7 vf	295
LIGHTHOUSE vf win	249
LORDS OF THE REALM 2 vf	295
LOST VIKING 2	299
MAGIC L'ASSEMBLEE vf *	329
MASTER OF ORION 2 vf	319
M A X vf	295
M D K vf	295
MEGARACE 2 vf	295
MOTO CROSS	265
MOTO RACER vf win 95	295
MYST vf	295
NASCAR RACING 2 vf	269
NBA LIVE 97 vf	299
NEED FOR SPEED 2 win 95 vf	295
NHL HOCKEY 97 vf	329
NINE vf	329
OUTLAWS	299
OVER THE REICH vf	349
PANDORA DIRECTIVE vf	319
PHANTASMAGORIA 2 vf	319
POD vf win 95	329
POWER CHESS vf	279
POWER F1 nf	279
PRIVATEER 2 the darkening vf	329
QUAKE	195
QUAKE MISSIONS 1 ou 2	195
RALLYE CHAMPIONSHIP vf	269
RALLYE CHAMPION X MILES vf	159
RAMA vf	249
REBEL ASSAULT 2 vf + making	195
REDNECK RAMPAGE	319
RISK vf win 95	289
ROAD RASH vf win 95	269
ROLAND GARROS 97 vf	299
SAND WARRIORS	299
SEGA RALLY win 95	295
SENSIBLE world soccer 97pad	245
SCRABBLE vf	365
SCREAMER 2vf	199
SETTLERS 2 vf	335
SHERLOCK HOLMES 2vf	319
SIMCOPTER win 95 vf	279
SKYNET	225
SOLAR CRUSADE vf	269
SPYCRAFT vf	325
STALINGRAD nf	349
STAR GENERAL vf*	335
STAR TREK GENERATION vf	329
STEEL PANTHERS 2 vf*	315
STREET RACER +paddle vf	239
SUPER EF 2000 win 95 vf	319
SUPER LEAGUE PRO RUGBY	319
SYNDICATE WARS vf	289
S T O R M vf	249
TENNIS ELBOW	169
TEST DRIVE OFF ROAD	299
THE DARK EYE vf	249
THE DIG vf integrale	249
THE GENE MACHINE vf	269
THEME HOSPITAL vf	315
TIME COMMANDO vf	269
TIME WARRIORS + Paddle	309
TOMB RAIDER vf	295
TOONSTRUCK vf	149
TOTAL MANIA vf	249
TREASURE HUNTER vf	289
UNE POUPEE PLEINE AUX AS vf	289
URBAN RUNNER vf	245
UEFA champion league 97vf	319
VERSAILLES complot vf	349
WAGES OF WAR nf	295
WARCRAFT 2 deluxe vf	335
WARHAMMER vf win	329
WAR WIND vf*	289
WAYNE GRETZKY HOCKEY vf	249
WING COMMANDER 4 vf	245
WOODEN SHIP & Iron men vf	349
WORMS + SCENARIO vf	269
X WING VS TIE FIGHTER vf*	329
Z vf	149
ZORK NEMESIS vf	329



CD PROMO

99 F

11th HOUR vf	
3D ULTRA PINBALL	
Aces of the deep vf	
ALIENS vf	
BATTLE ISLE	
BATTLE ISLE 3 vf	
BEHEVIA STEEL SKY vf	
BIG RED RACING	
BUREAU 13	
CIVIL WAR vf	
CIVILIZATION vf	
COLONIZATION vf	
CONGO vf	
CRUSADERS NO REMORSE	
DESTRUCTION DERBY	
DISCWORLD vf	
DOPAM 2	
DRAGON LORE vf	
DUKE NUKEM 3D vf*	
DUNE I +2 vf	
DUNGEON MASTER 2 vf	
ENIGME MARTIE LU vf	
EURO fifa vf	
FADE TO BLACK vf	
FANTASY GENERAL vf *	
PRIDE OF GLORY vf	
FIFA 96 vf	
FRANKENSTEIN vf	
GUILTY vf	
GRAND PRIX F1 nf	
GRAND PRIX MANAGER vf	
GREAT NAVAL BATTLE 4	
HEROES might magic vf	
INCA 2 vf	
JAGGED ALLIANCE vf	
JEWELS ORACLE vf	
KING QUEST 7 vf	
LAND OF LORE vf	
LAST DYNASTY vf	
LITLE BIG ADVENTURE vf	
LORDS OF THE REALM vf	
LOST EDEN vf	
MAGIC CARPET 2 vf	
MECHWARRIOR 2 vf	
MEGARACE 2 vf	
NASCAR RACING 1	
NHL HOCKEY 95 vf	
NORMALITY vf	
PANZER GENERAL	
PANZER GENERAL 2	
PIRATES GOLD vf	
PITFALL vf WIN95	
PLAYER MANAGER 2 vf	
POLICE QUEST SWAT vf*	
PVGT vf	
RALLYE	
RSALM vf HALMINNDE	
REBEL ASSAULT vf	
RICHARD LEE CIVIL WAR vf	
SAM & MAX vf	
SCREAMER	
SETTLERS vf	
SILENT HUNTER vf*	

149 F

SILENT THUNDER vf*	
SIM CITY vf	
SHIVERS vf	
STEEL PANTHERS vf	
SYNDICATE vf	
TENWAR vf	
TILT vf	
THEME PARK vf	
THE MEANS WAR vf	
TOSHINDEN	
TRANSPORT TYCOON vf	
UNDER KILLING MOON vf	
U.F.O vf	
US NAVY FIGHTER vf	
UT TICONDEROGA vf	
ULTIMA 8 vf	
VIRTUA CHESS vf	
WARCRAFT	
WARCRAFT 2 2D mirwana	
WEREWOLF	
WOLFPACK	
WRESTLEMANIA	
X COM vf	
YODA STORIES vf	
ZIDANE FOOTBALL vf	

189 F

ALBION vf	
ALERTE ROUGE MS TAIGA vf	
BURIED IN TIME vf	
CHC Opération survie vf	
DARK FORCES vf	
FOOTBALL LIMITED vf	
FULL THROTTLE vf	
HARD LINE vf	
HARVESTER vf	
HELICOPS +	
IN THE 1ST DEGREE vf	
KLICK & PLAY vf	
L'AFFAIRE MORLOV vf	
L'ENTRAINEUR DATA 97 vf	
MICROMACHINE 2 KIT vf	
OPERATION vf	
PRO PINBALL THE WEB vf	
RAPIER vf	
RETURN to ZORK	
SEA LEGENDS vf	
SETTLERS 2 (MIRO) vf	
SHADOWAVE ASSAULT vf	
SILENT STEEL vf	
SUNCI SUIT vf	
SUPERMARTE vf	
THUNDERHAWA 2 vf	
TIE FIGHTER collection vf	
TOP GUN vf	
U E F A CHAMPION LEAGUE vf	
who shot johnny rock	
WING COMMANDER 3 vf	

ACCESSOIRES

THRUSTMASTER volant grand prix*	690
THRUSTMASTER manette FCS 2 win95	490
THRUSTMASTER manette top gun	329
THRUSTMASTER T2 volant + pedalier*	990
THRUSTMASTER ACM game card	279
QS SQUADRON manette gaz + manche	590
PRO PLAYER gamepad 4 boutons	89
TURBO PLAYER gamepad 6 boutons turbo	119
DOUBLEUR JOYSTICK + TURBO PLAYER	169
MICROSOFT SIDEWINDER game pad 8b	275
CARTE 3DFX MAXI GAMER + POD vf*	1440

AMIGA NOTRE CATALOGUE SUR DEMANDE

COMMANDEZ 24H / 24 CONSULTEZ les nouveautés

3615 CENTSOFT 2.23F mn

*COMMANDE DE LOGICIELS HORS PROMOTION

POUR TOUTE COMMANDE DE LOGICIELS DE PLUS DE 400F* Century Soft vous offre pour son 9ème Anniversaire

UN JEU GRATUIT

à choisir dans la liste ci-dessous

RIPPER vf / OFFENSIVE vf / UEFA CHAMPION LEAGUE vf / VIRTUA CHESS vf / FURY 3 vf / FOOTBALL LIMITED vf / MICROMACHINES 2 vf / SEA LEGEND vf / SECRET MISSION vf / WORLD RALLY FEVER / MAXIMUM ROAD RACER / SILENT STEEL vf / INNOCENT vf / L' AFFAIRE MORLOV vf / SPUD No1

CENTURY SOFT BP8 63018 CLERMONT-FD CEDEX 2

NOM

PRENOM

ADRESSE

CP TEL

VILLE

TYPE DE MACHINE

☐ CHEQUE ☐ certifie être majeur pour CD charme

☐ CARTE BLEUE date d'expiration

No

TITRES PRIX

Frais de port

☐ NORMAL 25F

☐ COLISSIMO 32F garantie 48H

☐ CONTRE REMBOURSEMENT 75F

☐ CD-ROM

☐* Materiel 50F

TOTAL A PAYER

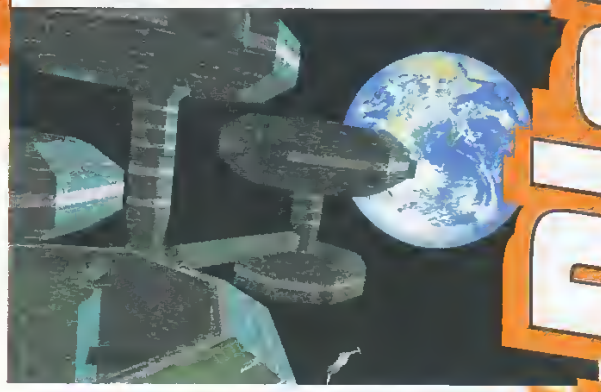
Signature

G4 101

The Last Planet

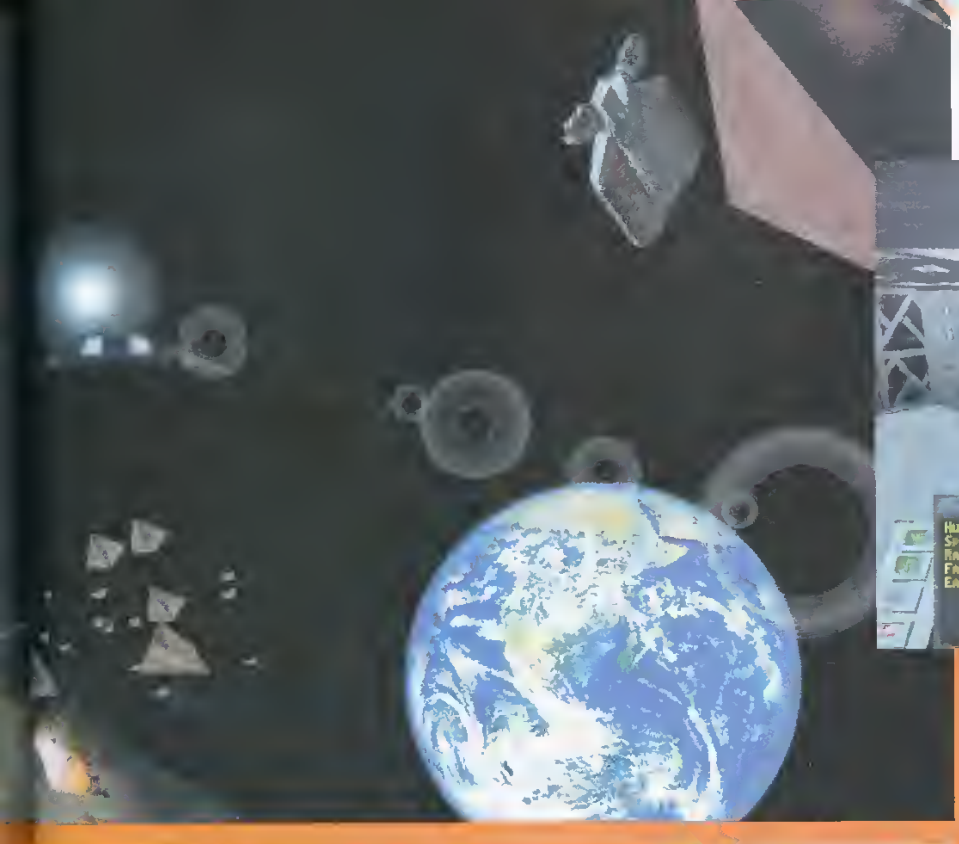


Incartade dans l'univers des Wing Commander, The Last Planet a quelques atouts dans sa manche pour nous fournir de longs et palpitants combats spatiaux. Qui s'en plaindra ?



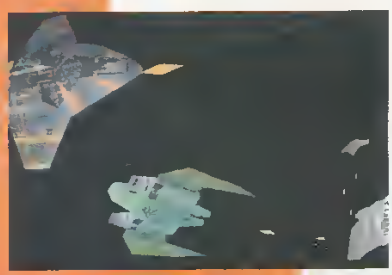
Connu anciennement sous le nom de 10Th Planet, le jeu devait être l'occasion pour Bethesda d'utiliser l'univers du film *Centropolis* dont ils négociaient les droits. Apparemment, pour d'occultes raisons, la transaction n'a pas abouti. Sans dévoiler totalement le scénario, vous en aurez à peu près compris la trame en comptant sur les doigts de la main le nombre de planètes composant notre système solaire : neuf (cinq pour les manchots). Encore une fois pour cette simulation spatiale, on retrouvera une des marques de fabrique de Bethesda à savoir le mélange des genres. Concrètement, vous devrez essayer de sauver l'humanité d'une grande menace. Cela s'opérera à la fois par un côté stratégie où vous devrez gérer différentes ressources et recherches mais aussi par des séquences de combat à la Wing Commander. Notez que, outre les cinq vaisseaux sélectionnables, l'un des intérêts majeurs provient du fait qu'ils pourront être équipés à volonté. Vous aurez ainsi à votre disposition environ 80 armes et armures pour ajuster votre astronef. Mais, le plus remarquable reste que les missions ne seront pas de type statique. En effet, au fur et à mesure de l'évolution du conflit, il vous sera permis de choisir quel objectif privilégier par rapport à un autre. En quelque sorte, vous aurez le double chapeau de pilote et de commandant suprême des forces terrestres. Ce zeste de stratégie influera directement sur le cours des missions et vice-versa. Ainsi en découvrant un engin alien, vous apprendrez très tôt qu'il existe un moyen irrémédiable de stopper la













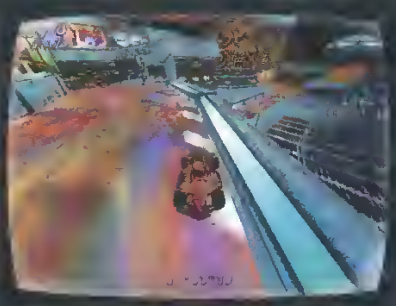
menace qui pèse sur vos épaules. Vos recherches vous permettront d'obtenir de nouveaux types d'équipements et d'armes selon un schéma désormais classique.

Un univers SF familier

Toutefois, n'exagérons rien, le degré de liberté prévu n'atteint pas la dimension d'un Daggerfall. Il sera en effet restreint par un passage obligé dans l'accomplissement de certaines missions. Tout ceci pour marquer les étapes de l'histoire et donner un fil conducteur au jeu. The Last Planet se présente ainsi sous bien des aspects comme un clone de Wing Co. La différence notable provenant plutôt du nombre d'appareils ennemis possibles à l'écran. Des combats avec une vingtaine d'appareils dans votre champ de vision ! Le développeur principal a illustré les capacités du XnGine en nous montrant deux gigantesques astéroïdes. La fluidité du tout prouvant que le moteur de Bethesda n'a aucun problème à les assumer. De gigantesques vaisseaux ainsi que des passages au sol seront aussi prévus. L'autre élément sur lequel Bethesda compte se différencier du soft d'Origin est la dimension tactique des combats. Des tempêtes magnétiques ou des zones de trous noirs pourront ainsi les affecter. On retrouvera également tout l'attirail connu des amateurs de SF tels que les pulsars, les neutralizers, etc. Bref, gageons que cet aspect primordial, devrait être, incontestablement, une valeur ajoutée par les développeurs de Bethesda. Surtout que The Last Planet, comme toutes leurs prochaines productions (mis à part RedGuard), est aussi orienté multijoueur. On ne s'en plaindra pas ! The Last Planet offrira donc la possibilité de s'affronter jusqu'à huit par modem, réseau local. Le support TCP/IP est aussi du lot pour les éventuels survivants à la politique tarifaire de France Telecom. Mais je m'emballe… Pour l'instant, on peut regretter qu'aucun support carte accélératrice 3Dfx ou Vérité ne soit prévu par le biais de Direct 3D ou d'OpenGl. Pourtant, la possibilité d'un patch *a posteriori* n'est pas exclue. Mais, ne soyons pas mesquins, l'aspect tactique promis pour les combats et la fluidité du XnGine devrait nous permettre d'attendre quelques mois avant que cela ne soit corrigé.



R.zemi, Milan.



Mani-TZ, Barcelona.



[illegible], [illegible].



Steph, Toulouse.



Daffy, Ruchla Serja.



Fred, Tahiti.

VOUS NE SEREZ



Jimmy, Livecy.



Julie, Montreal.



Cyril, Gagny.



J.B. Najmi.



Franck, Tokyo.



Veronika, Istanbul.

Un Pentium 120* SUFFIT

*avec ou sans la technologie MMX™



PLUS JAMAIS SEUL

A JOUER !

POD, c'est le must du mode multijoueur. Défiez jusqu'à 7 autres concurrents : 2 joueurs sur un PC en écran splitté, 4 par link et jusqu'à 8 en réseau, modem ou sur Internet*. Internet ? Parlons-en : vous pourrez télécharger les courses fantômes de concurrents du bout du monde, des nouveaux circuits tous les 15 jours et des voitures inédites tous les mois. Prêt à relever le défi ? Choisissez un des 8 bolides mis à votre disposition et customisez-le selon votre style de conduite. Et c'est parti pour la course la plus explosive de votre vie. Parcourez à plus de 300 km/h, 16 circuits en 3D temps réel truffés d'embûches et de raccourcis. Prenez garde à ne pas vous laisser hypnotiser par la fluidité et les graphismes époustouflants en 35 000 couleurs ou par la bande en Dolby™ Surround** !

POD est le jeu le plus rapide jamais vu sur PC : 32 images/seconde, 50 images avec un accélérateur de carte graphique. Une partie se joue en ce moment même quelque part sur Internet, alors n'attendez pas que votre pizza refroidisse : téléchargez dès maintenant le shareware de POD sur le site Ubi Soft http://www.ubisoft.fr. Ils vous attendent....

*

**

http://www.ubisoft.fr

Infos Trucs et Astuces 3615 Ubi Soft

Ubi Soft

La rédac' en folie !

Dans la série « Gen4 enlève le bas du masque », nos moyens de locomotion respectifs ont sûrement quelque chose à voir avec notre Moi profond, limite abyssal. Alors, voilà.



STÉPHANE

Transfert sportif

Nous nous demandions comment Stéphane faisait pour être partout, au téléphone, en réunion, en train de jouer à Interstate'76, sans que nous le voyions jamais passer dans les couloirs. Ce n'est que lorsqu'il s'est matérialisé devant Thierry que nous avons enfin compris : Stéphane possédait un téléporteur ! Un cadeau du Capitaine Kirk selon ses dires. Bien que satisfaits d'avoir levé ce mystère, nous lui avons toutefois suggéré de laisser son téléporteur au vestiaire quand il joue au base-ball. Il nous a quand même fallu 15 jours pour retrouver toutes les dents de Thierry !



FRED

Amour Total

Même lorsque Fred est totalement absorbé par une partie d'Interstate'76 ou d'Extreme Assault, personne n'osera lui dire que sa 4L est un tas de boue. Trop dangereux. Fred aime cette voiture. Il l'appelle même Choupette. Bien sûr, nous lui avons dit qu'elle vieillirait plus vite que lui et que leurs routes se sépareraient un jour mais il n'a pas vu *Highlander*, il ne peut pas comprendre. D'ailleurs, que faire contre un tel amour ? Symbole de leur union platonique, Fred porte en permanence un cric. On a connu plus pratique. Mais il s'en fout, le Frédéric (attention, poème).

OLIVIER

Big bollocks

D'accord, en lui signifiant que sa voiture, une Twingo, n'était pas vraiment une bagnole de mâle, nous avons été maladroits. Didier, bonne âme, a bien ajouté « inventez l'eau de vie qui va avec » pour redonner un soupçon de masculinité au véhicule, mais il était déjà trop tard, Olivier boudait. Enfermé dans son bureau, il a d'abord joué à Interstate'76 pendant des semaines, un jeu hautement viril, et puis un matin, il a surgit sur le parking de Pressimage avec ce monstre mécanique, triomphant ! Fred, imprudent, a alors remarqué que son porte-clefs faisait un peu gonzesse..





TOP JEUX DE RÔLE

N° 95	Diablo	Blizzard	★★★★★
N° 92	Mendian 59	Studio 3DO	★★★★★
N° 93	Daggerfall	Bethesda Soft.	★★★★
N° 91	Albion	Blue Byte	★★★★
N° 83	Stonekeep	Interplay	★★★★

TOP SIMULATION

N° 90	AH64-D Longbow	E. A./Jane's	★★★★★
N° 87	Warbirds	I. Creations	★★★★★
N° 96	Flying Corps	Empire	★★★★★
N° 93	F-22	Novalogic	★★★★
N° 93	Flight Simulator 6	Microsoft	★★★★

TOP ACTION

N° 87	Duke Nukem 3D	US Gold	★★★★★★
N° 101	Interstate '76	Activision	★★★★★
N° 97	Pod	Ubi Soft	★★★★★
N° 94	The Darkening	Origin	★★★★★
N° 91	Quake	GT Interactive	★★★★★

TOP SPORT

N° 95	Sensible World of...	Sensible Soft.	★★★★★
N° 95	NBA Live 97	E.A Sports	★★★★★
N° 91	Links LS	Access	★★★★★
N° 90	Grand Prix 2	Microprose	★★★★★
N° 82	Destruction Derby	Psygnosis	★★★★★

TOP STRATÉGIE

N° 100	Dungeon Keeper	Bullfrog/E.A	★★★★★★
N° 94	Alerte Rouge	Westwood	★★★★★★
N° 84	Warcraft 2	Blizzard	★★★★★
N° 97	Theme Hospital	Bullfrog	★★★★★
N° 91	Z	Warner I. E	★★★★★

TOP AVENTURE

N° 93	Spycraft	Activision	★★★★★★
N° 98	Titanic	Cryo	★★★★★
N° 95	Discworld 2	Psygnosis	★★★★★
N° 94	Le cauchemar de PPD	Canal +	★★★★★
N° 93	Tomb Raider	Core Design	★★★★★

Qui dit nouvelle formule, dit durcissement du système de notation. Vous y êtes habitué, alors pas de surprise de ce côté là. Puisque finalement vous appréciez le système de notation par étoile, nous avons décidé de le placer dans nouveau pavé de note plus clair qui regroupe les différentes composantes du jeu ; Graphisme, Son, Animation, Durée de vie eux aussi notés en étoiles. D'autre part, la notation par étoiles est exponentielles ; Un jeu à 2 étoiles est un peu mieux qu'un à une, par contre un jeu à 5 est beaucoup mieux qu'un jeu à 4 !

TOP DU MOIS		STÉPHANE	OLIVIER	DIDIER	ÉRIC	FRÉDÉRIC	THIERRY	PÉRIPHÉRIQUE	PAGE
INTERSTATE'76	HIT	★★★★★	★★★★★	★★★★★	★★★★★	★★★★★	★★★★★	★★★★★	150
EXTREME ASSAULT	HIT	★★★★	★★★★	-	★★★★	★★★★	★★★★	★★★★	160
IMPERIUM GALACTICA	HIT	-	-	-	★★★★	★★★★	-	★★★★	166
CARMAGEDDON	HIT	★★★★	★★★★★	★★★★	★★★★	-	-	★★★★	170
X-COM APOCALYPSE	HIT	★★★	★★★	★★★★	★★★★	★★★★	-	★★★★	174
JACK NICKLAUS 4	HIT	-	★★★★	-	★★★★	-	-	★★★★	178
BETRAYAL IN ANTARA		-	★★★	-	★★★	★★★	-	★★★	180
FORMULA KARTS		-	★★★	★★★	-	★★	★★★	★★★	186
AXELERATOR		★★	★★★	-	★★★	-	★★	★★★	190
HOLLYDAY ISLAND		-	★★	-	★★★	★★★	★★★	★★★	192
ATLANTIS		★★★	★★	★★	★★	-	-	★★	194
TRADER 97		-	★	-	★★	★★	★★	★★	198
MONSTER TRUCK		-	★★	-	-	★★	-	★★	202
GUTS'N GARTERS		-	★★	-	★	-	★	★★	204
PERFECT WEAPON		-	★	★★	-	★★	-	★★	206
COUNTER ACTION		-	★★	★★★	-	★★★	-	★★	208

Bombe Beurk / ★ Pfff / ★★ Bof / ★★★ Mouais / ★★★★ Yeah / ★★★★★ Genial / ★★★★★★ Râh Lovely !!!

DIDIER

Sans permis

Et voilà, à force de prendre la route complètement imbibé, Didier a volatilisé les derniers points de son permis de conduire ! Il faut dire qu'il s'etait endormi au volant après avoir préalablement ravagé 273 voitures dans un parking des Champs Elysées. D'après sa déposition, il aurait demandé aux policiers qui l'ont reveille s'il avait fait un hic-score ! Un abus d'InterPastis'76+S1 sans doute. Il conduit désormais cet autre véhicule, emprunté à sa fille (la plus jeune)... les piétons peuvent donc se rassurer, son goût immodéré pour Carmageddon ne fera, lui, aucune victime.



ÉRIC

Graine de zizoute

Sous ses airs de mâle triomphant à la virilité sublimée, Éric est un être travaillé jusqu'à l'obsession par l'image qu'il renvoie aux autres. Chez lui tout est étudié, de son cache briquet phallique à son casque de moto SuperCopter. Sa moto compile à elle seule tous les gadgets et zizouteries possibles et imaginables ; moto qu'il se plaît lui-même à définir comme la version deux roues de *Tant qu'il y aura des Hommes* ! Mais tout ça, c'est fini. En découvrant Interstate'76, Eric a dû renoncer à ses illusions. À côté de Groove, il n'était décidément qu'une ch'tite stoukette.



THIERRY

R.A.P.T.

Thierry ne peut pas engager une conversation sans brandir préalablement sa Carte Orange. Nous avons donc essayé de lui expliquer que celle-ci n'avait rien à voir avec celle des agents Mulder et Scully dans *X-Files*. Peine perdue. Selon lui, il aurait été enlevé par des Aliens pour un examen dentaire, raison pour laquelle il serait ensuite entré au F.B.I. Étant donné son aspect pendant les bouclages, on le soupçonnerait plutôt lui d'être un extraterrestre ! Pour nous persuader du contraire, il joue ostensiblement à Interstate'76, comme un authentique humain. Personne n'est dupe.


F.1 WORLD CHAMPIONSHIP
Hawk
FIRE
BLOOD BLOOD BLOOD
BLOOD BLOOD BLOOD
BLOOD BLOOD BLOOD
BLOOD BLOOD BLOOD
BLOOD BLOOD BLOOD
CONFIRMED KILL
CONFIRMED KILL
WWW.HYPER-WORLD.COM


FIGHTING FORCE
TEAM APACHE
Lara Croft
FIRE
STEEL LEGION
STEEL LEGION
STEEL LEGION
DEATHTRAP DUNGEON
DEATHTRAP DUNGEON
CONQUEST
CONQUEST EARTH
Pour plus d'informations
3615 EIDOS*
08 36 68 19 22*





Editeur Activision. Format CD-Rom PC. Genre Simulation. Jouabilité. Prix Env. 350F. Sortie Mi-juillet. Config. Mini. P90, carte VLB ou PCI, 16 Mo, CD 4x. Config. Recom. P90 avec 3dfx ou P166 PCI, 32 Mo, CD 8x.

Interstate'76

Let's grooove !

Aaaah... Foncer en plein désert sur une ligne de bitume se perdant à l'horizon dans un bolide mieux armé qu'un M4 Sherman en pulvérisant de temps à autre un cactus, quel bonheur ! Quel dommage que le désert manque si cruellement d'auto stoppeuses...

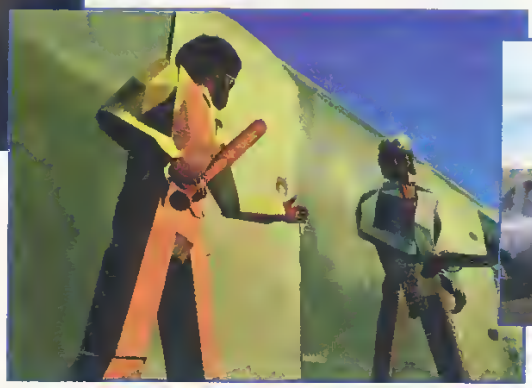
C'est dans ces moments là que l'on se rend compte à quel point on peut être influençable. Quelques jours seulement après la réception d'Interstate'76, on pouvait remarquer les premiers indices d'identification aux personnages du jeu. Olivier est arrivé un matin avec une perruque blonde, les cheveux mi-long et la moustache naissante, tandis qu'Éric débarquait avec une chemise à fleurs largement ouverte sur un torse velu, la démarche chaloupée et l'air satisfait (enfin, un peu plus que d'habitude). Quant à Fred, il ressortait de chez un coiffeur afro, ce dernier ayant visiblement fait de son mieux pour le sauver, lui et ses trois poils sur le caillou, du ridicule (sans succès). Il faut dire, à leur décharge, que l'ambiance d'Interstate'76 ne laissera personne indemne. À mi-chemin entre Starsky & Hutch pour l'aspect décontracté de ses protagonistes et Mad Max pour la relation toute particulière qu'ils entretiennent avec leur automobile, l'univers créé par Zack Norman (Lead Designer) et Rick Glenn (Art Director) est une totale réussite. Une pure merveille. Un bol d'air après des ▶

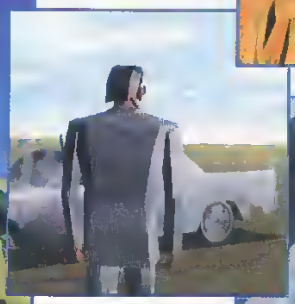


Comme à la télé

Les scènes cinématiques constituent non seulement la charpente scénaristique du jeu, mais vont jusqu'à doter les personnages, et par voie de conséquence les missions et le jeu, d'une âme. Celle des séries TV des années 70. Pour tout vous dire, j'ai la ferme intention de me dégoter l'intégrale de Starsky & Hutch et de relancer la mode des pattes d'eph' à la rédac'. Et puis à mon avis la moustache ne m'irait pas trop mal... Qui sont ces messieurs en blanc ? Mais, mais nous n'avons pas été présentés enfin ! Quelle familiarité ! Lâchez-moi bordel de... mmmmff.





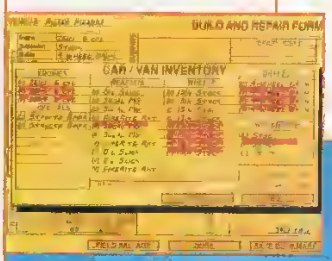




mois d'apnée créative ! L'équipe dirigée par Sean Vesce (Director) et Scott Krager (Producer) s'est visiblement fait plaisir en développant un produit à cent lieues (et autant d'années) de leur précédent jeu : Mechwarrior 2. On retrouve d'ailleurs le même moteur 3D, fruit du travail de Dan Stanfill (Lead Programmer) et de son équipe de gratte-clavier. Ce qui, par ailleurs, ne sert pas Interstate'76. Car avouons-le, Mechwarrior 2 n'a jamais été un modèle de fluidité, pas plus qu'Éric n'est un modèle de maturité ou Julio un modèle de pilosité crânienne.

Un moteur poussif

Le manque de fluidité quasi critique sur P166 en mode SVGA constitue le premier défaut avéré d'Interstate'76. Il est bien sûr possible de réduire le niveau de détail en limitant l'horizon ou en ratiboisant les nuages, mais le jeu n'est déjà pas très beau en détails maximum, alors en mini... L'autre solution consiste à abandonner le mode SVGA (les femmes et les enfants d'abord). En 480x360 ou en 320x200, le jeu est nettement plus fluide, mais les détails graphiques sont alors noyés dans une mer agitée de pixels. Il est ainsi difficile de repérer les mines larguées sur la piste par vos concurrents lors de vos empoignades motorisées. Puisqu'on en est aux coups de gueule, j'avoue trouver insupportable le fait que le menu d'options graphiques propose au



Skeeter est un expert de la chirurgie mécanique. Et son stock de pièces détachées vaut toutes les casses du monde !



Il est possible de simplifier le cockpit pour obtenir une meilleure lisibilité.

Dès qu'un flic est abattu, l'hélico de la police (monte-en-l'air) rapplique à toutes hélices.



À mon humble avis, Groove est porté sur les champignons, mais s'il voit trouble c'est pour une toute autre raison. Il n'a pas son permis

Car Wars

Interstate 76 s'inspire d'un jeu de plateau de Steve Jackson sorti au début des années 80 du nom de Car Wars, malheureusement introuvable de nos jours en France. Dans ce jeu chacun se fabriquait son petit bolide grâce à la somme qui lui était allouée en privilégiant blindage, vitesse, tenue de route, adhérence ou armement. Une fois cette partie solo effectuée qui était déjà un bonheur, on se positionnait sur une des nombreuses cartes et après un démarrage en trombe on tentait d'abattre un maximum de copains et de ne pas finir en épave. Alliances et pillages étaient de règle, d'autant plus que si l'on survivait, on pouvait améliorer sa voiture et l'utiliser au cours de la partie suivante. Un must que l'on aimerais bien revoir dans les magasins.

joueur la possibilité de configurer son écran en 800x600 ou en 1024x768. Le jeu ne dépasse pas les 15 images/seconde en 640x480 sur un bon P166 (32 Mo de Ram, carte Matrox Mystique), ce n'est pas pour essayer de le faire tourner dans une résolution supérieure ! Graphiquement le jeu est sympathique, sans pour autant casser trois pattes à un héron. L'intrigue se déroule en simili temps réel dans des décors désertiques et vallonnés, la couleur du ciel et la gestion des ombres variant de l'aube au coucher du soleil. Les éléments de décor se limitent à quelques bâtiments, souvent des stations d'essence, des tremplins, ponts et barrages de police. Pour ce qui est des scènes cinématiques, je les classe personnellement parmi les meilleurs créées à ce jour. Réalisées dans un style polygonal outrancier (les graphistes n'ayant pas cherché à dissimuler le cubisme des traits de leurs personnages), celles-ci constituent l'âme du jeu.

L'âme des guerriers

Sans elles, ce n'est pas seulement l'intrigue qui disparaît, mais également l'atmosphère « seventies triomphantes » du jeu. Les voix comme les musiques sont là pour consolider ces courts-métrages mis en scène avec humour et nonchalance. Sans être ▶

« En multijoueur il est possible de choisir l'un des 23 véhicules hantant le jeu solo, du bus scolaire au Truck américain. »



Les dégats sont apparents, la qualité du pilote aussi... C'est Cedric qui conduisait quand la capture d'écran a été prise !

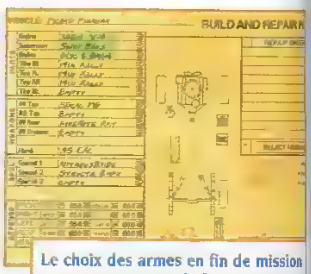


Pour une belle capture d'écran, c'est une belle capture d'écran. Et pourtant la visibilité laissait à désirer !

Internet à la rescousse

Procédez à une recherche via Yahoo, Lycos ou un quelconque Webcrawler sur le nom Interstate'76 et vous tomberez sur une multitude de sites dédiés au jeu d'Activision. Ces derniers regorgent de patches et de zips contenant de nouvelles cartes (utilisables en mode Melee) ainsi que de nouveaux véhicules. Certains fichiers vous permettent même de piloter les tanks et les hélicos visibles en mode solo. Quelques adresses de pages non officielles :
http ://www.geocities.com/SiliconValley/Heights/6149/index.html.
Http ://home.pb.net/~tmauro/i76.htm.
Http ://www.stormm.demon.co.uk/
Http ://www.duke.edu/~dnorris/i76/.





Le choix des armes en fin de mission est souvent le fer de lance de votre victoire prochaine.

aussi parfaite que la V.O., la traduction française est d'ailleurs une réussite, les voix étant celles de Marie Vincent (Jade), Michel Mella (Malochio), Edgar Givry (Skeeter) alias MacGuyver, ainsi que celles de Michel Vigné (Groove) et Thierry Desrose (Taurus), ayant doublé, respectivement, John Travolta et Samuel L. Jackson dans Pulp Fiction ! L'objectif des cinématiques n'est pas ici de vous en mettre plein la vue, mais de vous rapprocher des personnages, dont la personnalité constitue l'un des attraits essentiels d'Interstate'76. Vous incarnez ainsi Groove, un blondinet à la Hutch (du couple Starsky & Hutch) embarqué malgré lui dont une histoire de gros sous et de complots politico-nucléaires (rien que ça) pour venger sa frangine assassinée au milieu d'une région plutôt désertique située entre le Texas et le nouveau mexique. Ce dernier est aidé dans sa mission par Taurus, dont le crâne est auréolé par une coupe afro à faire pâlir la famille Jackson au grand complet au temps de leur gloire juvénile, et de Skeeter, un petit mécano dont le Q.I ne dépasse celui d'une clé à molette neuve. Deux modes de jeu vous sont proposés : Trip et Melee. L'option Trip correspond au mode «campagne», composé de 17 missions scénaristiquement liées. Tandis que

« Interstate'76 est un bol d'air après des mois d'apnée créative. »

Ce bâtiment permet de réparer son véhicule et de recharger ses armes avant de se téléporter en multijoueur.



N'hesitez pas ! Ils sont a la solde de l'infâme Antonio. Et puis tout le monde sait qu'un bon ripoux est un ripoux mort.

Les différentes vues permettent parfois de prendre conscience de l'imminence de sa propre mort.

L'opinion de Stéphane

★ *Quand j'ai commencé à jouer jour et nuit à ce jeu, il y a quelques semaines, toute la rédac' s'est foutu de moi, sous prétexte que ce n'était pas très fluide. Sur ce point, ils avaient raison. Par contre, ces niais n'étaient pas capables de déceler la joie et la passion que provoque un jeu aussi bien conçu au niveau scénario et jouabilité. Avec Interstate'76, on s'éclate, et même si on frôle parfois la crise de nerf, on finit toujours par réussir les missions. Et malgré tout il faut un peu de réflexion quant à l'équipement de sa voiture pour vaincre ! Défoulant !*

Sans payer par chèque ni par CB

Recevez les nouveautés grâce au minitel

1. Connectez vous sur minitel 3617 GAME OVER.
2. Laissez vos coordonnées.
3. Faites votre choix.
4. Nous vous l'envoyons chez vous.
5. Vous n'envoyez ni chèque ni CB, vous ne payez que la communication

3617 GAME OVER







250 TITRES DISPOS EN 48 H :

- Pod
- Blood
- Ecstatica 2
- Independance day
- Pandemonium
- Interstate 76
- Command & conquer
- Speedster
- Judge Dredd
- Alone in the dark 3
- MDK
- Diablo
- Alien Trilogy
- Fifa 97
- Rebel Assault 2
- Le cauchemar de PTD
- Etc...

Vous ne payez que la communication pour commander vos jeux, le temps de consultation varie suivant le produit commandé (5,57 F/mn). Conformément à la loi informatique et liberté (num. 78-7 du 06/01/78) vous disposez d'un droit d'accès et de rectification aux données personnelles vous concernant.
Créa ACTIV POLLEN

Plus on est sur roues...

Le seul mode multijoueur géré par Interstate'76 est le Deathmatch, et celui-ci vous permet de choisir et d'équiper à votre convenance l'un des 23 véhicules du jeu, possédant tous plusieurs configurations de base. Il est d'ailleurs possible de sauvegarder vos propres config' afin de pouvoir les réutiliser (voire les monnayer) si elles s'avèrent efficaces !



Les changements de vue permettent d'estimer ses chances de survie en cas de chute (dans le cas présent = nulles).



Je sais c'est dur, mais la fuite est parfois la seule façon de finir une mission en un seul morceau.

▶ l'option Melee permet de lancer des parties multijoueur ou de jouer l'un des sept scénarios proposés en mode Auto-Melee.

Un trip de première

En Trip, vous êtes souvent accompagné de Taurus qui vous guide et vous donne des conseils via la CB, à moins qu'il ne soit échoué en bord de piste en attendant que vous voliez à sa rescousse. Quant à Skeeter, il vous suit de loin dans son Van et récupère les pièces encore utilisables sur les carcasses des voitures laissées à son intention. Vous avez dit busard ? Comme c'est busard (je sais, ce n'est pas un charognard, mais le jeu de mots était trop tentant). Cette collecte débouche en fin de mission sur la partie gestion d'Interstate'76, inspirée par le jeu de plateau Car Wars (Cf. encadré). Un premier écran vous permet ainsi de sélectionner les pièces que Skeeter emportera dans sa camionette, avant d'équiper votre petit bolide. Celui-ci répond au petit nom de Piranha et peut transporter une arme sur le capot avant, une autre sur le toit, une sur le capot arrière et une dernière sous le pare-chocs arrière (Dropper). Sans oublier le calibre 45, qui vous permet d'abattre par les fenêtres latérales un pilote adverse sans abîmer sa voiture, et la possibilité d'emporter jusqu'à trois armes spéciales, allant du brouilleur de radar aux sièges chauffants (véridique !). Au fil du scénario vous mettrez la main sur des moteurs, des suspensions, des roues et des freins de plus en plus performants. Vous pourrez également ▶

L'opinion d'Olivier

★ *Il est clair que si Interstate est remarquable, ce n'est pas par sa réalisation. Un P166, est à peine suffisant pour du 640x480. Il n'empêche que question ambiance et humour, le jeu est un bonheur. Le look seventies, pas de temps mort ou de missions fastidieuses, une difficulté très bien dosée, etc., bref y'a bon ! Je regrette également l'absence de missions multijoueur (le deathmatch ça va 5 minutes...) et 17 missions (pour le scénar'), ça ne me semble pas énorme. Quoi qu'il en soit, et si le patche 3Dfx ne déçoit pas, ce jeu est un must.*

Toutes les armes dont vous équipez votre véhicule sont apparentes, en solo comme en multijoueur.





D'où il sort celui-là ! De Comanche ? Attendez que j'appelle Novalogic, il ne va pas faire le fier longtemps !

Gagne ces jeux en moins de 5 minutes



Appelle le
08 36 69 32 42*
et gagne
Pandemonium

Appelle le
08 36 69 84 94*
et gagne
X-Wing VS. Tie Fighter



100 JEUX à gagner



Appelle le
08 36 69 58 68*
et gagne
MDK

Appelle le
08 36 69 71 81*
et gagne
6 mois d'abonnement à INFONIE et internet

INFONIE
L'Internet + ...

Regle du jeu déposé chez Maître Caillot - *coût de l'appel 2,23 F TTC/Mn
Remboursement d'un appel par foyer - Valeur totale des gains : 35000 francs - Conformément à la loi informatique et liberte (num 78-7 du 06/01/78) vous disposez d'un droit d'accès et de rectification aux données personnelles vous concernant - Playstation et le logo playstation sont des marques déposées de Sony Computer Entertainement Inc
[ESTAL interactive RCS 40022786400011] - Tirage au sort le 31 Août 1997



Les jumelles sont utiles pour décider s'il convient ou non de foncer dans le tas

modifier le poids de votre véhicule en jouant sur l'épaisseur de la carrosserie (dont vous modifiez la répartition du blindage) et du châssis. Skeeter pourra également réparer un certain nombre de pièces entre chaque mission.

La casse du siècle

Si en solo vous ne pouvez piloter que la Piranha (une petite surprise vous attend tout de même au début de la dernière mission), en multijoueur il est possible de choisir l'un des 23 véhicules bantant le jeu solo, du bus scolaire au Truck américain (forcément américain). Jouable jusqu'à huit via Internet (TCP/IP), par modem ou réseau (IPX), Interstate'76 fonctionne comme Quake en « connexion ouverte » (je viens d'inventer l'expression et suis plutôt fier de moi). Entendez par là que le joueur serveur ne doit pas attendre pour lancer une partie que tous ses adversaires soient connectés. Ces derniers peuvent quitter ou rentrer dans une partie en cours tant que celle-ci n'excède pas huit joueurs. Si un joueur connecté décide de changer de véhicule, de répondre au téléphone ou de regarder un épisode de *Marié, deux enfants* à la télé, il peut ainsi quitter la partie momentanément pour la rejoindre plus tard (à moins que quelqu'un ne lui ait piqué sa place… les gens sont méchants, surtout quand il s'agit de multijoueur). Une dizaine de zones de jeu, sans compter les nombreuses maps éditées par des joueurs passionnés et disponibles sur le Net (Cf. encadré), constituent les arènes multijoueur. L'unique option proposée est en effet le deathmatch, les joueurs ayant la possibilité d'équiper et d'armer leur véhicule avec tout ce que propose le



Il faut parfois savoir forcer le passage (évitez de faire la même chose avec les platanes, ils sont beaucoup plus réticents).



Très vite l'équipement des ennemis s'améliore pour vous poser un véritable problème

L'opinion d'Éric

★ *Personnages aux looks et aux voix typés, musique « années 70 », voitures à la Starsky et Hutch… Interstate'76 vous immergera dans un univers tellement jubilatoire que vous en oublierez presque qu'il rame affreusement sur un P166 ! Je dis « presque » parce que, même si l'interêt de ce jeu est exceptionnel, même si la conduite des véhicules est réaliste, même si les scènes cinématiques sont parfaites, même si les deathmatchs en réseau s'avèrent passionnants… Interstate'76 fatigue vite la vue du joueur. Vivement le patche 3Dfx !*

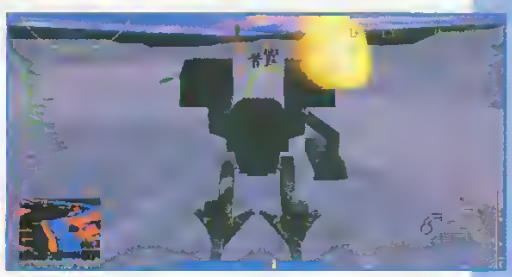
HIT

Interstate'76 (sans carte 3D)

Graphisme	★★
Son	★★★★★★
Animation	★★
Durée de vie	★★★★

Accélération 3D

La version testée n'était pas Direct3D, mais la version finale le sera. Ubi Soft s'est en effet engagé à ne pas sortir le jeu avant la disponibilité du patche Direct3D encore en cours de développement chez Activision au moment où j'écris ces lignes. On peut néanmoins estimer que la fluidité du jeu sera grandement améliorée sur les Pentium équipés d'une carte 3Dfx. Mechwarrior 2, des mêmes auteurs, bénéficiait en effet d'une animation fluide dans sa version bundle avec la Monster 3D de Diamond. La note de cinq étoiles se limite d'ailleurs à la version accélérée 3D d'Interstate'76. Dans sa version normale, le jeu ne mérite « que » quatre étoiles, même sur un P166 et même si vous décidez de baisser la résolution pour bénéficier d'une animation fluide. Les 640x480 sont en effet plus que nécessaires à la lisibilité du jeu.



jeu de plus vicieux (lance-flammes, mortiers, tourelles 7 62 mm, missiles à tête chercheuse, etc.), et de sauvegarder ensuite leur configuration. Même si ce mode de jeu est eo sort sympathique, et laisse un certain champ tactique aux joueurs, avec la possibilité de «fomenter des alhances» on de réparer son véhicule, on aurait aimé pouvoir effectuer des missions en mode coopératif.

Un jeu qu'il est dynamique

Petits ou grands, colorés ou camouflés, plus on moins maniables, solides ou armés, les 23 véhicules d'Interstate'76, ainsi que leurs armes et équipements sont détaillés dans le manuel du jeu. De nombreux renseignements vous sont également donnés, comme leur année de fabrication, poids, vitesse maximale, leur capacité d'accélération et de freinage, etc. Chaque véhicule réagit différemmeot, les sensations offertes pas chacun d'eux étant le fruit du soucis de réalisme que l'on pouvait escompter trouver chez les concepteurs d'un jeu aussi pointu que Mechwarrior 2. Le joystick est d'ailleurs fortement conseillé pour jouer dans de bonnes conditions et ne pas avoir à jongler avec une dizaine de touches au clavier. Les possibilités offertes par le jeu sont en effet innombrables. Il faut souvent changer de vue et d'arme, cibler les ennemis à l'écran, garder un œil sur ses munitions, le radar, le rétroviseur, le panneau de contrôle des dégâts, tout en veillant à ne pas mourir bêtement en tombant du haut d'un précipice… Les collisions s'accompagnent, en vue cockpit, d'un effet visuel simulant les secousses subies par le pilote, tandis qu'il est possible de constater de visu les dégâts infligés à votre véhicule en vue extérieure (jetez un œil aux captures d'écran, elles parlent d'elles-mêmes). Les ombres changent en fonction de la position du soleil et de l'influence du relief alentour. Comme dans une simulation de F1, votre bolide laisse des traces de gomme après un dérapage, et de la fumée s'échappe de son capot lorsqu'il s'apprête à rendre l'âme. Rien n'a été laissé au hasard et le joueur va véritablement de surprise en surprise en découvrant Interstate'76 (quoique si vous êtes en train de lire ce test…). Incontestablement l'une des grandes réussites de ce début d'année, pour peu que vous ne vous formalisiez pas trop d'une réalisation aussi rétro que ses personnages ! ■

Thierry Falcoz

On ne bouge plus !

Ils sont cinq a avoir leur nom en haut de l'affiche d'Interstate'76 et à jouer un rôle important dans l'intrigue du jeu. Et ils n'ont que deux points en commun : ils ne s'en laissent pas compter et détestent qu'on leur roule dessus ! Surtout avec des pneus pluie, ces derniers ayant tendance à accrocher et à vous traîner sur des mètres de bitume avant que mort s'en suive





Comme les chats, Groove rêve en noir et blanc Je le sais, j'ai été chat dans une vie antérieure (Éric : opossum, Fred : écureuil).

Apres chaque mission, vous décidez du contenu du Van de Skeeter, équivalent à votre réserve de pièces de rechange.



L'avis de Thierry

★ ★ ★ ★ ★ *Comment résister à un jeu doté d'une musique aussi ringarde, de personnages aussi typés, d'un scénario aussi loufoque, de scènes cinématiques aussi réussies qu'un vieil épisode de Starsky & Hutch ? Comment ? Je vous le demande… Génial en solo, défoulant en multijoueur, doté d'une excellente durée de vie encore relancée par la possibilité d'éditer ses propres cartes et d'en télécharger via le Net, Interstate'76 ne pêche que par une réalisation en demi-teinte, favorisant une nouvelle fois les possesseurs de cartes accélératrices 3D.*

HIT

Intersate'76 (3Dfx)

Graphisme	★★★
Son	★★★★★★
Animation	★★★★★
Durée de vie	★★★★

Les plus
- L'ambiance 70's
- Missions variées
- Mode training

Les moins
- Peu fluide sans carte
- Décors peu variés
- Pas de coopératif



Extreme Assault

Teuton Fighter

Ils sont quand même forts ces Allemands. Prenez Blue Byte par exemple, ces derniers viennent à peine de sortir Archimedean Dynasty que déjà ils réitèrent leur exploit en nous proposant un shoot 3D visuellement splendide. Quel est leur secret ?

Alors, ces photos ? Jolies n'est-ce pas ? Oulà ! J'entends déjà les éternels râleurs (et ils sont nombreux comme en témoigne tous les mois le Courrier du Teignard) : « ouais, c'est trop facile ! Encore un jeu 3Dfx ! Y en marre du terrorisme visuel ! J'en ai pas moi de 3Dfx, j'en veux pas, c'est trop cher, y'a pas assez de jeux qui fonctionnent avec ! Personne ne m'aime ! Je hais les pingouins tachetés ! Etc. » Et bien NON, les photos d'écran ne sont pas issues de la version 3Dfx du jeu, malgré les textures d'une grande finesse, les effets de transparence des tirs et explosions. C'est du SVGA classique en mode Hi-Color (65 000 couleurs). O.K., c'est magnifique, mais ça tourne comment ? Plutôt bien sur un P166 équipé de 32 Mo de Ram et d'une bonne carte graphique. Certes, on est loin de la fluidité d'Archimedean Dynasty, également développé par Blue Byte, mais Extreme Assault est autrement plus bô et reste finalement jouable. Même si le passage en mode VGA ou la présence d'une carte 3Dfx (Cf. Encadré) s'avère nécessaire pour viser au pixel prêt. Car ▶



On dirait du Blade Runner ! Oh puis non. Enfin presque. Faut voir quoi...



Ce porte-avions permet de réparer son hélico et de profiter d'un soutien logistique important.

comme le dit le vieux dicton : « À animation saccadée, tireur parkinsonien », et faire mouche du premier coup peut facilement être considéré comme un gage de survie dans un shoot, surtout aussi difficile que celui-ci. Afin de gagner en fluidité, il est conseillé de jouer en mode Dos et format CinémaScope. Une foison d'options graphiques permettent également d'alléger le niveau de détail, mais le gain en images/seconde n'est pas flagrant. Il est donc de bon ton d'avoir au choix une carte 3Dfx, un P166 costaud ou de jouer en VGA.

Le Kasparov du shoot ?

Voilà pour l'aspect technique, passons maintenant au jeu proprement dit. La dernière production Blue Byte est, si l'on en croit le communiqué de presse Ubi Soft, « un shoot'em up en 3D qui allie arcade et stratégie ». Il est clair qu'Extreme Assault est un jeu d'arcade, ça personne n'ira prétendre le contraire. En revanche pour le coté stratégique j'ai des doutes. Est-ce que par « stratégie », ils entendaient que la bonne vieille technique du : « je tire dans le tas, j'identifie les cadavres après » n'était pas de mise ? Si tel est le cas, alors oui, Extreme Assault est un shoot'em up éminemment stratégique. Quatre niveaux de difficulté sont proposés au joueur, le facile ne lui donnant accès qu'à deux campagnes, le normal à quatre et les deux derniers modes (difficile et « extrême ») aux six campagnes du jeu. En tout une cinquantaine de missions dans des cadres aussi bien extérieurs qu'intérieurs vous attendent de pied ferme, ainsi qu'une vingtaine d'ennemis au comportement hautement agressif mais non dépourvu d'une certaine intelligence. Ils anticipent

Blue Byte

Blue Byte peut-être, mais « bleues bites » certainement pas (ce qui n'est pas le cas de Cedric qui vient de partir à l'armée). Cette équipe de développement allemande existe en effet depuis les années glorieuses de l'Amiga, plate-forme sur laquelle ils ont développé Great Courts 2 (encore à l'heure actuelle l'une des meilleures simulations de Tennis), ainsi que deux superbes jeux de stratégie : The Settlers et Battle Isle. Ayant depuis fait l'objet de suites. Sans oublier bien sûr, le somptueux Archimedean Dynasty, testé dans le numéro 94.



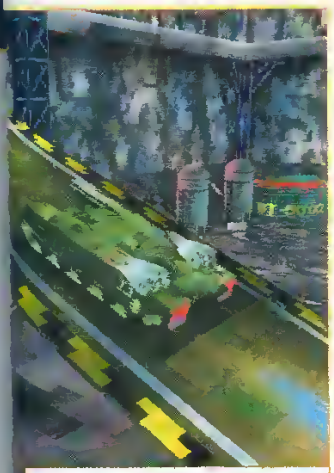
Les vallees encaissées sonnent souvent le glas des grandes offensives. Alors quand on est tout seul...



Ne vous approchez pas de ces geysers si vous ne voulez pas vous y brûler les ailes.



Le truc suivit d'une traînée blanche qui fonce sur vous est un missile à tête chercheuse. Aurevoàr !



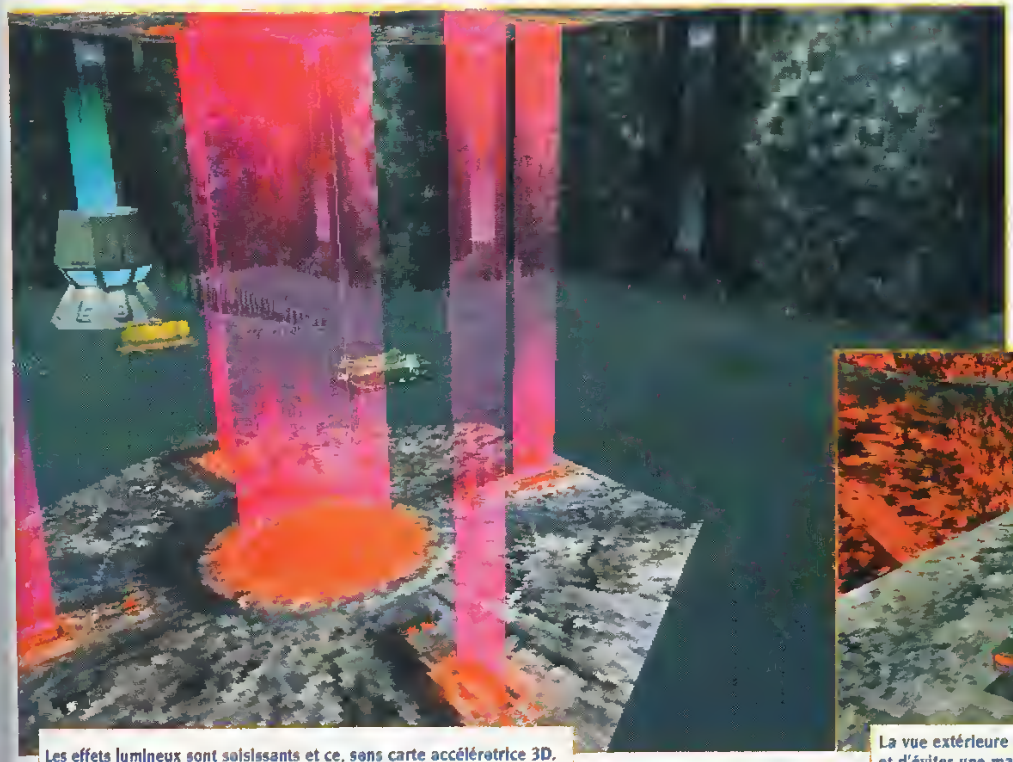
Alors là, je n'ai vraiment pas la moindre idée de légende pour cette photo.

ainsi vos mouvements pour ajuster leurs tirs et utilisent les éléments du décor à des fins «camouflatoires». Ces comportements souffrent néanmoins d'un emploi systématique tuant quelque peu l'effet de surprise. Mais après tout, n'oublions pas qu'il s'agit d'un shoot, et non d'un simulateur de vol. En gros, Extreme Assault est un mélange entre Choplifter (récupération d'otages) et Terminal Velocity («blastage» tous azimuts) en plus varié.

Jungle Shoot

Cette variété se manifeste déjà dans les décors : plaine, canyon, château, forteresse arctique, village, jungle, volcan en activité (devenez avec Extreme Assault le premier Haroun Tazieff du shoot 3D), bases souterraines, tunnels, bords de mer, etc. Ces environnements de jeu sont eux-mêmes personnalisés par des éléments de décor tels qu'un gigantesque pont, un avion crashé en pleine forêt amazonienne, un iceberg tenant lieu de salle de meeting pour un congrès de manchots, un croiseur coulé aperçu par grand fond à travers un tunnel de Plexiglas, etc. Autre indice de variété, la possibilité de piloter un tank. À partir de la quatrième campagne, on abandonne en effet son hélico pour emprunter un blockhaus monté sur chenilles. Difficile, varié, Extreme Assault est aussi fidèle. Fidèle au shoot, un type de jeu souvent décrié, auquel on reproche son aspect répétition. Cette ▶

«Comme le dit le vieux dicton : "À animation saccadée, tireur parkinsonien".»



Les effets lumineux sont saisissants et ce, sans carte accélératrice 3D.



Les textures de pierre sont d'une grande qualité, en revanche celle de Paul et Jacques laissent à désirer.



La vue extérieure permet de mieux évaluer les distances et d'éviter une mauvaise chute.

répétitivité est en effet l'apanage des mauvais shoots, incapables de se renouveler de niveau en niveau. Nous l'avons vu, les concepteurs de Blue Byte ont fait un bel effort d'imagination dans le design des niveaux pour ne pas tomber dans ce travers. Ils ont également doté leur produit des atours inhérents à la crème des shoots, comme par exemple un armement varié permettant la mise au point de nombreuses petites tactiques. Le joueur tirant le meilleur parti de son équipement et des bonus récoltés sur son chemin en jonglant d'arme en arme afin d'économiser les plus puissantes pour des occasions spéciales (passages extrêmement bien gardés, boss, etc.).



Le tank comme l'hélico sont extrêmement maniables et peuvent se déplacer latéralement (ce qui est rare pour un tank, même futuriste).

L'ARME À GAUCHE

L'hélico comme le tank peuvent ainsi être équipés de missiles à tête chercheuse et de deux autres types d'armes secondaires aussi précises que dévastatrices. Celles-ci doivent être utilisées avec parcimonie. Le trio d'armes primaires (la troisième arme ne s'acquérant qu'au cours de la troisième campagne) peut, quant à lui, être upgradé et son efficacité provisoirement décuplée à l'aide de munitions spécifiques. Chacune d'entre elles est plus ou moins adaptée à un type de situation. La première réagit par exemple au ciblage d'un ennemi «targeté», ce qui n'est pas le cas de la seconde, plus utile à la destruction d'objectifs inertes (générateurs d'énergie, convois, etc.). Extreme Assault propose bien sûr de nombreuses vues, dont une extérieure, pratique pour s'enfoncer dans d'étroits passages pouvant, sait-on jamais, receler de bonus d'énergie ou de munitions. Chaque mission s'accompagne d'un briefing précis, présenté via une voix digitalisée exposant point par point les impératifs de votre mission, ainsi qu'un écran de contrôle proposant des vues du terrain à défricher. Autre élément

3DFX

La version bêta testée n'était pas encore 3Dfx, mais la finale le sera. Blue Byte travaille également sur l'option Direct3D mais rencontre à l'heure où j'écris ces lignes de sérieuses difficultés avec Windows 95 (quelle surprise !). Nous ne pouvons donc vous assurer que la version finale sera également Direct3D, elle sera en revanche optimisée MMX.



Les effets de transparence (sans 3Dfx, rappelons-le) démontrent une nouvelle fois le talent des graphistes et programmeurs de Blue Byte.



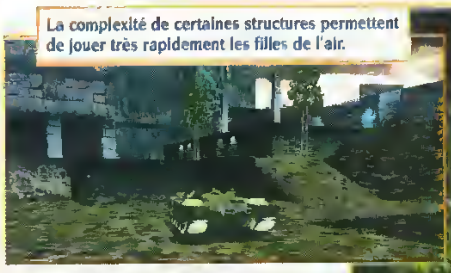


Au centre de ce village, un stade protégé par un champ de force contient des... euh, vous verrez bien !

emprunté à la simulation de vol (outre le briefing et le targeting) : la présence d'ailier et l'attente de renforts sur certaines missions. Ces dernières vous confrontent souvent à de «gros morceaux», comme la destruction d'un destroyer armé de mortiers, lances-missiles à tête chercheuse et autres joyeusetés propres à décourager le plus fêlé des pilotes en mal de «kamikazeries».

Excellent en solo, Extreme Assault déçoit en multijoueur, l'option se limitant au deathmatch (pas de missions en mode coopératif), à quatre joueurs (ce qui est peu pour ce type de jeu) et à quatre terrains de jeu (duel, arctic, city, highland). Peu nombreux, ces terrains sont néanmoins adaptés au combat hélico/tank, les tanks ayant accès à des tunnels et à des souterrains inaccessibles aux hélicoptères. Il est même possible de les explorer en solo, mais non de s'y entraîner contre des adversaires gérés par l'ordinateur, ce qui est regrettable. Bref, autant vous dire qu'on a vite fait le tour de l'option multijoueur et qu'elle constitue davantage un bonus qu'un point positif du jeu. Extreme Assault est donc un excellent shoot dont la variété et la somptueuse réalisation devraient séduire quelques récalcitrants. Mais si vous êtes définitivement hermétique au genre (ce que je conçois tout à fait, nul n'est parfait), ce titre ne vous fera pas changer d'opinion. Il respecte en effet les impératifs du genre sans réellement innover, et la surprise provient essentiellement de sa richesse graphique, garante de la durée de vie du jeu. On a en effet de cesse de progresser afin de découvrir de nouveaux décors et de piloter, enfin, le tank ; celui-ci n'apparaissant qu'à partir de la quatrième campagne (non accessible en mode facile).

Thierry Falcoz

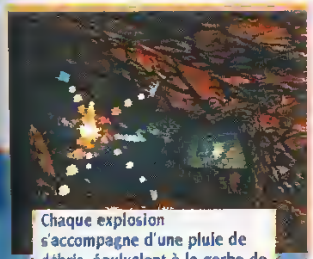


La complexité de certaines structures permettent de jouer très rapidement les filles de l'air.

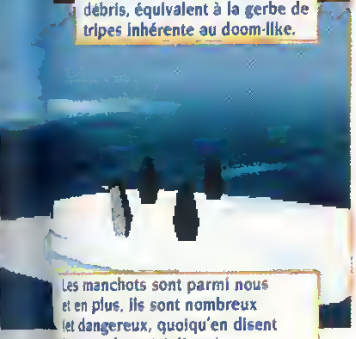


Ce rayon de la mort est la troisième arme primaire et ne s'obtient qu'au cours de l'une des premières campagnes du jeu.

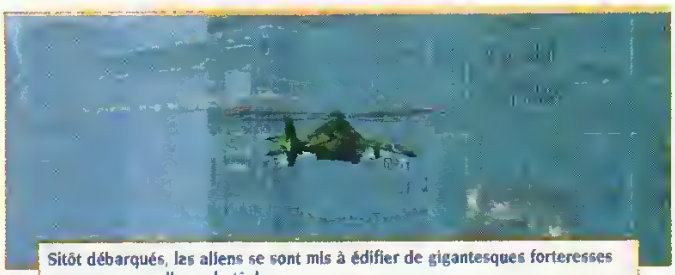
« Les concepteurs de Blue Byte ont fait un bel effort d'imagination dans le design des niveaux. »



Chaque explosion s'accompagne d'une pluie de débris, équivalent à la gerbe de tripes inhérente au doom-like.



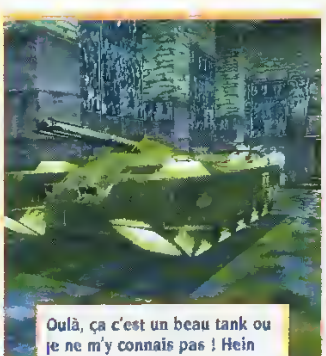
Les manchots sont parmi nous et en plus, ils sont nombreux (et dangereux, quoiqu'en disent les pseudo spécialistes).



Sitôt débarqués, les aliens se sont mis à édifier de gigantesques forteresses pour vous compliquer la tâche.

L'AVIS DE THIERRY

La question est on ne peut plus simple : aimez-vous les shoots ? Si la réponse est non, bavez un petit peu sur les somptueuses photos d'écran de ce test, versez une larme de dépit et passez votre chemin en lâchant un « Pff » de dédain. Si la réponse est oui, vous pouvez vous autoriser une petite danse bavaroise avant de foncer acheter Extreme Assault. Et s'il avait été un poil novateur et aussi fluide qu'Archimedean Dynasty, j'aurais même pu vous conseiller l'achat d'un kit couleur afin de repeindre votre PC aux couleurs allemandes !



Oulà, ça c'est un beau tank ou je ne m'y connais pas ! Hein qu'il est beau le tank ?

HIT

Extreme Assault

Graphisme	★★★★★
Son	★★★★
Animation	★★★
Durée de vie	★★★★

Les plus
- Prix correct
- Qualité graphique
- Variété

Les moins
- Peu fluide en SVGA sans 3Dfx
- Multijoueur limité

Cela faisait longtemps qu'on attendait un jeu de gestion/stratégie dans l'espace qui innove un peu ! Quelle nouveauté ? Et bien, chaque dimension du jeu est en temps réel, du développement des planètes aux combats spatiaux... et ce n'est pas tout !

Imperium Galactica

La tête dans les étoiles



La fonction de ces grosses tourelles ? Protéger l'espace aérien de mes planètes et prévenir ainsi toute invasion terrestre.



Les villes humaines ont quand même un autre look que celles de ces #@&$ d'aliens !



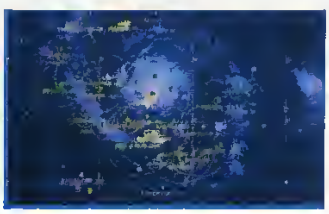
2h43 du matin. Il fait nuit, les gens dorment, tout va bien (pour l'instant)

Moi, j'aime pas les étoiles. C'est inutile et en plus, c'est même pas beau. Le pire, c'est qu'il y en a plein le ciel, surtout les soirs d'été. Tout le monde dit alors « oh, regardez le beau ciel étoilé » puis « peut-être allons-nous voir une étoile filante ? » et enfin « comme ça, on pourra faire un vœu... », selon cet ordre immuable. Moi, bien sûr, je ne dis à personne que je m'en contrebats furieusement les sbonbs parce que ça fait prosaïque, matérialiste, pas poétique voire un tantinet rabat-joie, mais je n'en pense pas moins. Les étoiles sont beaucoup trop immobiles pour ne pas devenir rapidement ennuyeuses. En fait, il n'y a que dans les jeux sur micro que leur présence est acceptable, pour leur dimension ornementale, en arrière-plan, discrètes, presque absentes

Extension du domaine de la lutte

Votre domaine d'intervention s'étend à chaque montée en grade (lieutenant à gauche, amiral à droite) et, à chaque fois, votre tâche devient plus difficile. Car si l'extension de votre zone d'influence vous ouvre des possibilités de développement accrues (autres planètes à coloniser), elle fragilise également votre empire (nouvelles planètes ennemies).





Format CD-Rom PC
Éditeur GT Interactive
Sortie Disponible en V.F.
Prix Env. 350 F
Genre Gestion/Stratégie
Config. Mini. 486DX4 100, 8 Mo sous DOS, 16 Mo sous Win95, CD 4x
Config. Recom. P 90, 16 Mo, CD 4x



Vous en trouverez ainsi un nombre faramineux dans Master of Orion, Ascendancy ou encore Outpost, trois jeux de gestion/stratégie dans l'espace qui ont précédé Imperium Galactica. De toute façon, les concepteurs graphiques n'ont jamais rien trouvé de mieux pour évoquer le cosmos qu'une bonne grosse nuée d'étoiles sur fond d'obscurité intersidérale ! Dans Imperium Galactica, des étoiles, il y en a partout. Dans les nombreuses scènes cinématiques qui agrémentent le jeu, dans les phases de wargame spatial et même dans la grande majorité des menus... partout ! Et c'est normal, puisqu'à l'instar de ses prédécesseurs, il s'agit effectivement d'un jeu de gestion/stratégie dans l'espace, genre « frontières de l'infini »... mais en moins infini quand même (durée de vie : 60 heures environ).

L'écran de combat spatial. La fenêtre « wargame » n'est pas très grande mais, en fait, cela suffit largement.



Cet écran vous permettra d'initier de nouvelles recherches technologiques.

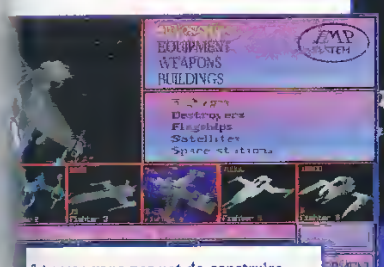
Seuls les navires amiraux vous permettront de transporter des chars et d'envahir ainsi des planètes ennemies.

SimCity 3001

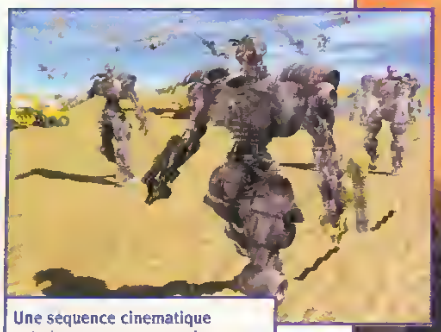
Bon alors, comme dans tout jeu de gestion/stratégie, vous aurez à coloniser diverses planètes puis mettre en place les infrastructures qui leur assureront une expansion harmonieuse : « centre de colonie » pour marquer votre territoire et permettre l'implantation de nouvelles infrastructures, habitations pour accueillir les colons, hydroplants pour les nourrir, centrales nucléaires pour alimenter votre base en énergie... ces bâtiments vous suffiront pour obtenir d'indispensables ressources financières, par l'intermédiaire d'un impôt par habitant dont vous pourrez déterminer le taux pour chaque planète. Bien sûr, vous pourrez installer d'autres infrastructures (banques ou astroports commerciaux) pour accroître un peu plus vos entrées d'argent. Vous pourrez également ajouter des églises, bars et stades sportifs pour augmenter le moral de la population, un moyen facile d'accroître le poids de la fiscalité sans risque d'insurrection. Mais bon, tout cela serait affreusement manipula- ▶

Les séquences cinématiques sont en VGA dans le jeu. Rassurez-vous, avec le mouvement, cela reste beau.





Cet écran vous permet de construire simultanément une multitude d'équipements (vaisseaux, armement, bouclier, etc.).



Une séquence cinématique qui n'est pas sans rappeler le film *Terminator*.

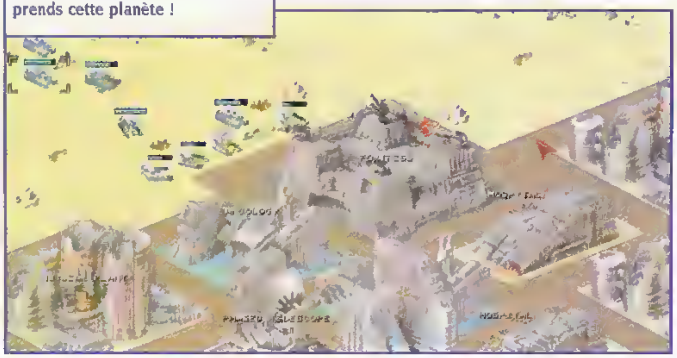


Tous les couchers de soleil se ressemblent .. même sur Naxos.

teur de votre part... donc recommandé. Alors, bien sûr, si votre rôle se limitait à cette dimension purement gestionnaire, Imperium Galactica pourrait être rebaptisée SimCity 3001 sans que cela pose le moindre problème mais voilà, vous êtes dans l'espace et, comme chacun sait, l'espace est truffé de pirates malveillants et d'envahisseurs pas d'chez nous. Vous allez donc devoir lutter contre tous les affreux qui menacent votre empire. Ils sont nombreux, partout, et vous recevrez régulièrement des messages en provenance de planètes ou de vaisseaux spatiaux vous demandant d'intervenir rapidement : flottes marchandes à défendre contre les pirates, navires impériaux à escorter, prototypes tombés aux mains des ennemis à récupérer (ou à détruire), planètes à protéger contre une tentative d'invasion alien .. de nombreuses missions vous attendent. Vous les accomplirez généralement via des séquences de combat spatiaux et terrestres en temps réel à la manière de Command & Conquer mais en plus expéditif (vaisseaux contre vaisseaux, boum ; tanks contre tanks, boum boum).

« Contrairement aux softs du même genre, les promotions donnent accès à de nouvelles options. »

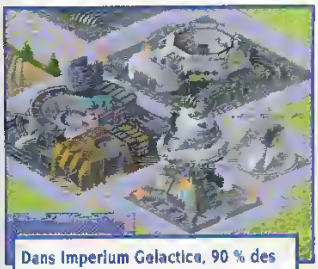
Mes tanks ont décimé toutes les unités mobiles ennemies, encore une forteresse à détruire et je prends cette planète !



Une progression originale

Cette dimension «temps réel» ne se limite d'ailleurs pas aux phases de wargame tactique, elle se retrouve à tous les niveaux de jeu. Vous pouvez laissez défiler le temps normalement, l'accélérer pour obtenir plus vite une infrastructure ou des ressources financières ou l'arrêter pour réorienter vos priorités de développement économique en toute sérénité. Les softs de gestion/stratégie proposant le plus souvent une gestion du temps en tours de jeu (Cf. Civilization), ce «temps réel intégral» constitue déjà une première particularité à mettre au crédit d'Imperium Galactica. Ceci dit, la principale innovation de ce jeu se situe ailleurs : dans son système de progression original.

En effet, contrairement à la plupart des softs du genre, qui vous proposent d'emblée toutes les options de jeu avec, au fur et à mesure de votre progression, une simple augmentation du nombre d'infrastructures et d'unités disponibles, vous progresserez ici par grades militaires avec, après chaque promotion (obtenue après une mission particulièrement difficile), introduction de nouvelles options de jeu. Ainsi, au grade de lieutenant, il vous sera possible d'ériger des infrastructures sur vos planètes mais vous ne pourrez produire aucune unité militaire, la modeste flotte que vous possédez dès le début du jeu vous suffisant d'ailleurs lar-



Dans Imperium Galactica, 90 % des emmerdes sont nucléaires. Les centrales n'arrêtent pas d'exploser !

gement pour protéger votre minuscule empire (voir encadré : Extension du domaine de la lutte). Au second grade, celui de capitaine, vous obtiendrez la possibilité de créer des unités déjà connues (chasseurs, canons lasers, etc.), et cela grâce à différents types d'usines. Il vous sera alors possible d'étoffer votre flotte, voire d'en créer une nouvelle. Devenu commandant, vous pourrez engager divers projets de recherche afin d'accroître vos ressources économiques (infrastructures nouvelles) ou augmenter votre potentiel militaire (nouveaux vaisseaux, armes, etc.), ces avancées technologiques vous permettant enfin d'annexer des planètes ennemies. Plus tard, amiral, vous pourrez même coloniser des planètes inhabitées et, grand amiral, mener des pourparlers diplomatiques avec les autres races présentes dans la galaxie (guerre/paix, alliance, entraide, etc.).

Tactique en toc

En fait, à chaque montée en grade, une nouvelle option vous est proposée qui accroît vos modalités d'actions et modifie sensiblement votre stratégie, votre perception du jeu, les contours de votre tête et même la taille du living-room... stupéfiant ! Bien pensé, ce principe de progression par paliers donne au joueur une motivation supplémentaire, la perspective d'obtenir de nouveaux moyens d'actions à chaque grade obtenu s'avérant particulièrement stimulante. Reste que, dans Imperium Galactica, tout n'est pas aussi stimulant. Rien à reprocher à la réalisation : graphismes honorables, interface confortable (avec moult raccourcis très pratiques), musique planante irréprochable... nickel ! Pourtant, outre des missions qui, quoique originales, reviennent un peu trop souvent, le principal reproche qu'on peut faire à ce jeu serait de négliger la partie wargame tactique, plutôt sommaire puisque vous perdrez toujours contre une flotte plus puissante quelques soient vos talents tactiques, et cela au profit d'une dimension « gestion » nettement plus riche (voir encadré : Gestion majoritaire). Les amateurs de SimCity ou Civilization pourront facilement s'en accommoder mais ceux de wargames purs et durs resteront sans doute sur leur faim. ■

Éric Ernaux



Entre deux S.O.S de navires marchants, votre femme viendra régulièrement vous bassiner avec ses problèmes domestiques.



Des fenêtres escamotables (plan d'ensemble, constructions, etc.) faciliteront votre mission de gestionnaire.

Gestion majoritaire

Dans Imperium Galactica, la partie gestion se décline en six principaux écrans de jeu (dont l'État des planètes (1) et la constitution/équipements des flottes spatiales (2)) contre trois pour la partie wargame (dont la vue stratégique (3) et le combat terrestre (4)). Un écart significatif.



L'avis d'Éric

★ ★ ★ ★ *Dans le genre gestion/stratégie dans l'espace, Imperium Galactica est sans doute le jeu plus abouti du moment. Parfaitement réalisé, il parvient même à nous surprendre avec une gestion intégrale en temps réel et un système de progression inédit, chaque étape franchie ouvrant au joueur de nouvelles possibilités d'action (production d'unités, recherche technologique, diplomatie). Seul reproche, la partie wargame, un peu limitée, s'efface devant la dimension « gestion » du jeu, plus riche. Certains s'en plaindront, d'autres pas.*

HIT

Imperium Galactica

Graphisme	★★★
Son	★★★
Animation	★★
Durée de vie	★★★★

Les plus
- Mode de progression
- Temps réel total
- Interface confortable

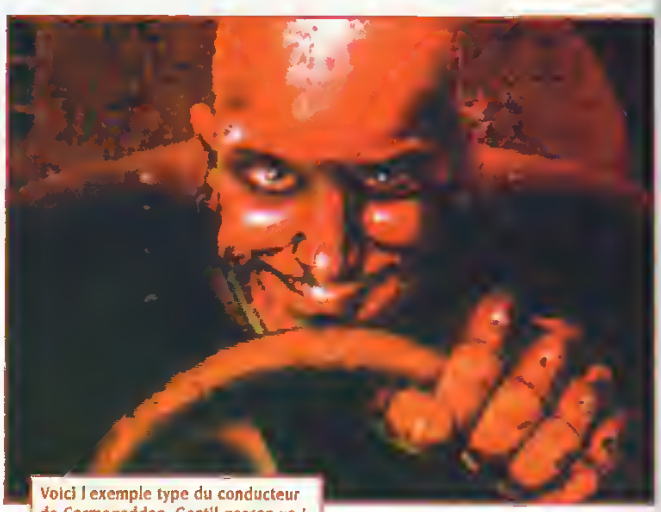
Les moins
- Wargame tactique
- Un poil répétitif
- Pas de multijoueur

Carmageddon

Bloody Mary championnat

Alors que la violence dans les jeux vidéo fait la une de la presse internationale, SCI met les pieds dans le plat, avec un produit qui suscite, avant même sa sortie, bien des polémiques. Au placard la morale et lâchez les gaz !

Amis du bon goût et de la poésie, adieu ! Préparez-vous à quelques pages d'hémoglobine et de viscères, avec comme seuls rescapés les bébés et les femmes enceintes (c'est tout juste !). Malgré la violence extrême du jeu, les développeurs semblent confiant quant à son succès, l'aspect « humoristique » gommant selon eux tout le côté glauque. Si au premier abord en effet, Carmageddon peut s'inscrire comme un très sérieux concurrent pour Destruction Derby 2, il dévoile sa vraie nature dès les premières secondes de jeu. Il s'agit en fait de courses sans foi ni loi contre la montre, dans lesquelles les piétons permettent d'augmenter sérieusement ses gains, sa renommée et son classement. Bref, un bon moyen pour se défouler après deux heures d'embouteillage sur le périphérique !



Voici l'exemple type du conducteur de Carmageddon. Gentil garçon va !

Pour commencer, vous pourrez choisir un des trois niveaux de jeu. Si cela ne modifie pas le tracé des circuits, cela influe par contre énormément sur la difficulté, avec plus d'obstacles, des piétons plus rapides (ou pire, qui se défendent), des bonus temps (nettement moins belliqueux), etc. Ensuite, vous pouvez commencer la course avec un des deux véhicules proposés, le premier se caractérisant plutôt par des capacités destructrices élevées, tandis que le second, s'avère plus maniable et plus rapide. Chacun y trouvera son compte, mais rassurez-vous, avec vos bénéfices, vous pourrez soit carré-

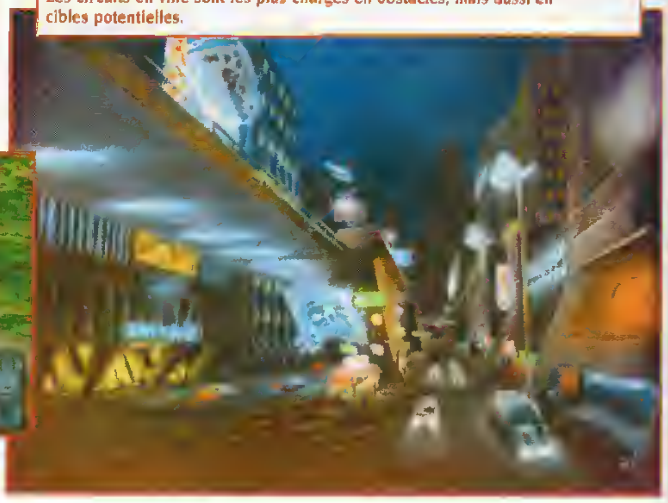
La 3D temps réel fluide, rapide et détaillée, autorise une liberté totale de manœuvre !





Un bon conseil : laissez passer les autres véhicules devant vous ! Vous aurez moins de mauvaises surprises.

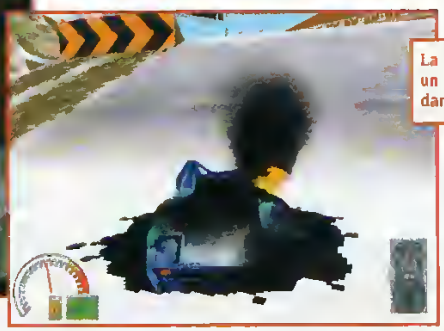
Les circuits en ville sont les plus chargés en obstacles, mais aussi en cibles potentielles.



Format CD-Rom PC, 3dfx, Win 95
Éditeur Sales Curve Interactive
Sortie disponible
Prix Env. 330 F
Genre course mal(a)xienne
Config. Mini. P90, 8 Mo, CD 4x, carte SVGA
Config. Recom. P133, 24 Mo, CD 4x, carte SVGA



Vous n'aviez peut-être pas prévu de faire ce saut avec un passager clandestin sur le capot !



La conduite sur glace demande un doigté que l'on oublie un peu vite dans l'action furieuse.

ment changer de voiture, soit améliorer ses caractéristiques (puissance, protections, armes). Vous commencerez avec une classement de 99e. En gagnant les courses ou plutôt en les finissant, vous obtiendrez selon vos performances des points qui vous permettront de gagner petit à petit des places. Du coup, outre les trois premières, vraiment laides, mais outre le parcours «officiel», vous pourrez à tout moment sortir du tracé et tenter de trouver des raccourcis.

Que le pire gagne

Pour chacune des courses, les pilotes devront passer plusieurs fois par un nombre de points de contrôle plus ou moins importants. Cependant, la plupart des circuits étant de véritables labyrinthes (sur plusieurs niveaux parfois), cela demande une certaine attention, de l'improvisation et l'utilisation intensive du scanner. Si le fait de finir en tête, ainsi que le passage à chacun de ces points vous rapporte beaucoup d'argent, il existe aussi des méthodes moins sympathiques pour progresser dans le championnat. La première consistera tout d'abord à bousiller les véhicules adverses. Pour cela, les tactiques de collisions en tout genre sont d'une richesse inouïe, mais attention cela est aussi vrai contre vous, l'intelligence des pilotes ennemis se révélant bougrement stimulante. Ainsi, le choc frontal rapporte beaucoup de points et d'argent, tout comme le fait de renverser le pilote ennemi, mais le plus rentable est de détruire la voiture adverse. Vous ▶ accessibles aux débutants, la cinquantaine d'autres courses ne vous seront ouvertes que petit à petit, selon votre place au championnat. On retrouve cinq types de décors majeurs (la ville, la neige, la côte, le désert et les mines), déclinés différemment, avec des graphismes souvent confus et des textures parfois

« Les tactiques de collisions en tout genre sont d'une richesse inouïe, mais attention c'est aussi vrai contre vous ! »

Cet adversaire commence à fumer ? Poursuivez-le pour le finir et vous octroyer quelques credits bonus.



Sir cuits

Suivre le tracé original est certes plus facile, mais de nombreux bonus cachés et troupeaux de victimes sont aussi dissimulés un peu partout, méritant souvent de faire un peu de tourisme.





Vous aurez droit à de nombreux ravins ponts, tremplins, boucles, votre voiture pouvant même finir au fond d'un lac !



Quel plaisir d'entendre les cris des pietons affolés ! Pour un peu, on deviendrait sadique, (Yerk, yerk)...

pourrez même la lui subtiliser, ce qui peut parfois être un excellent moyen de «s'acheter» une caisse sans débourser grand-chose (seulement les frais de remise en état).

Stock-cars's Requiem

Les plus perspicaces d'entre vous me diront que c'est bien beau de rentrer dans tous les concurrents, mais qu'à force, cela risque de sérieusement endommager votre propre engin, le rendant de plus en plus incontrôlable. Un schéma de votre bagnole en bas à droite vous indique en permanence l'état de cette dernière. Les zones touchées clignotent pour signifier leur dégradation. SCI a trouvé un moyen génial pour gérer ce problème, puisqu'en appuyant sur une touche, vous pouvez instantanément réparer votre véhicule, moyennant espèces sonnantes et trébuchantes, bien sûr. Ce n'est peut-être pas très réaliste, mais en tout cas, cela permet de garder un rythme d'enfer et de prendre des risques complètement fous. Si vous réussissez des figures aériennes particulièrement impressionnantes, vous aurez même droit à un bonus spécial, destiné aux cascadeurs confirmés ! Selon le même principe de l'action à 100 %, vous risquez de très souvent vous retrouver coincé sur le toit, les quatre pneus en l'air ou dans un endroit vraiment difficile. Il suffit alors d'appuyer sur une autre touche et une grue vous transportera immédiatement quelques centaines de mètres avant, sur le circuit (ce qui coûte tout de même 1000 crédits). Le troisième moyen pour gagner de l'argent et du temps vient de la présence de divers bonus disséminés sur et en dehors des circuits. Des espèces de barils de couleurs différentes signaleront aléatoirement des bonus : sommes plus ou moins importantes ou temps à gagner, turbo surpuissant, frein instantané (qui arrête net votre véhicule quelle que soit sa vitesse), etc. Et puis il y a les malus, qui vous font «sautiller» sur place, la substance hallucinogène qui déforme pendant quelques secondes votre vision, le malus «flipper» avec lequel toute collision occasionne sur votre voiture le même effet qu'une bille de flipper qui touche un bumper... Le dernier moyen pour améliorer votre score ou grappiller des secondes à votre chronomètre consiste à écraser savamment tout ce qui ose s'aventurer dans les rues. Autant vous dire



Méfiez-vous de certains pietons qui se rebiffent !



Outre la vue intérieure dotée d'un rétroviseur, vous pourrez paramétrer la vue extérieure comme bon vous semble.

Je vous déconseille vivement d'essayer de faire pareil avec votre voiture, votre radiateur vous en remerciera



Violence et jeux vidéo !

Depuis le début des jeux vidéo, tout comme pour tous les autres loisirs modernes (films, musiques, etc.), la présence de certains sujets tabous ou immoraux, ont toujours été problématiques. Entre les détracteurs de ce genre d'apparitions qui, études à l'appui, affirment que cela encourage à la violence et ceux qui, eux aussi preuves à l'appui, certifient le contraire, on a bien du mal à savoir où nous en sommes. Considérant le fait qu'il s'agit avant tout d'un jeu, que certaines limites n'ont pas été dépassées, que sur la boîte et dans les tests, sont précisés explicitement la violence contenue dans le produit et que le tout est traité de façon « humoristique », nous estimons que c'est ici à l'acheteur et au revendeur, de prendre leurs responsabilités...

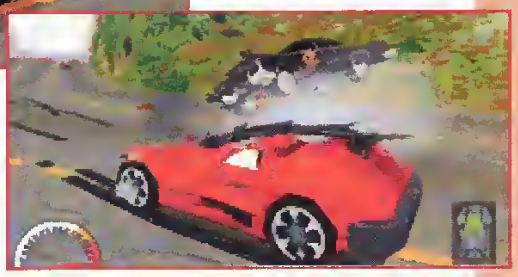


Crash

Les carambolages monstrueux que vous allez déclencher sont visuellement impressionnants, avec des effets de fumées ou de flammes, des crissements de pneus, l'huile qui gicle sur le bitume, les cris...







que même si cette pratique défie les lois morales, elle suscite par contre une véritable frénésie chez le joueur. Si en plus vous en écrasez plusieurs d'affilé, vous aurez droit alors à des messages du genre « Triple Combo », qui signifie surtout des bonus additionnels selon le nombre de victimes. Pire que cela, vous aurez même droit à de nouveaux bonus supplémentaires si vous les écrasez « artistiquement », si vous le faites en marche arrière ou si vous les projetez très loin . Arriver en dérapage sur une mémé et l'écraser contre un mur deviendra très vite pour vous une seconde nature.

Si on nage en plein délire ensanglanté pendant le jeu, vous ne devrez à aucun moment oublier le réalisme dans le comportement de votre voiture. Outre les changements radicaux de style de conduite à adopter selon la nature du terrain sur laquelle ils roulent (herbe, glace, etc.), vous serez ravis par l'impression de vitesse et surtout la maniabilité des véhicules. Enfin, le mode multijoueur est bel et bien présent, permettant jusqu'à six pilotes de s'affronter, dans des batailles souvent confuses mais délirantes La totale liberté d'action laissée aux joueurs ainsi que les bonus permettront à chacun de trouver un style de conduite approprié et redoutable. ■

Didier Latil

HIT

Carmageddon

Graphisme	★★★
Son	★★★★
Animation	★★★★
Durée de vie	★★★★★

Les plus

- Excellente jouabilité
- Spectaculaire
- Variété de jeu, liberté

Les moins

- Graphismes parfois confus
- Peut choquer

L'avis de Didier

★ *Après avoir mis de côté tous mes scrupules moraux, j'avoue avoir été plus qu'emballé par Carmageddon.*
★ *La jouabilité est parfaite, le jeu d'une grande variété,*
★ *avec sans cesse de nouvelles surprises et un principe*
★ *de classement très motivant. On se défoule comme*
★ *des fous à s'essayer à de nouvelles figures artistiques pour écraser nos malheureuses victimes ! Mais l'essentiel reste heureusement la course et l'éradication éventuelle des autres concurrents motorisés. Le seul véritable défaut vient des graphismes, parfois fouillis.*

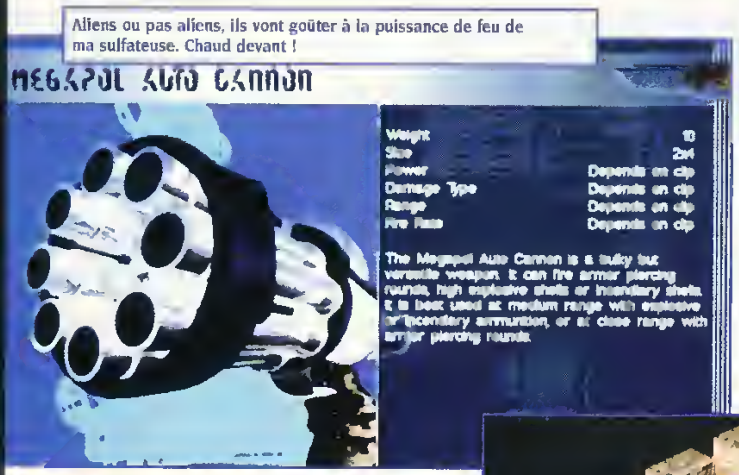


Une mégapole envahie par des extraterrestres qui sèment la terreur, des organismes puissants qui mettent la ville à feu et à sang. Et vous, commandant de section X-COM chargé de sauver la cité de l'apocalypse ! Ah, c'est pas facile tous les jours !

X-COM
Apocalypse

E.T. Go Home !

Si mes souvenirs sont bons, les deux premiers opus de la série X-COM (UFO : Enemy Unknown et Terror from the Deep) n'avaient pas fait l'unanimité. Je crois même me rappeler qu'à l'époque, deux écoles s'affrontaient : celle des joueurs qui adoraient et celle des joueurs qui détestaient. Chacune essayant de faire admettre à l'autre (à coup d'insultes) qu'elle détenait la vérité absolue. Dans un souci d'amélioration des rapports humains (et uniquement !), Microprose sort un troisième volet et tente de réconcilier tout le monde en proposant des innovations qui s'inscrivent dans la continuité des anciens X-COM. Autrement dit, un mélange d'anciens et de nouveaux éléments. Avant de rentrer dans le vif du sujet, apprenez tout de même que vous êtes commandant de section dans une organisation de lutte contre les extra-terrestre. C'est le genre de choses qu'il vaut mieux savoir ! Après une introduction mouvementée où vous assistez à la destruction d'une grande partie de votre ville par un &@!# d'OVNI, vous devrez choisir entre cinq niveaux de difficulté. Le jeu étant assez difficile et surtout dépourvu de mode tutorial, il est vivement conseillé de ravaler sa fierté et d'opter pour le mode novice afin de se familiariser avec les multiples options et commandes. Ceci fait, vous entamez la première phase de jeu que l'on pourrait qualifier de « sécurité civile » (l'autre phase étant les combats tactiques). Vous



Aliens ou pas aliens, ils vont goûter à la puissance de feu de ma sulfateuse. Chaud devant !



Lorsque vous ne voyez plus les ennemis à cause d'un mauvais angle de vue, utilisez cette carte

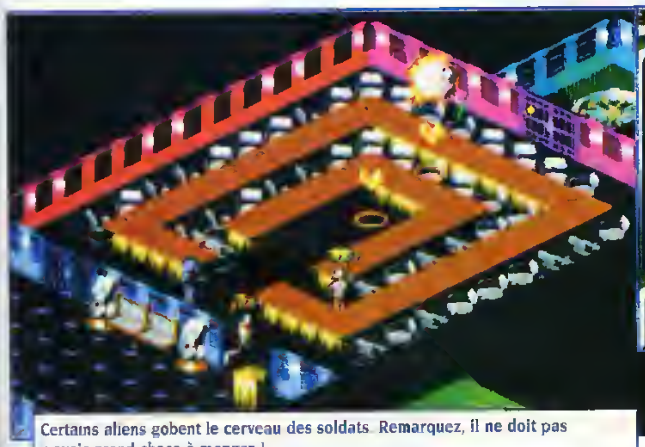


Evidemment s'ils commencent comme ça, on va avoir du mal à croire qu'ils viennent en paix !



Avant d'arriver en haut de cette tour, il faudra apprendre à utiliser le système d'affichage des niveaux

Format CD-Rom PC
Éditeur Microprose
Sortie mi-juillet
Prix Env. 379 F
Genre Stratégie
Config. Mini. P75, 8 Mo, CD 4X, SVGA, CF Mo 16
Config. Recom. P133, 16 Mo, CF 4x



Certains aliens gobent le cerveau des soldats. Remarquez, il ne doit pas y avoir grand-chose à manger !



Si vous êtes bon gestionnaire, ce soldat aura la chance d'avoir des munitions pour son arme, sinon ..



Voici la mégapole que vous devez protéger. Avec les boutons de droite, vous ralentissez ou accélérez le temps.

vous retrouvez alors face à une vue isométrique de la mégapole de Mega-Primus que vous pouvez visiter en long, en large et en travers. Les graphismes en SVGA sont fins et détaillés, et les musiques renforcent l'impression de tension qui se dégage de la ville. Mais pas le temps de flâner, vous avez du pain sur la planche !

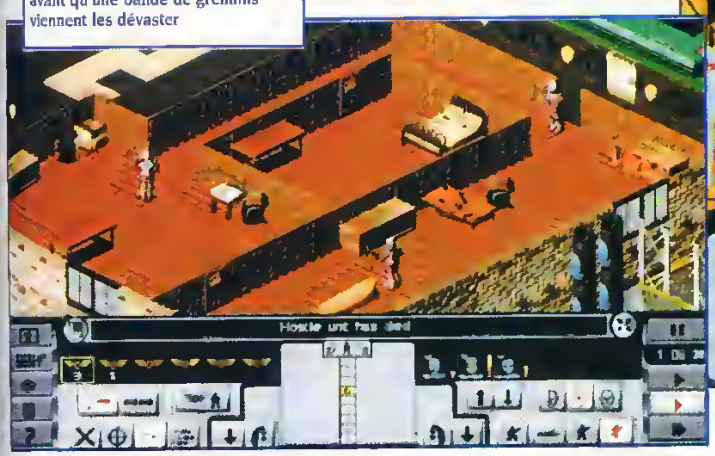
L'homme à tout faire

L'une de vos nombreuses tâches consiste à gérer au mieux votre base (ressources humaines et matérielles). Pour cela, vous devrez embaucher et licencier du personnel (scientifique et/ou militaire). Vous devrez acheter le matériel nécessaire au bon fonctionnement de vos unités d'interception et à la bonne marche de vos escadrons d'intervention. Mais attention, vous n'êtes pas chef de rayon dans un supermarché et les ruptures de stocks ne pardonneront pas. Il est en effet très désagréable pour un soldat de se retrouver sans munitions devant un alien à trois têtes cracheur de bave mortelle ! Si votre activité est débordante et que votre base s'avère trop petite, vous pourrez également vous lancer dans la construction d'une nouvelle (voir de plusieurs). Votre deuxième tâche consiste à superviser la recherche. Vous assignerez donc vos scientifiques à des projets dans trois catégories différentes (biochimie, mécanique et physique quantique). Grâce aux études qu'ils mèneront sur les objets mais aussi sur les entités extraterrestres (ramenées lors des missions tactiques), vous approfondirez votre connaissance de l'ennemi et serez donc capables de le combattre plus efficacement (en reproduisant ses armes par exemple). Finalement, votre troisième et dernière responsabilité est de lutter contre les infiltrations extraterrestres. Pour cela, lorsqu'une intrusion vous est signalée (elle peut être aérienne ou terrestre), vous devrez envoyer vos véhicules d'interception. Vous verrez alors vos engins sortir de votre base ▶

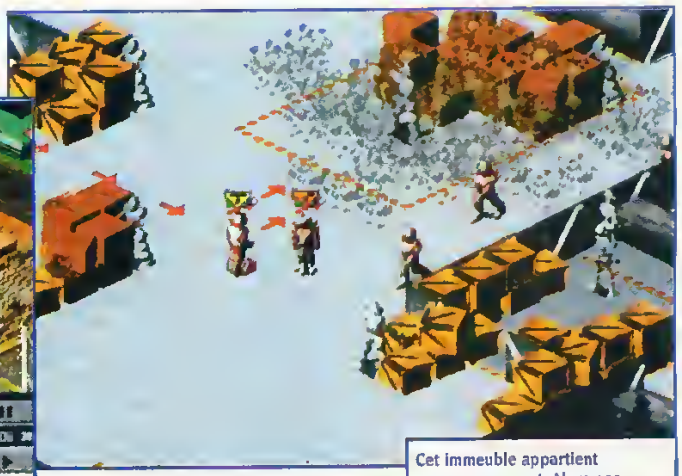
« Apocalypse propose un mode de combat temps réel qui ravira les amateurs d'action. »

Le contre-avis d'Éric

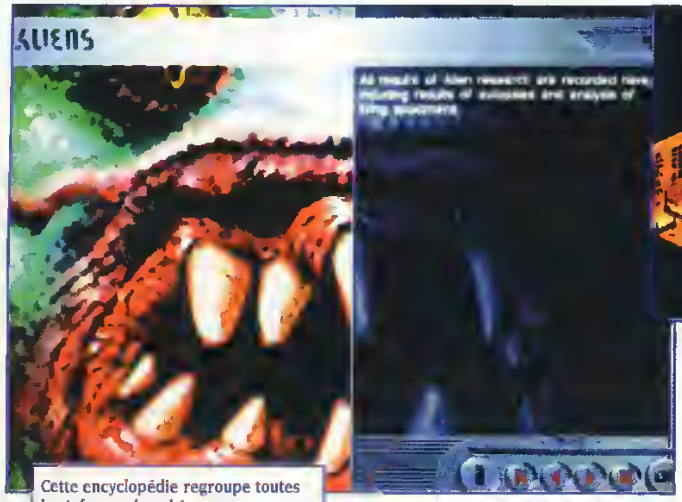
★ *Une gestion des unités en temps réel plutôt limitée aux missions à faibles effectifs et*
★ *une ergonomie pas toujours exceptionnelle ne nous permettent pas de parler de jeu parfait. Ceci dit, ce troisième volet est encore plus riche tactiquement que ses prédécesseurs, pourtant déjà excellents : nombre d'unités contrôlables plus élevé (jusqu'à 30), interaction plus grande avec le décor, ennemis non seulement aliens mais humains (autres corporations), I.A. plus performante... les amateurs de stratégie n'ont pas à hésiter !*



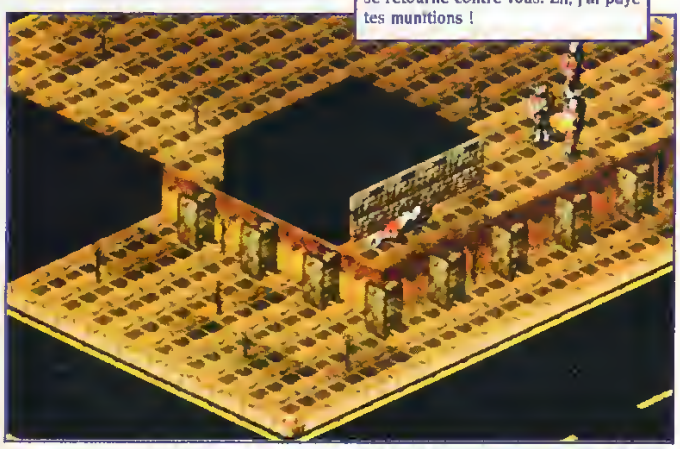
Je suis persuadé que ces appartements étaient charmants avant qu'une bande de gremlins viennent les dévaster



Cet immeuble appartient au gouvernement. Alors pas de dégâts inutiles !



Cette encyclopédie regroupe toutes les infos sur les phénomènes extraterrestres. Ah, si Mulder était là.



Ce soldat, possédé par un alien, se retourne contre vous. Eh, j'ai payé tes munitions !



Avec cette formation, l'alien qui se terre derrière la porte va franchement passer un sale quart d'heure.

▶ et détruire les unités ennemies (si tout se passe bien !). Même si cette phase de gestion est très complète (au niveau des options), on ne peut pas dire qu'elle soit très passionnante. Entendez par là qu'après deux ou trois parties, on se débarrasse rapidement des actions obligatoires et on sélectionne l'option avance rapide qui nous conduit directement à une nouvelle mission tactique. Puisqu'on en parle, sachez que c'est de ces missions que surgit la principale innovation de X-COM : Apocalypse.

Combats en temps réel

Alors que les anciens X-COM ne proposaient qu'un système de combat par tours, Apocalypse propose un mode temps réel qui ravira les amateurs d'action. Les combats y sont évidemment beaucoup plus rapides et stressants. Mais même si vos soldats tirent à vue sur les ennemis (jusqu'à épuisement de leurs munitions), n'allez surtout pas croire que ce mode soit dénué de tout intérêt stratégique. Vous choisirez en effet la formation que vos hommes devront adopter et pourrez la modifier à tout moment (leur faire contourner un ennemi, ramper jusqu'à des caisses, etc.). Néanmoins, il est vrai qu'on a parfois plus l'impression de regarder un combat que de le commander. Le système de combat par tours, qui n'a pas beaucoup évolué depuis les premiers volets, reste toujours aussi passionnant. Vous définissez les actions de vos hommes en fonction du nombre de points dont ils disposent (dans un tour). Inutile de dire que la prudence est de rigueur ! L'aspect stratégique dans ce mode est bien sûr beaucoup plus poussé et les puristes ne s'y tromperont pas. Vos soldats possèdent une panoplie de mouvements qui se retrouve dans les deux modes. Ces derniers pourront s'agenouiller, ramper, marcher ou courir. Ils se déplaceront en file indienne ou en formation groupée et adopteront plusieurs comportements (de prudent à agressif). Ils pourront lancer des grenades, capturer des aliens ou encore utiliser des ascenseurs afin d'atteindre les différents niveaux du décor. Un temps d'adaptation est d'ailleurs nécessaire pour bien appréhender le fonctionnement du passage d'un niveau (de hauteur) à un autre et donc pour minimiser la prise de risque de vos hommes. Les lieux où vous intervenez sont nombreux et variés (appartements, entrepôts, cimetières ...). Finalement, X-COM Apocalypse est un jeu de stratégie complet doté d'une bonne réalisation. La partie combat tactique est vraiment passionnante et les joueurs qui ont aimé les épisodes précédents ne seront pas déçus. Quant aux autres, ce dernier volet ne les fera sûrement pas changer d'avis.. Tant pis pour eux ! ■

Sébastien Tasserie

X-Com : Apocalypse

Graphisme	★★★★
Son	★★★
Animation	★★★
Durée de vie	★★★★

Les plus
- Scénario/thème
- Combats temps réel
- Combats par tours

Les moins
- Pas de tutorial
- Gestion lassante
- Angles de vue

L'avis de Sébastien

★ ★ ★ *Si vous avez apprécié les précédents X-COM, Apocalypse est une valeur sûre. Sa réalisation est correcte, les missions sont captivantes et vous trouverez dans l'option combat en temps réel un plus non négligeable. Par contre, cette option ne suffira pas à convaincre les joueurs réfractaires. Surtout que la phase de gestion est légèrement rébarbative ! Il apparaît donc clairement que ce troisième volet (comme ces deux prédécesseurs) s'adresse à un public d'amateurs. Pour résumer : soit on aime la stratégie, soit on n'aime pas.*



En système de combat par tours, vous pouvez garder en réserve des points de tir. Pratique ..

Offrez-vous le meilleur du jeu pour 99f*

Nouveau



Nouveau

Sport simulation

Dans ce jeu officiel réalisé en 3D, vous disputerez 15 épreuves différentes en mode Arcade ou compétition Olympique, une fidèle reproduction des J.O. d'Atlanta. 1 à 4 joueurs simultanément.

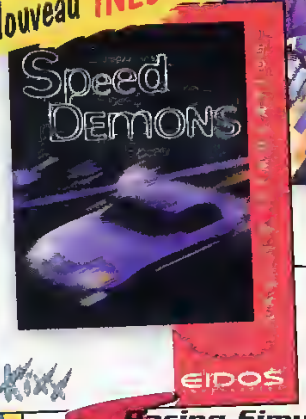
Nouveau



Sport simulation

Disputez le véritable tournoi Olympique ou jouez en mode Arcade jusqu'à 4 joueurs simultanément contre les 32 meilleures équipes du monde de Football. Mettez votre rapidité et votre habileté à l'épreuve avec cette simulation de Football ultra-complète.

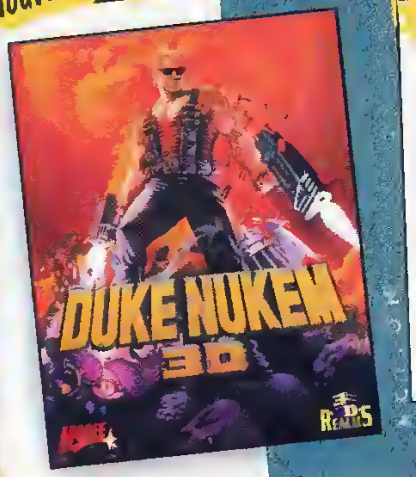
Nouveau INEDIT



Racing Simulation

Ça va chauffer avec Speed Demons, le premier jeu où vous choisissez les conditions de courses, sur 8 circuits à difficulté croissante et au volant de 3 bolides hyper-rapides

Nouveau N°1 des ventes en 1996



Action - aventure

28 niveaux d'action-hyper réalistes au cœur d'un univers en 3D, vous êtes Duke et vous allez nettoyer Los Angeles des aliens . le sourire aux lèvres !

Action aventure

Au cœur d'une lutte en 3D, grâce à votre arsenal d'armes high-tech et de vos talents de stratège, partez libérer la race humaine



Aventure - Under a Killing Moon



Action/Aventure - Witchaven II



Action - Terminal Velocity



Action - Firestorm Thunderhawk 2



Aventure - Larguez de Maître Lu



Sport - Links 386



Action - Tekwar



Action - Shellshock

Kixx

eidos

6 boulevard du Général Leclerc - 92115 Clichy Cedex - Tél. : 01 41 06 96 70

L'arrivée des beaux jours coïncide chaque année avec celle de plusieurs jeux de golf. Après SimGolf, Jack Nicklaus 4 va donc mettre un peu de verdure dans nos PC et nous transformer quelques heures en roi de la boule blanche. Parés à swinguer ?

Jack Nicklaus 4

Clubs pour hommes



Un fer a cheval, ça porte chance d'habitude non ? Alors pourquoi est-ce que je mets tout à côté ?

Ce que j'ai toujours regretté dans les jeux de golf, c'est l'impossibilité de piloter les petites voiturettes qui évitent aux pauvres joueurs de se fatiguer en allant d'un trou à l'autre. Pourtant, les terrains sont vastes et il pourrait être follement amusant de les parcourir à toute vitesse, renversant un caddie par-ci, un concurrent par-là, semant le trouble et la panique sur les gazons... On peut toujours rêver... Car dans les simulations de golf, nous ne sommes malheureusement pas là pour rigoler. Choisir le bon club, ajuster son swing, calculer mentalement la trajectoire de la balle, tout ceci exige une bonne concentration et l'on a guère le temps de songer aux courses de voiturettes. Jack Nicklaus 4, comme tous les jeux de golf, nécessite calme et réflexion. On peut sélectionner son joueur, son parcours (parmi cinq différents), la difficulté, la force du vent et plusieurs objectifs : terminer le parcours avec un minimum de coups, atteindre le meilleur score possible, disputer un tournoi, éliminer ses concurrents, parmi dix «scénarios» proposés. Cela change donc des rencontres traditionnelles et permet de varier un peu les plaisirs.

L'Ikea du golf

Comme dans SimGolf (testé dans le numéro d'avril), un éditeur de terrain a été intégré au jeu et autorise les créations. Il est à la portée de n'importe qui puisqu'un assistant peut éventuellement placer tous les éléments, laissant ensuite au joueur le soin de les arranger comme bon lui semble. On peut tout modifier : les reliefs, l'agencement du décor, l'espace entre les trous, l'ambiance sonore, bref, les limites créatives sont celles de l'imagination. Avec un peu de patience et d'inventivité, on parviendra donc sans trop d'efforts à créer des parcours personnalisés ou vaguement fantaisistes. Mais là où SimGolf proposait des graphismes un peu légers, Jack Nicklaus se fend de superbes écrans en SVGA (les



Au début de chaque parcours, une petite sequence est consacrée au terrain et à ses difficultés.

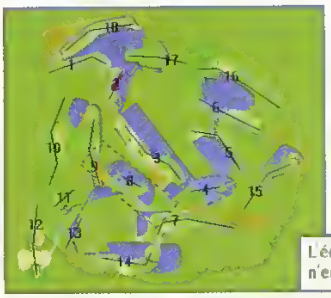
Format Cl...m PC
Editeur Ac...lade
Sortie ...mille
Prix N.C.
Genre Golf
Config. Mini. ...6 Mo Cd 2x, Win95
Config. Recom. ...6 Mo Cd 4x



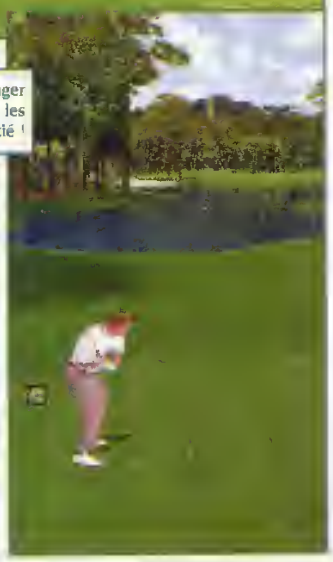
Les décors, même éloignés sont toujours détaillés : on aperçoit d'ici les toits des maisons, les oiseaux dans les arbres, et même des otaries tachetées



Pour profiter pleinement du graphisme, il faut faire tourner le jeu en 16 millions de couleurs



L'éditeur de cartes est certes spartiate : mais il n'en est que plus simple à utiliser.



Il est interdit de donner vos balles à manger aux poissons. Ils ont beaucoup de mal à les digérer... Ayez pitié !



Non seulement les golfeuses ne sont pas canons mais en plus elles se font littéralement ridiculiser par Jack Nicklaus !

résolutions peuvent monter jusqu'au 1024x768 au détriment de la vitesse de jeu), riches en arbustes, massifs boisés et autres petits étangs détaillés. Une sorte de paradis pour nantis dans lequel de multiples oiseaux différents gazouillent joyeusement. Cela permet de se détendre un peu, surtout lorsqu'on rate un trou et que le coach souligne l'échec par une remarque moqueuse. Le moteur graphique est également plus performant que celui de SimGolf et l'attente entre chaque coup n'est pas très longue : le calcul des trajectoires est donc assez rapide. Les swings se font à l'aide du traditionnel fer à cheval que l'on module à l'aide de la souris ou du clavier : différents effets peuvent être appliqués et la force du coup peut être dosée. On ne maîtrise pas immédiatement mais au bout de quelques minutes, le réflexe devrait être pris, surtout par les habitués. On peut bien sûr se mesurer à l'ordinateur, comme à ses petits camarades : le mode multijoueur gère le jeu en réseau (à condition toutefois que chaque participant possède au minimum un Pentium 133 et 16 Mo de Ram !), par Internet, modem, direct link, et on peut même jouer à deux sur la même machine ; c'est donc un excellent moyen d'occuper ses soirées avec sa petite amie (c'est vrai, les duels à Tetris, ça va cinq minutes...). Mais si l'on joue sur Internet, le seul problème est qu'on ne peut pas, comme au mini-golf, assommer ses concurrents à coup de club lorsqu'on rate un trou... N'étant pas particulièrement fou de ce genre de sport, je dois bien avouer que Jack Nicklaus 4 m'a laissé assez insensible. Mais après avoir jeté un coup d'œil sur ses concurrents, il semble évident que ce jeu plaira beaucoup aux fans, sans doute plus que SimGolf dont la réalisation moyenne ne rivalise aucunement avec celle du soft d'Accolade. Étant d'autre part très complet, joli et plutôt rapide, on ne peut pas reprocher grand-chose à cette intéressante variation. Ah si ! Même si le jeu tourne sous Win95, il n'est pas pris en charge par Direct X ; Jack Nicklaus supporte donc toutes les résolutions de votre carte vidéo. Inconvénient : en haute résolution, c'est beaucoup trop lent pour une machine normale.

C'est tout, mais je tenais absolument à pinailler. ■

Luc-Santiago Rodriguez

L'avis de Luc-Santiago

★ ★ ★ ★ *Ah les terrains de golf... Luxe, calme, volupté... Étendues vertes et paradisiaques, cui-cui romantiques et plans d'eau rafraîchissants... Tester un jeu de golf est toujours très reposant, surtout lorsqu'il est aussi beau que Jack Nicklaus 4. Bien sûr, il vaut mieux être un connaisseur pour en apprécier toutes les subtilités, mais l'éditeur de terrains, la réalisation et la gestion des swings étant très soignés, on ne prend pas beaucoup de risques en affirmant que cette simulation est une réussite. À vos clubs !*

HIT

Jack Nicklaus 4

Graphisme	★★★★
Son	★★★
Animation	★★★
Durée de vie	★★★★

Les plus

- Éditeur de cartes
- Se mesurer à Jack
- Belle réalisation

Les moins

- Élitiste
- Direct X pas géré
- Lent en haute réso.

Il existe chez Sierra une culture «aventure». On ne s'étonnera donc pas que Betrayal in Antara, pourtant doté des attributs d'un JDR (combats, magie, objets, etc.), s'apparente plutôt à un jeu d'aventure, avec le scénario dans le rôle du héros.

Betrayal in Antara

Magical Mystery Tour

Bon, exceptionnellement, mais uniquement parce que c'est vous, je ne vais pas tergiverser outrageusement. Oui, parce que d'habitude je parle de tout et de n'importe quoi avec l'enthousiasme que me vaut une solide attirance pour le vide... au point qu'on me soupçonne parfois de faire du remplissage. Ce n'est pas vrai. D'abord, parce qu'on ne peut rien remplir en le comblant avec du vide, n'importe quel physicien vous le démontrera aisément. Ensuite, parce que... parce que... oh, vous avez vu, un avion ! C'est dingue ce que l'espace aérien peut être encombré, ces temps-ci ! Ma grand-mère me disait récemment... euh oui, d'accord, je vais à l'essentiel... rappelez-moi simplement de quoi il s'agit... ah oui, de Betrayal in Antara ! Et bien ce jeu de rôle n'en est pas vraiment un. Oooh, ne me faites pas dire ce que je n'ai pas (encore) dit ! Il a quand même toutes les apparences du genre. Vous dirigez plusieurs personnages (de un à trois), les faites évoluer librement dans un vaste univers médiéval fantastique, dirigez leurs actions lors des phases de combat, prenez soin d'eux en les nourrissant/soignant/faisant dormir, veillez à les faire progresser dans leurs compétences respectives (combat, magie, crochetage, repérage, etc.), les équipez de pied en cap (armes, armure et autres objets), résolvez pour eux quelques énigmes... comme un vrai jeu de rôle, quoi ! Le problème, c'est que, si on ne retient que sa dimension JDR, Betrayal in Antara est quand même très loin d'être avant-gardiste... il fait même beaucoup plus vieux que son âge !



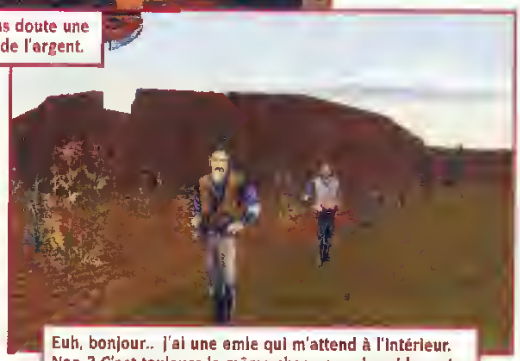
Aren utilise un sort de décharge électrique. Spectaculaire, non ? (rires).

Esthétique d'arrière-garde

Cette sénilité précoce est d'abord due à la présence de trois phases de jeu distinctes : déplacement de l'équipe d'aventuriers en 3D subjective ; combats (wargame tour par tour) en 3D isométrique ; commerce



L'homme habillé de bleu vous proposera sans doute une partie de cartes. Un bon moyen de... perdre de l'argent.



Euh, bonjour... j'ai une amie qui m'attend à l'intérieur. Non ? C'est toujours la même chose avec les vidéurs !



Il faudra bientôt allumer une torche pour distinguer quelque chose. Pas de torche ? Dormez !

Format CD-Rom PC
Éditeur Sierra
Sortie Été 97
Prix Env. 350 F
Genre Jeu de rôle
Config. Mini. P60, 16 Mo, CD 2x, Windows 3.1 ou 95
Config. Recom. P133, 16 Mo, CD 8x, Windows 3.1 ou 95

Difintel-Micro

Jeux vidéo, multimédia, japanimation, cartes à collectionner et à jouer

Acheter, revendre, collectionner, tester...

PLAYSTATION

- [illegible] CRAFT 2
- PERFECT WEAPON
- LA CITÉE DES ENFANTS PERDUS
- [illegible] RACER
- RUSTY 3D
- LIFEFORCE TENKA
- [illegible] FRANCE
- RALLY CROSS
- HARD BOILED
- [illegible] 2
- [illegible] 3D
- [illegible] STORM
- NAMCO MUSEUM 4
- [illegible] REALITY
- [illegible] 3-LEAGUE
- LOST A VIKING 2
- PSYCHIC FORCE
- [illegible]
- [illegible] MARC
- WING COMMANDER 4
- [illegible]
- PUZZLE FIGHTER
- TRANSPORT TYCOON
- HOLIDAY ISLAND
- [illegible] LOMU
- [illegible] CHALLENGE
- EXPLOSIVE RACING
- MACHINE HUNTER
- [illegible] STAR SOCCER
- [illegible] OFF ROAD
- [illegible] ASSAULT 2
- [illegible] FORCES
- [illegible]
- [illegible]
- LEGACY OF KAIN
- [illegible]
- PIN ALLEY
- [illegible]
- [illegible]
- [illegible]

Occasions et neufs

SATURN

- ALIEN TRILOGY (US)
- LUNAR (US)
- BIO HAZARD (JAP)
- X MEN 2 (JAP)
- SLAYERS (JAP)
- ROCKMAN 4 (JAP)
- FIGHTER MEGAMIX
- PANDEMONIUM
- SHINING THE HOLYDARK
- SKY TARGET
- ANDRETTI RACING
- NBA LIVE 97
- BATTLESTATIONS
- INDEPENDANCE DAY
- DARLIGHT
- WARCRAFT 2
- BEDLAM
- RETURN FIRE
- ALL STAR BASEBALL
- IRON AND BLOOD
- BATTLESPORT
- KILLING TIME
- FRANKENSTEIN
- BLACK DAWN
- CRYPT KILLER
- LOST A VIKING 2
- SCORCHER
- AREA 51
- VR POOL 96
- SUPER PUZZLE FIGHTER
- DOOM
- HEXEN

Occasions et neufs

NOUS RACHETONS VOS JEUX ET CONSOLES AUX MEILLEURS PRIX

CD-ROM

- DARK RIDER
- TITANIC
- GT RACING
- DUNGEON KEEPER
- NBA 2
- STAR TREK GENERATION
- INDEPENDANCE DAY
- PERFECT WEAPON
- ATLANTIS
- FORMULA ONE
- OUTPOST 2
- PANDEMONIUM
- CONQUEST EARTH
- KARMAGEDON
- ROLAND GARROS 97
- KISING ISLAND
- JEDI KNIGHT
- STAR WARS REBELLION

Occasions et neufs

NINTENDO 64

- MARIO 64
- FIFA 97
- TUROK
- ISS PRO - J LEAGUE
- STARFOX
- PILOT WING
- WAVE RACER
- MORTAL KOMBAT TRILOGY
- MARIO KART
- KILLER INSTINCT
- HUMAN GRAND PRIX
- DOOM
- ACCESSOIRES ...

Occasions et neufs

MEGA DRIVE ET SUPER NINTENDO

neufs et occasions



MAGIC L'Assemblée

Difintel-Micro c'est aussi une carte club, qui vous permet de tester les jeux avant de les acheter, qui au bout de 12 achats par an vous offre 10% de la valeur globale de tous ces achats * et qui vous permet de revendre vos jeux 10% de plus par rapport à l'argus!

** (Hors consoles, paiement en bons d'achat) Certaines offres peuvent varier selon les magasins*

Albi (81)	05-63-49-02-99
Aix en Provence (13)	04-42-21-11-48
Ales (30)	04-66-52-44-66
Angers (49)	02-41-25-33-27
Annecy (74)	04-50-52-86-92
Annemasse (74)	04-50-87-23-14
Annonay (07)	04-75-32-42-53
Argenteuil (95)	01-30-76-17-17
Athis Mons (91)	01-60-48-34-36
Avignon (84)	04-90-85-70-25
Bagnolet (93)	01-49-72-74-01
Beauvais (60)	03-44-48-53-60
Belley (01)	04-79-81-00-34
Bercy 2 CCial (94)	01-43-78-69-30
Biarritz (64)	05-59-24-39-07
Bordeaux (33)	05-56-79-05-52
Bourg en Bresse (01)	04-74-23-13-54
Bourgoin (38)	04-74-43-29-53
Caen (14)	02-31-85-59-00
Chalon Sur Marne (51)	03-26-68-49-49
Chambéry (73)	04-79-62-27-22
Champigny (94)	01-48-81-10-16
Chartres (28)	02-37-36-44-22
Chateaudun (28)	02-37-44-92-00
Chelles (77)	01-64-21-55-44
Dax (40)	05-58-56-29-03
Draguignan (83)	04-94-68-92-55
Elancourt (78)	01-30-13-87-30
Ferney Voltaire (01)	04-50-40-43-43
Fontainebleau (77)	01-60-71-91-14
Forbach (57)	03-87-88-67-16
Gap (05)	04-92-52-72-74
Haguenau (67)	03-88-63-88-36
Le Creusot (71)	03-85-55-08-02
Le Neubourg (27)	02-32-07-00-35
Levallois (92)	01-47-48-06-03
Livry gargan (93)	01-43-51-03-54
Lons le Saulnier (39)	03-84-24-41-59
Lyon 2e (69)	04-78-37-15-70
Macon (71)	03-85-39-09-52
Maison alfort (94)	01-48-93-35-14
Mandelieu (06)	04-93-93-54-33
Meaux (77)	01-64-34-29-08
Metz (57)	03-87-74-65-70
Montigny le Bretonneux (78)	01-39-44-06-76
Nancy (54)	03-83-30-45-67
Nantes (Orvault)	02-40-59-53-00
Nice (06)	04-93-92-99-88
Nimes (30)	04-66-36-26-77
Nogent (94)	01-48-75-76-32
Nogent Le Retrou (28)	02-37-52-44-44
Noisy Le Roi (78)	01-34-62-98-69
Nouméa	00-687-26-43-34
Paris 5e (75)	01-46-33-93-01
Paris 17 (75)	01-47-64-15-96
Paris 19 (75)	01-42-02-08-08
Pau (64)	05-59-80-37-68
Perigueux (24)	05-53-53-55-54
Perpignan (66)	04-68-35-54-98
Pontoise (95)	01-30-75-17-61
Pontault Combault (77)	01-60-29-53-76
Rennes (35)	02-99-78-26-96
St Etienne (42)	04-77-49-00-69
St Maur (94)	01-48-86-55-32
Sarcelles (95)	01-39-92-47-16
Thionville (57)	03-82-53-80-81
Toulon (83)	04-94-91-17-91
Valence (26)	04-75-78-09-63
Vannes (56)	02-97-47-40-73
Verdun (55)	03-29-86-14-41
Villejuif (94)	01-46-78-43-76
Villemomble (93)	01-48-55-21-69
Villeneuve Le Roi (94)	01-49-61-11-12

DIFINTEL MICRO NEWS

Orléans - Courbevoie - Fougères - Rouen
Valreas - La Roche sur Yon - Montreuil

Magic est une marque déposée par Wizards of the Coast Inc Tous droits réservés



Inutile de chercher dans le jeu une vue extérieure qui soit plus belle que celle là, il n'y en a pas.



Comme dans tout jeu de rôle, les compétences de vos personnages s'améliorent avec l'expérience.



Le plan rapproché, très bien conçu, vous permettra de placer vous-même divers marqueurs de position.

(échoppes, auberges, etc.) et dialogues avec les personnages en images 2D matinées de quelques petites animations… un authentique patchwork à l'ancienne, loin des efforts d'intégration des jeux actuels ! Alors, certes, on pourrait s'accommoder de cette pluralité de phases de jeu voire lui trouver un charme délicatement suranné mais le passage d'une séquence à une autre entraîne un temps de chargement relativement pénible et ça fâche ! D'ailleurs, j'ignore qui sont les programmeurs de ce jeu mais je leur recommande vivement de garder un pudique anonymat, c'est une honte. De ce point de vue, le sommet de l'horreur est atteint lorsque vous vous déplacez dans la nature en 3D subjective. Car non seulement c'est moche, plat, désertique, avec des pixels gros comme des Post-it, mais cela se permet de ramer sur un Pentium 166… en 640x480, 256 couleurs (résolution maximum) ! Tiens, d'ailleurs, puisque j'en suis aux reproches, allons y gaillardement ! Alors, c'est quoi, ces graphismes sans joie ? Mmmm ? C'est un peu normal, remarquez… quand on confie la conception graphique à des illustrateurs spécialisés dans l'image d'Epinal, il ne faut pas s'attendre à des miracles !

Il est riche, mon scénario !

Pourtant, au niveau planétaire, il existe des milliers d'illustrateurs qui parviennent à imposer un style original voire transmettre une émotion !



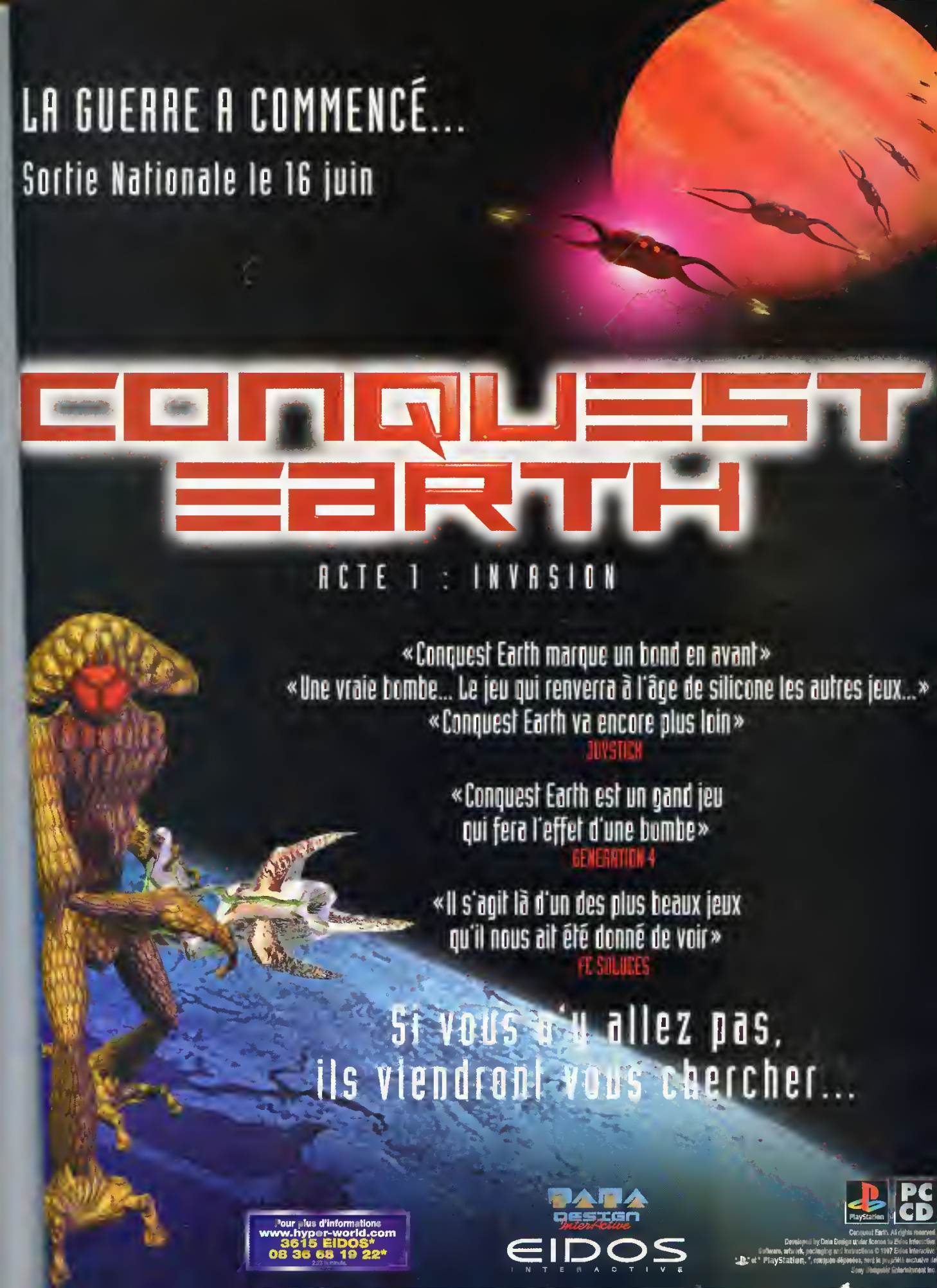
Après avoir batailler contre les pillards qui l'entouraient, vous pourrez enfin entrer dans Panizo, votre première ville étape.



Ce touriste n'est pas mort d'une insolation, il s'est fait trucider par un monstre. Et puis, d'ailleurs, ce n'est pas un touriste...



Une gestion d'inventaire tout simplement irréprochable.


LA GUERRE A COMMENCÉ...
Sortie Nationale le 16 juin
CONQUEST EARTH
ACTE 1 : INVASION
«Conquest Earth marque un bond en avant»
«Une vraie bombe... Le jeu qui renverra à l'âge de silicone les autres jeux...»
«Conquest Earth va encore plus loin»
JOYSTICK
«Conquest Earth est un grand jeu
qui fera l'effet d'une bombe»
GENERATION 4
«Il s'agit là d'un des plus beaux jeux
qu'il nous ait été donné de voir»
PC SOLUCES
Si vous n'y allez pas,
ils viendront vous chercher...
Pour plus d'informations
www.hyper-world.com
3615 EIDOS*
08 36 65 19 22*
2,23 la minute
DMA
Design
Interactive
EIDOS
INTERACTIVE
PlayStation
PC
CD
Conquest Earth. All rights reserved.
Developed by Data Design under license by Eidos Interactive
Software, artwork, packaging and instructions © 1997 Eidos Interactive
"PlayStation" et "PlayStation", marques déposées, sont la propriété exclusive de
Sony Computer Entertainment Inc



L'armurier. Vous pourrez lui acheter mais également lui vendre des armes, n'oubliez pas de récupérer l'équipement de vos victimes.

culièrement confortable et rapide à maîtriser. *Secundo*, à son approche «tout public» revendiquée, avec entre autres la possibilité de choisir la difficulté du jeu (nombre et puissance des créatures rencontrées) et même son niveau de complexité (gestion automatique de certains paramètres au niveau le plus bas). *Tertio*, et c'est le point le plus important, à un authentique scénario qui guide habilement les pas du joueur, et cela du début à la fin... une caractéristique propre aux jeux d'aventure suffisamment rare dans un JDR pour être soulignée.

Tu causes, tu causes...

Rejoindre telle personne dans telle ville, lutter contre des hordes de pillards, allez trucider tel affreux.. le joueur aura à mener de nombreuses quêtes, elles-mêmes doublées de multiples missions en marge de l'intrigue centrale (libérer un personnage, retrouver un objet, assurer le ravitaillement d'une ville, etc.). Problème : ce scénario s'avère plutôt «scriptural». Toute sa richesse se révèle en effet à travers les dialogues (écrits, avec voix les accompagnant) que vous mènerez avec divers personnages. Vous découvrirez ainsi des problèmes de xénophobie, de trahison, de conflits religieux, de meurtres. Bref, si l'univers dans lequel vous évoluez est totalement insipide au niveau graphique, son scénario s'avère lui particulièrement riche et relevé. . d'un point de vue textuel. La question qui se pose est alors de savoir si un jeu sur micro peut, encore aujourd'hui, faire reposer son intérêt ludique sur du texte comme à l'époque des premiers jeux d'aventure micro (genre The Pawn pour les anciens). ■

Éric Ernaux

▶ Mais là, non. Tout l'univers graphique de ce jeu est d'une platitude effrayante à tel point qu'il n'y a pas d'univers, pas d'ambiance de jeu, rien. Le joueur se déplace, découvre des lieux, rencontre des personnages, combat contre des affreux mais il n'est jamais ému ou surpris par ce qu'il voit... et c'est triste. Pourtant, malgré ce lourd handicap, Betrayal in Antara n'est pas dénué d'intérêt ludique, il aurait même pu aller au-delà de trois étoiles si la réalisation graphique avait été à la hauteur du reste du jeu. Son intérêt, Betrayal in Antara le doit à trois dimensions. *Primo*, au plaisir que tout joueur peut éprouver à faire progresser ses personnages, à leur faire acheter/vendre divers objets, apprendre des sorts et combattre... une dimension partagée par tous les jeux de rôles mais qui, ici, bénéficie d'une interface parti-

L'avis d'Éric

★ ★ ★ *Betrayal in Antara penche beaucoup plus du côté du jeu d'aventure traditionnel que de la succession de combats façon Diablo, une qualité qui devrait séduire les joueurs en quête de scénarios riches et construits. Hélas, il est inadmissible que ce soft puisse ramer sur un Pentium 166 alors que, question esthétique, on est très loin du minimum acceptable. N'oublions pas que dans le même genre, Ultima Underworld, pourtant plus exigeant d'un point de vue technique (entièrement en 3D), fonctionnait parfaitement sur un DX2 66 !*



Betrayal in Antara déborde d'objets de toutes sortes, un foisonnement qu'appréciera l'amateur de jeux de rôle



L'apprentissage de nouveau sorts s'effectue par combinaison de plusieurs types de magie.



Les phases de combats ont un petit côte wargame tactique... mais en moins tactique.

Betrayal in Antara

Graphisme	★★
Son	★★★
Animation	★
Durée de vie	★★★★

Les plus
- Scénario béton
- Interface confortable
- Tout public

Les moins
- Affichage poussif
- Graphismes sommaires
- Répétitif malgré tout

EAGLEMAX

HYPER PROGRAMMABLE 10 EN 1
Pour PC et Compatible

PRENEZ LE CONTROLE DU CIEL !!



- Fonction macrocommande pour 4 commandes à définir
- 10 boutons programmables
- Bouton 8 directions
- Option de tir automatique
- Molettes d'accélération

BIGBEN
Votre Puissan
de jeu

Tel : 03 20 87 57 9

Sega a fait un premier pas timide dans le monde du PC avec des jeux comme Daytona U.S.A, Sega Rally ou Sonic. Après avoir tâté le terrain, ils déboulent en force avec une ribambelle de titres à venir. Premier du lot, Formula Karts ou l'empire d'essence.



Formula Karts

Les karts en main

Une petite devinette : qu'est-ce qui sent l'essence et l'huile, qui dérape à chaque virage et qui se prend les murs régulièrement ? Le premier qui me répond que c'est Éric sur sa moto, et bien… je ne peux pas lui donner vraiment tort mais ce n'est pas la réponse attendue. En fait, c'est un kart. Et le dernier-né de chez Sega est, ça tombe bien, un jeu de karting. Après des titres tels que Street Racer de chez Ubi, Virtual Karts de chez Mindscape ou encore le célébrissime Wacky Wheels dont Thierry ne cesse de vanter les mérites, il n'était pas évident de se lancer dans l'arène. Tous avaient plus ou moins pallié le manque d'intérêt flagrant du public pour ce sport par un petit côté délirant (circuits, personnages, etc.) mais aucun d'eux ne recréait vraiment l'esprit du karting. Sega s'est donc attelé à cette tâche dans l'espoir que les récentes rencontres entre pilotes de F1 (Prost, Schumacher, Hill, etc.) à Bercy ait donné envie au joueur de s'éclater sur ces pétrolettes sans carcasse. Ce sont donc à travers huit courses que vous allez affronter sept autres concurrents, ce à travers le monde. Vous allez découvrir les usines d'Allemagne, les montagnes de France, les petits villages de Hollande, les hiéroglyphes d'Égypte, les campagnes d'Angleterre, les grandes cités du Japon, les routes boueuses du Brésil et enfin, les mines d'Australie.

Chauffards !

Autant dire que ça ne va pas être une partie de plaisir. Là où Sega a fait très fort, c'est dans les sensations que vous éprouvez à chaque virage ou chaque choc. Y'a pas à dire, un kart ne se conduit pas comme une tondeuse à gazon. Déjà parce qu'il vaut mieux éviter de rouler sur le bas-



Le circuit japonais est une horreur. En pleine nuit et avec tout un tas de virages, mal au cœur a prévoir.



Le premier est dans ma ligne de mire, au prochain virage je le fous dans le décor.



En Égypte, certains concurrents se comportent comme les dromadaires locaux

Format CD-Rom PC
Éditeur Sega PC
Sortie Disponible
Prix Env. 300 F
Genre Simulation de kart
Config. Mini. P90, 8 Mo, CD 2x, Win 95
Config. Recom. P166, CD 2x, 16 Mo, Win 95



Un kart rapide et beau certes, mais qui ne tient pas la route



Au Brésil, pas de bitume, juste de la bonne terre nomdidiou !



Allez, hop, un p tit coup dans le derrière et je l'envoie valdinguer dans les stands.

côté, ensuite parce que si vous êtes derrière un mec, vous ne prendrez pas d'herbe coupée dans la tronche. Seulement, si vous allez trop vite dans les virages ou si vous prenez une trajectoire trop serrée, vous risquez fort de déraper comme un fou. Et déraper, c'est pas comme les carottes, ou alors seulement parce que vous terminerez en lamelles .. Bref, vous aurez les mêmes sensations qu'en vrai, ou presque, sachant que vos adversaires n'hésiteront pas à vous présenter, gentiment mais fermement, les divers murs le long du circuit (autrement dit, ils sont très adeptes des poussettes). Tout dépendra de votre choix de kart, à vrai dire. Ils sont au nombre de huit, qui sont définis selon trois critères : accélération, vitesse maximum et tenue de route. Gros inconvénient, vous devrez absolument choisir parmi les huit véhicules et il est impossible de les paramétrer vous-même. Au début, privilégiez surtout une bonne tenue de route, essentielle pour ne pas partir en sboubs dès le premier virage et ainsi vous retrouver en queue de peloton.

« Ça tourne dans tous les sens, ça glisse, ça se rentre dedans... waaah, j'vais vomir ! »

Pour ce qui est des options, vous aurez le choix entre plusieurs choses. Déjà, quatre modes vidéos vous sont proposés, à savoir le 300x200, 320x240, 640x480 ou 800x600 Ensuite, ce sera en 256 couleurs ou en 16 ou 24 bits. Rajoutez à ça trois niveaux de détails (faible, moyen, fort) et vous voyez que Formula Karts est adapté à tout type de machine. La version testée n'était pas complètement optimale en 800x600 avec tous les détails. Ça ramait même très dur avec seulement quatre images seconde (injouable), mais Sega promet que ce sera corrigé avant la sortie. Ensuite, vous pourrez soit jouer au clavier (touches redéfinissables) ou au joystick, le premier étant un poil plus pratique pour contrôler sa pétrolette. Enfin, Formula Karts est jouable en réseau, jusqu'à huit, ce qui laisse augurer de bonnes parties de plaisir, à hurler



La neige ne change pas vraiment la conduite de toute maniere, on glisse tout le temps



Les mines d'Australie, un circuit terrible pour les nerfs mais tellement drôle



Un moulin .. à votre avis, de quel circuit s'agit-il ?



Entre ombre et soleil je vais leur mettre un tour dans la vue



Les jolies montagnes francaises qui font mal quand on rentre dedans.



Huitieme ? Ce devait etre Thierry au volant au moment de la photo

En resolution basse, pas la peine d'admirer le circuit. Autant se concentrer sur la course



▶ contre vos amis pour qu'ils arrêtent de vous faire des queues de poisson et autres bourrinages de kart. Pour ce qui est du graphisme, on va du mauvais jusqu'au meilleur. Le mode 300x200 ne pète pas trois pattes à un canard mais le mode 800x600 est somptueux. Les graphismes en 3D sont superbes et quand on sait que le jeu sera (sous toute réserve) adapté aux cartes 3D, cela augure un plaisir oculaire non négligeable. Seulement pour être fun, Formula Karts n'en est pas exempt de reproches.

Dur et tendre à la fois

Peut-être un peu trop facile sur certains circuits, peut-être les adversaires sont-ils tour à tour des conducteurs du dimanche puis des pros de la route, toujours est-il qu'on domine rapidement son sujet et que terminer premier du championnat est chose aisée. Par exemple, les circuits en Allemagne, en France et en Angleterre sont d'une simplicité déconcertante, tandis que ceux d'Australie ou encore du Japon sont d'une difficulté éreintante. On oscille donc entre la conduite, bière en main et les suées terribles, que ce soit en course simple, en championnat ou en mode arcade, tous trois disponibles. Sans doute divers niveaux de difficulté auraient été souhaitables. Mais bon, mutile de cracher dans la soupe (faut pas jouer avec la nourriture), Formula Karts est, de loin (et n'en déplaise au Wacky Wheels de Thierry qui, après tout, n'était qu'une parodie de kart), le meilleur jeu jamais réalisé sur ce sport. Et rien que pour ça, c'est une bonne raison pour jeter un coup d'œil sur ce Formula Karts. ■

Cedric Gasperini

Formula Karts

Graphisme	★★★★
Son	★★★
Animation	★★★
Durée de vie	★★★★

Les plus
- Beau
- Fun
- Multijoueur

Les moins
- Grosse Config.
- Karts non modifiables
- Facile

L'avis de Cedric

★ *Enfin un jeu de kart réaliste ! On s'amuse comme des fous à serpenter dans ces circuits tortueux. Ils ne sont pas trop longs,*
★ *assez difficiles et les adversaires sont parfois redoutables.*
★ *L'option multijoueur est bien sûr un plus indéniable. Dommage cependant que Formula Karts soit si exigeant au point de vue de la machine, ce qui nous laisse émettre quelques réserves malgré les promesses de Sega comme quoi ce sera arrangé. Alors la quatrième étoile reste en suspend. On vous fera savoir ce qu'il en est dès le prochain numéro.*



Départ canon des adversaires, m'en fous, dans un tour je suis premier

Shadow Warrior

LES CREATEURS DE **DUKE NUKEM 3D™**
VOUS OFFRENT UN NOUVEAU MOMENT DE DÉTENTE...
IL VOUS SUFFIT D'APPUYER DESSUS.



Les créateurs de DUKE NUKEM ont encore frappé... Plus fort, plus grand, plus dur...

Shadow Warrior va exploser comme du napalm dans le cœur de tous les ninjas vidueis et leur mettre le feu aux poudres.

Des zombies somos à pulvériser... Des samouraïs sabaniques à massacrer... Des hollidozers d'acier à maîtriser...
D'ignobles monstruosités à brutaliser... Des geishas athlétiques à annihiler...
D'horribles ennemis à exterminer... Et des armes mortelles à récupérer.

Pénétrez dans l'environnement en 3-D le plus sophistiqué du monde... et taillez-vous un sushi sur mesure.

Bientôt disponible

GT Interactive Software

Ten Network

3D Realms

PC CD

EIDOS

Shadow Warrior™ & ©1996 3D Realms Entertainment. All rights reserved. Published and distributed by GT Interactive Software (Europe) Ltd. under licence. GT Interactive Software (Europe) Ltd. and the GT logo are registered trademarks of GT Interactive Software Corp. GT™ and the GT™ logo are trademarks of GT Interactive Software Corp. All other trademarks are the property of their respective owners.

Ça va fumer sur le bitume ! Axelerator met en effet le joueur aux commandes de belles américaines équipées d'armes et de gadgets en tout genre sur des circuits de course assez particuliers ! Un garagiste expérimenté sera le bienvenu !

Axelerator

Pédale dure

Il faut bien l'admettre, ce jeu porte un nom ridicule. Avant de l'avoir vu tourner, il est légitime de se montrer méfiant, prêt à découvrir un soft mal fichu... Et bien que nenni ! Aussitôt lancé, Axelerator prouve que sa réalisation est loin d'être aussi désastreuse que le nom qu'il porte ! Tout en SVGA, fluide sur un Pentium 120, très coloré et rapide, le dernier-né de 21st Century va en surprendre plus d'un ! Ceux qui ont joué à Death Rally, retrouveront sans doute avec plaisir un système de jeu relativement similaire : on dispute des championnats, on upgrade son véhicule, on cherche à faire des crasses aux concurrents, tout cela en surveillant un blindage qui baisse toujours trop vite à chaque collision ! En fait, la seule différence notable entre Death Rally et Axelerator est la vue du dessus du premier, et la vue en 3D du second (intérieure ou extérieure). Sinon, les deux softs se ressemblent étonnamment. Chaque course rapporte des points de classement et de l'argent (selon la position d'arrivée bien sûr) qui permettent d'investir dans des améliorations dévastatrices ou astucieuses du véhicule. Trois championnats sont disponibles : on y participe chaque fois avec une voiture différente. Dans le premier, on se contentera d'une Chevrolet atteignant les 230 km/h, dans le second, d'une Ford Mustang montant à 260, et dans le dernier, d'une Hellcats dotée d'une turbine d'hélicoptère et dépassant quant à elle les 400 km/h ! En dépit d'un nom qui laisse supposer une façon de conduire fonceuse et sans nuance, Axelerator propose des circuits très loin d'être faciles. Les virages sont souvent à angle droit, des tremplins font décoller les engins, lorsque ce n'est pas carrément des glissières en forme de looping qui viennent déboussoler les pilotes. Il convient donc de rétrograder fréquemment de manière à ne pas se fracasser contre les rebords et perdre des points de blindage. Bien que le jeu comprenne 24 circuits à thème (Chicago, savane,



Lors des passages par les rampes de looping, il vaut mieux ne pas utiliser la camera externe sous peine de dégager !

Les dégâts infliges aux voitures atteignent rapidement les 100%... Habituez-vous donc a ce genre d'image !




Comme dans Big Red Racing l'ecran de présentation de chaque circuit est humoristique et tres graphique (Ha ?)

Format CD-Rom PC
Éditeur 21st Century
Sortie Disponible
Prix Env. N.C.
Genre Course
Config. Mini. 486DX4-100, 8 Mo, CD 2x, Win95
Config. Recom. P133, 16 Mo, CD 4x



Les tremplins sont impressionnants et il est impératif de les prendre au milieu sous peine de sortir du circuit à l'arrivée.



Rassurez-vous : il n'y a pas que trois concurrents, le jeu en supporte jusqu'à huit (humains ou ordinateur).



Différents upgrades sont disponibles et sont limite gadgets inutiles : chapeau, cigare ou queue de renard !

pôle nord, etc.), il est malheureusement regrettable qu'ils se ressemblent tous autant dans leur tracé. D'autre part, on est obligé d'accomplir cinq tours, ce qui est beaucoup trop compte tenu de la longueur de chaque parcours : c'est bien simple, en moyenne, une course dure environ huit minutes ! C'est peut-être intéressant en multijoueur (si les concurrents sont de même niveau), mais contre l'ordinateur, on se retrouve trop fréquemment seul, en tête ou complètement distancé. D'autant plus que l'intelligence artificielle a été plutôt bien réglée et propose des challenges de taille.

Flaques d'huile

Mais ce qui fait l'originalité de ce genre de jeu, c'est bien entendu les upgrades. Ils sont de différents types : amélioration de la voiture (moteur, blindage, freins, châssis, pneus, nitro, etc.), armes offensives (mitrailleuse et roquettes) ou petits gadgets mesquins (largage de billes, de clous ou d'huile sur la chaussée, «déchireur» de pneus et projection de mines sur les autres voitures)... Ouf ! Mais avant d'avoir un véhicule particulièrement redoutable, il faudra gagner pas mal de courses ! Axelerator est donc un soft assez rigolo, bien animé et suffisamment rapide pour donner une impression de vitesse prenante. Le seul problème est que l'on ne voit pas souvent venir les virages et que l'on ne parvient à négocier les plus difficiles d'entre eux qu'après quelques tours, et encore, si l'on a bonne mémoire ! Il ne faut donc pas s'étonner de ne jamais terminer ses premières courses autrement qu'en explosant ! Le multijoueur (direct link ou réseau uniquement) peut accueillir jusqu'à huit participants qui pourront tester leurs aptitudes de conducteurs du dimanche : larguer des nappes d'huile dans les virages et entendre son camarade percuter la glissière ou projeter des mines sur la carrosserie d'un véhicule sera toujours plus drôle qu'infliger des dégâts à un ordinateur !

Lors de sauts sur les tremplins les voitures font des bonds gigantesques et peuvent même vous atterrir dessus.. attention la tête !



Axelerator est donc un bon petit jeu bien sympathique auquel on ne jouera peut-être pas très longtemps mais qui assure de bons moments de destruction ! ■

Luc-Santiago Rodriguez

L'avis de Luc-Santiago

★ *Froisser de la tôle, voilà un passe-temps intéressant ! Avec Death Rally déjà, tout le monde s'était bien amusé. Aujourd'hui avec Axelerator, c'est encore meilleur puisque les courses sont en 3D et très rapides. Il est dommage cependant que les circuits soient aussi longs et aussi répétitifs, bien que jamais monotones. Ils exigent de bons réflexes et une certaine adresse. Les nombreux upgrades disponibles permettent, quant à eux, de personnaliser efficacement les voitures et d'animer joyeusement les courses.*

Axelerator

Graphisme	★★★
Son	★★★
Animation	★★★★
Durée de vie	★★★

Les plus
- Animation
- Upgrades vicieux
- Intelligence artificielle

Les moins
- Circuits trop proches
- Mauvaise visibilité
- Trois voitures

Holiday Island

Sim, sex & sun

Crèmes glacées, piscines, grands hôtels, location de planche de surf, courts de tennis, hamburgers, boîtes de nuit, vous avez tous les éléments en main pour faire de vos îles désertes un paradis pour touristes. Trigano n'a qu'à bien se tenir.

Non mais quelle idée. Nous faire tester une simulation de vacances à quelques semaines du grand départ, alors que nous sommes enfermés dans une salle de rédaction surchauffée, dégoulinant de sueur, la gorge sèche et les paupières lourdes d'un manque chronique de sommeil ! C'est une honte ! Un scandale ! Une manœuvre grossière visant à nous miner le moral ! Être obligé d'aménager des îles paradisiaques pour attirer le touriste, bref de travailler pour que ces larves friquées se la coulent douce ! Je dis non ! Développé par l'équipe allemande Sunflowers, Holiday Island est aussi éloigné qu'il est possible de l'être de leur précédent jeu de gestion : Berlin, après la chute. Graphiquement moins austère, Holiday ressemble à s'y méprendre à SimCity 2000. Représentation en 3D isométrique, menus fenêtrés, possibilité de jouer sur le relief, de tourner la vue de quart, tout y est. Ce manque d'originalité dans la représentation graphique, sans affecter la jouabilité du jeu, lui donne un petit côté rétro que l'on peut trouver malvenu. Surtout si l'on prend en considération l'arrivée de concurrents aussi novateurs que Constructor. De nombreuses animations égaillent le jeu, comme la présence de joueurs sur les terrains de sport, de bateaux en mer, d'avions en plein ciel, de véhicules sur les routes, etc. Rien de très nouveau, certes, ni même de surprenant, mais le style graphique du jeu rend ces animations plutôt séduisantes.



Les animations se multiplient dès que les touristes affluent et que vos hôtels se remplissent

Chaque catastrophe, criminelle ou non, est ponctuée d'un bulletin spécial d'informations.

SimHoliday ?

Contrairement à SimCity, où la représentation graphique des bâtiments changeait en fonction de leur taux d'occupation (donnant l'impression au joueur que sa ville « grandissait »), ceux de SimHoliday... oups ! de Holiday Island ne changent pas une fois construits. Seul le filet de couleur les entourant notifie l'arrivée des premiers clients ou locataires : rouge pour vide, vert pour plein (avec bien



Les emplacements pris sur la plage par les touristes sont autant d'endroits où vous ne pourrez pas construire

Format PC Windows
Editeur SunFlowers/Ecubis
Sortie Mi-juillet
Prix Env. 350 F
Genre SimCity balnéaire
Config. Mini. [illegible]
[illegible] Mo Cd 2x Win3.1 ou 95
Config. Recom. [illegible]



Les scenarios vous donnent acces a plus ou moins de batiments en debut de partie les plans de certains pouvant s'acquérir aux encheres.



Les ventes aux encheres vous permettent d'acquerir des merveilles du monde d inviter des sportifs célebres, etc.

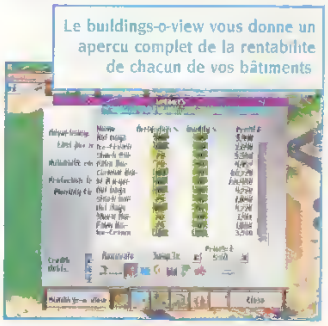


La croix avec une paire d yeux en bas a gauche de l ecran vous permet de faire tourner la vue de quart

sûr des nuances entre les deux). L'interface du jeu est tout ce qu'il y a de plus ergonomique . un clic droit pour se déplacer sur la carte, un clic gauche pour obtenir une fenêtre d'informations sur n'importe quelle structure. Cette fenêtre contient quelques informations primordiales comme le coût et les revenus, le taux d'occupation, ainsi que son niveau de salubrité (rénovation nécessaire ?). Une barre de menu située en haut de l'écran et composée d'une série d'icônes représentant pour la plupart une catégorie de bâtiment (gîte, sport, loisir, restauration, aéroport, etc.), permet d'accéder aux différents types de construction proposés. On regrettera d'ailleurs, qu'il ne soit pas possible d'annuler sa sélection d'un simple clic droit et que le jeu ne propose pas de raccourcis clavier. Le défaut majeur de ce titre, outre l'absence de mode multijoueur (un patche serait en préparation), reste le flou relatif entourant les besoins de vos touristes. Dans Theme Park des bulles de pensée permettaient d'identifier et de satisfaire en un clin d'œil les désirs des touristes ; dans SimCity 2000 des conseillers étaient là pour vous aiguiller dans vos décisions : avec Holiday Island le joueur est livré à lui-même. Tout aurait été pour le mieux si le jeu avait été logique, mais ce n'est pas toujours le cas. Si vous construisez des campings près d'un aéroport ou des dépôts d'ordure près d'un hôtel grand luxe, les touristes s'en accommodent et les bâtiments ne perdent pas de leur valeur ! Un exemple parmi d'autres.

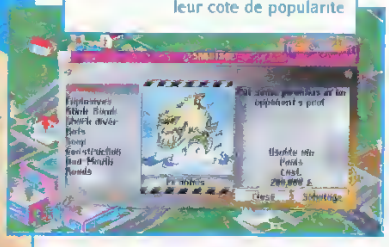
L'une des originalités de Holiday Island réside dans ses 12 scénarios, qu'il est possible de corser en jouant sur le niveau de difficulté et le nombre d'adversaires (1 à 7). Chaque scénario propose un challenge différent. Du plus classique, consistant à amasser une certaine somme d'argent en un laps de temps donné, au plus délirant, obligeant le joueur à attirer un certain nombre de surfeurs par mois. Il est ainsi possible de créer des complexes touristiques dédiés afin de pouvoir cibler sa clientèle : du richissime armateur au campeur de base. Mais la grosse nouveauté reste la possibilité de ruiner les structures ennemies, du bête dynamitage au sabotage en règle (piranhas dans la piscine, etc.). ■

Thierry Falcoz



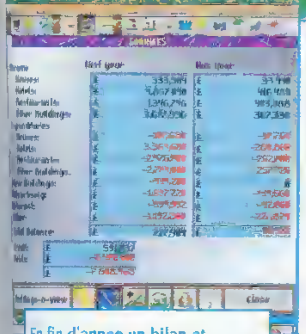
Le buildings-o-view vous donne un apercu complet de la rentabilite de chacun de vos bâtiments





Onéreux les sabotages permettent de retarder vos adversaires dans leur progression et de faire baisser leur cote de popularite

Contrairement à SimCity le fait de jouer sur le relief de votre île coûte bonbon



En fin d'annee un bilan et des graphiques vous permettent de vous situer par rapport à vos concurrents

L'AVIS DE THIERRY

★ ★ ★ *D'abord sceptique (leur dernier jeu de gestion était une horreur), puis déçu par le manque d'innovations, la représentation graphique désuète, l'absence de mode multijoueur, le mode Tutorial faire-valoir et le manque d'informations données au joueur en cours de partie sur les besoins de vos touristes (ouf !), je me suis surpris à trouver Holiday Island sympathique. Et oui, on s'amuse à faire de ces îles désertes un paradis pour touristes, tout en essayant de mettre au point des stratégies adaptées aux 12 scénarios du jeu.*

Holiday Island

Graphisme	★★
Son	★★★
Animation	★★★
Durée de vie	★★★★

Les plus

- Sabotages
- Scénario amusants
- Vite prenant

Les moins

- Pas multijoueur
- Très classique
- Manque de directives

Cryo continue dans la gamme des jeux d'aventure destinés à un large public. La technologie graphique exceptionnelle, Omni3D, a déjà fait ses preuves et le sujet, la mythique cité d'Atlantis, a fait l'objet d'un énorme travail de création. Rêvons un peu...

Atlantis
The Lost Tales



Une légende de trop ?

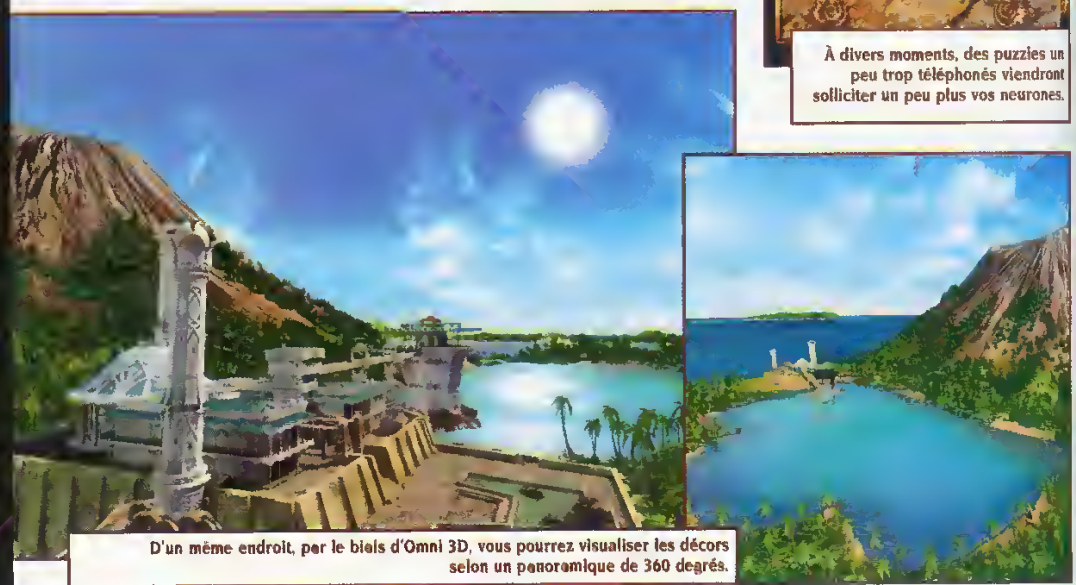
La légende de l'Atlantide reste une des plus mystérieuses de tous les temps et Cryo a su exploiter ce sujet, en lui greffant de nombreuses autres énigmes et mythes (Île de Pâques, Stonehenge, etc.), pour nous offrir une histoire rafraîchissante. Le jeu se déroule donc dans ce royaume imaginaire et le joueur incarne le rôle de Seth, un jeune homme venant tout juste d'accéder au statut de Compagnon de la Reine. Non Cedric, il n'y a là aucune connotation sexuelle puisqu'il s'agit d'une milice privée au service de la dirigeante du pays. Avant même d'avoir pu rencontrer sa majesté, vous apprenez sa disparition, suite selon les militaires, à un raid de sauvages. Comprenez par là le reste des hommes peuplant la Terre. Menant votre propre enquête, vous allez très vite vous retrouver impliqué dans une sinistre affaire mêlant, pouvoir, religion et politique... Pour progresser, vous devrez apprendre à maîtriser l'art du dialogue tout d'abord, pour interroger les nombreux personnages clefs du jeu. À ce propos, le procédé d'OmniSynch, qui autorise une bonne synchronisation du mouvement des lèvres des personnages selon les mots prononcés est plutôt réussi, même s'il n'est pas parfait.

Un jeu à la portée de tous

Au début de l'aventure, divers personnages vous prodigueront de précieux conseils et même en cas d'erreur fatale, vous recommencerez, après un commentaire d'une narratrice qui souvent mettra le doigt sur



À divers moments, des puzzles un peu trop téléphonés viendront solliciter un peu plus vos neurones.



D'un même endroit, par le biais d'Omni 3D, vous pourrez visualiser les décors selon un panoramique de 360 degrés.

Format CD-ROM PC
Editeur Cryo Interactive Entertainment
Sortie disponible
Prix Env. 35 F
Genre Aventure
Config. Mini. P[illegible], 8 Mo, CD 4x, Carte son, SVGA
Config. Recom. P120, 16 Mo, CD 8x, SVGA, Carte son



Tel Jonas, vous devrez pénétrer au cœur d'une baleine pour épier le Prince Consort dans son palais.



Pour ne pas vous faire attraper dans cette bibliothèque, vous devrez absolument éviter de trop faire grincer le plancher

votre erreur. Le joueur aura très peu d'objets en sa possession et leur utilisation sera logique. En outre, le curseur changera la plupart du temps de forme si vous le placez sur un objet ou un personnage avec lequel vous pouvez interagir. Les premiers puzzles sont eux aussi faciles à résoudre et de nombreuses scènes en images de synthèse viendront encore une fois agrémenter votre périple. Bref, très intuitif, le jeu ne demande que quelques secondes avant de vous laisser vous immerger complètement dans une atmosphère d'aventure.

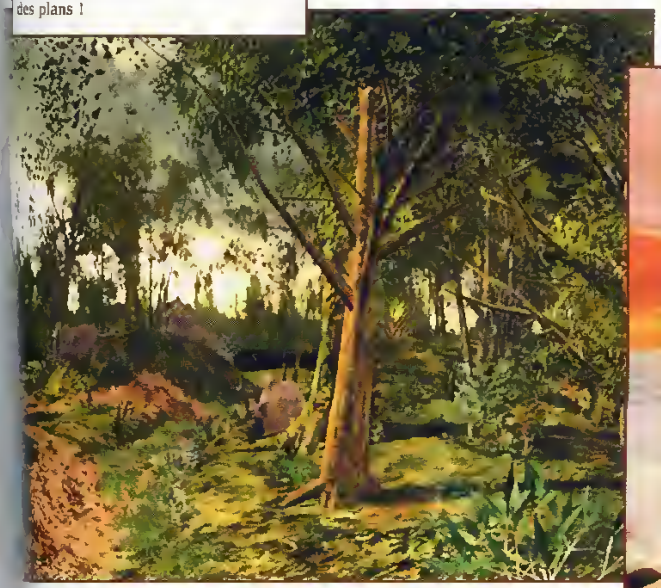
Je n'arrête pas de vous parler des graphismes, mais vous pourriez oser me poser la fatidique question : qu'ont-ils de si particuliers ces satanés graphismes ? Je commencerai alors par vous asséner une platitude du genre : c'est du 640x480 en 65 000 couleurs ! Vous restez de marbre ? Bon, alors et celle là : des centaines de dessins et plus de 2 gigas d'images de synthèse portant la griffe Cryo ? À peine un tressaillement de votre paupière ! Bon, allez, je vous achève : ils utilisent une nouvelle version de l'Omni 3D ! Ça y est, cette larme au coin de votre œil : vous avez craqué. Ceux qui ont déjà pu admirer Versailles, du même éditeur savent déjà de quoi il s'agit, mais pour les autres, voici une rapide explication. Habituellement, dans les jeux d'aventure en vue subjective (du type Myst), le joueur se retrouve sur un écran fixe. En cliquant sur une éventuelle sortie, le jeu prend alors la main et par une séquence en images précalculées, il simule alors le déplacement. Omni 3D utilise le même système pour ▶

Voici l'écran que vous verrez le plus souvent dans le jeu, signifiant votre échec et le recours a une sauvegarde.



« De nombreuses scènes en images de synthèse viendront agrémenter votre périple. »

La forêt de Carbonek est un véritable labyrinthe qui vous demandera de prendre crayon et papier pour faire des plans !



Les scènes aussi enchanteresses que cet écran sont légions, mais vous ne vous lasserez pas de les admirer.





Pour sauver la reine et Atlantis, vous devrez voyager aux quatre coins du monde



Dans les séquences cinématiques, de nombreux effets visuels ont été utilisés. Effets de lumières superbes et comme ici prises de vues originales !

Parmi les nombreux individus que vous croiserez, cette sorcière aveugle vous permettra d'y voir plus clair !

Chaque nouveau lieu est un régal aussi bien visuel qu'auditif, avec constamment des musiques et des bruitages



les déplacements en précalculé, mais une fois que vous avez la main, vous pouvez regarder dans toutes les directions. Vous pouvez faire un tour sur vous-même de 360 degrés, regarder vers le haut ou vers le bas... L'effet obtenu est celui d'une liberté quasi totale, d'autant plus que les graphistes de Cryo font partie du nec plus ultra de la profession ! Enfin, pour couronner le tout, même sur un Pentium 90, le moteur tourne à la perfection, l'important étant d'avoir un bon lecteur de CD (8x minimum) pour ne pas trop souffrir des temps de chargements.

Erreur à la Cryo

Tout comme nous parlons souvent de graphismes à la Cryo (ce qui est en général un compliment), nous devons malheureusement parler d'erreur à la Cryo. Assez vite, le jeu devient limité, car il n'existe que très peu d'actions possibles. En outre, l'histoire est d'une linéarité décevante. Pour passer un obstacle, il n'existe en effet qu'une seule et unique solution, toutes vos autres tentatives se finissant alors par une incarcération ou une mort prématurée. Cela faisait longtemps que dans un jeu d'aventure je n'étais pas mort aussi souvent dans un même endroit ! Il est par contre très rare de se retrouver bloqué. Les concepteurs se devaient de régler à la perfection la jouabilité, notamment du fait de l'insertion de scènes d'action, en temps réel. Hélas, ces dernières sont très mal utilisées, souvent trop difficiles, alors que dans le même temps les puzzles sont d'une simplicité déconcertante. Même l'interface souffre de quelques lourdeurs. Le système de sauvegarde automatique à certains moments du jeu vous obligeant parfois à refaire la même séquence d'action mille et une fois ! Avec une telle réalisation, on pouvait vraiment escompter mieux, mais d'après les prochains produits annoncés, il se pourrait bien s'agir là du dernier jeu d'aventure «à la Cryo», ancienne génération ! ■

Didier Latil

Atlantis

Graphisme	★★★★★★
Son	★★★★
Animation	★★★
Durée de vie	★★★

Les plus
- Réalisation graphique
- Simplicité de jeu
- Atmosphère

Les moins
- Aventure linéaire
- Action inintéressante
- Puzzles classiques

L'avis de Didier

★★ *Encore une fois, ce produit s'adresse résolument aux joueurs novices, avec une réalisation somptueuse, qui à elle seule mériterait presque le détour. Les quatre CD-Rom regorgent de scènes superbes, et même si le jeu manque un peu de rythme, de rebondissements et de défis pour les habitués, on se délecte de l'ambiance générale. Malheureusement, une fois de plus, les points essentiels qui sont l'intérêt de jeu et la jouabilité, souffrent de sérieuses lacunes, gâchant une aventure qui méritait mieux.*



Cette apparition donne lieu à l'une des scènes de transition les plus impressionnantes !

VENTE PAR CORRESPONDANCE : Tél : 03 20 90 72 22 _ Fax : 03 20 90 72 23

PARIS
128, bd Voltaire
75011 PARIS - M° Voltaire
Tél : 01 48 05 42 88
Tél : 01 48 05 50 67

PARIS
36, rue de Rivoli
75004 PARIS
M° Hotel de Ville ou St Paul
Tél : 01 40 27 88 44

LILLE
2, rue Faidherbe
Tél : 03 20 55 67 43
44, rue de Béthune
Tél : 03 20 57 84 82

DOUAI
39, rue Saint Jacques
Tél : 03 27 97 07 71

VANNES
30, rue Thiers
Tél : 02 97 42 66 91

CD-ROM PC

PC VOLANT + PEDALIER	499 F
AD B D BLOOD & MAGIC	299 F
AH 64 D LONGBOW	299 F
AH64 LONGBOW DATA DISK	199 F
ATLANTIS	349 F
AZRAEL'S TEAR	349 F
BANZAI BUG	299 F
BLOOD	329 F
CAPITALISM	329 F
CHAMPIONSHIP MANAGER ALL STAR	299 F
CHIFFRES ET LETTRES	329 F
COMMANCHE 3	329 F
COMMAND AND CONQUER ALERT ROUGE	349 F
COMMAND AND CONQUER MISSION TAIGA	129 F
COMPIL EXTREME + PAD	449 F
CONQUEST DE LUXE	199 F
CONQUEST EARTH	349 F
CRUSADE	299 F
CRUSADER NO REGRET	289 F
CYBERMAGE	299 F
D	199 F
DARK EYE	299 F
DARK LIGHT	329 F
DARK REIGN	349 F
DAVIS CUP TENNIS	299 F
DAYTONA USA	299 F
DESCENT 2	199 F
DIABLO	299 F
DIE HARD TRILOGY	329 F
DOWN IN THE DUMPS	299 F
DRAGON HEART	349 F
DRAGON LORE II	329 F
DUNE NUKEM 3D ATOMIC	199 F
DUNGEON KEEPER	349 F
EradICATOR	299 F
EVIDENCE	299 F
EXHUMED	299 F
F22 LIGHTNING 2	329 F
FACTOR	329 F
FIFA 97	329 F
FIFA SOCCER MANAGER	249 F
FIGHTER DUEL	269 F
FIKE FIGHT	249 F
FLYING CORPS	329 F
GABRIEL NIGHT 2	299 F
GOLDEN GATE KILLER	299 F
GRAND PRIX 2	299 F
GRAND PRIX 2 PERFECT	129 F
GRAND PRIX MANAGER 2	329 F
GT RACING	249 F
INDEPENDANCE DAY	329 F
JAMES BOND	329 F
JOHN MADDEN 97	329 F
HEROES OF MIGH AND MAGIC 2	349 F
INTERACTIVE SAILING	329 F
JAZZ	299 F
JETFIGHTER 3	349 F
JINAH LOMU	329 F
KRID	229 F
L'ILE DES ENFANTS PERDUS	329 F
L'ENTRAINEUR SAISON 96/97	299 F
LEGEME MONDE	349 F
LES CHEVALIERS DE BAPHOMET	289 F
LE VOLEUR D ESPRIT	299 F
LITTLE BIG ADVENTURE 2	349 F
LORD OF MIDNIGHT 3	299 F
MAGIC THE GATHERING	329 F
MAGIC THE GATHERING BATTLE MAGE	329 F
MASTER OF ORION 2	329 F
MAX	349 F
MDK	329 F
MEGARACE 2	299 F
MIGHT MAGIC TRILOGY	269 F
MONOPOLY	249 F
NFD RACER	329 F
OSCAR 2	349 F
PGA LIVE 97	329 F
NEED FOR SPEED II	329 F
NHL 97	329 F
OBELIX ET ASTERIX	249 F
OUTLAWS	349 F
PANDEMONIUM	299 F
PANDORA DIRECTIVE	299 F
PERFECT WEAPON	329 F
PHANTASMAGORIA II	349 F
PINBALL 97	149 F
POD	369 F
PRIVATE EYE	269 F
PRIVATEER THE DARKENING	349 F
RAMA	349 F
RALLY CHAMPIONSHIP	299 F
REBEL ASSAULT 2	299 F
REDNECK RAMPAGE	329 F
RESISTANCE	329 F
RISK	329 F
SCHTROUMPFS	249 F
SCORCHER	249 F
SCRABBLE	369 F
SCREAMER II	249 F
SEGA RALLY	349 F
SETTLERS 2	349 F
SHATTERED STEEL	349 F
SILENT THUNDER	299 F
SIM COPTER	249 F
SIM GOLF	249 F
SIM ISLE	249 F
SIM TOWER	269 F
SPIROU	249 F
STAR TREK GENERATION	TEL
STORM	299 F
STREET RACER + PADDLE	249 F
SYNDIEATE WARS	329 F
SUKOI SU 27	289 F
TEN PIN ALLEY	299 F
TERACIME	329 F
TERMINATOR THE FUTUR SHOCK	199 F
TERRANOVA	249 F
TFX EF 2000 + TACT COM	249 F
THEME HOSPITAL	329 F
TIME COMMANDO	299 F
TITANIC	349 F
TOMB RAIDER + UNDER A KILLING MOON	349 F
TOONSTRUCK	329 F
TOUCHE COULE	249 F
TRACK ATTACK	299 F
TRADER	349 F
TREASURE HUNTER	369 F
TUNEL B1	329 F
US NAVY FIGHTER 97	329 F
VERSAILLES	329 F
WARCRAFT 2 DE LUXE	349 F
WARCRAFT 2 SCENARIO	169 F
WIZARDRY NEMESIS	399 F
X WING vs TIE FIGHTER	349 F
ZORK NEMESIS	349 F

PROMO

1942 PACIFIC AIR	99 F
CIVILIZATION	99 F
COLONIZATION	99 F
CONGO	99 F
CRUSADER NO REMORSE	99 F
DEADELUS ENCOUNTER	99 F
DESCENT	99 F
DESTRUCTION DERBY	99 F
DISCWORLD	99 F
DUKE NUKEM 3D	99 F
DUNGEON MASTER 2	99 F
DUNE + DUNE 2	99 F
ECSTATICA	79 F
EXTREME PINBALL	99 F
FADE TO BLACK	99 F
FIFA 96	99 F
GABRIEL KNIGHT 1	99 F
GRAND PRIX	99 F
KIDS ON SITE	49 F
KING QUEST 7	99 F
L'ENIGME DE MAITRE LU	99 F
LARRY 6	99 F
LITTLE BIG ADVENTURE	99 F
LOST EDEN	99 F
MAGIC CARPET 2	99 F
NHL 96	99 F
OLYMPIC GAMES	99 F
OLYMPIC SOCCER	99 F
PGA EURO TOUR	99 F
PIRATES GOLD	99 F
PLAYER MANAGER 2	99 F
PLAYER MANAGER 2 EXTRA	99 F
RAILROAD TYCOON DE LUXE	99 F
REVOLUTION X	99 F
SAM & MAX	99 F
SCREAMER	99 F
SHOCK WAVE ASSAULT	99 F
SIM EARTH	99 F
SIM HANT	99 F
SIM LIFE	99 F
SIN FARM	99 F
SPACE HULK	99 F
SPACE QUEST 4	79 F
SPACE QUEST 6	99 F
SPEED HASTE	99 F
STAR CRUSADER	99 F
STAR WARS : YODA STORIES	99 F
SUPER KART	99 F
SYNDICATE PLUS	99 F
SYSTEM SHOCK	99 F
THE ELEVEN HOUR	99 F
THIS MEANS WAR	99 F
THUNDER HAWK 2	99 F
TILT	99 F
TOTAL MANIA	99 F
TRANSPORT TYCOON	99 F
UFO ENNEMY UNKNOWN	99 F
ULTIMA 8	99 F
UNDER A KILLING MOON	99 F
US NAVY FIGHTER	99 F
VIRTUAL KART	99 F
WARCRAFT	99 F
WING COMMANDER 3	99 F
WITCHAVEN 2	99 F
WOLFPACK	99 F

CD CHARME

ASIE INTERDITE	299 F
BRIGITTE LAHAIE 1	229 F
BRIGITTE LAHAIE 2 L'ANGLAISE	229 F
CALIFORNIA PERVERS	249 F
CYBERIX	279 F
DRLAM MACHINE N°1	319 F
FEMMES EXTREMES N°1	149 F
FEMMES EXTREMES N°2	149 F
LATEX FOR THE GAMB	299 F
LA VILLA	269 F
MASCARADES	339 F
NIPPON OBSESSIONS	159 F
NIPPON OBSESSIONS 2	209 F
NIPPON OBSESSIONS 3	219 F
PARFUM DE MATHILDE	269 F
PORNO POKER	289 F
PRIVATE COLLECTION	199 F
PRIVATE COLLECTION 2	199 F
PRIVATE HARD CORE GALLERY	199 F
PRIVATE INVESTIGATOR	299 F
PRIVATE MAGAZINE	199 F
PRIVATE PLEASURE PARK	199 F
PRIVATE PLEASURE PARK 2	299 F
PRIVATE PORNTRIS	269 F
SEXTET	289 F
SEXY MANGAS	189 F
ZARA WHITES TEMPLE OE L'AMOUR	259 F

ESPACE 3 games



VENTE PAR CORRESPONDANCE : Tél : 03 20 90 72 22 ... Fax : 03 20 90 72 23

Bon de commande à envoyer à ESPACE 3 VPC - rue de la Voyette - Centre de gros N°1 - 59818 LESQUIN CEDEX Tél : 03 20 90 72 22 - Fax : 03 20 90 72 23

CONSOLES ET JEUX	PRIX
Frais de Port* GRATUIT	
TOTAL A PAYER	

Nom ..... Prenom .....
N° Client .....
Adresse .....
.....
Code Postal ..... Ville .....
Age ..... Téléphone ..... Signature
(signature des parents pour les mineurs)

PASSE TES COMMANDES SUR
3615 ESPACE 3
(1.27 F/mn)

Mode de paiement : ❑ Chèque bancaire ❑ Chèque postaux ❑ Contre remboursement + 35 Frs
❑ Carte bleue N° ..... Date de validité ..... / .....

Les cheques doivent être libellés à l'ordre de ESPACE 3 VPC Toutes les commandes sont livrées par Colissimo.
*A partir de 150 F d'achat Prix valables sauf erreur d'impression pendant la duree de la parution Toutes les marques citées sont deposées par leurs proprietaires respectifs Dans la limite des stocks disponibles

GEN4 101

Non, il ne s'agit pas d'un soft dont il est urgent de vous débarrasser mais d'une simulation boursière. On achète, on vend, on achète... bref, on valorise un gros portefeuille d'actions. Vous êtes Balance ascendant Requin ? Ce jeu vous est dédié !

Trader 97

À la corbeille !

A priori, la Bourse, c'est terriblement compliqué. Certains vous dirons même que c'est risqué : on peut perdre de l'argent. Si, si, je vous assure. Remarquez, on peut en gagner aussi mais comme le bonheur n'est jamais sûr, il vaut mieux jouer au Loto, là au moins, on est sûr de perdre. Maintenant, si vous tenez absolument à mettre vos maigres économies dans des titres boursiers, façon « j'endosse le costume du petit porteur », je vous conseille vivement de faire d'abord un détour par Trader 97. N'attendez cependant pas de ce jeu qu'il vous métamorphose en golden boy, il se contentera de vous distraire quelques heures tout en vous faisant découvrir les rudiments du fonctionnement boursier, et c'est déjà bien. Votre but ? Transformer une somme dérisoire en un énorme tas de brouzouf, et cela par simple spéculation boursière. Au début du jeu, vous disposez de 300000 francs. Cette argent ne vous appartient pas. Il vous a été confié par Nikos, un milliardaire, afin que vous gériez pour lui un portefeuille d'actions. Tous les ans, il observe vos résultats. Vous faites fructifier ce capital, il applaudit. Vous lui faites perdre de l'argent, il vous vire. Si il vous fait confiance ? Ben, euh, au début... pas vraiment. Vous êtes quand même du genre « absolute beginner » et il serait franchement crétin de sa part de vous remettre l'intégralité de sa fortune !



Ça bouge, ça hurle, ça s'agite... une scène de bourse ordinaire, quoi !



Un écran unique et un système de « drag and drop ». L'interface de Trader97 est un modèle de convivialité.



Les insiders ne sont jamais là quand on a besoin d'eux !



Les deux font la paire

Le jeu s'accompagne d'un autre CD-Rom prétentieusement appelé « guide », dont la vocation semble être de nous faire un peu mieux découvrir la Bourse, son histoire, son fonctionnement, son vocabulaire et ses « grands hommes ». Purement factuel, dépourvu de toute analyse des phénomènes boursiers, passablement inutile, ce CD-Rom se contente d'alourdir un peu plus la boîte du jeu.

Format CD-Rom PC
Éditeur Sierra
Sortie Disponible
Prix Env. 370 F
Genre Simulation boursière
Config. Mini. 486DX2 66, 8 Mo, CD 2x, Windows 3.1 ou 95
Config. Recom. P90, 16 Mo, CD 4x, Windows 3.1 ou 95

MAGASIN DELTAROM :
65, Avenue Paul Doumer - RN 13
92500 Rueil-Malmaison
Tél : 01 47 08 08 30

Ouvert du mardi au samedi
10h30 à 13h - 14h à 19h30
Lundi 13h30 - 18h30
Jeux PLAYSTATION et SATURN en Magasin.

DELTAROM VPC
65, Avenue Paul DOUMER - BP 25
92502 Rueil-Malmaison Cédex
Tél : 01 47 08 08 30 - Fax : 01 47 08 45 46

ACCESSOIRES

CH F16 Combat Stick .... 545 F	CH Pro Throttle..... 895 F	ThrustMaster Volant T2 . 990 F
CH F16 Fighter Stick..... 795 F	CH Virtual Pilot..... 495 F	Volant T2 +Rally Champ..1.090 F
CH F16 Flight Stick..... 395 F	CH Virtual Pilot Pro ..... 795 F	ThrustMaster Volant F1GP695 F
CH PEDALS ..... 495 F	QuickShot SKYMASTER . 295 F	ThrustMaster TOP GUN.. 335 F
CH Pro Pedals ..... 795 F	SIDE WINDER 3D PRO .. 395 F	Volant+Pédalier Mad Catz 545 F
CH THROTTLE ..... 695 F	Squadron Commander.... 690 F	ALFA TWIN : 2 joueurs .. 149 F

CARTE 3DFX

MAXI GAMER 3DFX + POD..... 1.249 F
CARTE MONSTER 3D FX..... 1.189 F
MONSTER 3D FX + 6 JEUX ..... 1.289 F

JEUX PC CDROM A PRIX UNIQUE : 99 F

11 TH HOUR VF	DUNE 1 & 2 VF	INCA 2 VF	Micro Machines 2 NF	SHIVERS VF	Torin's Passage VF
Accross the Rhine NF	Dungeon Master 2 VF	Jagged Alliance VF	NAVY STRIKE NF	SILENT HUNTER VF	U.F.O. VF
BATTLE ISLE 3 VF	EURO 96 VF	KING QUEST 7 VF	NHL HOCKEY 96 NF	SILENT THUNDER VF	Ultra 3D Pinball NF
Burried in Time VF	DISCWORLD VF	Lands Of Lore VF	NORMALITY VF	SPACE HULK 2 NF	ULTIMA 8 VF
CIVIL WAR VF	EarthWorm JIM 1+2	LARRY 5 VF	OTHELLO VF	STEEL PANTHER VF	Under Killing Moon VF
Civil War General VF	FIELDS of GLORY VF	LAST DYNASTY VF	Panzer General II NF	TEK WAR VF	Underworld 1 & 2 NF
COLONIZATION VF	FIFA SOCCER 96 VF	LEISURE LARRY 6 VF	RALLY VF	Terminal Velocity NF	WARCRAFT NF
Com. Aces of Deep vf	FRANKESTEIN VF	L'énigme maître Lu vf	SAM & MAX VF	THE D VF	WARHAMMER VF
CONGO VF	Gabriel Knight VF	LOST EDEN VF	SCREAMER VF	Theme Park VF	WITCHAVEN 2 NF
Daedalus Encounter VF	Grand Prix Manager VF	MAD DOG MAC CREE	SETTLERS VF	THIS MEANS WAR VF	YAHTZEE VF
Destruction Derby NF	Heroes Might Magic vf	MAGIC CARPET 2 VF	SHELLSHOCK VF	TILT VF	Zidane FootBall VF

JEUX PC CDROM 79 F

BIOFORGE VF	Nascar Racing NF
Crusader : No remorse vf	Police Quest 4 VF
CYBERMAGE NF	Railroad Tycoon Deluxe
ECSTATICA NF	ROAD WARRIOR NF
F-14 Fleet Defender NF	ShockWave Assault NF
F-15 Strike Eagle III NF	SPACE QUEST 6 VF
HI-OCTANE VF	SUPER KARTS NF
INCA VF	Who shot john rock ?

Pour toute commande du jeu ECSTATICA 2, nous vous offrons ECSTATICA 1 en cadeau.

JEUX PC CDROM

3D Pinball Creep Night VF	275 F	CRUSADE VF ...	295 F	Fort Boyard : La légende vf	275 F	LIGHTHOUSE VF	249 F
3D ULTRA MINI GOLF	149 F	Crusader : No Regret NF	275 F	FULL THROTTLE VF ...	149 F	Lords of the Realms 2 VF	295 F
688I HUNTER KILLER VF	325 F	CYCLONES VF	299 F	GABRIEL KNIGHT 2 VF.	295 F	LOST VIKING 2 VF	325 F
A4 NETWORKS VF	195 F	DARK EARTH VF	Tél	GENE WARS VF	295 F	Magic L'Assemblee VF	335 F
ADIDAS POWER SOCCER	Tél	DARK FORCES VF	149 F	Grand Prix Manager 2 VF	295 F	Magic The Gathering NF	325 F
AGES OF RIFLE VF	335 F	DARK LIGHT NF	325 F	GT RACING 97 VF	249 F	MASTER OF ORION 2 VF	325 F
AGE OF SAIL VF	Tél	DARK REIGN VF	329 F	HARDLINE VF	149 F	M.A.X. VF	295 F
AH-64D Longbow Gold VF	325 F	DAYTONA U.S.A. NF	295 F	HARPOON CLASSIC 97	265 F	M.D.K. VF	295 F
AH-64D KOREA DATA VF	195 F	DEATH RALLY NF	149 F	HARVESTER VF	149 F	Mechwarrior 2 Exp Pack	99 F
AH-64 D LONGBOW + ATF +		DESTRUCTION DERBY 2 NF	275 F	Heretic Shadow NF	149 F	MEGARACE 2 VF	245 F
EF 2000 VF	395 F	DISCWORLD 2 VF	245 F	Heroes Might & Magic 2 vf	345 F	Micro Machine 3V	299 F
AIR WARRIOR 2 NF	249 F	DOOM 2 NF	149 F	Heroes Magic 2 Data NF	169 F	MISSION CRITICAL NF	249 F
ALBION VF	249 F	DRAGON LORE 2 VF	275 F	HEXEN (Heretic 2) NF	245 F	Mission Taiga : Red Alert vf	139 F
ALIEN TRILOGY NF	325 F	Duke Nukem Atomic Edition =		HIND VF	249 F	MONOPOLY VF	260 F
Alone in the Dark 3+2+1 VF	295 F	Duke 3D + Plutonium Pack	199 F	IMIA2 ABRAMS NF	269 F	Monster Truck Madness vf	249 F
ARENA 2 : Dagerfall NF	335 F	DUNGEON KEEPER VF	299 F	INCA COLLECTION VF.	175 F	MORTAL COIL NF	265 F
ASTERIX & OBELIX VF.	275 F	ECSTATICA 2 VF	299 F	INDEPENDANCE DAY VF	329 F	MOTO RACER VF	295 F
ATLANTIS VF	329 F	EF 2000 DOS (TFX 2) VF	195 F	INDY CAR RACING 2 NF	235 F	MYST VF	295 F
BANZAI BUG NF	295 F	EF 2000 DELUXE VF	295 F	INTERSTATE 76 VF	Tél	NASCAR RACING 2 VF	275 F
BattleGround SHILOH VF	299 F	EUROPE 1 NF	249 F	IZNOGOUD VF	295 F	NBA LIVE 97 VF	325 F
Betrayal in Antara VF	329 F	EUROPE 2 NF	275 F	JACK NICKLAUS 4 Spec	325 F	Need for Speed Special Edit	245 F
BIRTH RIGHT VF	329 F	EXTREME PINBALL NF.	149 F	JET FIGHTER III NF	345 F	Need For Speed 2 VF..	295 F
BLOOD VF	329 F	F1 GRAND PRIX 2 VF.	335 F	JONAH LOMU ...	299 F	NHL HOCKEY 97 NF	335 F
BLOOD AND MAGIC VF	295 F	F22 LIGHTNING VF	345 F	KARMA VF	199 F	NINE VF	345 F
CAESAR 2 VF	249 F	FABLES VF	295 F	KICK OFF 96 VF	129 F	Opération Survie vf (C&C)	125 F
CAPITALISM VF	335 F	FANTASY GENERAL VF	295 F	KICK OFF 97 VF	269 F	ORION BURGER VF	295 F
Chiffres et Lettres VF	279 F	FIFA SOCCER 97 VF	325 F	King Quest Anthology NF	195 F	OUTLAWS NF	325 F
Chronicle Of the Sword VF	249 F	FIFA SOCCER Manager vf	269 F	K.K.N.D. VF	249 F	OUTPOST 2 VF	Tél
CIVILIZATION 2 VF	335 F	FINAL DOOM NF	285 F	LARRY Collection NF	195 F	PANDORA Directive VF	329 F
Civilization 2 Collector VF	395 F	Flight Simulator 6 VF w95	395 F	L.B.A. 2 VF	319 F	PANDEMONIUM VF	285 F
Civilization 2 Data Disk VF	169 F	FLIGHT SHOP NF	345 F	L'Entraineur Data Disk VF	169 F	Perfect Grand Prix 2	149 F
CLUEDO VF	295 F	FLIGHT UNLIMITED VF	199 F	L'Entraineur + Data Disk vf	295 F	PERFECT WEAPON	Tél
COMMANCHE 3 NF	345 F	FLYING CORPS VF	325 F	Le Cauchemar de PPD VF	345 F	PETE SAMPRAS NF	299 F
Command & Conquer VF.	295 F	FootBall Manager 97 VF	325 F	Le Deuxième Monde VF.	295 F	PHANTASMAGORIA VF.	275 F
CONQUEST DELUXE VF	195 F	FORMULA KARTS NF	299 F	Le Secret du Templier VF	215 F	Phantasmagoria 2 VF	299 F
CONQUEST EARTH VF	329 F	FORMULA ONE (3D).	379 F	LE TITANIC VF	329 F	PINBALL TIME SHOCK	Tél
CREATURES VF	245 F	FORT BOYARD VF	255 F	Le Trésor des Toltèques VF	249 F	POD VF	335 F
				LEISURE LARRY 7 VF	295 F	POWER CHESS VF	285 F
				Les Cheval de Baphomet vf	195 F	POWER F1 NF	295 F
				Les Gungnols de L'Info VF	345 F	PRISONER OF ICE VF	195 F

Privateer 2 : Darkening VF	335 F	TACTCOM VF	175 F
Pro Pinball : The Web NF	149 F	TEN PIN ALLEY NF	279 F
QUAKE NF	199 F	Terminator Futurshock NF	295 F
Quake Mission Pack 1 NF	195 F	TEST DRIVE off ROAD NF	329 F
Quake Mission Pack 2 NF	195 F	THE HIVE WIN 95 NF	199 F
Rally Championship VF	295 F	THE LAST EXPRESS VF.	329 F
Rally Champion X-MILES	159 F	THEME HOSPITAL VF	315 F
RAMA VF	249 F	TIE Fighter Collector VF	149 F
REBEL ASSAULT 2 VF	195 F	TIME LAPSE VF	285 F
RED ALERT : C & C VF	295 F	Time Warrior + Pad	329 F
Red alert : Mission Taiga vf	139 F	TINTIN au Tibet VF	245 F
REDNECK RAMPAGE NF	325 F	TOMB RAIDER VF	249 F
RIPPER VF	149 F	Tomb Raider + U.K.M. VF.	279 F
RISING LANDS VF.	329 F	Total War data warcraft 2	149 F
RISK VF	295 F	TOONSTRUCK VF	199 F
ROAD RASH VF	275 F	TOUCHE-COULÉ VF	295 F
ROLAND GARROS 97 VF	295 F	ULTIMATE DOOM NF	149 F
SCHIRATTI Commander	245 F	URBAN RUNNER VF	249 F
SCREAMER 2 VF.	199 F	US Navy Fighter 97 VF	335 F
SEGA RALLY NF	295 F	VERSAILLES VF	379 F
Sensible World Soccer 97 vf	249 F	Virtua Chess Win 95 VF	295 F
SETTLERS 2 VF	335 F	VODOOLUNGE NF	245 F
SETTLERS 2 Data disk VF	159 F	VOYEUR NF	199 F
Sherlock Holmes 2 VF	325 F	Warcraft 2 - 70 Missions	129 F
SIM CITY 2000 collector vf	345 F	Warcraft 2 : Data Disk VF	159 F
SIM COPTER VF	279 F	WARCRAFT 2 Deluxe VF	335 F
SIM ISLE VF	279 F	WARWIND NF + ech VF	295 F
SIM GOLF VF	279 F	Wing Commander IV VF	245 F
SIM PARK VF.	249 F	WIPE OUT 2097	369 F
SIM TOWER VF	295 F	WIZARDRY NEMESIS NF	295 F
SKYNET NF	325 F	WORMS VF + DATA	295 F
Tél	SPACE Quest Collection NF	195 F	X-COM APOCALYPSE VF	Tél
SPOR NF	345 F	X-WING COLLECTOR NF	149 F
SPYCRAFT VF	269 F	X-WING vs Tie Fighter VF	335 F
Star Trek Generations VF	329 F	YODA STORIES VF	99 F
Steel Panther 2 NF + ech vf	295 F	Z VF	149 F
STORM VF	275 F	ZORK NEMESIS VF	345 F
Super EF 2000 VF	325 F		
Super Street Fighter 2	129 F		
SYNDICATE WARS VF.	295 F		

VF : Jeu et manuel en Français
NF : Notice en Français

PC CDROM CHARME
Réservé aux Adultes

PC CDROM Videos Interactives

BLIND SPOT	85 F
DIGITAL SEDUCTION	39 F
HIDDEN OBSESSIONS	125 F
IMMORTAL DESIRES	95 F
MAIN STREET U.S.A.	65 F
NEW LOVERS	148 F
NIGHT TRIPS (1-2)	145 F le N°
NIGHT VISION	95 F
PARLOR GAMES	112 F
PRIVATE Magazine N° 1	145 F
SIZZLE	85 F
THE SWAP TWO	148 F

PC CDROM Photos

AMERICAN GIRLS II	175 F
ANIMATED LUST	55 F
BEAUTIES BODACIOUS	85 F
BRABUSTERS	85 F
CASTING VF	99 F
CYBER WHORES	49 F
DAMSEL IN DISTRESS	85 F
DANISH EROTIC GIRLS (N° 1 - 2 ou 3 disponibles)	145 F le N°
DELECTABLE	95 F
Femmes Extremes (1-2)	149 le N°
GETTING HOTTED	175 F
HOT & SPICY	95 F
Les Filles Mike Ancher vf	145 F
LITTLE BLACK BOOK	125 F
LUSCIOUS LESBIANS	85 F
ORAL ECSTASY	49 F
PRIVATE COLLECTION 1 - 2 ou 3	229 F / volume
PRIVATE PLEASURE	145 F
PUSSY MANIA	85 F
READY TO RIDE	85 F
SAKURA (1-2)	85 F le N°
SEDUCTIVE SIRENS	125 F
SEXNET	175 F
SOUTHERN BEAUTIES	165 F
VOLUPTUOUS VIXENS	85 F
VOYEUR (1-2-3)	149 F le N°
WORLD'S BEST BUTTS	149 F
WORLD's BEST BREAST	85 F

CD MANGAS

CARTOON FANTASY..	65 F
MANGHARD (pack 3 CD)	399 F
NIPPON OBSESSION VF	99 F
NIPPON OBSESSION 2 VF	199 F
NIPPON OBSESSION 3 VF	215 F
Nippon ATTRACTION VF	149 F
Plaisir Mangas (1-2)	175 F le N°
POUPEES MANGAS VF	179 F
SPECIAL MANGAS X	175 F

JEUX & INTERACTIFS

ANAL FANTASCENES VF	295 F
Brigitte Lahaie : Panglaise	249 F
Brigitte Lahaie : Lydia	249 F
CYBERIX VF (2 CD)	285 F
CyberXperience VF (4CD)	295 F
DIVA X : Ariana NF	249 F
DIVA X : Rebecca VF	265 F
FANTASCENES	285 F
Interactive TABATHA VF	285 F
LA VILLA VF	275 F
LE JEU DE L'OIE VF	195 F
Le Parfum de Mathilde VF	275 F
LOLO FERRARI VF	245 F
MASCARADES VF (3 CD)	345 F
New Machine Pak 2 (6 CD)	295 F
NIGHT WATCH II	185 F
Pack 5 CD X Interactifs vf	445 F
PLEASURE CD VF (N° 1 - 2 - 3 et 4 disponibles)	195 F le N°
PORNO POKER	295 F
POUPEE LATEX VF	295 F
PRIVATE Investigator VF	295 F
PRIVATE PORNTRIS VF	249 F
Private prison Ed. Spec. vf	289 F
REVES INTERACTIFS VF	295 F
SEX MOTEL VF	149 F
SEX TFT VF	295 F
SEXY ZAPPING VF	149 F
SPACE SIRENS 2 VF	265 F
Strip Tease avec Dolly VF	295 F
Tt sur le plaisir des femmes	275 F
Tabatha VS Dragnixa VF	275 F
VIRTUAL Detective VF	295 F
VIRTUAL Presence (1 : Eve - 2 : Vicky - 3 : Malieza)	285 F le N°
VIRTUAL SEX	285 F
Virtual Sex with Jenna VF	349 F
VIRTUAL TOP Model VF	275 F
Zara Whites Dble Xper vf	265 F
Zara Whites : Le temple vf	265 F

Prix indiqués T.T.C. - Sauf erreur typographique - Dans la limite des stocks disponibles - Conformément à la loi informatique et libertés N° 78 17 du 6 Janvier 1978, vous disposez d'un droit d'accès et de rectification aux données personnelles vous concernant.

GEN4 101

Bon de Commande à expédier ou faxer à DELTAROM
65, Avenue Paul Doumer - BP 25 - 92502 Rueil-Malmaison Cédex
Tél : 01 47 08 08 30 - Fax : 01 47 08 45 46

Nom ..... Prénom .....
Adresse .....
Code postal ..... Ville ..... Tél .....

☐ Je règle comptant par chèque bancaire, CCP ou par mandat
☐ ou par carte bancaire N° _ _ _ _ | _ _ _ _ | _ _ _ _ | _ _ _ _
Date expiration CB _ _ / _ _
SIGNATURE

☐ Je certifie être majeur + signature (pour CDROM charme)

Référence	Prix

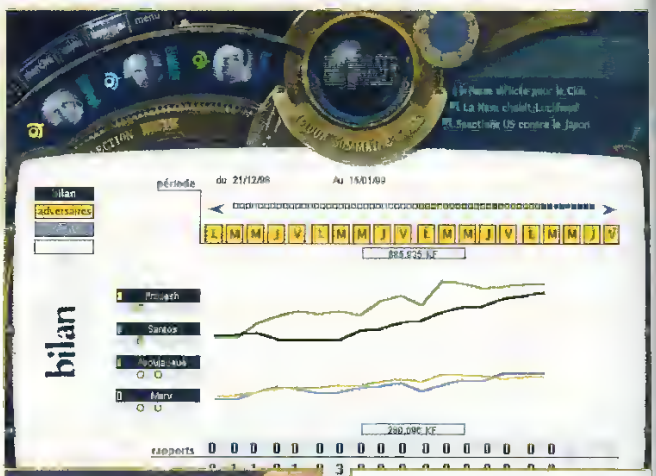
Forfait port Colissimo 24h/48h : 32 F pour les CDROM
Matériel 60 F par colissimo - Chrono : nous consulter
CEE et DOM-TOM : 80 F pour 3 CD + 20 F par 2 CD
Toute première commande doit être réglée par chèque

Port
Total

L'AVIS d'ÉRIC

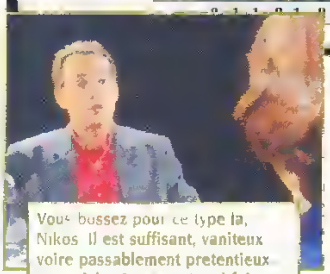
★ *Alors là, je suis déçu ! Non par le jeu lui-même, Trader 97 n'est pas complètement inintéressant, mais parce que boursicoter s'avère être à la portée du premier venu... bref, le mythe s'écroule ! Moi, j'ai tout compris. Vous glanez d'abord toutes les informations socio-politico-économiques possibles puis vous vendez ou achetez en fonction des réactions prévisibles des marchés boursiers. Simple, non ? Trop simple, d'ailleurs. Car, même si la réalisation est irréprochable, on s'ennuie ferme au bout d'une poignée d'heures de jeu.*

★



Cet écran vous permettra d'evaluer vos performances et celles de vos trois concurrents informatises

simplement pour que vous fassiez mumuse avec des actions.
À chaque étape du jeu, si vous avez réussi à atteindre les objectifs qu'il vous a fixés, Nikos vous remettra quelques liquidités additionnelles. Vous accéderez également à de nouveaux marchés spéculatifs (environnement, tourisme, aéronautique, etc.), disposerez d'une plus large palette d'opérations financières (crédits, ventes à découvert, O.P.A., etc.) et aurez accès aux services d'agents spécialisés (analyste, insider, enquêteur et avocat). Au sommet de votre renommée, vous pourrez même jouer les gourous en incitant les investisseurs à se porter sur un titre que, bien sûr, vous aurez préalablement acquis dans des proportions ahurissantes. Argent facile ! Bon mais en attendant d'en arriver là, apprenez déjà à vous débrouiller avec peu de ressources financières, de toute façon la démarche à suivre sera toujours la même, et cela du début à la fin du jeu : vous deviez d'abord recueillir des informations



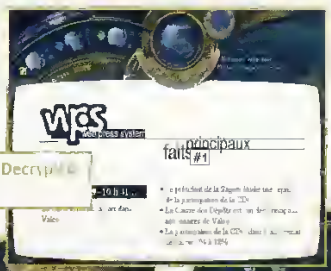
Vous bossez pour ce type là, Nikos. Il est suffisant, vaniteux voire passablement pretentieux mais riche. La vie est mal faite

susceptibles d'influer sur les marchés financiers, puis vous achèterez/vendrez en conséquence. Voilà, tout le jeu se résume à cette procédure simple. La seule différence provient des sources d'informations. En début de jeu, vous trouverez les infos dans les médias (presse écrite, radio, télévision), celles-ci s'affichant directement à l'écran. Tandis que, plus tard, vous devrez les rechercher vous-même ou plutôt les faire chercher par votre insider, parfois aux limites de la légalité (d'où le recours à un avocat)

SPÉCULATIONS À LA BAISSE

Quant aux trois adversaires gérés par le soft (pas d'option multijoueur !), si leur I.A. augmente au fur et à mesure du jeu introduisant ainsi une certaine forme de «challenge», leur présence influe finalement assez peu sur votre propre stratégie de spéculation... et c'est un peu dommage. Bref, les limites de Trader 97 sont un peu trop rapidement atteintes en termes de richesse, de renouvellement de l'intérêt de jeu et même de fun (oui, parce que la Bourse, c'est quand même achti sérieux !), pour qu'on lui consacre plus d'une dizaine d'heures sans mollir. ■

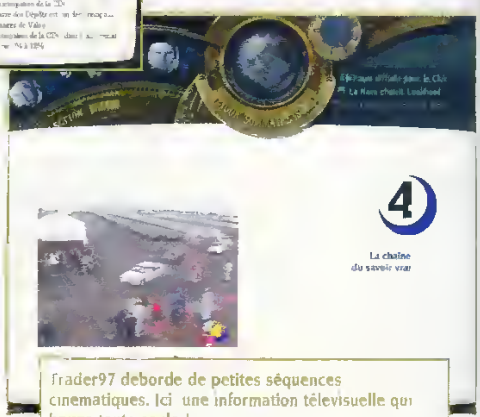
Éric Ernaux



Une information ecrite vient de me parvenir. Decrypté cela donne «n'achetez pas d'actions Valeo» !



La vente a decouvert vous permettra de speculer a la baisse



Trader97 deborde de petites séquences cinematiques. Ici une information télévisuelle qui bouge toute seule !

Trader 97

Graphisme	★★★
Son	★★
Animation	-
Durée de vie	★★★

Les plus
- Ludique malgré tout
- Interface optimale
- Pédagogique ?

Les moins
- Pas drôle
- Répétitif
- Pas de réseau

Spécialiste des jeux PC depuis plus de trois ans.

Achat / Vente

Jeu en réseau

Location

DREAM GAMES

9 rue Duwez
7500 TOURNAI
BELGIQUE

Ouvert tous les jours de 10H30 à 19H

Tél / Fax :
069 226546 (Belgique)
0032 69226546 (France)

Les 3 règles d'or de Dream Games :
1. Les chèques ne sont touchés que lors de l'envoi du(des) jeu(x).
2. Tous les envois se font dans les 24H suivant la réception de la commande.
3. Si ce que vous commandez n'est plus de stock, nous vous en informons.

DIAMOND Monster 3D - 3DFX 4MO
Frais de port : 50 FF / 260 FB
Colissimo recommandé (24/48H)
GRATUIT : CD avec tous les patchs, utilitaires et démos (+ de 20) 3DFX.

1250 FF / 7500 FB



Dungeon Keeper

Joystick : 96%
'le jeu du siècle'

GEN4 : 6 étoiles
'le jeu de l'année'

285FF / 1750FB
Version française



285 ff / 1750 FB
Version française

NOUVEAUTÉS ET PROMOS : NOTRE SÉLECTION !

Prix en francs français / francs belges

AH64Gold VF	289 / 1750	Lost Vikings 2 nf Norse..	299 / 1799
ATF Gold VF	289 / 1750	MDK VF	295 / 1799
Atlantis VF	275 / 1650	Moto Racer VF	289 / 1750
Blood NF	285 / 1699	Need for Speed 2 VF	289 / 1750
C&C Gold Win95 VF	285 / 1699	Noir VO	249 / 1499
Carmageddon	285 / 1699	Pandemonium NF	249 / 1499
Chevaliers de Ba.VF	199 / 1199	Pandora Directive. VF	265 / 1599
Comanche 3 NF	299 / 1799	Poupée pleine...VF	249 / 1499
Darklight Conflict VF	289 / 1750	Power Chess VF	249 / 1499
Die Hard Trilogy VF	289 / 1750	Privateer 2 VF	315 / 1899
Duke 3D Atomic	215 / 1299	Quake NF	249 / 1499
Fallen Haven NF	335 / 1999	Quake Pack 1 NF	199 / 1199
Fifa 97 VF	295 / 1799	Quake Pack 2 NF	199 / 1199
Formula One VF	329 / 1999	Rama VF	249 / 1499
Gene Wars VF	169 / 999	Ripper VF	265 / 1599
Golden Gate Killer vf	249 / 1499	Roland-Gorros 97 VF	315 / 1899
Hind VF	199 / 1199	Theme Hospital VF	285 / 1699
iM1A2 Abrams NF	299 / 1799	The last Express VF	335 / 1999
Interstate 76 NF	335 / 1999	Time Commando VF	249 / 1499
KKND VF	225 / 1350	Titanic VF	265 / 1599
Larry VII VF	279 / 1650	Toon5truck VF	149 / 899



315 FF / 1899 FB
Version française



269 FF / 1650 FB
Version française

JEUX

3D Ultra Pinball 2	199 / 1199
5è Mausquetaire VF	199 / 1199
9 - Nine VF	285 / 1699
Albion VF	169 / 999
Alerte rouge data VF	149 / 899
Alien Odyssey VF	169 / 999
Amazone Queen VF	129 / 799
Amok	249 / 1499
Anvil of Dawn NF	169 / 999
Archimedean D. nf	249 / 1499
B.G. Antietam	335 / 1999
B.G. Ardennes VF	335 / 1999
B.G. Shiloh	335 / 1999
B.G. Waterloo VF	299 / 1799
Bloodnet	169 / 999
Cave Wars	335 / 1999
Chaos Engine NF	135 / 799
Chiffres et lettres VF	249 / 1499
Cité des enfants... VF	299 / 1799
Civilization II EF	299 / 1799
Civnet VF ou VO	199 / 1199
Cludeo VF	269 / 1599
Conquest Deluxe VF	199 / 1199
Crusader no Regret nf	265 / 1599
Crusader no Regret vo	199 / 1199
Cyberstorm VF	169 / 999
Daggerfall	149 / 899
Dark Forces VF	149 / 899
Daytona USA NF	249 / 1499
Deadlock NF	285 / 1699
Descent II NF	199 / 1199
Destr. Derby 2 NF	299 / 1799
Deus VF	169 / 999
Diablo NF	299 / 1799
Discworld VF	129 / 799
Discworld 2 VF	299 / 1799
Donald in Cold S. vf	249 / 1499
Doom 2 Dos/W95	129 / 799
Down in the Du. VF	299 / 1799
Dragon Lore 2 VF	299 / 1799
Druid	169 / 999
Earthworm Jim 1&2	199 / 1199
Euro 96 VF	199 / 1199
Fable VF	199 / 1199
Final Doom NF	299 / 1799
Fire Fight	299 / 1799
Flight Sim.6 VF	349 / 2099
Flying Corps VF	335 / 1999
Fragile Allegiance VF	285 / 1699
Frankeinstein VF	199 / 1199
Gene Machine VF	199 / 1199
GEX	249 / 1499
G-Nome	249 / 1499
Gd Prix Manager 2 vf	249 / 1499
Hardline VF	149 / 899
Harvester VF	149 / 899
Helicops	169 / 999
Heretic NF	129 / 799
Heroes M&M 2 VF	335 / 1999
Hi-Octane VF	169 / 999
In the 1st Degree VF	149 / 899
Izmogaud VF	299 / 1799
Jetfighter III NF	299 / 1799
Legends EF	135 / 799
L'entraineur 97 VF	285 / 1699
Lighthouse VF	285 / 1699
Lords of Midnight VF	169 / 999
Magic Corpet 2 VF	169 / 999
Manic Karts	169 / 999
Master of Orion 2 VO	285 / 1699
Mech.2 Mercenar nf	335 / 1999
Mortal Kombat 3 NF	129 / 799
Myst VF	335 / 1999
Nascar Racing 2 NF	249 / 1499
NBA Full Court Press	169 / 999
Normality VF	199 / 1199
Olympic Soccer VF	199 / 1199
Outlaws NF	309 / 1850
Panthère Rose VF	315 / 1899
Phantasmagoria 2 vf	315 / 1899
POD VF	335 / 1999
Power F1 NF	299 / 1799
Raiden	169 / 999
Realms of the haun.vf	169 / 999
Rebel Assault II VF	199 / 1199
Redneck Rampage nf	315 / 1899
Ring Cycle VF	169 / 999
Risk VF	249 / 1499
Road Rash VF	249 / 1499
Screamer 2 VF	199 / 1199
Scorched Planet	169 / 999
Sega Rally NF	249 / 1499
Skunny	169 / 999
Slam Tilt NF	235 / 1399
SWOS 96/97 VF	285 / 1699
Settlers II data VF	169 / 999
Shadow of the com vf	169 / 999
Skynet	199 / 1199
Spycraft VF	335 / 1999
Star Control 3	299 / 1799
Steel Panthers II NF	335 / 1999
Steel Panthers II Data	169 / 999
Term. Future Shock	249 / 1499
The Dig VF	249 / 1499
Tie Fighter Collector vf	149 / 899
Tintin au Tibet VF	249 / 1499
Trésor des Toltèqu... vf	249 / 1499
Trivial Pursuit VF	285 / 1699
Ultimate Doom	129 / 799
Ultimate Football	215 / 1299
Urban Runner VF	299 / 1799
Virtua Cop NF	249 / 1499
Virtual Karts VF	169 / 999
Virtual Pool NF	169 / 999
Wages of War	335 / 1999
Warcraft II Data VF	169 / 999
Warcraft II Next 70 L...	119 / 699
Wetlands NF	199 / 1199
Wing Command 4 VF	299 / 1799
Wizardry Gold	249 / 1499
Wizardry Nemesis NF	249 / 1499
World Rally Fever vf	169 / 999
Z VF	169 / 999
Zork Nemesis VF	335 / 1999

Super Promos

99 FF / 599 FB par titre :
3D Ultra Pinball NF/ 11th Hour VF Actua Soccer VF / Civilization VF / Civil War VF / Congo VF / Colonization VF / Crusader No Remorse VF / Daedalus Encounter VF / Dune + Dune II VF / Fade to Black VF / Fifa Soccer 96 VF / FIGP VF / King's Quest VII VF / Lands of Lare VF / Larry V VF / Larry VI VF / Last Dynasty VF / LBA VF / Loom VF / Lost Eden VF / Magic Corpet VF / Maître Lu VF / NHL 96 NF / Outpost VF / PGA Euro Tour VF / Pray for Death NF / Raptor / Screamer NF / Shivers VF / Silent Thunder VF / Slipstream 5000 VF / Space Hulk VF Space quest VI VF / System Shock VF / Terminal Velocity / Theme Park VF / Tilt NF / Torin's Passage VF / Transport Tycoon VF / UFO VF / Ultima 8 VF / Under a Killing moon VF / Woodruff VF

115 FF / 699 FB par titre :
Battle Isle 3 VF / Dragon Lare VF / Indy IV VF / Jagged Alliance VF / Jewels of the Oracle VF / Mechwarrior 2 NF / Panzer General / Panzer General II NF / Pitfall VF / Primal Rage / Settlers VF / Steel Panthers VF / Universe VF / US Navy Fighter VF / Werewolf VF / Wing Commander 3 VF / X-Com

Compilations

Awesome 4 Pack	299 / 1799
CyberSpeed + Entomorph + Steel Panthers + 5U27 Flanker	
Big 16 ..	269 / 1599
Alien Logic + Casino Master Multimedia + Commander Blood + D-Generation+Dragon Lore+Genesia +JetFighter II+Legions+ Megarace + Metal Marines + Pac in Time + Pinball Crystal Coliburn + Puzzle Power+ The Psychotron + Tom Landry Strategy Football +Warriors	
Bitmap Brothers Coll.	249 / 1499
CD5	199 / 1199
Actua Soccer (Ltd Edition) + Desert Strike + Jungle Strike + Retribution + Slipstream 5000	
Gremlin CD3 Pack	115 / 699
Lotus + Nigel Mansell's World Championship + Zool	
King's Quest Coll.	249 / 1499
Larry Collection (1-6)	169 / 999
Space Quest Coll.	199 / 1199
Megatripack	199 / 1199
Cyclemania + Thunderscape + USS Ticonderoga (Dos/Win95)	
Stars du foot VF	299 / 1799
Goal+Striker+Champ. Manager 93/94+Fifa Soccer+Carton rouge+Kick Off 3 Euro+Sensible Soccer+Premier Manager 3	
World of Combat	269 / 1599

Charme / Erotisme

Anal fontascenes VF	285 / 1699
Car Wash Angels NF	215 / 1299
Cloud 9	149 / 899
Cybertx VF	335 / 1999
Femmes eXtremes 1 VF	149 / 899
Latex NF	285 / 1699
La Villa VF	249 / 1499
Les filles de Mike Ancher	99 / 599
Les filles Aldo Bergman .	99 / 599
Ungerie Dream Girls	115 / 699
Mascarades VF	335 / 1999
Miss Nude World	249 / 1499
Nippan Obsessions 2	149 / 899
Nippan Obs. Attraction	135 / 799
Outpost 69	285 / 1699
Poupées Manga	169 / 999
Private Investigator VF	299 / 1799
Private pleasure park 2 vf	299 / 1799
Private Prison VF	235 / 1399
Samurai Pervert 2 NF	249 / 1499
Sexfest VF	299 / 1799
Shock the Game NF	285 / 1699
Stars Marc Dorcel VF	149 / 899
Tabatha vs Draghixa vf	299 / 1799
The Pyramid VF	169 / 999
The Show	149 / 899
Trésors Vierges VF	209 / 1250
Ultra sex odyssée Asie.	199 / 1199
Ultra sex odyssée Hard	199 / 1199
Ultra sex odyssée Pipes	199 / 1199
Ultra Vixen NF	315 / 1899
Virtual Sex with Jenna vf	299 / 1799
Virtual Top Model VF	299 / 1799
Voyeur Vol.1 au Vol.3	99 / 599
X-Posé	215 / 1299

BON DE COMMANDE PAR CORRESPONDANCE

GEN4 101

Nom et prénom : .....

Adresse : .....

CP + Ville : .....

☐ Je désire recevoir gratuitement et sans engagement le catalogue.
☐ Je commande le(s) titre(s) suivant(s) :

Titre	Quantité	Prix unit.	Total

Frais de port : 1 - 100FB, 2 - 120FB, 3 - 140FB ——————→

1 - 30FF, 2 - 35FF, 3 - 40FF (Colissimo : 24H/48H)

Grand Total

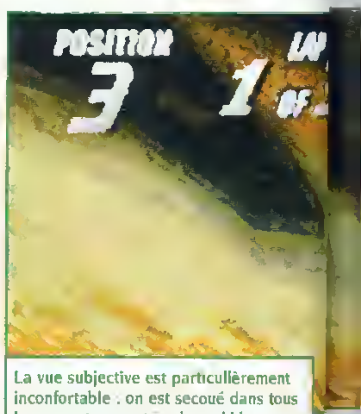
Paiement : ☐ Chèque - ☐ Mandat postal - ☐ Contre-remboursement → + 40 FF / 67 FB

Monster Truck

Gamelle Trophy

Les circuits tout tracés dont on ne peut jamais franchir les limites, c'est du passé ! Dans ce nouveau jeu de cross, il est en effet possible de promener de véritables monstres d'acier aux quatre coins de terrains relativement vastes. Contact !

Depuis quelques mois, les véhicules géants à grosses roues semblent inspirer les éditeurs : après Monster Truck Madness et Test Drive Off Road, un nouveau challenger débarque sur nos machines. Au programme : des courses endiablées d'énormes voitures et la possibilité de faire du hors-piste à volonté ! Rien de neuf *a priori*, puisque d'autres jeux ont déjà proposé cela. Mais bon, on n'y était jamais absolument libres d'aller où l'on voulait pour cause de terrains trop petits ou d'animation poussive (suivez mon regard...). Monster Truck va donc plus loin que ses concurrents en proposant plusieurs types de circuits : certains bénéficient de tracés ordinaires dans lesquels on peut couper, d'autres en sont privés et obligent les conducteurs à rallier successivement plusieurs check point en faisant subir aux voitures mille supplices !



La vue subjective est particulièrement inconfortable : on est secoué dans tous les sens et prompt à... beuarhhh..

Conducteurs du dimanche

Graphiquement, Monster Truck n'a rien d'exceptionnel : tout est en 3D mappée, les décors sont agrémentés de quelques éléments, et les véhicules sont assez bien modélisés. Deux modes sont disponibles (VGA et SVGA), ce qui permet de jouer sur des ordinateurs costauds ou faiblards. À première vue, le jeu n'a donc rien d'hallucinant (à seconde vue non plus !) mais il a l'avantage de comporter des parcours très originaux : complètement accidentés, ils comprennent de gigantesques bosses et tremplins, de formidables dénivelés, et comptent peu de lignes droites plates. Les courses sont donc bien



Comme on peut le voir, les voitures peuvent faire des bonds extravagants !



C'est souvent le boxon autour des check point : tout le monde se bouscule dessous. Quelle curée !



Le mode «Car Crushing» permet d'écraser tout un tas de voitures devant un public completement excité

Format CD-Rom PC
Éditeur Psygnosis
Sortie Disponible
Prix Env. 2... F
Genre Arcade
Config. Mini. ...X2-...,
... Mo, CD 2x
Config. Recom. Config recommandée : P133, 16 Mo, CD 4x



On ne peut décemment pas louper ces énormes check point au cours des rallyes d'orientation.



On peut eventuellement faire appel a un helico lorsqu'on est perdu, il vous ramenera sur le parcours.



Quelques circuits, comme celui-ci en pleine savane, sont nettement plus plats que les autres. Gare a la falaise !



secouées et les véhicules en prennent plein les suspensions ! D'autre part, la taille des terrains étant loin d'être microscopique, on ne les mémorise pas instantanément. Pour disputer les rencontres, en mode entraînement ou championnat, neuf caisses à savon sont disponibles : elles sont toutes caractérisées par une vitesse, une adhérence, un rayon de braquage, un freinage et surtout, une certaine résistance. Car pour une fois, les dégâts sont pris en compte et sont infligés à chaque collision, atterrissage ou accident. Il convient donc de ne pas conduire comme un fou et de ne pas froisser de la tôle inutilement. Cela permet également de remporter des victoires pas toujours très fair-play : si un adversaire pilote un véhicule moins solide que le vôtre, il est peut-être utile de lui rentrer dedans histoire de lui faire terminer la course plus vite, surtout en mode multijoueur ! La manœuvrabilité de ces boîtes de conserve plombées n'est évidemment pas un rêve : étant très lourdes, elles mettent du temps à accélérer et leurs quatre roues motrices empêchent toute conduite sportive. C'est clair, nous sommes là pour faire du cross, pas de la F1 ! La simulation est d'ailleurs très loin : si l'on ressent bien la masse des voitures, leur pilotage reste quand même très orienté arcade. Il n'y a qu'à voir les gigantesques bonds que nous fait faire la moindre petite bosse pour se rendre compte que Monster Truck est un jeu très fantaisiste. Dommage d'ailleurs que les sauts endommagent systématiquement les suspensions car il devient alors dangereux de laisser libre cours aux audaces acrobatiques. C'est finalement plus d'une vingtaine de circuits différents (en mode championnat, ils sont même choisis au hasard) qui sont présents dans le jeu. Les terrains sont variés : sable, neige, terre, le dépaysement est assuré. Toutefois, ils n'influencent pas du tout la conduite : on ne dérapera jamais sur de la glace, et l'on ne s'embourbera jamais dans la gadoue, dommage. Tout semble donc aller le mieux possible dans le meilleur des mondes et le lecteur suspicieux commence à se demander pourquoi, en dépit de ses qualités, Monster Truck ne récolte que deux étoiles… Nous y venons. Le gros défaut du jeu réside dans sa vitesse d'animation en SVGA. Les véhicules se traînent un peu et l'impression de vitesse est assez ratée. On conduirait des tracteurs, ça serait presque la même chose. Difficile, dans ces conditions d'offrir une jouabilité optimale. À moins d'apprécier le VGA ! ■

Luc-Santiago Rodriguez



À l'origine, cette voiture était une coccinelle. Visiblement, elle s'est laissé pousser les roues.

L'avis de Luc-Santiago

★ ★ *Ah, le tout-terrain ! On saute dans tous les sens, on percute ses adversaires, on dévale des pentes à 70 degrés, on klaxonne, tout cela sur des circuits joyeusement accidentés que l'on peut explorer de fond en comble. Monster Truck, s'il n'apporte pas grand-chose au genre (à part les rallyes d'orientation, très sympas), aurait cependant pu être mieux réussi : pour profiter de la haute résolution, il faut malheureusement endurer une animation fluide mais trop lente ! Reste qu'en VGA, les courses restent assez divertissantes !*

Monster Truck

Graphisme	★★★
Son	★★
Animation	★★
Durée de vie	★★

Les plus
- Neuf voitures
- Circuits originaux

Les moins
- Animation
- Ambiance sonore
- Cartes 3D non gérées

Guts'n Garters

Demolition (wo)men

Tirer sur tout ce qui bouge semble être devenu un genre à part entière, une fois de plus exploité dans Guts and Garter, où deux agents secrets vont dérouiller à tout va des centaines de méchants sous Guronsan. Faisons donc parler la poudre !

Tiens, un savant fou... L'amiral Worth, scientifique millionnaire (drôle de paradoxe), a visiblement grillé un fusible : il s'est mis en tête de conquérir le monde grâce à des êtres mi-machine, mi-robots... Oui, je sais, ce n'est pas très original puisque ce «scénario» a déjà été exploité par des dizaines de jeux. Cependant, il faut bien un début à tout, fut-il consternant ! Bref, il est clair qu'on ne peut décemment pas laisser notre amiral fabriquer ses jouets dans son coin, et qu'il va falloir lui rendre une petite visite de «courtoisie» version carnage total. Le problème avec les savants fous, c'est qu'ils sont fous justement, donc très imperméables à toute persuasion. Après, on s'étonne que les choses s'enveniment.

Tout faire sauter

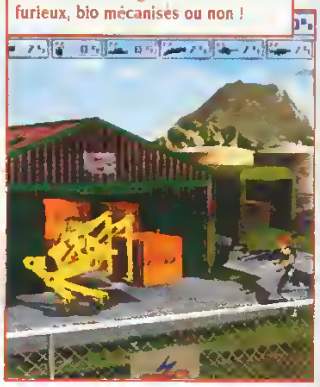
Fraîchement débarqué sur un île gigantesque, le joueur devra donc éradiquer toute menace en liquidant purement et simplement tous ceux qui tenteront de lui barrer le chemin. Bien que l'on ait le choix entre deux héros (Guts, le mec ou Garters la fille, tous deux harnachés de cuir et d'armes en tout genre), le jeu à deux est impossible. Et comme les aptitudes de notre duo sont identiques, on ne comprend pas très bien pourquoi il est possible d'incarner deux flingueurs différents (sinon donner un titre au soft). Bref, une fois Guts ou Garters sélectionné, on se retrouve parachuté au milieu d'un écran très coloré représentant des docks. Immédiatement, des marins, des mercenaires, des ouvriers et autres autochtones amicaux débarquent et ouvrent le feu. Le ton est donné : autant s'y habituer tout de suite car



Je vais me plaindre à mon poissonnier : ses homards refusent absolument toute cohabitation avec ma sauce tartare !



Pour les adeptes des spectacles sons et lumières, un vaste arsenal d'explosifs est disponible.



Les ennemis sont très variés : on rencontre un grand choix de fous furieux, bio mécanisés ou non !

Format CD-Rom PC
Éditeur Accolade
Sortie disponible
Prix Env. 25 F
Genre Action
Config. Mini. P90, 16 Mo, CD 2x, Win95
Config. Recom. P133, 16 Mo, CD 4x



Il y a énormément de lieux différents à visiter (et a fouiller !). Observez bien le décor après avoir fait le ménage !



On peut déglinguer tous les elements du décor : apres une fusillade sevère, voici le résultat !

Le contre-avis d'Olivier

★ *Il est clair que la partie aventure accompagnée d'un atome de réflexion que j'espérais est complètement absente de la version finale testée. Mais pour moi, deux étoiles c'est un peu dur.. Pourquoi ? Simplement parce que Guts'n Garters est beau, voire très beau. En plus, ça pète de partout que c'en est un plaisir. En conclusion, il est clair que si vous êtes un cérébral, vous allez rapidement saturer. Par contre si une partie de « moi vois, moi tue » vous tente, Allez-y. Après tout Duke n'est pas devenu célèbre pour son aspect strategique...*

ça va être comme cela sur une douzaine de niveaux. Les déplacements et le tir se font à la souris ou au clavier, et quelques petites touches permettent de changer d'arme et de fouiller le décor. Lorsqu'on s'approche d'une extrémité de l'écran, on peut passer au suivant : dommage qu'un scrolling n'ait pas été préféré à ce mode de déplacement un peu désagréable. Chaque niveau comprend une dizaine de lieux différents (parfois davantage) et trois missions à accomplir successivement. Rien de bien sorcier d'ailleurs puisqu'il est toujours question de retrouver des objets particuliers (documents, clés et autres) ou de détruire des cibles variées. Comme l'action est assez soutenue et que les ennemis ne cessent d'arriver (à pied ou par les airs), des bonus sont bien entendu répartis un peu partout : nouvelles armes (grenades, lance-flammes, lanceur de roquettes, bazooka, etc.), armures et Medikits. Autant dire qu'avec un arsenal pareil, les explosions et les cadavres sont légions : une véritable industrie de nettoyage !

Belle réalisation

Les captures d'écran parlent d'elles-mêmes : les graphismes sont très plaisants, en 640x480 et 65 000 couleurs. Quant à l'animation des personnages, un peu mécanique, elle est relativement convenable. L'ambiance sonore est forcément pétaradante puisque le crépitement des armes automatiques ne faiblit quasiment jamais. On le voit, Guts'n Garters est un jeu fin, délicat, idéal pour les artistes qui aspirent à la tranquillité et au bonheur serein ! Bref, nous l'aurons saisi, ce shoot en semi-3D est un savant cocktail d'action et... d'action. On n'y réfléchit quasiment pas et on passe son temps à arpenter de jolis paysages et à dézinguer tous ceux qu'on y croise. C'est sans doute pour cette raison qu'au bout de deux heures de jeu, une certaine lassitude apparaît. C'est le genre de shoot que l'on pourrait trouver dans les salles d'arcade et auquel on jouerait quelques dizaines de minutes avant de passer à autre chose. C'est donc un petit peu décevant ? Et oui. En dépit d'une réalisation honorable et des objets à trouver pour changer de niveau, l'intérêt de Guts'n Garters apparaît un petit peu limité et l'on risque fort (à moins d'être très énervé) de s'en détacher assez vite. De plus, un jeu à deux coopératif aurait été le bienvenu. ■

Luc-Santiago Rodriguez



Tiens, il n'a pas l'air très pedagogue le nouveau moniteur de ski.. Y'a intérêt à pas faire d'erreurs !

L'avis de Luc-Santiago

★ *Avec ce nouveau jeu d'action, le flinguage tous azimuts semble encore avoir de beaux jours devant lui. Si l'on apprécie la dévastation massive de décors et d'adversaires en tous genres, Guts'n Garters réserve quelques heures de franc plaisir... Mais pas davantage. Regrettable lorsque l'on voit la longueur du jeu ! En bref, un jeu typiquement console, donc susceptible de séduire un public nettement moins adulte (je n'ai pas dit « évolué «, quoique...) que celui du PC. L'investissement est donc loin d'être obligatoire !*



L'action ne se déroule pas uniquement au premier plan : il est possible de s'éloigner vers le fond

Guts'n Garters

Graphisme	★★★★
Son	★★
Animation	★★
Durée de vie	★★★

Les plus

- Que d'action !
- Graphismes
- Ça flingue

★

Les moins

- Interêt
- Répétitif
- Chargements d'écrans

★

Perfect Weapon

Larme fatale

Comme on ne peut pas vraiment pratiquer le Full Contact en toute tranquillité tous les jours, Perfect Weapon permet de pallier ce manque en infligeant à moult adversaires des coups qui font mal. Le tout avec de jolis décors et une mission à remplir !

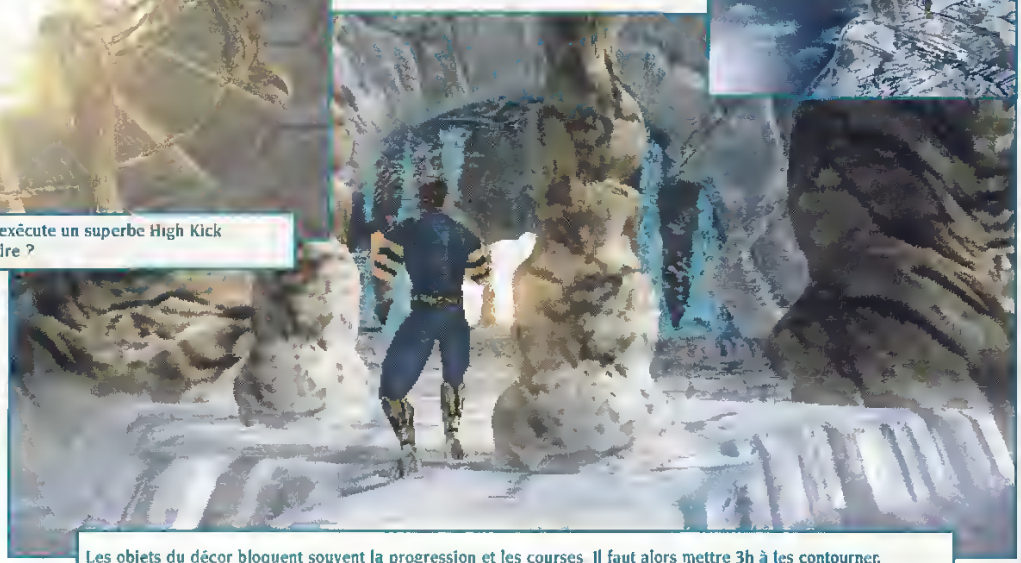
C'est sûr, Blake Hunter est une baraque, un véritable Van Damme virtuel. Expert en arts martiaux en général et en full-contact en particulier, il n'est pas étonnant qu'il soit agent secret. Fi de James Bond, de ses armes et de ses gadgets, notre héros combat à mains nues comme un homme, un vrai. Cela peut paraître assez suicidaire, pourtant, il ne rencontrera dans le jeu aucune arme à feu ou de jet, ce qui l'autorise à donner libre cours à ses coups les plus dévastateurs. Perfect Weapon nous met donc aux commandes d'une véritable machine à baffes qui aura la lourde tâche de bousiller tous ceux qu'elle trouvera sur son chemin (comme d'habitude, on se contrefiche du scénario). Puisque le jeu est mâtiné d'un soupçon d'aventure, quelques objets parsèment les niveaux destinés à redonner un peu d'énergie au personnage lorsqu'il menace de s'évanouir ou bien à dévoiler un peu la carte. Pas de crainte à avoir néanmoins pour les neurones puisque l'essentiel du jeu consiste à combattre les ennemis les uns après les autres et à trouver son chemin pour enchaîner les niveaux... Perfect Weapon évoque peut-être un autre jeu sorti l'année dernière ? Time Commando par exemple ? Effectivement. Les points communs entre les deux softs abondent : déplacements dans des décors en 3D magnifiques, caméras extérieures variées et matraquage en règle de tous les adversaires. Mais là où Time Commando offrait une jouabilité sans faille, Perfect Weapon souffre de deux défauts majeurs : le contrôle du héros n'est pas assez précis et les vues extérieures ne sont jamais très bien pensées. Dommage, car les



C'est tellement beau que j'exécute un superbe High Kick Ha ? Il n'y a pas d'adversaire ?



Il n'y a vraiment rien à dire sur les décors : textures, couleurs et contrastes sont extrêmement soignés.

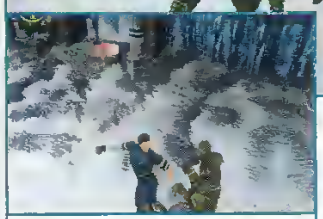


Les objets du décor bloquent souvent la progression et les courses. Il faut alors mettre 3h à les contourner.

Format CD-Rom PC
Éditeur Electronics Arts
Sortie Disponible
Prix Env. 350 F
Genre Action
Config. Mini. P90, 16 Mo, CD 2x, Win95.
Config. Recom. P133, 16 Mo, CD 4x



Lorsque les points de vie descendent et qu'il y a foule, il est tout à fait légitime de.. détaler !



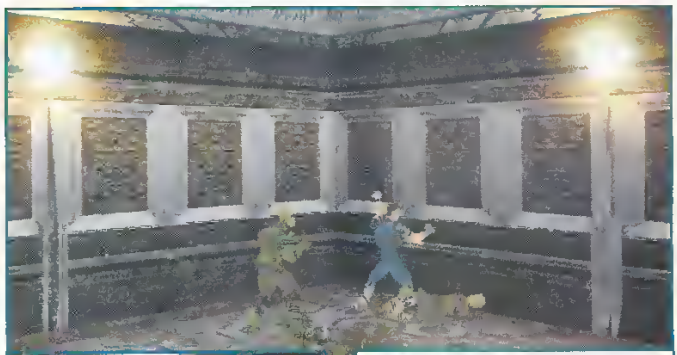
Comme vous le constatez, les vues ne sont pas toujours très bien cadrées durant les combats !

coups disponibles et leur exécution sont plutôt bien rendus : pieds et poings permettent d'asséner des punchs violents et spectaculaires et d'enchaîner quelques combinaisons de mouvements. Malheureusement, Blake Hunter a beau être musclé, il ne réagit pas assez rapidement.

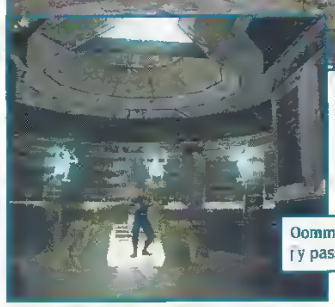
Pan dans la tête

Bien sûr, il reste les graphismes ; d'une part, tout est en 3D : personnages et décors, d'autre part, les textures sont extrêmement réussies et très travaillées. Paysages glacés ou ensoleillés, base alien, tunnels, souterrains, temples asiatiques, tous ont bénéficié d'un soin qu'il convient de saluer. Les adversaires quant à eux sont assez nombreux : loups, ninjas, géants, gros lézards et autres animaux énervés. On peut donc raisonnablement parler de régal visuel, lorsqu'on n'a pas encore joué ! Car dès que le jeu est lancé, on déchante un peu. C'est bien simple, le contrôle du personnage rappelle Bioforge (qui n'était tout de même pas un modèle de rapidité) ! Pourtant, les mouvements disponibles (marcher, sauter, s'accroupir, courir et donner des gnons) sont intéressants et l'animation, quoique lente, jolimment décomposée. En fait, la déception vient d'une gestion des coups et des déplacements hasardeuse : on ne peut frapper qu'en mode combat (touche F) et on ne peut utiliser les objets qu'en mode normal (touche N). Lorsqu'on veut piquer un sprint, il faut appuyer deux fois sur une touche de déplacement qui ne prend en compte la course qu'une fois sur trois. Il est donc fréquent de s'emmêler un peu les doigts et de maudire le clavier (lorsqu'on ne lui assène pas directement une prise de full-contact). Il s'agit donc d'une petite déception puisque Perfect Weapon semblait très prometteur. Cependant, n'exagérons pas : on parvient tout de même à s'amuser en découvrant les coups spéciaux et les superbes décors. Il faut simplement se montrer patient et méthodique, se déplacer astucieusement pour changer de vue lorsque celle-ci ne convient pas et tout rentre dans l'ordre ! Time Commando peut donc dormir sur ses deux oreilles, sa jouabilité et son charme ne sont absolument pas menacés par ce concurrent audacieux mais maladroit. Dommage, car le côté aventure/action/full-contact aurait pu donner lieu à un bon jeu de combat. ■

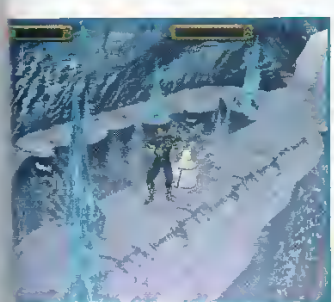
Luc-Santiago Rodriguez



Remarquez les splendides halogènes qui éclairent cette scène de combat épique où je me fais laminer.



Oommage que les habitants du coin soient si hostiles, j'y passerai bien quelques jours de vacances



Et il a pas froid, Van Damme dans ce glacier ? Oh que si d'ailleurs il perd ses points de vie !

L'avis de Luc-Santiago

★ ★ *S'il n'y avait eu Time Commando, on aurait peut-être pu être séduit par Perfect Weapon et oublier ses défauts. Mais là où le premier jeu ne souffre d'aucun problème majeur, le second accuse un contrôle du personnage et des vues extérieures hasardeuses ! En dépit d'une belle réalisation et d'un concept intéressant, ce jeu de combat reste très moyen et risque de décevoir les amateurs d'action qui se consoleront en se repassant le dernier film de Jean-Claude Van Damme ou en attendant simplement l'arrivée de Dark Earth !*

Perfect Weapon

Graphisme	★★★★
Son	★★★
Animation	★★
Durée de vie	★★★★

Les plus

- Mouvements du héros
- Ambiance
- Graphismes

Les moins

- Lent
- Vues extérieures
- Time Commando

Counter Action : la contre-attaque

Fausse alerte

Quelques mois après l'offensive Alerte Rouge, Mindscape contre-attaque en retraçant les conflits germano-russes de 1944 avec un jeu de stratégie en temps réel. Il fallait oser ! Réintégrons donc vaillamment nos chars et nos avions !

Un an avant la fin de la Seconde Guerre mondiale, des batailles décisives opposèrent les vilains nazis aux Russes. Amplement retracées dans de nombreux wargames (Steel Panthers par exemple), elles furent violentes et épiques. C'est donc tout naturellement que les développeurs soviétiques de Counter Action en ont fait le thème de leur jeu de stratégie. Et oui, pour une fois, c'est un soft qui vient de l'Est ! C'est donc l'occasion ou jamais de voir comment les buveurs de Vodka appréhendent la stratégie en temps réel ! Le moins que l'on puisse dire est que Counter Action est minimal : une interface désuète (voire carrément martiale), une ambiance sonore rudimentaire et un graphisme plutôt sommaire. C'est simple, on dirait un wargame sorti il y a deux ans ! Cependant, il existe des jeux handicapés par une réalisation souffreteuse qui bénéficient d'une jouabilité irrésistible... Est-ce le cas de Counter Action... ? Hem, hem... Avant de trancher, examinons donc plutôt ce drôle de jeu. D'abord, signalons aux novices qu'ils ne risquent pas d'être perdus. Le menu général ne propose qu'une alternative : jouer la campagne du côté russe ou du côté allemand. Point. Après une scène cinématique extra-longue, un briefing textuel expose l'objectif de la mission, agrémenté d'un petit schéma (quel luxe !). On se retrouve donc à la tête de ses troupes, réparties sur une grande carte entièrement dévoilée. Ne nous y trompons cependant pas : s'il n'y a pas de brouillard de guerre, chaque unité est dotée d'une visibilité limitée. On ne verra donc pas les unités adverses à moins de s'en approcher. Pas de bâtiments à construire non plus : un capital de chars, d'infanterie, de canons, d'artillerie, etc., est livré en début de mission avec lequel le joueur devra se débrouiller. À lui de gérer ses unités au mieux en tentant d'en perdre le



La scène cinématique de départ est très longue et assez agréable à regarder bien que peu originale.



Oh la belle base russe que voilà ! Gardez donc un œil sur la mini carte, une surprise vous attend !



En combat les petits cratères formés par les obus ne disparaissent pas comme les cadavres de soldats



Les briefings de mission sont vraiment rudimentaires.



La première mission russe commence mal : il faut évacuer des Tractions avant qu'elles se fassent détruire !

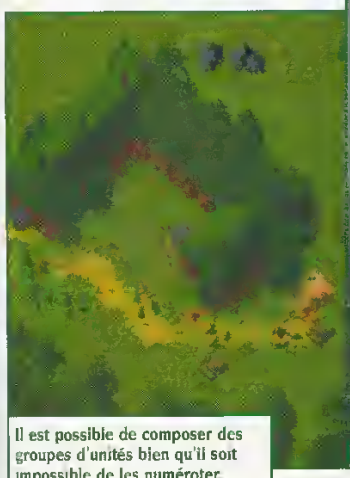
Format CD-Rom PC
Éditeur Mindscape
Sortie Disponible
Prix Env. 370 F
Genre Stratégie
Config. Mini. DX2-66, 8 Mo, CD 2x
Config. Recom. P60, 8 Mo, CD 2x



Ah, vous ne saviez pas que les nains de jardin savaient aussi piloter, hein ? !



Dans cette mission, devinez ce que vous aurez à defendre ? Un pont ? Gagné ! Quelle perspicacité !



Il est possible de composer des groupes d'unités bien qu'il soit impossible de les numéroter



Quand je vous disais que l'on se trouvait souvent à la tête de plusieurs dizaines d'unités differentes...

moins possible. L'interface n'a strictement rien d'original : les ordres de déplacement, d'attaque, ou de chargement de soldats se font grâce à des icônes dédiées ou à des raccourcis clavier. Des commandes spéciales permettent d'assigner des « waypoints » et de composer des groupes. Tout ceci est donc ultra-classique et Counter Action rappelle plus un wargame en temps réel qu'un clone d'Alerte Rouge (ça tombe bien puisque c'était plutôt son ambition). Comme il est fréquent de se retrouver immédiatement à la tête d'un grand nombre d'unités, il est recommandé de bien réfléchir aux mouvements avant de passer à l'offensive.

Un pont trop loin

Dans l'ensemble, les campagnes ne sont pas d'une terrible difficulté. On enchaîne les premiers scénarios sans trop de mal et il faut attendre quelques temps pour réellement se mordre les doigts. Conformément à la période, les unités sont celles de la Seconde Guerre mondiale : tanks légers, moyens ou lourds, artillerie, infanterie, canons antiaériens, camions, automitrailleuses, side-cars, etc. Elles ont toutes une vitesse de déplacement propre et il vaut mieux réserver les plus rapides à la reconnaissance. Les missions sont elles aussi assez attendues et consistent à conquérir un terrain ou au contraire à le défendre, à se replier en sauvant un type d'unité particulier, à protéger un objectif ou à le détruire. Les éléments de décor étant nombreux (bois, bâtiments, ponts), il est de plus conseillé d'en faire usage. Rien de bien excitant, sinon la possibilité de gérer des dizaines de troupes simultanément sans passer par la résolution au tour par tour des wargames. Malheureusement, le temps réel exige tout de même une réalisation conviviale : on s'était habitué par exemple à ce que les unités répondent lorsqu'on les sélectionne, à des briefings détaillés ou à la possibilité de jouer des missions indépendantes des campagnes... Il n'y a évidemment rien de tout cela dans Counter Action. Là où Alerte Rouge est riche et complet, le soft de Mindscape est pauvre et tristounet... On voit immédiatement que les développeurs russes n'ont pas du tout les mêmes moyens que les américains ! Une petite déception donc. ■

Luc-Santiago Rodriguez

L'avis de Luc-Santiago

★★ *Difficile de vraiment accrocher à ce jeu de stratégie très spartiate : le contexte ayant déjà été surexploité et la réalisation étant plutôt passéiste, Counter Action manque légèrement de punch. Il est néanmoins agréable d'entrer immédiatement dans l'action grâce à l'absence de gestion des ressources (comme dans Close Combat) : la prise en main est donc instantanée, ce qui devrait plaire aux novices. Mais on est malheureusement loin de la concurrence et Counter Action a quelques trains de retard !*

Counter Action

Graphisme	★★
Son	★
Animation	★★
Durée de vie	★★

Les plus

- Petite config
- Prise en main
- Simplicité

★

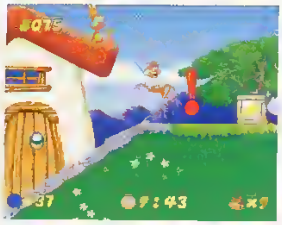
Les moins

- Pas de multijoueur
- Realisation vieillotte
- Manque d'options

★

Super Bubsy ★

Plates-formes
sur PC CD-Rom
édité par Accolade

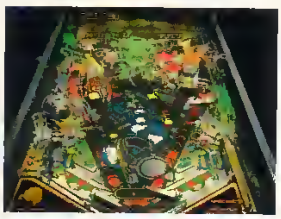


Sorti en 1993 sur consoles MegaDrive et Super Nintendo, Super Bubsy se fend aujourd'hui d'une adaptation PC dont on se serait volontiers passé. Non que Super Bubsy soit une gigantesque daube, mais... il faut avouer que comparer au vieux Jazz Jackrabbit, ce « super » Bubsy fait pâle figure. 16 niveaux aux graphismes SVGA youkaidi youkaida, scrolling saccadé, maniabilité limite, manque de richesse, etc., ce jeu de plates-formes intéressera peut-être les moins de quatre ans. ■



Pro Pinball : Timeshock ★★★

Flipper
sur PC CD-Rom
édité par Empire Interactive



Après les toiles d'araignées de Pro Pinball : The Web, c'est au voyage dans le temps que nous convie Empire avec ce nouveau flipper. Au niveau du graphisme, le rendu est réellement impressionnant et quasiment photographique : plateau, effets de lumière, déplacement de la boule et activation des bonus sont très fidèles à la réalité. Il s'agit donc d'un très beau flipper, pouvant gérer des résolutions élevées (jusqu'à 1024x768 !) et proposant un plateau intéressant mais peu original. ■



Fifa Soccer Manager ★

Gestion de foot sur PC CD-Rom édité par Electronic Arts

Electronic Arts suit Fifa Soccer Manager, dans la lignée de Football Manager de Sierra. Vous prenez le contrôle d'une équipe de deux premières divisions anglaise, française, allemande ou italienne. Vous devrez entraîner vos joueurs, les vendre, en acheter, développer votre stade, et passer chaque mercredi et samedi [illegible]. Les nouveautés consistent en quelques options supplémentaires [illegible] et surtout en un moteur 3D qui vous permettra de suivre les matchs sur le terrain. Avec une carte 3D, c'est un délice à regarder. Seulement voilà, il faut bien avouer que c'est [illegible]. Des menus austères, une interface complexe, des options qui semblent ne servir à rien, des [illegible] mal intégrées, des actions de joueurs [illegible] font que perdre les matchs de vos joueurs préférés est devenu [illegible]. La liste de reproches est longue alors on s'arrête là. Fifa Soccer Manager, c'est [illegible] Fifa 97 ! ■



Heroes of Might and Magic 2 the price of loyalty ★★★

Data Disk édité par New World Computing pour Heroes of Might and Magic sur PC CD-Rom

Oyez, oyez ! Vaillants chevaliers, preux chevaliers, nécromanciens [illegible] mystérieux sorciers... le monde de Heroes of Might and Magic 2 [illegible] vous serviront ! Premier data disk pour ce grand jeu de stratégie, Heroes of Might and Magic 2 : The price of Loyalty réjouira tous les aventuriers. Ceux qui ont effectivement épuisé le jeu n'ont-ce seulement [illegible] possible [illegible] y avoir passé [illegible] y trouveront [illegible] périls, nouvelles [illegible] adversaires [illegible]. Pas moins de 24 scénarios [illegible] différentes devront être menées à bien. 20 cartes [illegible] bonus donneront lieu à de nouvelles batailles épiques. Quant aux scènes cinématiques toutes neuves aux [illegible] nouveaux héros, il vont certainement [illegible] ! Enfourchez vos destriers, c'est une voleuse qui ne décevra que ceux qui n'aiment pas Heroes of Might and Magic 2 ! ■

Real ATC ★★★★

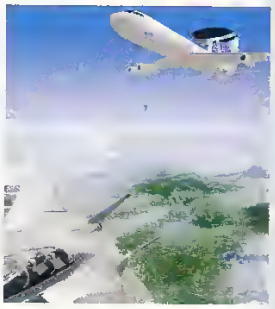
Add-on Flight Simulator
sur PC CD-Rom (Win 95)
édité par Ubi Soft



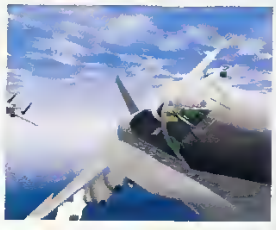
Flight Simulator se bonifie avec cette extension qui mente vraiment son nom, ajoutant à Flight Simulator 5.1 (ou Win 95) de nouvelles options inédites : RealATC vous permet de converser avec la tour de contrôle de manière interactive, à l'aide d'un micro. D'autre part RealATC ajoute un générateur aléatoire de météo, le boeing 757-200ER à la liste des appareils, plus de détails sur une douzaine d'aéroports et divers utilitaires. ■

Jetfighter 3 Scenario Disk ★★★

Add-on Jetfighter 3
sur PC CD-Rom (Win 95)
édité par Mission Studios



Jetfighter 3 refait parler de lui avec ce scénario disk qui ajoute le F-14 Tomcat ainsi que 8 millions de km2 où prennent place deux nouvelles campagnes. Le F-14 ne convainc pas, étant plus lent et emportant moins d'armes que le F-22 ou le F-18, son seul atout étant le missile Phénix à longue portée. Malgré quelques améliorations à l'ensemble du programme, la fluidité de l'animation laisse toujours autant à désirer. ■



Profitez des reliures Génération 4 !

Reliures correspondant uniquement aux Génération 4 antérieurs au n°100



Indispensables pour conserver vos revues

Existent en 3 couleurs

49 F seulement la reliure prévue pour 11 n°

Complétez votre collection, commandez les anciens numéros



Les 5 derniers n°s sont disponibles par minitel au :
08 36 29 25 63*

*Envoi très rapide. 9,21 F TTC la mn.

Un CD-Rom avec chaque numéro !

Bon de commande à retourner, accompagné de votre règlement à :
Génération 4 - anciens numéros - 5/7, rue Raspail 93108 Montreuil Cedex

Bon de commande	Qté	Prix total
Reliure grise (49F + frais de port)*		
Reliure rouge (49F + frais de port)*		
Reliure bleue (49F + frais de port)*		
*21 F pour 1 reliure / 28 F pour 2 ou 3 reliures / 33 F pour 4 reliures et plus		
TOTAL RELIURES TTC		
Anciens numéros (38F) N°	Qté	Prix total
N°-		
N°-		
N°-100 (49 F l'exemplaire)		
Frais de port : 10F par revue		
TOTAL ANCIENS NUMÉROS TTC		

Merci de me faire parvenir ma commande à l'adresse suivante :

K101

❑ M. ❑ Mme

Nom : . . . . . .

Prénom : . . . . . .

Fonction : . . . . . .

Société : . . . . . .

Adresse : . . . . . .

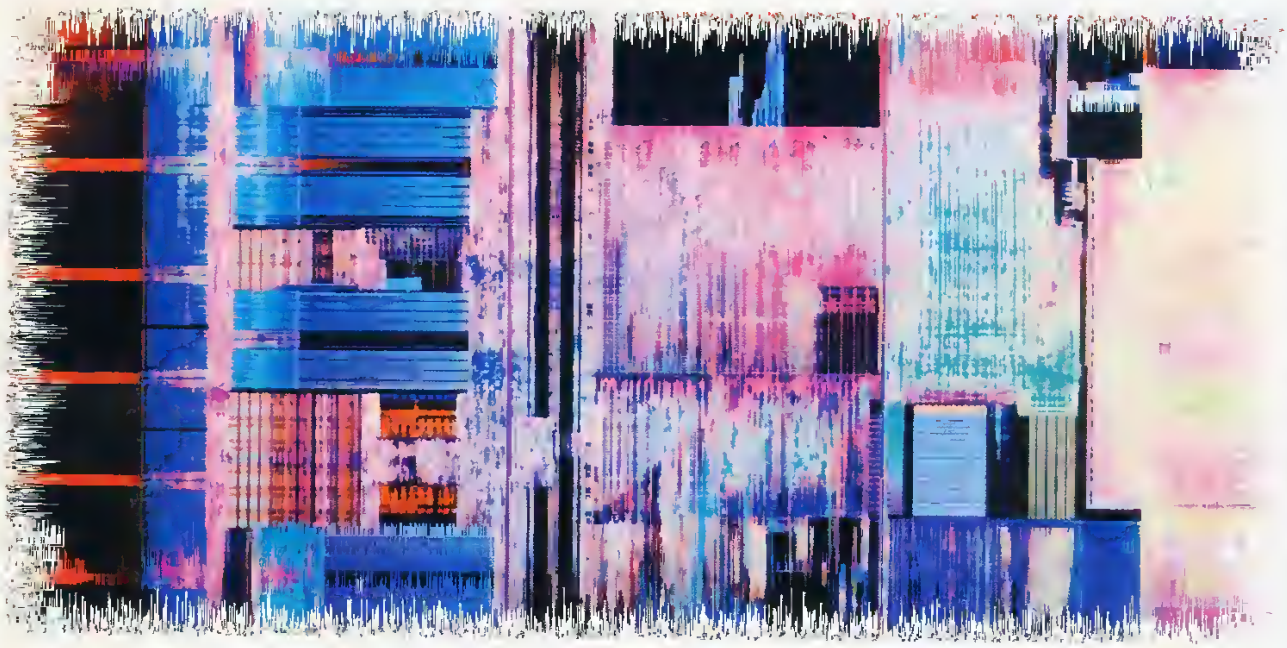
. . . . . Tél : . . . . . .

Code Postal : . . . . . Ville : . . . . . .

Pays : . . . . . .

Tu sais ce qu'il te dit le K6 ?

L'arrivée d'un nouveau processeur reste toujours un événement puisque les jeux demandent un matériel toujours plus performant. C'est donc avec intérêt que nous attendions le nouveau K6 d'AMD. Décorticage...

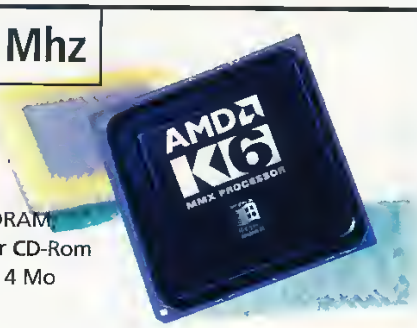


Le K6 risque bien d'être la nouvelle référence dans le domaine du processeur destiné aux jeux. En effet, avec la technologie MM, l'arrivée du Pentium II et de son nouveau connecteur propriétaire, qui rend toutes les cartes-mère actuelles obsolètes, il y a fort à parier qu'Intel souhaitait reprendre sa position de quasi monopole sur le marché du processeur PC. C'était sans compter avec AMD qui surprend tout le monde avec son dernier processeur, le K6. À l'inverse d'Intel qui fait table rase du passé, AMD propose une démarche innovante : faire du neuf en gardant le « vieux ». Les avantages sont nombreux. D'abord la production de cartes-mère accueillant le K6 est aisée puisque le support qui accueille le processeur demeure inchangé, ainsi que l'architecture générale de la carte. De plus, si vous installez aujourd'hui un processeur moins puissant, le Pentium 133 de votre ancien ordinateur par exemple, vous pourrez en quelques minutes le remplacer par un K6. Un bémol à notre enthousiasme : votre carte-mère actuelle ne pourra pas forcé-

AMD K6 200 & 233 Mhz

Constructeur : Novotec
Langue : français
Prix : moins de 16300 F pour le 200 et moins de 17600 pour le 233
Config. testée : K6 200 (233), 32 Mo SDRAM, HD ultra DMA 3,2 Go, carte son, lecteur CD-Rom 16x, écran 17 pouces, Matrox Mystique 4 Mo

★★★★★



ment recevoir le nouveau processeur. Seules, les plus récentes le pourront. Elles devront en outre être certifiées par AMD. La communication avec la carte-mère est un autre avantage du K6. Il est en effet compatible avec tous les chipsets Intel du HX, TX ou VX. De même, les homologues de VIA sont également largement compatibles. Si cela s'avère possible, l'utilisateur privilégiera une association avec le TX, dernier en date, qui gère, entre autres, les fonctions avancées de mise en veille, la nouvelle SDRAM et les disques Ultra DMA. Pour mémoire, rappelons que le PII est actuellement limité au vieillissant chipset FX du Pentium Pro qui n'offre aucune de ces possibilités. De plus, le K6 travaille en fréquence externe à 66 Mhz et n'exige rien de particulier de la carte-mère. Grâce à de nouvelles techniques de production, la puce, bien que petite et économique à fabriquer, intègre une architecture proche de celle du Pentium Pro et 64 ko de cache premier niveau, soit le double du Pentium MM d'Intel. Malgré des démêlés juridico-commerciales entre les deux constructeurs, signalons que le K6 est doté de fonctionnalités MM. AMD a même le droit de l'écrire, moyennant un « TM » de bon aloi qui rappelle quand même qu'Intel reste propriétaire de l'appellation. Enfin, le K6 ne pose pas de problème de surchauffe malgré ses 233 Mhz. Un bon ventilateur sur le processeur et un flux d'air bien géré dans le boîtier le maintiennent à des températures que nous qualifierons de raisonnables.

Il est frais, mon processeur !

Il est beau, il est neuf, il est rapide mon processeur ! Sans aller jusque-là, il est vrai qu'AMD propose le K6 à un prix ▶

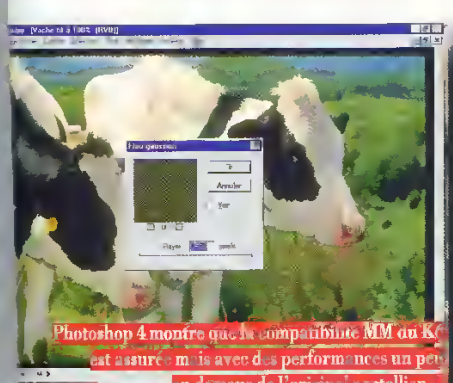
Petit lexique

Socket :
support sur lequel se fixe le processeur.

Chipset :
puce qui régule les échanges entre le processeur et les autres composants.

SDRAM :
dernier type de mémoire en date. Se présente sous la forme de barrettes qui assurent un transfert à 64 bits et une grande vélocité.

Ultra DMA :
nouveau type de contrôleur pour le disque dur qui permet des échanges beaucoup plus rapides que le prédécesseur, l'E-IDE.









Cache premier niveau :
mémoire intégrée dans le processeur qui communique avec lui à sa fréquence et permet donc un gain de performance considérable.

Entiers, virgule flottante :
les deux modes de traitement du processeur pour les données qui lui sont soumises.

MM :
technologie qui permet au processeur de traiter plus efficacement et de manière spécifique l'image et le son.

Carte 3Dfx :
périphérique qui sert à embellir et à accélérer les jeux en 3D qui supportent ce standard.

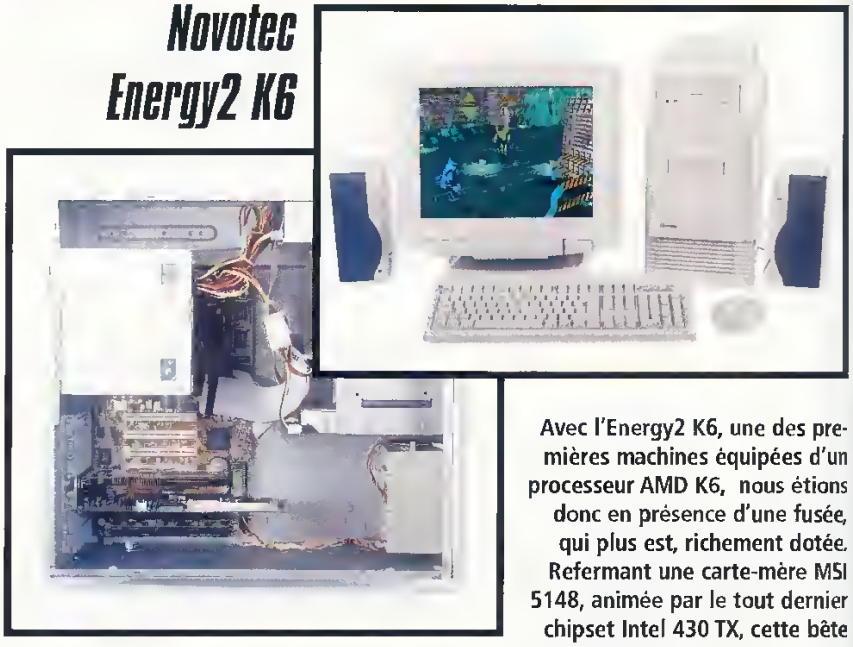
très agressif. Ce n'est sûrement pas un hasard si Intel vient de baisser nettement le prix de ses processeurs Pentium MM. Mais malgré ses réajustements, Intel reste encore à la traîne. Le K6 se décline en 166, 200 et 233 Mhz. Le 166 coûte (par mille unités) 244 $, contre 270 $ pour le P166 MM d'Intel. Un rapide de calcul nous apprend que le K6 coûte environ 160 F de moins à l'achat. L'écart est peu important, mais il faut se rappeler des nombreux avantages de la puce... Pour le 200, la différence de prix est plus significative : AMD 349 $, Intel 492 $. Différence : 900 F. Quant au 233, il coûte 469 $. Il se situe encore à un prix inférieur au 200 MM d'Intel, leur 233 n'étant pas encore sorti. Entre le K6 233 et le 200 il y a environ 700 F d'écart.

Quelques chiffres ?

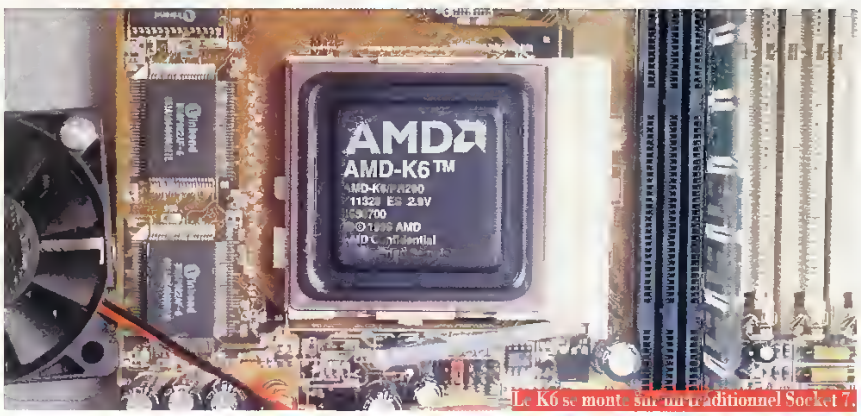
Commençons par les performances brutes. Le Bench Perf nous renseigne sur la puissance théorique du processeur en entiers et virgule flottante. Le 200 nous donne en entiers un chiffre de 88 secondes. Le 200 MM Intel annonce 156 et le Pro 200, 73. Rappelons que le PII 266 en affichait 55. Il est évident que sur les entiers, le K6 en théorie du moins, irait deux fois plus vite. Il s'approche même du Pro et du PII qui, ramené à la même fréquence, affiche un score identique au Pro. En virgule flottante le K6 200 donne 276, le 200 MM Intel 276, le Pro 200, 265 et le PII 266, 203. Égalité donc entre le Pentium et le K6, mais un chiffre inférieur par rapport au Pro et au PII. Si cette variation paraît dérisoire, elle devrait avoir tendance à prendre de l'ampleur en application. Tous ces résultats semblent logiques. Il était prévisible qu'en virgule flottante le K6 ne pourrait rivaliser avec le Pro ou le PII. La bonne nouvelle vient de l'équivalence avec le Pentium. Le résultat, plus qu'honorable, sur les entiers associé à une virgule flottante lui confère des résultats dignes d'intérêt pour les jeux. Car autant le dire tout de suite, aujourd'hui, pour jouer, le K6 semble l'arme absolue, même si, sous Dos, une petite déception nous attend. En effet, les résultats du K6 200 sont équivalents à son homologue d'Intel. En revanche, F1GP2 n'a jamais été aussi rapide que sur K6 233. Sous Windows, la plupart des jeux gagnent de 15 à 30 %, à fréquence identique, par rapport aux Pentium MM d'Intel. Évidemment, il y a les exceptions qui confirment la règle. Ainsi Moto Racer est plus lent sur K6. Reste une question lancinante. Entre le K6 200 et le 233, l'écart de performance est-il suffisant pour justifier au final une différence de prix d'environ 1000 F ? La réponse est non. Aujourd'hui pour jouer, une machine à base de K6 200 et dotée d'une carte 3Dfx apparaît idéale et suffisante.

Stéphane Kauffmann et Julien Villeret

Novotec Energy2 K6



Avec l'Energy2 K6, une des premières machines équipées d'un processeur AMD K6, nous étions donc en présence d'une fusée, qui plus est, richement dotée. Refermant une carte-mère MSI 5148, animée par le tout dernier chipset Intel 430 TX, cette bête de compétition est aussi dotée de 512 Ko de cache pipeline burst à 6 ns et de 32 Mo de SDRAM à 10 ns. Notez qu'il est possible de rajouter de l'EDO 72 broches grâce à une conception intelligente. Dans le rôle des périphériques, nous avons remarqué une carte vidéo Matrox Mystique 4 Mo de SGRAM, un disque dur Quantum Fireball 5T de 3,2 Go en mode Ultra DMA 33 Mb/s, une carte-son Creative Labs 32 Pnp, un lecteur de CD Hitachi 16 MAX et un moniteur ADI 17 pouces Microscan 5V+. Enfin, des enceintes multimédia complètent l'ensemble. Signalons la présence de deux ports USB reconnus par Windows 95 dans sa version D5R2. Avec tout ça, le processeur peut s'exprimer à pleine puissance. Le disque dur à lui seul est déjà une merveille. Contrôlé directement par la carte-mère, il débite 30 Mo par seconde, plus du double que de l'E-IDE standard avec 8 ms de temps d'accès. Le lecteur de CD-Rom assure 80 ms de temps d'accès, un record. Enfin, Novotec offre trois ans de garantie pièces et main d'œuvre. Il y a fort à parier que vous aurez changé de machine bien avant d'hypothétiques réparations.



Le K6 se monte sur un traditionnel Socket 7.

1 offre d'abonnement

INCROYABLE

POUR VOUS FAIRE PLAISIR OU À OFFRIR

avec SCORE GAMES & GEN4ERATION



votre abonnement Génération 4 + le jeu DUNGEON KEEPER à prix d'enfer !

278 F
d'économie

GÉNÉRATION 4 :	418 F
DUNGEON KEEPER:	349 F*
TOTAL :	~~767 F~~
POUR VOUS :	489 F



IMPORTANT : " les lecteurs Belges désirant s'abonner doivent impérativement le faire par le biais du coupon se trouvant dans le magazine MicroPlus ".

GEN4

Je m'abonne à Génération 4 pour 1 an (11 numéros avec CD-Rom), avec en plus :
❒ DUNGEON KEEPER [DGK] : 489 F (étranger 600 F) ❒ Nouvel abonnement ❒ Réabonnement
❒ Cocher cette case pour un abonnement sans jeu : 290 F (étr. 370 F)
Nom : ..... Prénom : .....
Adresse : .....
Code Postal : ..... Ville : ..... Pays : ..... Tél : .....
Je règle par : ❒ chèque à l'ordre de Pressimage ❒ mandat lettre
❒ carte bancaire n° : ⌊⌊⌊⌊ ⌊⌊⌊⌊ ⌊⌊⌊⌊ ⌊⌊⌊⌊ expire fin : .../...
Date : .../.../...

K101A

Coupon à renvoyer accompagné de votre réglement à :
Génération 4 - Service abonnement - 55, route de Longjumeau - 91387 Chilly Mazarin Cedex. Tél : 01 64 54 76 89

Les données ci dessus etant traitées informatiquement, le droit d'accès et de rectification prévu par la loi du 06/01/78 peut s'exercer aupres de notre service abonnement
Vous pouvez vous opposer a ce que ces données soient cédées ultérieurement en nous le precisant par ecrit

Station « Mission Complète »



La mission de F8 Informatique a été acceptée. Il s'agissait de monter une machine dédiée aux jeux avec d'excellents composants. Le tout, bien sûr, à un prix acceptable. Eh bien mission accomplie, ou complète, c'est selon...

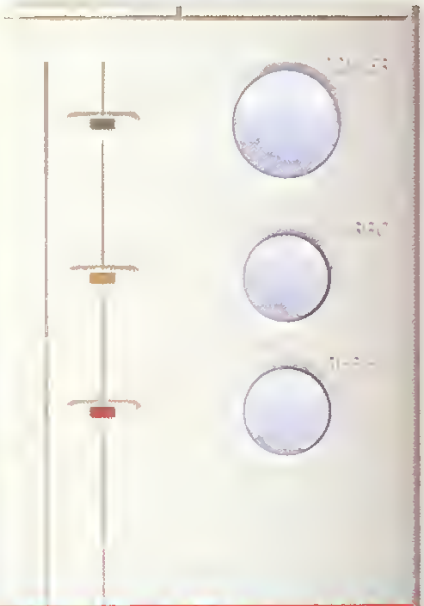
La station "Mission Complète" de F8 Informatique est clairement une machine pour les joueurs. Elle est très homogène et équipée de très bons composants, le tout à un prix atomique. » Fin de rapport. 25 juin 1997, 20h35, temps universel. Flash-back 22 juin 1987, 16h47, temps universel. Mon téléscripteur crépite et recrache un ordre de mission. Je dois tester la station « Mission Complète » de F8 Informatique. 16h52. Début de mission. Phase 1. Démontage. D'un coup de tournevis laser, le héros (moi) éventre la bête et numérote ses abattis : Pentium 166 (non MM), 512 Ko de cache pipeline burst, 32 Mo de Ram EDO ; un disque dur de 2,5 Giga Quantum Fireball TM ; un couple vidéo d'enfer composé par un ET6000 avec 2,25 MDRAM et une Diamond Monster 3D 4 Mo équipée avec un Voodoo de chez 3Dfx, un CD-Rom 12x de chez Mitsumi, une Soundblaster 32 Pnp et un Sony 15 pouces 100 SX. Pas mal. Certes l'intérieur est un peu bordélique : les câbles se baladent un peu partout. Mais après tout c'est une machine d'assembleur dans un boîtier minitour classique, quoique plutôt esthétique. Au dos, on trouve toutes les connexions habituelles ainsi que deux connecteurs USB, ce qui ne fait pas de mal pour préparer le futur. 17 h 55. Suite de la mission. Phase 2. Remontage. Évaluation. Le couple graphique est peut-être ce qui se fait de mieux en association 2D/3D. Ainsi Pod, patché en 3Dfx, nous fait par exemple du 60 images par seconde avec une qualité graphique digne des plus grandes bornes d'arcade du moment. Le CD Mitsumi mouline bien avec 1700 ko/s de taux de transfert, malgré un temps d'accès de 130 ms. Mais rien de rédhibitoire. Le disque dur, lui, nous gratifie d'un taux de transfert de 14000 kb/s pour un temps d'accès très raisonnable de 9,3 ms. Conclusion de la phase 2 : l'ensemble des composants est parfaitement homogène, et pour une fois on ne se retrouve pas avec une carte-son qui plante sous Dos ou une carte vidéo asth-

« Mission Complète »



Constructeur : F8 Informatique.
Tél. : 01 45 84 14 70.
Langue : français
Prix : moins de 13000 F, version MMX, moins de 12000 F, non-MMX
Config testée : P166, 32 Mo de Ram, Lecteur de CD-Rom 12x, HD de 2.5 Go, carte-son 16 bits, carte vidéo ET6000 et chipset 3Dfx, écran 15 pouces Sony

★★★★★



De l'assembleur certes mais avec une touche de design.

matique. L'équipement est aussi des plus corrects, notamment l'écran qui est parfait. Certes, ce n'est qu'un 15 pouces, mais l'image Trinitron est toujours aussi superbe. De plus, il est plat et propose une multitude de réglages. Les haut-parleurs sont tout à fait corrects, suffisants en tout cas pour le jeu. La machine est livrée avec Pod (version shareware), Descent II, MechWarrior II, HyperBlade et EF2000. Windows 95 n'est pas obligatoirement livré préinstallé, et il faut rajouter environ 600 F T.T.C. pour avoir le bonheur de booter la machine dès son arrivée à votre domicile. 23h57. Fin de mission. Phase 3. Fin de bande. Pressez F8.

Julien Villeret et Bruno Gasnier



C'est un peu le bazar mais l'essentiel, c'est que ça marche, non ?

"Nous ne goûtons notre béatitude qu'au moment où notre péril est à son comble".

Nietzsche

Unreal

Cet hiver sur votre PC

GT INTERACTIVE

3615 GT INTERACTIVE*
Ligne GT : 08 36 68 14 11*
Infos Astuces Cadeaux

PC CD

2D/3D, une nouvelle dimension ?

Une nouvelle vague de cartes 2D/3D arrive sur le marché. Les constructeurs auraient-ils enfin réussis à associer une accélération 2D à de réelles performances 3D ? Le point sur ces dernières nouveautés en mettant l'accent sur les résultats liés au jeu.

Aujourd'hui un constructeur de cartes graphiques ne peut plus se contenter de deux dimensions. L'argument de vente se construit de plus en plus autour de la troisième : l'accélération 3D. S'il est vrai que par le passé de réelles performances 3D passaient forcément par une carte dédiée, les constructeurs (toujours véloces sur un marché âprement disputé), proposent aujourd'hui une nouvelle génération de cartes 2D/3D qui intègrent des fonctions 3D améliorées.

Miro Crystal VRX

Miro sort une carte à base du Rendition Vérité 1000, la Crystal VRX. Il s'agirait d'une nouvelle version du processeur légèrement amélioré. Par ailleurs, un important travail sur l'optimisation des pilotes promet une meilleure 2D. Néanmoins la carte ne propose qu'une résolution maximale de 1024x768 en 65000 couleurs. Celle-ci reste tout à fait acceptable pour le joueur. 4 Mo de SGRAM assurent le stockage des informations, tandis que le processeur 3D gère tous les effets importants (bilinear filtering, mip mapping, antialiasing) et présente la particularité d'être le seul processeur programmable en 3D. En clair, il serait possible de créer des jeux démentiels sur Rendition... moyennant un investissement important. C'est sans doute pour cette raison que les versions de jeux dédiés à ce processeur soient inexistantes. En attendant, celles «patchées» et modifiées pour une compatibilité Rendition, montrent déjà la très bonne tenue de la carte. Quake est une réussite totale. Il est plus beau que sur 3Dfx. Tomb Raider - livré complet avec la carte - est comparable à la version 3Dfx, même s'il est légèrement moins rapide. Les tests avec les jeux Direct 3D confirment le potentiel du chip. Monster Truck et Hellbender, certes un peu plus lents que sur 3Dfx, restent cependant très fluides. Moto Racer file comme le vent à 23 images par seconde, soit 5 de moins que sur 3Dfx ; une différence imperceptible en cours de jeu. En revanche, sous Dos, en 2D, les résultats sont déroutants. Compatible Vesa 2.0, la carte affiche des scores en SVGA comparables aux meilleures puces du marché, tandis qu'elle est affligée d'une remarquable lenteur en VGA. Sous Windows, les performances restent inférieures de 10 à 25 % par rapport à un Virge ou une Mystique. Pour les jeux, la Crystal affiche des performances similaires aux cartes les plus rapides grâce à Direct Draw, le standard 2D de Microsoft, qui tourne très bien en conjonction avec le Rendition.
Enfin, la carte propose également une accélération vidéo très performante. Ainsi, une vidéo MPEG 1 ou un Video CD, joué avec l'excellent XING MPEG Player s'avère parfaitement fluide sur un 166.

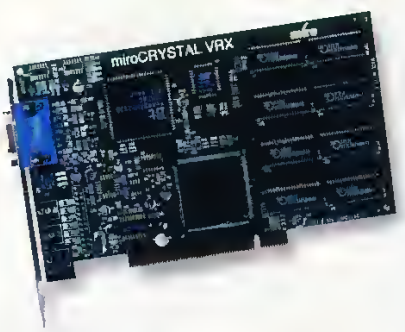
ATI Pro Turbo PC to TV

La ATI Pro Turbo est une bonne carte à tout faire avec un Bonus 3D. Elle est peu onéreuse au regard de ce qu'elle propose. En effet, elle inclut Actua

Crystal VRX

Constructeur : MIRO
Chip 3D : Rendition Vérité 1000 L
Jeu fourni : Tomb Raider
Prix : moins de 1500 F

★★★★★★



Soccer, Symply 3D et Photo Suite. La carte est architecturée autour du Rage 2 et dispose de 4 Mo de SGRAM très rapide. Là encore, en 3D peu de jeux dédiés, ou alors tous anciens. Reste le classique Mechwarrior 2 en version Rage, tout a fait honorable, bien qu'il date un peu. Seul jeu récent, Pod intègre un patch pour le Rage et le résultat est étonnant. S'il n'y aucune amélioration graphique, en revanche, avec 19 images par seconde sur un 166, le jeu gagne suffisamment en vitesse pour une jouabilité avec le maximum de détails, ce qui est déjà appréciable. En Direct 3D, le tableau s'assombrit. Si la plupart des jeux gagnent en rendu, on ne constate aucun gain de vitesse,



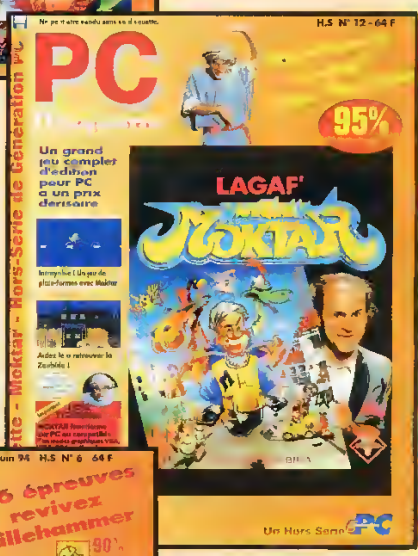
Moto Racer : la Miro lisse les textures mais les contours du motard restent nets.

même si Hellbender et Monster Truck ont gagné un peu par rapport aux premiers tests réalisés avec le Rage 2. En 2D, un effort important a été réalisé sous Dos. Le Chip est maintenant Vesa 2.0 et affiche de bonnes performances en SVGA, tandis qu'en VGA, on note une déperdition d'environ 15 % par rapport à un Virge. Dans les faits, sur un PC puissant, la différence ne devrait guère être perceptible.
Sous Windows, les performances sont correctes dans toutes les résolutions, même si la Pro Turbo se fait distancer par une Millenium ou un Virge VX. La carte autorise le 1600x1200 avec un rafraîchissement ergonomique de 75 Hz. Le driver est complet et gère le bonus de la carte : le PC to TV. Vous pouvez connecter la Pro Turbo directement sur votre télé, commuter via le driver sous ▶

3 jeux pour le prix d'un !
ou sur Minitel *
au 08 36 29 25 63



Prehistorik 2
Un jeu de plateforme truffé de pièges et passages secrets
Moktar
Autre jeu de plateforme avec le célèbre personnage créé par Lagaf'
Superski 2
Simulation sportive en 6 épreuves.



3 Jeux pour PC & Compatibles 69 F seulement !



Commandez par Minitel*
au
08 36 29 25 63

disponibles por correspondance auprès de
PRESSIMAGE,
Hors-Séries,
5/7 rue Rospail
93100 MONTREUIL

Nom:.....
Prénom: .....
Adresse.. .....
CP:..... VILLE:..... .....
PC Disquettes avec PREHISTORIK 2 + MOKTAR + SUPERSKI 2
Le pack 69 F
+ 15 F Port et frais d'expédition = 84 F
Reglement uniquement par Cheque ou Mandat libelle a l'ordre de PRESSIMAGE

GEN4 101

Windows, et convertir ainsi jusqu'au 800x600. Le résultat se laisse regarder. Mais ne comptez pas lire à l'écran. Dernier élément . l'accélération vidéo. ATI dispose sans doute de ce qui ce fait de mieux. Le lecteur MPEG, propre à la marque, est soigné et restitue un MPEG 1 proche d'une décompression par carte.

Videologic Grafixstar 550

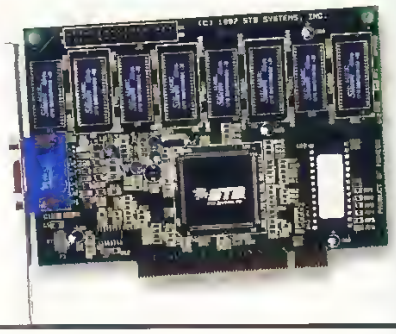
Avec la Videologic Grafixstar 550, on assiste à la résurrection de Cirrus Logic, à travers le Laguna 3D, cœur de la carte et secondé par 4 Mo de RDRAM. Précisons que nous testions une version non finalisée, avec des drivers génériques de Cirrus. Videologic annonce, pour sa version finale, un gain de l'ordre de 25 %, aussi bien en 2D qu'en 3D. Le parti pris de la carte en 3D est de miser sur le Direct 3D donc pas de soucis de jeux dédiés et apparemment pas mal de titres à sortir comme Formula One et Wipeout de Psygnosis. Avec Hellbender et Monster Truck, les résultats ne sont pas extraordinaires. Ils sont certes un peu meilleurs qu'avec la ATI, mais loin derrière la Miro. Die Hard est très beau avec un léger lissage des textures. En revanche la rapidité n'est pas au rendez-vous et il faut baisser la résolution pour que le jeu devienne jouable. En 2D, la carte permet une résolution ergonomique jusqu'au 1280x1024 à 85 Hz. Les performances sous Windows sont dans la moyenne, comparable à la ATI, mais derrière le Virge. Sous Dos la carte est compatible Vesa 2.0 mais les performances sont faibles aussi bien en VGA qu'en SVGA et là les pilotes ne devraient pas changer grand-chose. Une carte à réserver à Windows 95, donc. Elle sera livrée avec un jeu Direct 3D complet. Mais son principal atout sera son prix qui oscillera autour de 900 F. Si la version finale est améliorée comme l'annonce le constructeur, au regard du prix, Videologic Grafixstar 550 serait un compromis valable. Affaire à suivre...



Nitro 3D

Constructeur : STB
Chip 3D : S3 Virge GX
Jeux fournis : Spycraft, Mechwarrior Mercenaries, Interstate'76, Hyperblade
Prix : moins de 1150 F

★★★★



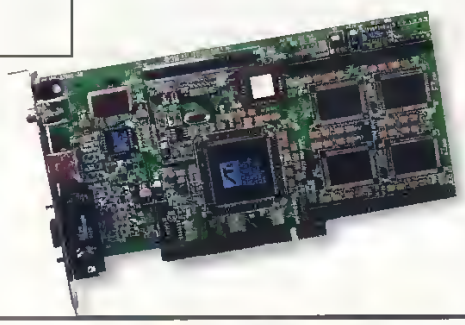
STB Nitro 3D

Ça sent la fusée. Avec la 2D la plus rapide du marché, en résolution courante, et une 3D améliorée permettant de survivre en attendant l'achat d'une 3Dfx, vous avez quasiment la carte graphique idéale. Architecturée autour du tout nouveau Virge GX, la STB Nitro 3D dispose de 4 Mo de EDO-RAM à 28 nanosecondes et 83 Mhz. En 3D, les jeux dédiés au Virge, comme Mechwarrior 2 sont, là aussi, assez anciens. Beaucoup plus récent, Pod n'apporte qu'un léger mieux au niveau graphique, mais accélère correctement le jeu avec environ 20 images par seconde sur 166 contre 16 sans accélération. Reste le Direct 3D. Déjà avec Hellbender et Monster Truck, on constate un net bénéfice, par rapport à l'ancien Virge. Les deux sont maintenant

Grafixstar 550

Constructeur : Videologic
Chip 3D : Cirrus Logic Laguna 3D
Jeu fourni : un jeu D3D
Prix : moins de 900 F

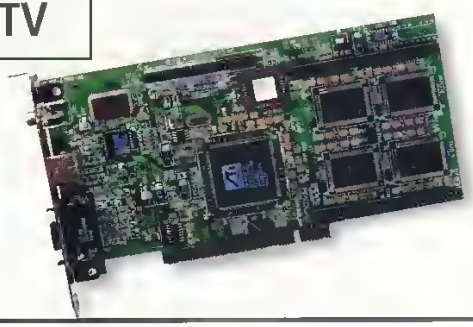
★★★★



Pro Turbo PC to TV

Constructeur : ATI
Chip 3D : ATI Rage 2
Jeu fourni : Actua Soccer
Prix : moins de 1500 F

★★★★





Hellbender devient enfin fluide avec le Virge GX.



Die Hard Trilogy est un chouïa graphiquement mais assez lent avec la Grafixstar 550.

jouables. De plus, dans Hellbender on ne descend pas en dessous des 9 images par seconde. Gain approximatif de vitesse : environ 15 à 20 % par rapport au premier Virge. Ce n'est déjà pas si mal. Malheureusement Moto Racer ne fonctionne pas, pas plus que Die Hard. Sans doute parce que la partie Direct 3D du jeu n'est pas encore finalisée. En 2D et en résolution courante du type 800x600


Pod en version Virge n'est pas plus beau mais plus rapide.

65000 couleurs, le GX explose tout. Ce sont les meilleures performances enregistrées à ce jour. Il est notamment plus rapide que le Virge VX. Sous Dos, les performances sont optimales. En revanche, le chip est toujours compatible Vesa 1.2. Le pilote est complet et bien développé. L'accélération vidéo reste correcte malgré un Player MPEG de qualité très moyenne. La STB Nitro 3D est vendue moins de 1 150 F, avec des jeux complets tels que Spycraft, Mechwarriors Mercenaries, Interstate'76 et Hyperblade. N'oublions pas Simply 3D et un logiciel pour la 3D, sur le Net. On flaire la très bonne affaire. ■

Bruno Gasnier

STOP

BONNES AFFAIRES

ABONNEZ-VOUS

Recevez GÉNÉRATION 4 Abonnement 1 an 290 F au lieu de ~~418 F~~ + 1 CD-Rom chaque mois

Recevez GÉNÉRATION 4 Abonnement 6 mois 149 F ou lieu de ~~228 F~~ + 1 CD-Rom chaque mois

Bon ou photocopie à retourner accompagné du reglement à l'ordre de Pressimage.

GÉNÉRATION 4 – Service Abonnement
55, route de Longjumeau 91387 Chilly Mazarin cedex. Tél : 01 64 54 76 89

☐ Abonnement 1 an (11 numéros) **290 F** (étranger & Dom-Tom 370F)
☐ Abonnement d'essai 6 mois **149 F** (étranger & Dom-Tom 209F)
☐ Chèque ☐ Mandat-Lettre
☐ Carte bancaire : ☐☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐☐ Exp. : .../...

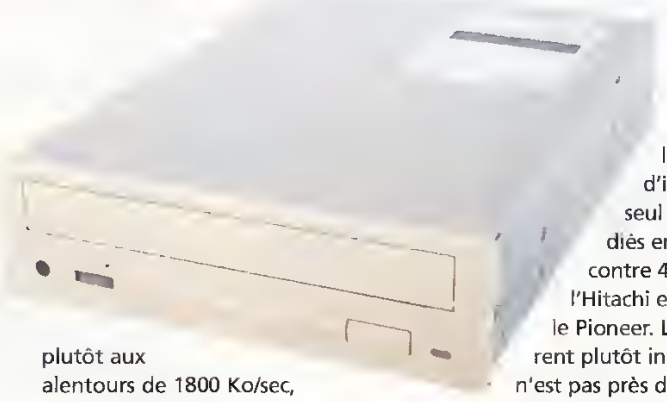
Adresse de réception de l'abonnement :

❑ M. ❑ Mme

Nom : .....
Prénom : .....
Société : .....
Adresse : .....
Code Postal : .....Ville : .....
Pays : .....Tél : .....
Date : .....Signature :

K101B

Teac 516E

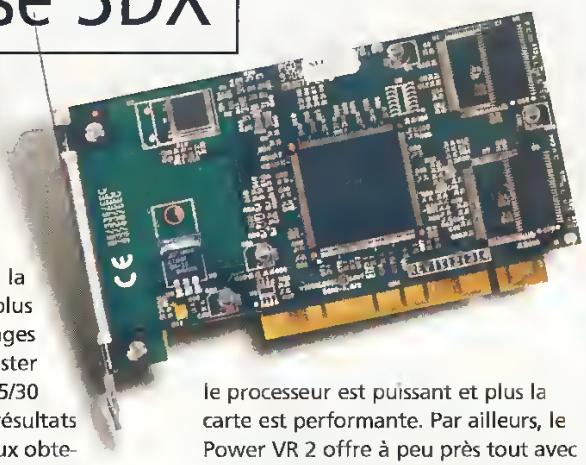


Le nouveau lecteur de CD-Rom 16x de Teac est comme tous les appareils de cette catégorie : il monte occasionnellement au taux de transfert pour lequel il est conçu, soit 2400 Ko/s. Certes, ce n'est pas anormal et d'ailleurs, Teac, comme désormais la plupart des constructeurs, se montre prudent dans leurs plaquettes informatives et reconnaissent volontiers que leurs produits «offre des vitesses de transfert allant jusqu'à 2,4 Mo par seconde.» En effet, de tels taux ne sont atteints que dans des conditions optimum. C'est-à-dire que le CD doit être neuf et propre. Or, tout le monde le sait, un CD ne reste pas neuf longtemps. Et quant à parler de propreté... C'est pourquoi, le 516E (E, pour EIDE et S, pour SCSI), gravite plutôt aux alentours de 1800 Ko/sec, pour un temps d'accès moyen de 145 ms, selon nos tests, et 150 ms, selon le fabriquant. Ces spécifications le situent donc au niveau d'un 12x moyen. Voyons ce qu'il en est côté performances. Le lecteur transfert 124 Mo, répartis en 336 fichiers, en 2 mn 29. Pour mémoire, le 16x d'Hitachi effectue la même tâche en 3 mn 33, contre 2 mn 08 pour le Pioneer 12x. Dans le même ordre d'idée, 41 Mo, en un seul fichier, sont expédiés en 47 secondes, contre 43 secondes pour l'Hitachi et 33 secondes pour le Pioneer. Les résultats s'avèrent plutôt inégaux et le Teac n'est pas près de détrôner le Pioneer, malgré un prix, situé aux alentours de 880 F. Pour l'esthétique et les commodités, le 516E est des plus spartiate. Le tiroir est protégé par un panneau et s'éjecte promptement. Les boutons se font rares. L'un commande l'éjection, l'autre le volume de la sortie casque. Enfin, une diode renseigne sur la lecture du CD.

★★★★

Constructeur : Teac / **Langue :** français / **Prix :** moins de 890 F

Videologic Apocalypse 3DX



Le processeur Power VR 2 se retrouve déjà intégré à une carte accélératrice 3D : la Videologic Apocalypse 3DX. Pas plus chère que la précédente avec deux jeux en plus, une vitesse accrue et enfin le célèbre «Bilinear Filtering». Ce filtrage de texture, en français, permet de lisser des textures composées de carrés peu agréables à l'œil. Mieux encore, avec un procédé d'Adaptive Filtering la carte fera un mélange de plusieurs techniques pour proposer le meilleur rendu possible. Cela se confirme d'ailleurs dans les jeux avec des textures particulièrement belles. Videologic nous promet également une augmentation des performances en moyenne de 50%. Sur un jeu comme Ultimate Race un gain de rapidité très net saute aux yeux et la fluidité est maintenant assuré en 800x600 avec un maximum de détail dès le Pentium 166. Les jeux Direct 3D non dédiés à la carte sont également plus rapides avec du 22 images par seconde pour Monster Truck Madness et du 25/30 pour Moto Racer. Ces résultats sont comparables à ceux obtenus avec une 3Dfx. Le gain de vitesse se situe en moyenne aux alentours de 15-30 % suivant les jeux mais il faudra attendre les prochaines réalisations pour estimer le véritable potentiel de la carte. L'Apocalypse 3DX semble promise à un avenir radieux. En effet, plus le processeur est puissant et plus la carte est performante. Par ailleurs, le Power VR 2 offre à peu près tout avec une gestion des lumières et des ombres particulièrement élaborée. Enfin, Videologic a le bon goût de ne pas délaisser les acheteurs de la première version de sa carte puisqu'une procédure d'échange leur sera proposée à moitié prix.

★★★★★

Constructeur : Videologic / **Prix :** moins de 1500 F / **Langue :** français

EURO DEAL

LA SECURITE DE VOS COMMANDES
ENVOI UNIQUEMENT EN CONTRE REMBOURSEMENT
LIVRAISON 24/48 H



JEUX PC - CD ROM
Version française

ABSOLUTE ZERO	269 F
ABUSE	269 F
ACTUA SOCCER	319 F
AFTERLIFE	329 F
AFTERSHOCK	139 F
AH-64 LONGBOW	329 F
ALPHA	329 F
ALIEN TRILOGY	285 F
ARMY	299 F
AREA 51	329 F
ARCHIMEDEAN DYNASTY	259 F
ASCENDANCY	319 F
ASSAULT RIGGS	279 F
ASSAULT RIGS ST	299 F
ATF GOLD WIN 95	299 F
ATLANTIS	279 F
BAL OF WOLF	299 F
BAKU BAKU	239 F
1944 LA BATAILLE DES ARDENNES	319 F
BLAM	269 F
BIRTHRIGHT	329 F
BLAM ! MACHINEHEAD	315 F
BUG TOO	299 F
CAESAR 2	285 F
CAPITALISM	369 F
CHRONICLE OF THE SWORD	309 F
CHRONOMASTER	259 F
CIVILISATION NETWORK	285 F
CLUE 2	299 F
COLONIZATION	315 F
COMANCHE 3	299 F
COMMAND & CONQUER	369 F
COMMAND & CONQUER : DESERT CREATION	119 F
COMMAND & CONQUER : WIN 95	299 F
COMMAND & CONQUER : RED ALERT	329 F
CONQUEST	279 F
CONQUEST EARTH	329 F
CONQUEST OF THE NEW WORLD DELUXE	149 F
CHUGA 2	319 F
CYBERIA 2	309 F
CYBERMAGE	299 F
DARK	269 F
DARKNESS	329 F
DARKLIGHT	299 F
DAYTONA USA	319 F
DEADLINE	309 F
DEATH RACE	189 F
DEATH RALLY	139 F
DESCENT 2	309 F
DESTRUCTION DERBY 2	335 F
DIABLO	329 F
DIE HARD TRILOGY	299 F
DISCWORLD 2	329 F
DOWN IN THE DUMPS	269 F
DUKE NUKEM 3D	269 F
DUKE NUKEM FLM NUM	179 F
DUNGEON KEEPER	319 F
EARTHSIEGE 2	279 F
EARTHWORM JIM 1+2	269 F
EF 2000	295 F
EVOLVE EXTREME SPORTS	249 F
EXTATICA 2	329 F
F-15 RAGE	259 F
F22 LIGHTNING	299 F
FABLE	329 F
FALCON BLACK	299 F
FANTASY GENERAL	299 F
FAST ATTACK	249 F
FIFA 96	295 F
FIFA 97	299 F
FIFA SOCCER MANAGER	279 F
FLIGHT UNLIMITED	269 F
FLYING CORPS	309 F
FOOTLOOSE	299 F
FORMULA ONE	329 F
FRAGILE ALLEGIANCE	259 F
FRITZ	299 F
GABRIEL KNIGHT 2	329 F
GENE WARS	269 F
GENE MACHINE	299 F
GENE WAR	349 F
GP MANAGER	299 F
GRID RUN	299 F
HAC LINE	299 F
HAMMERTZ	309 F
HEROES OF MIGHT & MAGIC	329 F
HIDDEN : EARTHINGS...	285 F
HULK 2	199 F
IAMES	279 F
JET FIGHTER 3	329 F
KICK OFF 96	309 F
KICK OFF 97	279 F
KKND	299 F
KRAZY MAN	279 F
LA CITE DES ENFANTS PERDUS	329 F
LAMBDA TLS 2	329 F
L'ENTHARMEUR 3T	295 F
LES CHEVALIERS DE MONTMIRET	129 F
LET GRIGHTS DE LTNF 2	329 F
LEISURE SUIT LARRY 7	299 F
LIGHTHOUSE	349 F
MAGIC	329 F
MAGIC THE GATHERING	299 F
MAMC KNIT	155 F

M.A.X.	285 F
MDK	299 F
MEGARACE 2	305 F
MICROMACHINES 3	329 F
MISSION FORCE (ALBUM ROUGE)	149 F
MORTAL KOMBAT	259 F
MORTAL KOMBAT 3	299 F
MONSTER TRUCKS	309 F
MORTAL KOMBAT ULTIMATE	299 F
MOTOCROSS	329 F
MYST	299 F
NASCAR 2	299 F
NBA HANG TIME	299 F
NBA JAM EXTREME	299 F
NBA LIVE 96	299 F
NBA LIVE 97	299 F
NEED FOR SPEED 2	299 F
NHL 97	299 F
NHL HOCKEY 96	309 F
NORMALITY	299 F
OPEN ICE	269 F
OTHELLO	199 F
OUTLAWS	309 F
OMEGA DIRECTIVE	329 F
PANZER GENERAL 3	305 F
PAWS	229 F
PERFECT WEAPON	299 F
PGA EURO TOUR	299 F
PGA TOUR GOLF 96	299 F
PGA TOUR GOLF 97	299 F
PHANTASMAGORIA 2	299 F
PINBALL 97	149 F
PO'ED	309 F
POLICE QUEST SWAT	299 F
POWERCHESS	299 F
POWER F1	269 F
PUNAREEK 2 : THE AWAKENING	299 F
QUAKE ALL THE RE	285 F
QUAKE 2	299 F
QUAKE	299 F
QUAKE MISSION DISC	179 F
RAMA	299 F
RAYMAN	255 F
REDNECK RAMPAGE	299 F
REALMS OF THE HAUNTING	339 F
RISK	259 F
RETRIBUTION OF ANCIENT EMPIRE	299 F
ROBO	299 F
SAND WARRIOR	309 F
SCREAMER 2	249 F
SETTLERS 2	309 F
SETTLERS 2 DATA DISC	149 F
SHERLOCK HOLMES	309 F
SHIVERS 2	299 F
SHOCKWAVE ASSAULT (WIN 95)	285 F
SIM CITY 2000 COLLECTION	329 F
SIM CITY	299 F
SIM GOLF	289 F
SIM ISLE	329 F
SIM MUSIC	299 F
SIM ANK	299 F
SLEEPWASTE	299 F
SPEED RACE	299 F
SPYCRAFT	299 F
STAR FIGHTER 3000	279 F
STAR TREK GENERATIONS	339 F
STEEL PANTHER 2	309 F
STORM	299 F
SWIV	299 F
SYNDICATE	329 F
SYNDICATE WARS	335 F
TEAM 17	299 F
TERMINATOR FUTURE SHOCK	279 F
TERRANOVA	299 F
TEST DRIVE OFF ROAD	329 F
THE GENE MACHINE	299 F
THE LAST EMPEROR	339 F
THEME HOSPITAL	299 F
THUNDERHAWK 2	285 F
TITANIC	269 F
TOMB RAIDER	299 F
TOMB RAIDER 2	299 F
TOMB RAIDER : L'ARTEFACT D'ATLANTIS	249 F
TOONSTRUCK	299 F
TOTAL ASSAULT	315 F
TOTAL MANIA	299 F
TOUCHE DE MORT	259 F
TRIVIAL PURSUIT	259 F
UNDER A KILLING MOON	309 F
USNF 97	299 F
VANGUARD	299 F
VIKING CONQUEST	349 F
VIRTUA COP	319 F
VIRTUAL KART	249 F
VIRTUAL LOUNGE	239 F
WARCRAFT 2 DARK DELUXE	299 F
WARCRAFT 2 SCENARIO DISC VF	159 F
WARNING	309 F
WESTERN EUROPEAN ANTHOLOGY	309 F
WING COMMANDER IV	349 F
WORMS 2	329 F
WIZARDRY NEMESIS	249 F
WORLD RALLY FEVER	159 F
WRECKING CREW	299 F
YAHTZEE	199 F
Z	269 F

CD ROM
petits prix

ALIEN CARNAGE	79 F
BENEATH STEEL SKY	99 F
BLACKSTONE PLANET STRIKE	79 F
CANNON FODDER	99 F
CIVIL WAR	99 F
CRUSADER	99 F
CREATURE SHOCK	99 F
DEADLY END UNITED	99 F
DESTRUCTION DERBY	99 F
DROWNED	99 F
DUNE 1 ET 2	99 F
EXTATICA	99 F
F1 GRAND PRIX 1	139 F
F15 STRIKE EAGLE 2	79 F
F15 STEALTH FIGHTER	79 F
HANGAR FATE	79 F
HI OCTANE	79 F
INCOMING	79 F
JOURNEYMAN PROJECT	79 F
KYRANDIA 3	99 F
LANDS OF LORE	99 F
LINKS GOLF	79 F
LOST EDEN	99 F
M1 TANK PLATOON	79 F
MANCHESTER UNITED	79 F
MASTER OF MAGIC	139 F
NASCAR	79 F
PANZER	99 F
PIRATES	79 F
PLAYER MANAGER 2	99 F
QUEST V	79 F
SABRE TEAM	79 F
SCI-GAMER	99 F
SHELLSHOCK	99 F
STAR BLADE	79 F
STAR TREK 25TH	99 F
STREETFIGHTER 2	79 F
THE 7TH GUEST	99 F
TILT	99 F
TUNNEL	79 F
WITCHAVEN 2	99 F

POUR COMMANDER

PAR TELEPHONE
03 29 42 68 74

PAR COURIER
EURO DEAL
46, Avenue du Général de Gaulle
88110 RAON-L'ETAPE

Prix valables 1 mois sauf erreur d'impression

Conformement a la loi informatique et libertes n° 78 17 du 16 janvier 1978, vous disposez d'un droit d'acces et de rectification aux donnees personnelles vous concernant

Bon de commande à expédier à EURO DEAL 46, avenue du Général de Gaulle 88110 RAON-L'ETAPE (SANS REGLEMENT)

Nom : Prénom :

Adresse :

Code Postal : Ville

Tél :(Mention Obligatoire) Pays :

GEN4 101

Références	Prix
CONTRE REMBOURSEMENT Port :	49 F
CHEQUES OU ESPECES Total :	

100% jeux

+ de 430 soluces



GRAND CONCOURS STAR WARS !
GAGNEZ 20 «KITS» STAR WARS
(Jeu PC + BD + magazines + guide STAR WARS...)

Internet
Créez votre E-mail

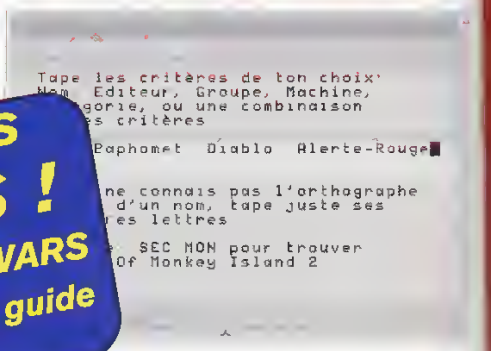
Dialoguez en direct
Restez en contact avec votre tribu

Les soluces
Près de 430 solutions de jeux

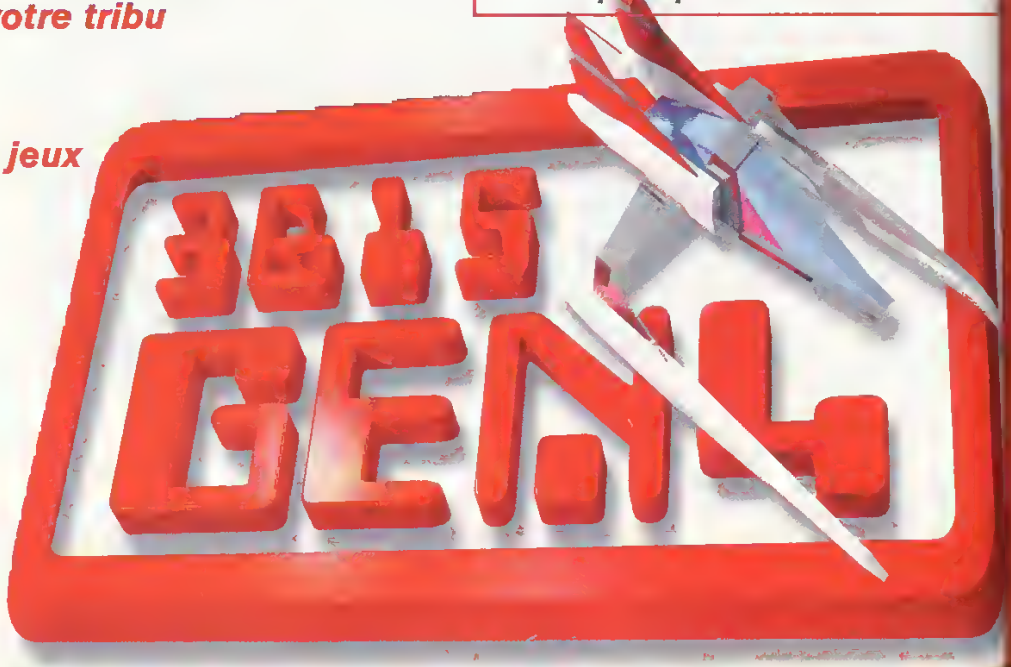
Les Petites Annonces
Faites des affaires

Les trucs et astuces
Des astuces, des codes, des cheat-modes pour près de 1500 jeux

NOUVEAU



Coincé dans un jeu ? Avec le moteur de recherche du 3615 Gen4, trouvez la réponse à votre problème en quelques minutes.



Hiroshi Group

Les prix du direct. La sécurité d'un groupe.

19 Magasins en France

PENTIUM ou 686 PCI

Carte mere Chipset VX PRO
512 Ko Pipeline Burst PCI E-IDE intégré
16 Mo EDO ext. à 128 Mo
Disque Dur QUANTUM CYCLONE Pio4 2,1 Go
Lecteur 3"1/2 HD
Carte vidéo PCI 1 Mo ext. à 2
Clavier 105 t., souris, minitour
Ecran haut de gamme 14" p. 0,28
SVGA coul., B.R., MPR2, N.E. Garantie/site

Configuration donnée à titre d'exemple tout autre assemblage possible sur demande.

HIROSHI SUR INTERNET !!
http://www.dreamtel.fr/hiroshi
et bientôt 3615 HIROSHI



Option Multimédia
Lecteur CD-ROM 8X + Carte son 16 bits Cpt. SB + H.P 25W

780F ttc

CYRIX P166+	**5190 Fttc***
CYRIX P200+	**5440 Fttc***
Pentium 133 INTEL	**5340 Fttc***
Pentium 166 INTEL	**5890 Fttc***
Pentium 200 INTEL	**6490 Fttc***
Pentium 166 MMX	**6490 Fttc***
Pentium 200 MMX	**8190 Fttc***
Pentium 2 Klamath 233	**11890 Fttc***

Groupez-vous !!!

t calculez vos ouveaux tarifs ...

Remise de 3% pour 5 configurations.

Remise de 5% pour 10 configurations.

Nous consulter pour autre Qte.

*prix modifiables sans préavis, dans la limite des stocks, sauf inflations à la hausse comme à la baisse, nous consulter.

Options sur configurations :

oyen Tour/Grande Tour	+50 ttc/+150 ttc
rte Shuttle Triton III VX 256 Ko	+100 ttc
rte Shuttle Triton III VX 512 Ko	+200 ttc
rte FIC Triton II HX 512 Ko	+300 ttc
que Dur 2,1 Go Quantum Fireball Tempest (3,5")	+150 ttc
que Dur 3,2 Go Quantum Fireball Tempest (3,5")	+550 ttc
que Dur 3,8 Go Quantum Fireball Tempest (3,5")	+800 ttc
rte vidéo Trio 53 64UV+	+40 ttc
ran 15" MPR2, 8R, NE 1280x1024 5MILE DU LED	+500 ttc
ran 15" MPR2, 8R, NE 1280x1024 5MILE cromaclear	+850 ttc
Ecran 17" MPR2, 8R, NE 1280x1024 5MILE DL	+2050 ttc
Ecran 17" MPR2, 8R, NE 1280x1024 p.0,25 5MILE cromaclear	+2400 ttc
Ecran 17" TRU5T Multimedia	+1700 ttc
8 Mo de RAM supplémentaire	+280 ttc*
Souris M5 Intellimouse/Clavier Natural M5	+110 ttc/+300 ttc
Windows 95 OEM (CD)/Pack Office Pro 95 OEM (CD)	+680 ttc/+3290 ttc
Windows NT 4.0 OEM	+980 ttc
Word 95 + Publisher 95 + Money 95 OEM	+1190 ttc
Works 95	+230 ttc

S.A.V. 48H par échange standard (sauf écrans & imprimantes) **Garantie 1 an pièces, 5 ans M.O.** (uniquement sur les unités centrales)

Les écrans SMILE, sont garantis 2 ans pièces et main d'oeuvre dont 1 an sur site

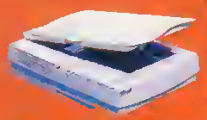
Editeur Prosimatic (1,29 TTC/Min)

Hiroshi Group

Les prix du direct. La sécurité d'un groupe.

19 Magasins en France

Toutes les pièces détachées Informatique



Sconner TRUST 4800 dpi.
1350 F ttc



Enceintes 25W
90 F ttc



USR 33600
890 F ttc

Quantum

CYCLONE 2,1 Go
1340 F ttc



SIMM 8 Mo
280 F ttc*

SIMM 16 Mo
560 F ttc*



BJC 4200
1540 F ttc

Ecrans

14" SMILE ou JEAN 1414VL MPR2, BR, NE 1024x768	1290 ttc
15" LEO MPR2, BR, 1280x1024	1790 ttc
15" SMILE cromaclear MPR2, BR, NE 1280x1024 ou Léo	2140 ttc
17" TRUST Multimedia MPR2, BR, NE 85 Htz	2990 ttc
17" SMILE MPR2, BR, NE 1280x1024 DL	3340 ttc
17" SMILE cromaclear 1280x1024 p.0,25 (tube NEC)	3690 ttc
17" NOKIA 447EO 1600x1200 p.025 Trinitron	Tél

Notebooks

PORTABLES LEO

P133/TFT 11"3/HD 1,8 Go/8 Mo	15 990 ttc
P150/TFT 12"1/HD 1,4 Go/16 Mo/CD 10X	21 990 ttc
Option : 8 Mo/CD 10X/Batterie	500 ttc/1500 ttc/800 ttc

Mémoires / Disques Durs

SIMM 2x32 bits 70 ns (72 pins) 8 Mo EDO	280 ttc*
SIMM 4x32 bits 70 ns (72 pins) 16 Mo EOO	560 ttc*
Disque dur 2,1 Go Quantum Cyclone (5,25")	1340 ttc
Disque dur 2,1 Go Quantum Fireball (3,5")	1490 ttc
Disque dur 3,2 Go Quantum Fireball (3,5")	1890 ttc
Disque dur 3,8 Go Quantum Fireball (3,5")	2140 ttc
Disque dur 4,4 Go Quantum Cyclone (5,25")	1790 ttc
Disque dur 6,4 Go Quantum Cyclone (5,25")	2840 ttc
Disque dur 5,1 Go Maxtor (3,5")	2940 ttc

Cartes mères / CPU

Carte mère Pentium Chipset VX PRO 512 Ko évol. P200 avec ctrl E-IDE + 2S + 1P ZIF	490 ttc
Carte mère Pentium Chipset Intel Pipeline Burst 256 Ko evol. P200 avec ctrl E-IDE + 2S+1P ZIF Shuttle VX	590 ttc
Carte mère Pentium Chipset Intel Pipeline Burst 512 Ko évol. P200 avec ctrl E-IDE + 2S+1P ZIF Shuttle VX	690 ttc
Carte mère Pentium Chipset Intel Pipeline Burst 512 Ko évol. P200 avec ctrl E-IDE + 2S+1P ZIF FIC HX	790 ttc
Carte mère Pentium Chipset Intel Pipeline Burst 512 Ko évol. P200 avec ctrl E-IDE + 2S+1P ZIF FIC TX	890 ttc
Ventilateur pour CPU	30 ttc
Cyrix 166+/Cyrix 200+	840 ttc/1090 ttc
Pentium 133 INTEL / 166 INTEL	990 ttc/1340 ttc
Pentium 200 INTEL	2140 ttc
Pentium 166 MMX / 200 MMX INTEL	2140 ttc/3840 ttc

Multimédia

Lecteur CD-ROM X16 TOSHIBA	690 ttc
Lecteur CD-ROM X16 LITEON PROMO	[illegible]
Carte son 16 bits stéréo IDE 3D 100% cpt.	140 ttc
Carte son Sound Blaster 16 PNP	340 ttc
Carte son Sound Blaster 32 PNP	540 ttc
Carte son Sound Blaster AWE 64 PnP	990 ttc
Carte son Sound Blaster AWE 64 Gold	1440 ttc
Haut parleurs 25 W	90 ttc
Haut parleurs 80 W	160 ttc
Haut parleurs 300 W	280 ttc
Claviers MIDI TARGET	350 ttc
Caméra couleur Sony CCD	990 ttc
AWE 64 Edition Spéciale	690 ttc
Telécommande pour PC	250 ttc

Cartes graphiques

S3 Trio 64UV+ 1 Mo	190 ttc
S3 Trio 64UV+ 2 Mo	290 ttc
S3 Virge 2 Mo	340 ttc
Matrox Mystique 2 Mo ext. à 4 (OEM)	740 ttc
Matrox Mystique 2 Mo ext. à 4 (Boîte + jeux)	890 ttc
Matrox Mystique 4 Mo (OEM)	890 ttc
Diamand Monster 3D 4 Mo	1190 ttc
Diamand Monster 3D 4 Mo jeux	1390 ttc

Imprimantes CANON

CANON BJC 150 Jet d'encre couleur	940 ttc
CANON BJC 240 Jet d'encre couleur	1140 ttc
CANON BJC 4200 Jet d'encre couleur	1540 ttc
CANON BJC 620 Jet d'encre couleur	2190 ttc
CANON Laser LBP 660 WPS Laser noir et blanc	2090 ttc
CANON BJC 4550 A3/A4 Jet d'encre couleur	2390 ttc
Kit photo realism pour 4200 et 240	290 ttc/240 ttc

Divers

Souris Microsoft Intellimouse / Souris blanche	150 ttc/ 40 ttc
Lecteur 3,5" 1,44 Mo	150 ttc
Clavier 105 touches	80 ttc
Clavier Natural Keyboard Microsoft 3	380 ttc
Joystick / Joypad	60 ttc
Lunette Virtuel 3D	690 ttc
Boîtier mini tour	220 ttc
Boîtier moyen tour	270 ttc
Boîtier grand tour	370 ttc
Tiroir extractible pour disque dur	100 ttc
Appareil photo numérique POWER SHOT CANON 350	3890 ttc
Scanner à plat Trust 16 M de coul. 1 passe 4800 dpi.	1350 ttc
Scanner à plat CANON + carte SCSI + soft	1790 ttc
Carte Ethernet BNC + RJ45 PNP ISA/PCI	130 ttc/180 ttc
Carte Hight Speed Numéris	840 ttc
Fax/Modem/Minitel 33600 bauds :	
US Robotics Vocal interne (Upgradable a 56600)	740 ttc
US Robotics Vocal externe (upgradable a 56600)	890 ttc
Olitec Self Memory	1190 ttc
Sony Vocal externe	790 ttc
AT&T 28800 bauds interne	540 ttc
Streamer 2 Go interne	760 ttc
Onduleur 525 VA	890 ttc

Location PC + Graveur

PC + écran + GRAVEUR = 300F/jour et 500F/week-end

CD-ROM vierge + gravage de vos données	140 ttc*
CD-ROM vierge "HIROSHI GROUP" 74 mn	39 ttc
Graveur de CD-ROM JVC 2X/4X + soft	2590 ttc

*Prix modifiables sans préavis, tarifs indicatifs à la hausse comme à la baisse, nous consulter. *Dans certains magasins

Consommables tous types nous consulter.

Financement possible, nous consulter

Hiroshi Group

Les prix du direct. La sécurité d'un groupe.

19 Magasins en France

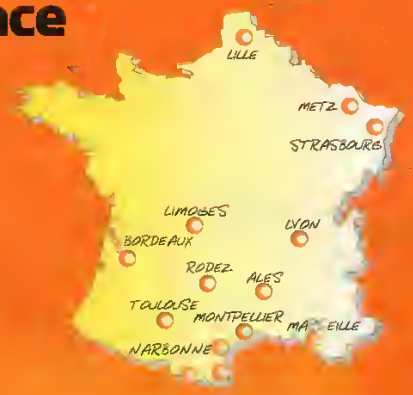
TOUTE LA FRANCE

SERVICE TECHNIQUE



Du Lundi au Vendredi 9H à 19H
Le Samedi 9H à 13H
37, Av Jules Julien 31400 TOULOUSE
05.62.26.25.23

Pour la RÉGION EST, une HOT-LINE est à votre service au 03.88.36.56.00



SAV SOUS 24H

Dans tous les magasins HIROSHI GROUP

NUMERO REVENDEURS
05.61.55.55.02
Fax : 05 62 26 52 90
K BIS exigé pour tout devis

Ouverture prochaine d'un nouveau magasin HIROSHI à NANTES

On Line Computer
, rue Guillaumin Quai St Martial
000 LIMOGES
Lundi au Samedi
- Fax : 05.55.34 81.16

PC Price
Cours Bérriat
000 GRENOBLE
Lundi au Samedi
- Fax : 04.76.96.42.42

Giga Computer
Av du Général Guillaut
000 PERPIGNAN
Lundi au Samedi
04.68.68.19.11 - Fax : 04.68.68.19.12

Microsys Computer
, Av des Etats-Unis
200 TOULOUSE
lundi au vendredi
05.61.13.10.00 - Fax : 05.61.13.04.30

Nash Computer
52, Av Jules Julien
400 TOULOUSE
Lundi au Samedi
05.61.25.88.73 - Fax : 05.61.32.62.02

Cybertek
3, Cours Gambetta
400 TALENCE
Mardi au Samedi 10H/20H
05.57.96.75.76 - Fax : 05.57.96.75.81

Micro Direct
, Av Charles Flahault
100 MONTPELLIER
Lundi au Samedi
04.67.63.31.10 - Fax : 04.67.63.31.19

Nell
156, rue Gambetta
59000 LILLE
Du Lundi au Samedi
Tel : 03.20.06.70.00 - Fax : 03.20.63.94.57

Top Computer
C. Commercial Leclerc
31120 ROQUES S/GARONNE
Du Lundi au Samedi
Tél : 05.61.72.45.44 - Fax : 05.61.72.45.43

LBDI
12, rue Combarel
12000 RODEZ
Du Mardi au Samedi 10H/12H & 14H/19H
Tél : 05.65.68.94.44 - Fax : 05.65.68.93.90

Lite Computer
27, Quai Felix Maréchal
57000 METZ (face préfecture)
Du Lundi au Samedi
Tel : [illegible] - Fax : 03.87.75.19.29

Lite Computer
21, rue de la Krutenau
67000 STRASBOURG
Du Lundi au Samedi
[illegible] - Fax : 03.88.36.52.00

Lite Computer
42, rue de l'Arsenal
68000 MULHOUSE
Du Lundi au Samedi
Téléphone et Fax en attente.

Minimega
C.C La Valentine
13011 Marseille
Du Lundi au Samedi 9h30 a 20h30
Tel : 04.91.35.35.32 - Fax en attente

Micro Plus
22, CARRER MAJOR Edifice CALONES
PAS DE LA CASE PRINCIPAUTE D'ANDORRE
Ouvert tous les jours
Tel : 00.376.800.305 - Fax : 00.376.800.306

PC Price
4, rue des Charmettes - 69100
VILLEURBANNE M° Charpennes (à 100 m)
Du Lundi au Samedi
Tel : 04.78.89.93.33 - Fax : 04.78.89.88.33

Microméga
C.C. "Barnéoud Géant Plan de campagne" - 13480 CABRIES
Du Mardi au Dimanche
- Fax : 04.42.02.99.82

Micro Direct
28, rue Florian
30100 ALES
Du Lundi au Samedi
04.66.52.16.4[illegible] - Fax : 04.66.52.16.49

Giga Computer
23, Bd Maréchal Joffre
11100 NARBONNE
Du Lundi au Samedi
Tel. : 04.68.41.04.20 - Fax : 04.68.41.02.67

Vente Par Correspondance

Centralisation des appels, du lundi au vendredi de 9H à 19H



PAR TELEPHONE 05.62.26.60.01

PAR COURRIER SUR PAPIER LIBRE FAX: 05.61.55.16.89

HIROSHI GROUP - 46/52 Av Jules Julien 31400 TOULOUSE

Livraison de 24 à 72 H. Frais d'expédition : 100 Fttc jusqu'à 5 Kg, 150 Fttc jusqu'à 10 Kg et 250 Fttc pour une config. complète. VPC ouvert de 9 H à 19 H, du lundi au vendredi. SAV sous 24 H. Paiement par carte bleue ou par chèque. Commande par fax, courrier ou téléphone. Tous nos prix sont TTC.

Prix donnés à titre indicatif, dans la limite des stocks disponibles et non cumulables avec d'autres offres en cours. Vente aux particuliers.

+ de 6000 sharewares par modem au 08 36 70 28 12

modem inside

Des tonnes de patch (vies infinies...) pour les meilleurs jeux du moment (Quake...)

Mais aussi...

Des démos de jeux et les dernières versions des sharewares du moment, sans oublier plus de 10 000 images «sexy».

Téléchargement

+ de 250 Mo de nouveautés commentées en français, classées et validées sur Mac et PC chaque mois.

Rapidité

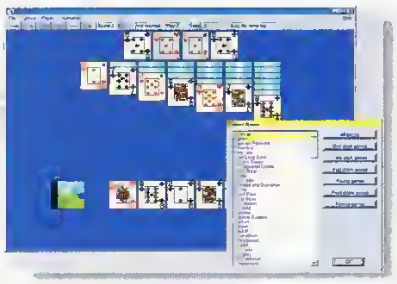
Téléchargez jusqu'à 33600 bps (v34+).

Comment faire?

Pour obtenir le logiciel " Sapristi ", reportez vous au CD-Rom de Génération 4, dossier Modem. Si vous possédez un modem 14.400 et + récent, attention la chaîne d'init est : AT&F, AT&F1 ou ATZ. Attention le 08 36 70 28 12 doit être suivi de 6 virgules (,) pour la temporisation.

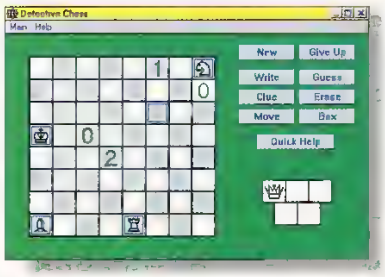
NOUVEAU

LES DEUX SHAREWARES DU MOIS



Funsol 97 Solitaire WIN95

Superbe solitaire. Tout est parfait dans ce jeu ! Les sons le recalcul de la taille des cartes lorsque vous changez la taille de la fenêtre dans laquelle vous jouez, les graphiques. le nombre de jeux disponibles: plus de de 160 ! Il est même possible de sauvegarder ses partie. Une convivialité maximale.



Detective Chess WIN3/WIN95

Un superbe jeux de réflexion basé sur les règles du jeu d'échecs. Vous devrez trouver les positions des pièces à partir de certains indices. Génére un nouveau jeu à chaque lancement !

Sapristi windows + Sapristi mac

UP Ultra Performance S.A.

✆ 01.46.71.17.00 — E-mail uperf@infonie.fr
75, avenue Georges Gosnat, 94 200 Ivry — Notre Catalogue sur 3615 UPERF

Apple COMPAQ IBM HEWLETT PACKARD TOSHIBA Twinhead

CHAQUE JOUR UN PARTENAIRE DE PLUS : FRANCE TÉLÉCOM, GEC ALSTHOM, TECHNITRON, EUROFARAD, RATP, SNCF, SAP, BANQUE DE FRANCE, EDF, UNIVERSITÉ PARIS III/VIII, MAIRIE DE PARIS, CNRS (PARIS, MARSEILLE), RHONE POULENC, RTL, LYCÉES, ...

CONFIGURATIONS PC

intel inside

GARANTIE 5 ans *

KIT MULTIMEDIA
Carte son 16Bits lecteur CD 8X enceintes 50W
840 F TTC
Carte son SB16Bits lecteur CD 8X enceintes 50W
1120 F TTC

TÉLÉPHONE GSM OFFERT **

PENTIUM MMX166 Mhz
4 005 F.H.T
(4 830 F.TTC)

PENTIUM 120 Mhz
2 994 F.H.T
(3 610 F.TTC)

CYRIX 6X86-150+
2 877 F.H.T
(3 470 F.TTC)

PENTIUM MMX 200 Mhz
5 298 F.H.T
(6 390 F.TTC)

PENTIUM 200 Mhz
3 955 F.H.T
(4 770 F.TTC)

CYRIX 6X86-166+
2 968 F.H.T
(3 580 F.TTC)

Microprocesseur INTEL/CYRIX/AMD, CHIP INTEL VX, PnP, 256 Ko cache PIB, Flash Bios. 8 Mo RAM EDO, disque dur 1Go EIDE, lecteur 3"1/2 1.44 Mo, clavier 105 touches, carte graphique 1 Mo ext 2MoCIRRUS PCI, souris 3 boutons compatible Microsoft, 2 ports séries (16550), 1 port //(EPP&EPC), boitier mini tour 200 W.

OPTIONS DE SUBSTITUTION

DD 1,6Go	+ 100 FTTC
DD 2Go	+ 350 FTTC
DD 2,5Go	+ 450 FTTC
DD 3,8Go	+ 950 FTTC
P133 AU LIEU DE P120	+ 150 FTTC
P150 AU LIEU DE P120	+ 390 FTTC
P166 AU LIEU DE P120	+ 810 FTTC
CX200 AU LIEU DE CX166	+ 750 FTTC
Moy tour AU LIEU DE mini tour	+ 180 F TTC

OPTIONS

8Mo RAM(2/32)	290 FTTC
16 Mo RAM(4/32)	590 FTTC
MS-DOS 6 2.	250 FTTC
Windows 3 11	480 FTTC
Windows 95	620 FTTC
Ecran 14 Non entrelace	+1 090 FTTC
Ecran 15	+ 1 520 FTTC
Ecran 17"	+ 2 890 FTTC

Gerantie 5 ans*

Livraison sous 48h

Crédit cetelem

SERVEURS PROFESSIONELS AVEC PENTIUM II

Gamme VENEROS

PENTIUM II 233 Mhz
1 1418 F. HT
(13 770 F TTC)

PENTIUM II 266 Mhz
12 463 F. HT
(15 030 F TTC)

Carte mère Pentium II ASUS, Klamath , 440 FX, 512Ko Cache 64 Mo RAM EDO, disque dur 4,3 Go ULTRA DMA, lecteur 3"1/2 1.44 Mo, carte graphique 1Mo ext 2Mo S3, clavier 105 touches, souris 3 boutons , 2 ports séries (16550), 1 port // (EPP& ECP), 2 ports USB, boitier moyenne tour ATX..

GAME STATIONS PRO TX

Gamme MadMax XI

PENTIUM 166MMX	12860Fttc	AMD K6PR 166MMX	12540Fttc
PENTIUM 200MMX	14390Fttc	AMD K6PR 233MMX	14 390Fttc

CARTE MERE ASUS TX-97, CHIP INTEL TX, Plug&Play, 512Ko Cache P.Burst, Flash Bios, 32 Mo RAM 10ns, disque dur 2,5Go E IDE PIO4, lecteur 3"1/2 1.44 Mo, clavier 105 touches, carte graphique 2 Mo MATROX MYSTIQUE, souris Microsoft, 2 ports séries (16550), 1 port // (EPP/ECP), écran 17" Diamond, carte son Sound BLaster AWE64, lecteur CD-ROM 24X, enceintes 300W 3D, boitier moyenne tour 250 W, Windows 95.

MATÉRIELS

VPC : Contactez-nous pour les frais de port.

ABONNEMENT INFONIE + INTERNET = 149 F.TTC/MOIS.

Carte Mere Pentium II+CPU
233M 7450Fttc
266M 8830Fttc

Graveur TEAC int 4/4x 4450Fttc

DISQUES DURS

1Go/1 2Go SG/QT	NC/1 120 F ttc
1,6Go/2 Go SEAGATE/MAXT	1 220/1 320 F ttc
2 5Go/3 8 Go SEAGATE/ QT	1 470/1 920 F ttc
4,3 Go/9 G SCSI-BM	3 880/ 8 680 F ttc

LECTEUR DISQUETTE

3'1/2 1 44 Mo	150 F ttc
3'1/2 120 Mo	990 F ttc

MODEM (AGREE)

US Robotics 33 600 VI Ext/Int	720/630 F ttc
US Robotics 33 600 CLASSI EXT	1 890 F ttc
3X 28 8 ext/Olitec Self Memory	660/1120 F ttc

CARTES MERES

PENTIUM 75/200 PnP DIMM/VX	590 F ttc
PENTIUM ASUS TX 97E/512K	1120 F ttc
PENTIUM ASUS T2P4 HX 512K	910 F ttc

PRDCESSEURS

CPU AMD K6 166/200/233	1750/2520/3520F ttc
CPU 6X86 150+/166+/200+	590/620/880F ttc
CPU PENTIUM MMX 166/200	1920/3 520F ttc
CPU PENTIUM 133/150	950/1 080 F ttc
CPU PENTIUM 166/200	1 520/1 830 F ttc

MULTIMÉDIA

Sound Blaster 16 PnP On line	440 F ttc
Sound VISION 16 bits	160 F ttc
Maxi Sound 32 WAVE FX	570 F ttc
Maxi Sound 64 PnP	840 F ttc
Maxi Sound 64 Home Studio	1130 F ttc
Sound Blaster 32 PnP/AWE 64 PnP	590/860 F ttc
Lecteur CD ROM 8X/12X/24X	550/590/790 F ttc
Lecteur CD ROM 16X SONY	620 F ttc
Lecteu CD ROM 12X PIONEER SCSI	950 F ttc
MAXI MUSIC KEYBOARD	1 190 F ttc
MAXI CONVECTEUR / PRO	840/ 1 090 F ttc
MAXI TV VIDEO PCI	1 090 F ttc
MAXI GAMER 3DFX	1 190 F ttc
MAXI RADIO FM	190 F ttc
Haut parleur 50W/160W	130/230 F ttc
Diamond Monster 3D 4M 3DFX	1 180 F ttc
MiroMEDIA View	1 140 F ttc
MiroVideoDC10	1 790 F ttc
MiroVideoDC20/30	3 780/ 5 350 F ttc
Miro MEDIA Online	690 F ttc
Graveur CD int HP 2/6X+EASY CD PRO	2 890 F ttc
Graveur CD ext HP 2/6X+EASY CD PRO	3 490 F ttc
Appareil Photo Numerique Mustek / MAXI	1 390 F ttc

CARTES GRAPHIQUES

Matrox Millenium PCI 2Moext 8Mo	950 F ttc
Matrox Millenium PCI 4Mo ext 8Mo	1 190 F ttc
Matrox Mystique PCI 2Mo/4Mo	620/820 F ttc
Miro 22SD 2M EDO	360 F ttc
S3 Trio 64 PCI 1MoEXT 2Mo	250 F ttc
CIRRUSPCI1MoEXT 2Mo	190 F ttc

MEMDIRES

4Mo(1x32)/EDO	150 F ttc
8Mo(2x32)/EDO	270 F ttc
16Mo(4x32)/EDO	490 F ttc
32Mo(4x32)/EDO	1 120 F ttc

ECRANS

14 PHILIPS 104I/105S	1 350/1 950 F ttc
15 SONY 100SF/100SX	2 890/2 390 F ttc
17 SONY 200SX/200SF	4 290/4 880 F ttc

IMPRIMANTES

CANON BJC240/4200	1050/1480 F ttc
CANON 620/Laser LBP660	2130/1930 F ttc
EPSON Stylus 400/600/800	1560/2030/2950 F ttc
HP 670C/690C+	1 350/1 620 F ttc
HP 820CXI / 870 CXI	1 990/2 960 F ttc
HP Laser 5L/6P	2 550/4 830 F ttc

PORTABLES

QUEENOTE

P133 /16/1G/CD10X/DSTN12"1/STV	14 690 F ttc
P200 24/1400/CD10X/TFT12"/STV	22 390 F ttc

COMPAQ

ARMADA 1130 P120/16/1G STN	9 190 F ttc
ARMADA 4131T P133/16/1400 TFT	29 390 F ttc

TWINHEAD

SLIMNOTE 7 P12 0/16/1G STN	10 850 F ttc
SLIMNOTE 9 P133/16/1G STN	14 470 F ttc
SLIMNOTE 9 P133/16/1G TFT	17 450 F ttc

PROMO

KIT MULTIMEDIA MAXI 32 HOME ..... **1 590 Fttc**
Lecteur CDRX carte son MAXI 32Wave FX Enceintes Stéréo amplifiées Internet Phone Cakewalk Express Sound Impression + " Rayman Diablo Grand Prix2 Kyeko Stars de Louvre Cezanne "
Scanner couleur A4 Mustek 4800DPI (Garantie 1an sur site) ... **980 Fttc**

UP S.A. ✆ 01.46.71.17.00 *Fax : 01. 46. 71. 76. 40*

75, avenue Georges Gosnat, 94 200 Ivry /seine.
M° Mairie d'Ivry / RER C Ivry sur seine

Cootactez-nous pour connaître le dernier tarif. *Horaires d ouverture de 10h a 12h30 et de 14h à 19h30 du lundi au samedi Vente par correspondance expedition France metropolitame.*

*Nous consulter pour les Dom Tom et l Etranger *Materiel garanti 1 an pieces et main d oeuvre+ 4 ans main d oeuvre retour atelier Possibilite de maintenance sur site et de tele maintenance – Tous nos prix sont garantis dans la limite du stock disponible Prix révisables sans préavis en cas de force majeure (pénurie, modification des taux de change)– Toutes les marques citees sont déposées par leurs propriétaires – **Crédit sous reserve d acceptation du dossier par la societe de crédit. *** Sous reserve d acceptation du dossier avec abonnement SFR ou Itineris.*

A 5 mn de Paris

3617 CDROMPRO 3617 CDROMPRO

Notre sélection du mois parmi les meilleurs CD-ROM PC de jeux, loisirs, musique, programmation, multimédia, graphisme et shareware :



De nouveaux titres installés chaque semaine !

Vous pouvez aussi acheter ces CD-ROM sur Internet (http://cdrom.boutik.com)

1. **Connectez-vous sur le serveur 3617 code CDROMPRO**
2. **Choisissez la catégorie de CD-ROM que vous désirez parmi celles qui vous sont proposées**
3. **Sélectionnez le titre qui vous intéresse**
4. **Laissez vos coordonnées pour recevoir votre CD-ROM par la poste**

Ce service vous est propose par :

France Teaser

17 rue Corot
92410 VILLE D'AVRAY
Fax : 01 47 50 62 93

AUCUN CD-ROM POUR ADULTES

IL N'Y A PAS QUE LA MICRO DANS LA VIE !



1 magazine + 1 CD-Rom

650Mo de lave en fusion

ADEAU ! CD HOT 6, le magazine du X sur CD.
es centaines d'images PC & Mac, des démos de CD-Rom, des traits de vidéo (en plein écran sans carte sur PC !), des sites ternet et plein de surprises...

u par correspondance à : Diskimage, CD Charmes.
7 rue Raspail, 93108 Montreuil Cédex en joignant
9 francs par exemplaire + 15 francs de frais de port

OM :.....
rénom : .....
dresse : .....
. ..... Code Postal : .....
lle : ..... Quantité : (CD Charme N 6) ☐ x 39FF
certifie sur l'honneur être majeur :
gnature

GEN101

Le premier produit de J.B.ROOT en kiosque ! l'évènement !





En kiosque

Les filles de J.B ROOT avec toutes les vedettes et les stars de ses productions

Pour PC et MAC
69 F seulement !

Également disponibles :

BOMB'X DAL'X CASTL'X ARCAD'X Inter Ros








versions disquettes uniquement — versions CD-Rom

Bomb'X : 50 tableaux jouables à 4 en simultané.
Dal'X : un labyrinthe en 3D et 15 niveaux.
Castl'X : un grand jeu d'aventure et d'enquête policière avec Ma
Arcad'X: un jeu de plateforme avec 35 séq.vidéo illustrant le Kamasu
Internet Rose : une visite guidée des sites les plus chauds sur le W

BON DE COMMANDE à remplir en capitales et à retourner à
MEDIAGOGO - 210 rue du Fbg St-Martin, 75010 PARIS

CD d'images	PRIX	TITRES
☐ PC /Mac	☐ Internet Rose	☐ 49 F

Jeux et CD-Rom interactifdisponibles:

☐ PC	☐ Bomb'X	☐ 1 titre = 69 F
☐ MAC	☐ Dal'X	☐ 2 titres = 120
Pour les jeux, précisez votre configuration.	☐ Castl'X	☐ 3 titres = 170
	☐ ARCAD'X	☐ 4 titres = 215
	☐ Fils de J.B.Root	☐ 5 titres = 255

Montant : ____ F + 15 F de Port = Montant total ____ F.
NOM
PRENOM :
ADRESSE

Code postal :
Le:
Ville:
Signature.

accompagne de votre règlement par chèque ou mandat exclusivement

16 CD-ROM À RECEVOIR GRATUITEMENT*





*VOUS NE PAYEZ QUE LES FRAIS D'ENVOI SOIT 39 FRANCS PAR CD ROM

Cochez les CD-Rom que vous desirez reçevoir

- ☐ Virtual Gang Bang *(interactif)*
- ☐ CD de rencontres *(interactif)*
- ☐ Anal Rodéo *(amateur vidéo X)*
- ☐ Les avaleuses *(1000 photos)*
- ☐ Total fantasm anal 1 *(photos)*
- ☐ Teeny Bondage 1 *(1000 photos)*
- ☐ Asian 1 *(1000 photos)*
- ☐ Asian 2 *(1000 photos)*
- ☐ Hard extrême Ejacs 1 *(photos)*
- ☐ Hard extrême Ejacs 2 *(photos)*
- ☐ MangasHard 1 *(phot Mangas)*
- ☐ MangasHard 2 *(phot Mangas)*
- ☐ Quasimodo X *(vidéos X)*
- ☐ Cyrano X *(vidéos X)*
- ☐ Star Trique *(vidéo X)*
- ☐ Virtual vision Top Model *(photos)*

TOTAL CD ROM ☐ FOIS 39 FRS

A retourner à CDXMAG, 33 rue des prairies 75020 PARIS

Nom :

Prenom :

Adresse:

Code Postal :

ville :

Nombre de CD..... X 39F =.....F

je declare être majeur signature

☐ règlement par chèque (a l'ordre de CDXMag)

45 CD Rom de charm à recevoir GRATUITEMEN

Il suffit de les demander sur l

5,57F la minute

3617 PointCD

1-Choisissez le ou les CD désirés.
2-Laissez-nous simplement vos coordonnées sur le 3617 *PointCD* ou renvoyer le bon de commande ci-dessous.
3-Vous les recevrez Gratuitement, sous plis discret par la poste en 48 heures.

Une offre vraiment complète : Video, Mangas, photos, jeux interactifs



Virtual Vision mangas hard 1 Mac & PC



La nouvelle collection "Stars du X Interactives" Avec LEA MARTINI.



SHIN ANGEL la celebre lycéenne des bandes dessinées coquines du japon



Shoonay interactive



Draghixa triple jeu avec Draghixa et Julia Channel.



Un incroyable CD interactif avec ZARA WHITES!

Oui, je desire souhaite recevoir par la poste, sous plis discret les CD Rom **GRATUITS** suivants
Je ne paye que les frais d'envoi & d'expedition soit 39 F par CD

BON DE COMMANDE *a renvoyer a PointCD 52 avenue Parmentier 75011 Pa*

CB n° _|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_/ CB expire _|_|_|_/

Nom : .....Prénom.....

Adresse :.....

Code Postal .. ..Ville .....

- ❑ Draghixa triple jeu - *interactif*
- ❑ Lea Martini Interactive - *interactif*
- ❑ Oral Games - *interactif*
- ❑ Voyeur extreme - *interactif*
- ❑ Virtual secretaire - *interactif*
- ❑ Virtual Gang Bang - *interactif*
- ❑ Zara Whites interactive - *interactif*
- ❑ Virtual Vision Anal - *Photos*
- ❑ Virtual Vision Mangas - *Photos*
- ❑ Virtual Vision Oral - *Photos*
- ❑ Virtual Vision Mangas 2 - *Photos*
- ❑ Virtual Vision ASIE - *Photos*
- ❑ Shin Angel - *Vidéo Mangas*
- ❑ Lodysee du plaisir - *Video Mangas*
- ❑ Humiliations Mangas - *Video Mangas*
- ❑ Esclaves & soumises - *Vidéo Mangas*

Nombre de CD :..... fois 39fr =.....fr

Reglement par CB ou cheque a l'ordre de POINTCD

Chez vous ce soir ?



Pour recevoir gratuitement par la poste, le CD Rom X interactif de DRAGHIXA, il vous suffit d'en faire la demande sur le

3617 CDactif

Entourez les CD-Rom que vous souhaitez recevoir

- Draghixa Triple Jeu
- Star du X Lea Martini
- Oral Service
- Voyeur Extrême
- Virtual Gang Bang
- Star du X Zara Whites

Si vous n'avez pas de minitel, renvoyez-nous le bon de commande en joignant 39 Frs par CD-Rom entouré

Nbre de CD ... fois 39 Frs =.....Frs

Bon de commande à renvoyer à CDactif, BP 78 - 75961 PARIS CEDEX 20

Nom Prenom

Adresse

CP Ville

Reglement a l'ordre de C.YBER PRESS, cheque ou CB.

_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_/

expire _|_|_|_/ Je certifie être majeur Signature

GEN4 101

CYBER VISION

L'Univers du CD-ROM

LE PLUS GRAND MAGASIN DE CD ROM A PARIS

15000 PRODUITS EN STOCK, **1500** REFERENCES

Vous attendent au 37 Rue de Lappe, 75011 Paris

Métro : **BASTILLE de 9 h à 19 h**

Nous Rachetons tous vos CDX Cash ou par Bon D'achat

Grossistes, Revendeurs contactez nous par fax : 01 49 29 02 19



CYBERVISION VOUS PRESENTE SA NOUVELLE GAMME DE CD ROM PHOTOS



Ultra Sexe Odyssée Vol.1 HARD 1	Ultra Sexe Odyssée Vol.2 Amateur	Ultra Sexe Odyssée Vol.3 Mangas	Ultra Sexe Odyssée Vol.4 Asie	Ultra Sexe Odyssée Vol.5 Soft	Ultra Sexe Odyssée Vol.6 HARD 2	Ultra Sexe Odyssée Vol.7 Pipes	Ultra Sexe Odyssée Vol.8 S.M.	Ultra Sexe Odyssée Vol.9 Lesbiennes	Ultra Sexe Odyssée Vol.10 Blac

LA TOUTE DERNIERE COLLECTION DE 12 TITRES DE 4 000 PHOTOS CHACUN. TOUS LES THEMES POUR TOUS LES GOUTS ET UNE QUALITE PHOTO ENCORE JAMAIS EGALEE.



TABOUS N°5 : Le nouveau Tabous entièrement consacré aux couples hard. 5000 photos extrêmes.

MEGAPACK(6CD) : 5000 photos dédiées à la lingerie aux belles filles, avec également 10 films et des documentaires.

T. FANTASY 4 : Une qualité inégalée pour 4000 nouvelles images inédites qui vous surprendront.

SexWith Jenna : La meilleure experience sexe et interactive avec la + belle du monde, Jenna Jameson.

MASCARADEVF : 3CD, 150 scènes hard interactives pour la plus belle des réalisations CD X français.

PACK INTER. VF : 5 cd, + 10 jeux interactifs, + 4 h de vidéo et + de 15 filles : julia chanel, draghixa ....

ANTE FUTURA : Dolly,Zabou,Lexont dans ce magnifique interactif. Un film hyper original et ses décors naturels.

Fantasmes Interactifs : Le viol de Sue Ann comme si vous y étiez. Un CD pour les vrais amateurs de bondage.

SEXTET : VF Le nouveau J.P. ROOT associé à Marc Dorcel pour 1 CD très hard : Cornlie, Foveà...

MASQUE the Game : Les grandes stars du hard américain sont réunies sur cet interactif orgiaque !

Ultra Sexe GA 4 000 pho d'"une qual incomparal avec les p beaux mec.



SHOCK POMAC : La suite de «Lara» Un univers spectaculaire où sexe et délire s'entremêlent.

SEXY CELEBRITY : + de 100 nouvelles stars nommées, se montrent nues sur 1500 photos de qualité.

PACK STARS DU X INTERACTIFS : 3 CD Rom Mac et PC avec Zara White, Draghixa, Rebecca Lord...

WORLD OF SEX2 : + de 15000 photos et 25 films inédits regroupés sur 3 CD ROM.

SEXY SM : 4000 photos où tout l'art de la perversion et des pratiques SM vont montrés.

SEXY AMATEUR : LE 1er CD photos entièrement dédié aux amateurs. Découvrez le réalisme des scènes.

SEXY MANGAS : 4000 photos mangas hard pour satisfaire les goûts des plus exigeants !

PACK NIPPON : 3 CD Nippon Obsession vendu pour le prix d'un : Nippon 1 et 2 + Nippon Hors Série.

LUCKYSEVEN(CD) : Un pack de qualité avec 2000 photos, de l'interactivité et des vidéos très hard, bref... un must !

SEXY MANGAS PACK : 5 CD et + de 5H de vidéos mangas. Un tour complet du X japonnais.

MANGHA Le premier mangas de 3 vidéo (2H) et tes 100 français.



VENTE PAR CORRESPONDANCE

48 H CHRONO + Livraison Uniquement A.I Expédition

COMMANDEZ et REGLEZ par CB au **08 36 69 04 49**

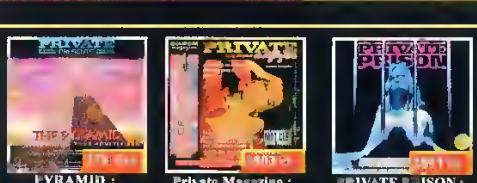


3615 CYBERVISION



Hungarian Girls : L'interactif français indispensable. 15 filles, dont les + grandes stars du X vous emmènent en Hongrie, pays de toutes les perversions. Embarquez pour un fantastique voyage et une étonnante enquête policière pleine de débauche sexuelle.

PRIVATE VF



PYRAMID : La version CD ROM du meilleur film X jamais réalisé. Une Tania Russof étonnante. MAC/PC

Private Magazine : Compilation des photos et films les + hard, vous découvrirez aussi les coulisses du leader hard mondial.

PRIVATE PRISON : Le + sympa et le + diversifié des interactifs Private. Une prison où règne des hardeuses de choc !

COLLECTION 1 : 2000 photos XXX inédites de PRIVATE Un CD au top du hard, de qualité avec wiever intégré.

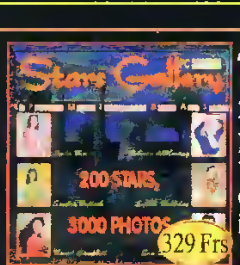
COLLECTION 2 : Situations scabreuses, pour 2000 photos xxx avec de superbes créatures et des décors somptueux.

Private Collection N°3 : Meilleure vente des produits Private pour la meilleure des compils photos du N° 1 mondial du sexe. Un top !

PLEASURE PARK Jeux étonnants et digital, vous serez maître et répondront à tous fantasmes !!!



SEXY CELEBRITY 2 : 500 stars du cinéma, de la chanson, de la mode, de la télévision ou du sport sur plus de 2000 photos.



STARS GALLERY : 200 stars, 3000 photos. Parcourez un musée entièrement interactif.

PACK : LES 2 CD STARS POUR 599 Frs

EXCEPTIONNEL !

ACHETEZ 1CD CHARME, RECEVEZ EN **3**



(CYBERVISION VOUS OFFRE 2 CD X POUR 1 C ACHETE)

"Conformément à la loi informatique et libertés n° 78-17 du 6 janvier 1978, vous disposez d'un droit d'accès et de rectification aux données personnelles vous concernant."

Bon de commande à retourner à *CYBERVISION* 37 rue de Lappe 75011 PARIS - Envois sous plis discrets

PRODUIT	PRIX
1 CD ROM X achete, 2 CD ROM offerts	GRATUIT !
FRAIS DE PORT	30 Frs
TOTAL	

GEN 4

fr OM ..... Prénom .....

resse .....

de postal ..... Ville .....

règle par : Chèque ❍ Mandat ❍ CB ❍ Signature :

____/____/____/____ Date : __/__

VIVEMENT LA RENTRÉE !

Il faut avouer qu'on a fait fort sur le dernier numéro : sur les deux titres annoncés en rubrique Next, nous n'en avons testé aucun ! Mais rassurez-vous, on ne recommencera plus (hé, hé).

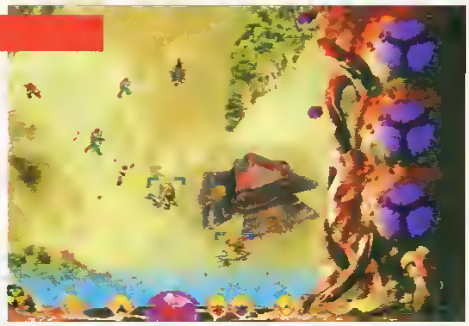


CONSTRUCTOR

System 3 s'apprête à frapper un grand coup avec son premier jeu de gestion, un petit bijou bourré d'humour et doté de graphismes magnifiques, ce qui est plutôt rare pour ce type de soft. Jouable à quatre en réseau, ce titre vous confie le sort d'un quartier et de ses habitants, ces derniers vous donnant souvent plus de fil à retordre que votre banquier et vos adversaires ! Une seule solution : être encore plus retord qu'eux et employer des moyens de persuasion limite honnête, voire pas du tout !

CONQUEST EARTH

Cette fois-ci c'est sûr, le plus beau clone de Command & Conquer nous fera l'honneur de sa présence dans le prochain numéro, suivi très certainement de deux autres jeux de stratégie temps réel : Dark Reign (Activision) et Dark Colony (Gametek). Je sens que la rentrée va être sportive ! Sportive et « Dark », car le petit Dark Earth développé par Kalisto est maintenant fini et n'attend plus qu'un distributeur à la hauteur de ses ambitions.



Palmarès des meilleures ventes du mois de mai *Electre Multimédia*

Rang	Nombre de mois	TITRE	EDITEUR(S)	Classement du mois précédent	Evolution	Meilleur classement
1	(6)	Tomb Raider	Core Design/Eidos	1	→	1
2	(6)	Alerte Rouge	Westwood/Virgin I.E.	2	→	1
3	(1)	X-Wing vs TIE Fighter	LucasArts	-	-	3
4	(1)	Theme Hospital	Electronic Arts	-	-	4
5	(7)	Flight Simulator 6	Microsoft	8	↗	6
6	(1)	Missions Taïga	Westwood/Virgin I.E.	-	-	6
7	(2)	Diablo	Blizzard/Ubi Soft	7	↘	3
8	(1)	Redneck Rampage	Interplay	-	-	8
9	(7)	Complot à Versailles	RMN/Canal+	3	↘	3
10	(1)	Moto Racer	Electronic Arts	-	-	10
11	(6)	Duke Nukem 3D	Apogee/Formgen	13	↗	1
12	(2)	Pod	Ubi Soft	5	↘	5

Electre
3615 Electre
Retrouvez parmi 9 000 titres CD celui qui vous intéresse.

DIFFUSION CONTROLE OJD 1995



Testée par nos experts micro, voici la sélection Boulanger du mois.

Nouveautés

GT INTERACTIVE
BLOOD
- Ça y est, "LE" jeu d'action 3D que vous attendiez est arrivé, truffé de niveaux, d'armes et de surprises...



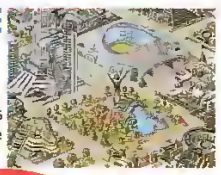
369F

ACTIVISION
DARK REIGN
- Un jeu de stratégie temps réel qui comprend énormément d'innovations et une réalisation irréprochable



349F

GT INTERACTIVE
IMPÉRIM GALACTICA
- Débutant, seul, avec un vieux destroyer, vous avez comme mission de reconquérir l'univers. Un jeu long et passionnant.



350F

Bonnes affaires

GT INTERACTIVE
ULTIMATE DOOM
- Un jeu mythique pour les fans du défoulement et autres videurs de chargeurs sur monstres visqueux.



99F

MICRO APPLICATION
ENTRETENIR ET AMÉLIORER VOTRE PC
- Il est toujours possible d'optimiser sa configuration, encore faut-il savoir le faire, d'où cette saine lecture !



99F

CYBERMEDIA
FIRST AID 97
- Incontournable complément de votre logithèque, ce logiciel vous aidera dans l'optimisation de votre configuration.



290F

Indispensables

EIDOS
CONQUEST EARTH
- Entre la terre et Venus, choisissez votre camp et conduisez vos troupes à la victoire.



369F

CRYO
ATLANTIS
- Quand Cryo signe un jeu d'aventure, c'est toujours un petit événement à ne pas manquer.



369F

CRISTAL
PANDÉMONIUM
- Si vous pensiez que seules les consoles pouvaient offrir un jeu de plateau de qualité, changez d'avis et regardez celui-ci.



299F

Le produit du mois

BULLFROG
DUNGEON KEEPER
Un jeu ultime et indispensable
- Dungeon Keeper réunit tous les ingrédients pour que vous passiez des heures de plaisir en sa compagnie.
- Mélange de stratégie, d'action et de rôle, vous êtes chargé de défendre votre donjon des gentils aventuriers venus en prendre possession.
- A vous de placer les monstres, pièges et autres délicatesses en vue de les repousser. En vue subjective ou à l'intérieur de vos personnages, vous vivez au rythme de votre donjon, seul ou en réseau.

Sublime !



349F

Fans de logiciels, la Carte Microshop est faite pour vous.



BOULANGER

Vous ne le *regretterez* jamais.

"Boulanger sur Internet"
http://www.boulanger.fr

APPELEZ MOI ARTHUR

GUTS 'N' GARTERS

LES ESPIONS DU FUTUR

VOUS SOUHAITENT LA BIENVENUE DANS L'ÎLE DE TOUS LES DANGERS









PC CD

1997 Interactive Software Products Limited. All rights reserved.